```
gera uma string com caracteres aleatórios, o segundo ciclo for do código apresentado
adiciona em cada iteração um valor inteiro a lista a e uma string a lista b, o terceiro ciclo
for a cada iteração multiplica o elemento da lista a por \_33.
from random import seed
from random import choice
from random import randint
from string import asciiletters
seed (135)
a = []
b = []
def random_string_generator():
    1 = ""
    for k in range (randint (1,15)):
         l += choice(ascii_letters)
    return l
for i in range (10):
    a. append (randint(0, 50))
    b.append(random_string_generator())
d = a
for i in range (20):
    a[i\%len(a)] = a[i\%len(a)] * 3
Acrescente a este programa o código que lhe permita indicar se as afirmações seguintes
são verdadeiras ou falsas.
Indique se é verdadeiro ou falso.
```

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. A função random\\_string\\_generator()