

PROJETO FINAL

Orientações para Gerenciamento e Versionamento de Projeto

Curitiba



SUMÁRIO

CONTEXTO	3
GERENCIAMENTO DE PROJETO	4
ITENS COMUNS A TODAS AS TAREFAS / CARDS	4
Tarefa / Card: Login de Usuário	7
CONTROLE DE VERSÃO	8
ORIENTAÇÕES PARA UTILIZAÇÃO DE FERRAMENTA DE VERSIONAMENTO	8
Repositório	8
LINKS DE FERRAMENTAS E CONCEITOS	9
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS	9
ÍNDICE DE TABELAS	
Tabela 1 - Dados para todas as Tarefas (cards)	4
ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES	
Figura 1 - Exemplo de CARD com Responsável, Data de Entrega, Descrição e Checklist	5
Figura 2 - Exemplo de CARDs com listas de status: Requisitos, TO DO, DOING e DONE	6
Figura 3 - Exemplo de acompanhamento de commits, em repo GitHub	8



CONTEXTO

O presente documento descreve como devem ser o *gerenciamento do projeto* e o controle de *versionamento* dos artefatos gerados ao longo do desenvolvimento do projeto, ambos realizados com auxílio de ferramentas online adequadas.

Gerenciamento de Projeto

A gestão com ferramenta online é essencial para atender ao quesito de **gestão à vista**, acessível a todos os stakeholders. Com esse propósito, é preciso definir uma organização base, padrão **Kanban**, para a ferramenta, descritas nas seções deste documento.

Project Management Tool indicada:

Ferramenta de gerenciamento de projeto sugerida: **Trello** em https://trello.com/. Esta ferramenta, em particular, possui login integrado com a conta Microsoft da PUCPR: nome.sobrenome@pucpr.edu.br.

Permitir acesso aos professores orientadores, pelas contas: joselaine.valaski@pucpr.br e cristina.souza@pucpr.br.

Versionamento

O processo de versionamento se refere ao Controle de Versão dos artefatos gerados durante o desenvolvimento de um projeto. Consiste em registrar alterações em um arquivo ou conjunto de arquivos, ao longo do tempo, permitindo a recuperação posterior de versões. Verifique as orientações nas seções a seguir.

Version Control Tool indicada:

Ferramenta de **controle de versão** indicada: **Repositório GitHub** em https://github.com/, e controle local com **Gith Bash**, em https://git-scm.com/, ou **GitHub Desktop**, em https://desktop.github.com/.

Permitir acesso aos professores orientadores, pelas contas: joselaine.valaski@pucpr.br e cristina.souza@pucpr.br.



GERENCIAMENTO DE PROJETO

ITENS COMUNS A TODAS AS TAREFAS / CARDS

É preciso identificar em todas as tarefas (CARDS no **Kanban**, ou CARTÕES), os elementos descritos da tabela a seguir.

Tabela 1 - Dados para todas as Tarefas (cards).

Dados a serem preenchidos em todas as Tarefas (cards)		
Responsável	Ou responsáveis pela tarefa (card)	
Data de entrega	Indica data de finalização da tarefa	
Status	Da tarefa (card), que deve estar em uma fila das seguintes filas (listas): "TO DO", "DOING" ou "DONE".	
Descrição	Textos descritivos da tarefa, podendo ter imagens, anexos, referências etc.	
Checklist	Detalhamento da tarefa em uma lista de itens que devem ser realizados para que a tarefa, como um todo, seja considerada finalizada.	

A figura a seguir apresenta uma estrutura de tarefa (atividade ou CARD) preenchida, onde é possível identificar **responsável**, **data de entrega**, **descrição**, **checklist** e **anexos** relacionados.



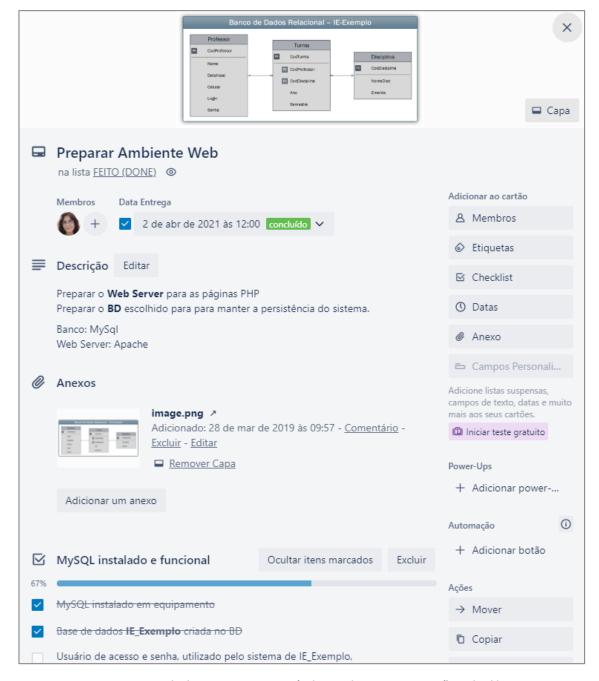


Figura 1 - Exemplo de CARD com Responsável, Data de Entrega, Descrição e Checklist.

