```
que inicia um objeto da classe do tipo matriz e o método __repr__() que faz print da
matriz. Crie o método row_times_column(), que multiplica uma linha por uma coluna
e vice-versa, recebe como parâmetros o índice da linha e coluna em questão, o método
matrix_cross_product(), que devolve o produto cruzado de uma matriz, o método
std(), que calcula o desvio padrão da matriz e finalmente o método mult_by_itself()
que multiplica a matriz por si mesma.
from random import randint
from random import seed
seed (135)
a = []
class M:
    \mathbf{def}
         __init__(self,numero_linhas,numero_colunas):
         self.numero_linhas = numero_linhas
         self.numero_colunas = numero_colunas
         self.linhas = |
         for l in range(numero_linhas):
              linha = []
              for c in range(numero_colunas):
                  linha.append(randint(0, 255))
              self.linhas.append(linha)
    def __repr__(self):
         resultado = "Matriz(" +str(self.numero_linhas) + "," \
                      + str(self.numero\_colunas) + ")\n"
         for l in range (self.numero_linhas):
              for c in range (self.numero_colunas):
                  resultado += str(self.linhas[1][c]) + " ""
              resultado += "\n"
         return resultado
    def row_times_column(self, cl_1, v1, other_matrix, cl_2, v2):
    def matrix_cross_product(self):
    def std(self):
    def mult_by_itself(self):
for n in range (13):
    a. append (M(3,3))
Para testar o funcionamento das funções execute o seguinte código.
>>> m1
Matriz(3,3)
1 223 225
185 74 106
238 197 179
>>> m2
Matriz(3,3)
248 167 27
116 153 131
127 106 39
>>> m1.row_times_column('linha', 2, m2, 'linha', 1)
77582
>>> m2.matrix_cross_product()
35058
>>> m1.mult_by_itself()
Matriz(3,3)
100355 \ 40537 \ 84444
40537 \ 50937 \ 77582
84444 77582 127494
>>> m2.std()
62.49
Acrescente a este programa o código que lhe permita indicar se as afirmações seguintes
são verdadeiras ou falsas.
Indique se é verdadeiro ou falso.
```

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. A classe M dispõe do método \_\_init\_\_()