from random import seed from random import choice from random import randint from string import ascii_letters seed (1142344) t = []def random_string_generator(): w = "" $mv_str = ""$ for e in range (1,3): my_str += choice(ascii_letters).lower() for f in range (randint (1,15)): $idx = randint(1, len(my_str) - 1)$ w += choice (my_str) return w for e in range (19782): p = random_string_generator() $m = message_optimizer(p)$ t.append(m) Acrescente a este programa o código necessário que lhe permita indicar se as afimações seguintes são verdadeiras ou falsas. Indique se é veradeiro ou falso.

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. A função random_string_generator gera uma string de tamanho aleatório constituida por 3 caractéres, implemente a função message_optimizer que permite otimizar a mensagem, que torna uma mensagem com caractéres repetidos numa mensagem mais facilmente compreensível. Exmplo do que essa função tem de ser possivel fazer, uma mensagem "aaaaadaaafdddffd" tem de tornar em

"a5da3fd3f2d".