from random import choice from random import randint from string import ascii_letters seed (135) a = []def random_string_generator(): 1 = "" $mv_str = ""$ for i in range (0,3): my_str += choice(ascii_letters).lower() for k in range (randint (1,15)): $idx = randint(1, len(my_str) - 1)$ l += choice(my_str) return 1 for i in range (6): s = random_string_generator() m = message_optimizer(s) a.append(m) Acrescente a este programa o código necessário que lhe permita indicar se as afimações seguintes são verdadeiras ou falsas. Indique se é veradeiro ou falso.

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. A função random_string_generator gera uma string de tamanho aleatório constituida por 3 caractéres, implemente a função message_optimizer que permite otimizar a mensagem, que torna uma mensagem com caractéres repetidos numa mensagem mais facilmente compreensível. Exmplo do que essa função tem de ser possivel fazer, uma mensagem "aaaaadaaafdddffd" tem de tornar em

"a5da3fd3f2d".

from random import seed