

Dossier d’exploitation

Gumber

Un jeux par Tox

Membres de l’équipe :

Tom Coulliaud Maisonneuve

Nicolas Bec

Eliott Begon

Hugo Moutinho

# Manuel d’installation

Pour remplacer le texte d’espace réservé sur cette page, sélectionnez-le et commencez à taper. Mais attendez un peu avant de vous lancer.

Consultez d’abord ces quelques conseils pour vous aider à mettre en forme votre document. Vous verrez, c’est très facile.

* Vous avez besoin d’un titre ? Sous l’onglet Accueil, dans la galerie Styles, cliquez sur le style de titre de votre choix.
* Remarquez également les autres styles disponibles dans cette galerie (par exemple, pour une citation, une liste numérotée ou une liste à puces comme celle-ci).
* Pour un résultat optimal lors de la sélection du texte à copier ou modifier, n’incluez pas d’espace à gauche ou à droite des caractères dans votre sélection.

## Titre 2

Peut-être que, comme nous, vous aimez cette photo de couverture, mais si elle ne convient pas à votre rapport, vous pouvez la remplacer très facilement.

Supprimez simplement l’image d’espace réservé. Sous l’onglet Insertion, cliquez sur Image pour sélectionner un fichier.

# Manuel d’utilisation

Se trouve ici l’explication des touches disponibles en jeux et leur utilité.

I) Les déplacements

Ces touches sont communes à la très grande majorité des jeux :

Z/S pour aller vers le haut/bas

Q/D pour aller vers la gauche/droite



II) Les interactions

Cette touche permet d’interagir avec les PNJ (personnages non-joueur) et les créatures.

E en face d’un PNJ déclenchera un dialogue.

E en face d’un monstre et un combat se lancera.



III) Les menus



Cette touche permet d’ouvrir le menu de groupe.

Les joueurs assez proche de soi apparaissent de ce menu et il est alors possible des les inviter au sein de son propre groupe.

Cette touche permet de mettre le jeu en pause et d’accéder à divers fonctionnalités telles que quitter le jeu et retourner au menu principal.





Cette touche permet d’ouvrir le journal de quête.

En rencontrant des PNJs des missions vous seront attribuées.

Le journal de quête permet de connaître l’avancement des quêtes en cours.