2065. Qualidade máxima do caminho de um gráfico



Empresas



₾ 573 \$P 41 \(\hat{\alpha}\) (7

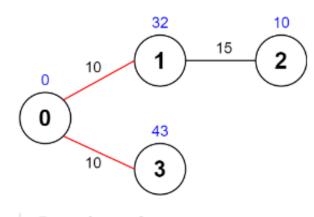
Existe um gráfico não direcionado n com nós numerados de 0 até n - 1 (inclusive). Você recebe uma matriz inteira indexada em 0, values onde values [i] é o valor do nó. Você também recebe uma matriz inteira 2D indexada em 0 , onde cada uma indica que há uma borda não direcionada entre os nós e , e leva segundos para viajar entre os dois nós. Finalmente, você recebe um número inteiro . ith edges edges [j] = [uj, vj, time;] u; v; time; maxTime

Um caminho válido no gráfico é qualquer caminho que comece em node , termine em node e leve no máximo alguns segundos para ser concluído. Você pode visitar o mesmo nó várias vezes. A **qualidade** de um caminho válido é a soma dos valores dos nós únicos visitados no caminho (o valor de cada nó é adicionado no máximo uma vez à soma). 0 0 maxTime

Retorne a qualidade **máxima** de um caminho válido .

Nota: Existem no máximo quatro arestas conectadas a cada nó.

Exemplo 1:



Entrada: valores = [0,32,10,43], arestas = [[0,1,10],[1,2,15],[0,3,10]], maxTime = 49

Saída: 75

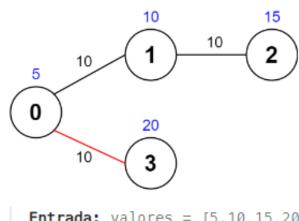
Explicação:

Um caminho possível é 0 -> 1 -> 0 -> 3 -> 0. O tempo total gasto é 10 + 10 + 10 +

10 = 40 <= 49.

Os nós visitados são 0, 1 e 3, dando uma qualidade de caminho máxima de 0 + 32 + 43 = 75.

Exemplo 2:

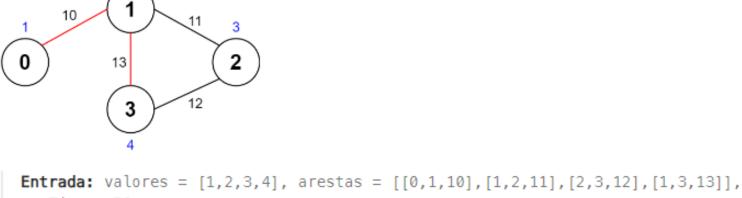


Entrada: valores = [5,10,15,20], arestas = [[0,1,10],[1,2,10],[0,3,10]], maxTime =

Saída: 25 Explicação:

Um caminho possível é $0 \rightarrow 3 \rightarrow 0$. O tempo total gasto é 10 + 10 = 20 <= 30. Os nós visitados são 0 e 3, dando uma qualidade de caminho máxima de 5 + 20 = 25.

Exemplo 3:



maxTime = 50Saída: 7

Explicação:

Um caminho possível é 0 -> 1 -> 3 -> 1 -> 0. O tempo total gasto é 10 + 13 + 13 + 10 = 46 <= 50.

Os nós visitados são 0, 1 e 3, fornecendo uma qualidade de caminho máxima de 1 + 2

+ 4 = 7.

n == values.length

Restrições:

- 1 <= n <= 1000
- 0 <= edges.length <= 2000
- edges[j].length == 3

0 <= values[i] <= 108

- 0 <= u_j < v_j <= n 1
- Todos os pares são únicos . [uj, vj]

10 <= time; maxTime <= 100

- Existem no máximo quatro arestas conectadas a cada nó.
- O gráfico pode não estar conectado.