```
e dicionários. Implemente as funções get_max_key() e get_min_key(), estas retornam
a key que contem o valor máximo e minimo do dicionário, respectivamente.
import random
from random import seed
from random import choice
from random import randint
from string import ascii_letters
seed (135)
a = []
for n in range (19000):
    a.append(choice((randint(3,33), choice(ascii_letters))))
def str_int_splitter(List):
    return [x \text{ for } x \text{ in } List \text{ if } isinstance(x, str)], \setminus
            [x for x in List if isinstance(x, int)]
def create_dict(str_a, int_a):
    d = \{\}
    size_str_a = len(str_a)
    size_int_a = len(int_a)
    for i in range(size_str_a):
         if i < size_str_a:
             d[str_a[i]] = int_a[i\% size_int_a]
             d[str_a[i]] = 
    return d
def get_max_key():
def get_min_key():
class Dictionary:
    def __init__(self, dictionary):
         self.d = dictionary
    def __getitem__(self , var):
         if isinstance(var, str):
             return [value for key, value in self.d.items() if key
         if isinstance(var, int):
             return [key for key, value in self.d.items() if value
         else: return "None"
    def __setitem__(self, key, value):
         self.d[key] = value
str_a, int_a = str_int_splitter(a)
d = create_dict(str_a, int_a)
dic = Dictionary(d)
Acrescente a este programa o código que lhe permita indicar se as afirmações seguintes
são verdadeiras ou falsas.
Indique se é verdadeiro ou falso.
```

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. Este exercício é centrado nos temas listas