

Médio



2,4K

80



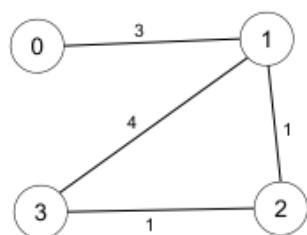
Empresas

Existem n cidades numeradas de 0 a $n-1$. Dada a matriz `edges` onde representa uma aresta bidirecional e ponderada entre as cidades e , e dado o número inteiro `edges[i] = [fromi, toi, weighti]` `fromi toi distanceThreshold`

Retorne a cidade com o menor número de cidades acessíveis por algum caminho e cuja distância seja **no máximo** `distanceThreshold`. Se houver várias dessas cidades, retorne a cidade com o maior número.

Observe que a distância de um caminho que conecta as cidades i e j é igual à soma dos pesos das arestas ao longo desse caminho.

Exemplo 1:



Entrada: $n = 4$, `arestas = [[0,1,3],[1,2,1],[1,3,4],[2,3,1]]`, `distânciaThreshold = 4`

Saída: 3

Explicação: A figura acima descreve o gráfico.

As cidades vizinhas a uma `distânciaThreshold = 4` para cada cidade são:

Cidade 0 -> [Cidade 1, Cidade 2]

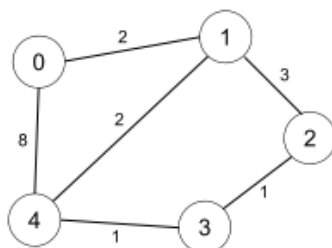
Cidade 1 -> [Cidade 0, Cidade 2, Cidade 3]

Cidade 2 -> [Cidade 0, Cidade 1, Cidade 3]

Cidade 3 -> [Cidade 1, Cidade 2]

As cidades 0 e 3 possuem 2 cidades vizinhas a uma `distânciaThreshold = 4`, mas temos que retornar a cidade 3 pois possui o maior número.

Exemplo 2:



Entrada: $n = 5$, `arestas = [[0,1,2],[0,4,8],[1,2,3],[1,4,2],[2,3,1],[3,4,1]]`, `distanceThreshold = 2`

Saída: 0

Explicação: A figura acima descreve o gráfico.

As cidades vizinhas a uma `distânciaThreshold = 2` para cada cidade são:

Cidade 0 -> [Cidade 1]

Cidade 1 -> [Cidade 0, Cidade 4]

Cidade 2 -> [Cidade 3, Cidade 4]

Cidade 3 -> [Cidade 2, Cidade 4]

Cidade 4 -> [Cidade 1, Cidade 2, Cidade 3]

A cidade 0 possui 1 cidade vizinha a uma `distânciaThreshold = 2`.

Restrições:

- $2 \leq n \leq 100$
- $1 \leq \text{edges.length} \leq n * (n - 1) / 2$
- `edges[i].length == 3`
- $0 \leq \text{from}_i < \text{to}_i < n$
- $1 \leq \text{weight}_i, \text{distanceThreshold} \leq 10^4$
- Todos os pares são distintos. $(\text{from}_i, \text{to}_i)$