```
e dicionários. Implemente as funções get_max_key() e get_min_key(), estas retornam
a key que contem o valor máximo e minimo do dicionário, respectivamente.
import random
from random import seed
from random import choice
from random import randint
from string import ascii_letters
seed (1651405)
t = []
for j in range (19000):
    t.append(choice((randint(4,361), choice(ascii_letters))))
def str_int_splitter(List):
    return [b for b in List if isinstance(b, str)],
[b for b in List if isinstance(b, int)]
def create_dict(str_t, int_t):
    f = \{\}
    size_str_a = len(str_t)
    size_int_a = len(int_t)
    for i in range(size_str_a):
         if i < size_str_a:
             f[str_t[i]] = int_t[i\% size_int_a]
             f[str_t[i]] = ','
    return f
def get_max_key():
def get_min_key():
class Dictionary:
    def __init__(self, dictionary):
         self.f = dictionary
    def __getitem__(self , var):
         if isinstance(var, str):
             return [value for key, value in self.f.items() if key
         if isinstance(var, int):
             return [key for key, value in self.f.items() if value
        else: return "None"
    def __setitem__(self, key, value):
         self.f[key] = value
str_t, int_t = str_int_splitter(t)
f = create_dict(str_t, int_t)
m = Dictionary(f)
Acrescente a este programa o código que lhe permita indicar se as afirmações seguintes
são verdadeiras ou falsas.
Indique se é verdadeiro ou falso.
```

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. Este exercício é centrado nos temas listas