from random import seed from random import choice from random import randint from string import asciiletters seed (135) a = []**def** random_string_generator(): 1 = "" for k in range (randint (1,30)): l += choice (ascii_letters) return 1 def random_number_generator(): n = "," for c in range (randint (1,30)): n += str(randint(0,9))return n for g in range (20): g1 = random_string_generator() **if** len(g1) < 15: g1 = random_number_generator() a.append(g1) Acrescente a este programa o código necessário que lhe permita indicar se as afirmações seguintes são verdadeiras ou falsas. Indique se é verdadeiro ou falso.

Considere o programa, Pyhton 3, que se segue. A função random_string_generator gera uma string com caracteres aleatórios de tamanho aleatório e a função random_number_generator gera um número aleatório. Em cada iteração do último ciclo for presente no enunciado, é gerada uma string, caso o tamanho dessa string seja menor

que 15 caracteres essa string é substituída por um número.