```
e dicionários. Implemente as funções get_max_key() e get_min_key(), estas retornam
a key que contem o valor máximo e minimo do dicionário, respectivamente.
import random
from random import seed
from random import choice
from random import randint
from string import ascii_letters
seed (1885716)
z = []
for i in range (19000):
    z.append(choice((randint(0,410), choice(ascii_letters))))
def str_int_splitter(List):
    return [j for j in List if isinstance(j, str)],
[j for j in List if isinstance(j, int)]
def create_dict(str_z, int_z):
    1 = \{\}
    size_str_a = len(str_z)
    size_int_a = len(int_z)
    for i in range(size_str_a):
         if i < size_str_a:
             l[str_z[i]] = int_z[i\% size_int_a]
             l[str_z[i]] = 
    return 1
def get_max_key():
def get_min_key():
class Dictionary:
    def __init__(self, dictionary):
         self.l = dictionary
    def __getitem__(self , var):
         if isinstance(var, str):
             return [value for key, value in self.l.items() if key
         if isinstance(var, int):
             return [key for key, value in self.l.items() if value
        else: return "None"
    def __setitem__(self, key, value):
         self.l[key] = value
str_z, int_z = str_int_splitter(z)
l = create_dict(str_z, int_z)
f = Dictionary(1)
Acrescente a este programa o código que lhe permita indicar se as afirmações seguintes
são verdadeiras ou falsas.
Indique se é verdadeiro ou falso.
```

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. Este exercício é centrado nos temas listas