

≜ Empresas

Alice e Bob têm um gráfico não direcionado de n nós e três tipos de arestas:

- Tipo 1: Só pode ser percorrido por Alice.
- · Tipo 2: Só pode ser percorrido por Bob.
- Tipo 3: Pode ser percorrido tanto por Alice quanto por Bob.

Dado um array edges onde representa uma aresta bidirecional do tipo entre nós e , encontre o número máximo de arestas que você pode remover para que, após remover as arestas, o gráfico ainda possa ser totalmente percorrido por Alice e Bob. O gráfico é totalmente percorrido por Alice e Bob se, partindo de qualquer nó, eles puderem alcançar todos os outros nós. edges [i] = [typei, ui, vi] typei ui vi

Retorne o número máximo de arestas que você pode remover ou retorne -1 se Alice e Bob não conseguirem percorrer totalmente o gráfico.