A figura a seguir apresenta as listas para os CARDS, onde está a fila de **Requisitos Funcionais**, que representa o **backlog** priorizado, assim como as filas de **TO DO**, **DOING**, **DONE** para tarefas (CARDS) a serem implementadas na Sprint em questão, tarefas sendo realizadas e tarefas já realizadas, respectivamente.



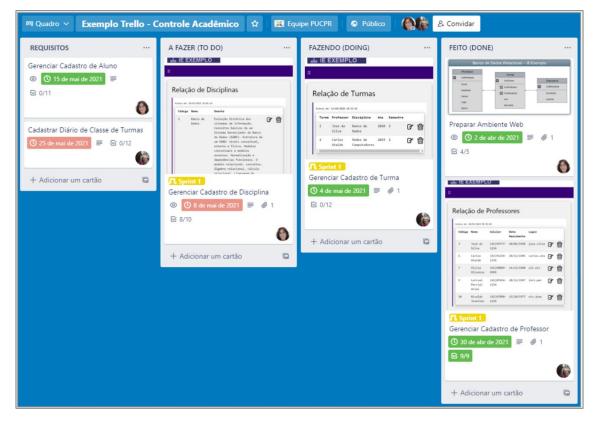


Figura 2 - Exemplo de CARDs com listas de status: Requisitos, TO DO, DOING e DONE.



Tarefa / Card: Login de Usuário

Checklist: Local para manter cadastro de usuário

- Manter dados cadastrais e senha de usuário persistidos
- Manter dados para diferentes perfis de usuário em base.

Checklist: CRUD completo para Login de Usuário

- Funcionalidade operacional para inclusão de dados de usuário
- Funcionalidade operacional para alteração de dados de usuário
- Funcionalidade operacional para exclusão (soft delete) de dados de usuário
- Teste das funcionalidades para Login de Usuário (CRUD), resiliente a ações incorretas do usuário (p.ex.: campos de preenchimento obrigatório, CASCADE quando necessário, ...)



CONTROLE DE VERSÃO

ORIENTAÇÕES PARA UTILIZAÇÃO DE FERRAMENTA DE VERSIONAMENTO

Repositório

- Ferramenta indicada para repositório:
 - o Repositório GitHub em https://github.com/.
- Deve ser, de preferência, criado como público, a fim de permitir o acesso e acompanhamento pela banca de professores. Se não for público, incluir a banca de professores para permitir o acompanhamento do versionamento.
- Todos os componentes da equipe do projeto final devem estar **cadastrados no repositório**, como membro colaborador e contribuinte.
- O acompanhamento dos commits realizados pelos membros do repositório será realizado na ferramenta, como exemplificado na figura a seguir, para validar a participação individual na implementação do projeto.

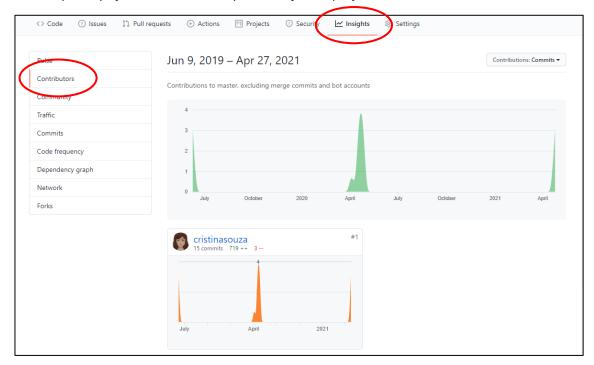


Figura 3 - Exemplo de acompanhamento de commits, em repo GitHub.



LINKS DE FERRAMENTAS E CONCEITOS

Trello: https://trello.com/

Site Git Bash: https://git-scm.com/

Git Essencial - Obtendo um Repositório Git: https://git-scm.com/book/pt-br/v1/Git-Essencial-

Obtendo-um-Reposit%C3%B3rio-Git

Ramificação (*Branching*) no Git - Básico de Branch e Merge: https://git-scm.com/book/pt-br/v1/Ramifica%C3%A7%C3%A3o-Branching-no-Git-B%C3%A1sico-de-Branch-e-Merge

Livro do GIT, em português: https://git-scm.com/book/pt-br/v1/Primeiros-passos-Sobre-

Controle-de-Vers%C3%A3o

Documentação Git (genérico): https://metring.com.br/artigos/git

RFFFRÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em: https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. PBB_Canvas Template. 2018. Disponível em:

http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB Canvas.pdf. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrumguide-Portuguese-European.pdf. Acesso em: 10 fevereiro 2022.