



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE RUSSAS
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Plano de Trabalho do Estágio

Russas-CE

Junho/2021



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE RUSSAS
ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE
PLANO DE TRABALHO DO ESTÁGIO

Nome do estagiário: Gabriel Arcelino Evangelista		
Matrícula: 388707	E-mail: gabriel.arcelino18@gmail.com	
Endereço: Sítio camará, 29		
Bairro: Zona Rural	Cidade: Mulungu	Telefone: (85)99292-4028

Empresa: Universidade Federal do Ceará – UFC		
Endereço: Rua Felipe Santiago, 411		
Bairro: Cidade Universitária	Cidade: Russas-CE	Telefone: (88) 3411-2143
Data de Início do Estágio: 26/05/2021	Duração: 160 horas	
Setor da empresa onde o estágio se realiza: Núcleo de Soluções em Software (N2S)		
Horário: Terça e quinta(08:00 às 12:00) e Sexta (10:00 às 12:00)		

Nome do Supervisor de Estágio: Paulo Renato Macedo de andrade
E-mail do Supervisor de Estágio: paulo.macedo@ufc.br
Nome do Orientador de Estágio: Jacilane de Holanda Rabelo
E-mail do Orientador de Estágio: jacilane.rabelo@ufc.br

Título: Desenvolvimento de um sistema web
Palavras Chaves (no máximo três): Desenvolvimento, Análise, Engenharia de Software

Russas, 24 de Junho de 2021

Assinatura do Estagiário: _____

SUMÁRIO

1.Introdução.....	
2.Objetivos.....	
3.Programação do estágio.....	
4.Metodologia do trabalho.....	
5.Cronograma.....	
6.Parecer do supervisor de estágio.....	
7.Parecer do orientador de estágio.....	

1. Introdução

O estágio do curso de bacharel tem como objetivo permitir ao aluno vivenciar as situações cotidianas enfrentadas pelos profissionais da área de informática. Além da experiência que o aluno adquire durante o estágio, ele também deve ser capaz de colocar a experiência em prática com base no conteúdo teórico aprendido ao longo do curso. O estágio deve ser realizado pela Universidade Federal do Ceará (UFC) - Campus Russas, ministrando cursos de graduação em Ciência da Computação.

O estágio é uma atividade de alta responsabilidade, pois é uma oportunidade para o aluno colocar em prática os conhecimentos adquiridos ao longo do curso. Além de já ter experiência no mercado de trabalho, a empresa está sempre em busca de profissionais qualificados para preencher vagas na área de tecnologia da informação.

O estágio irá realizar uma série de atividades de desenvolvimento de sistemas de acordo com as necessidades da universidade. O estágio acontecerá no campus da Universidade Federal do Ceará-Russas, na Rua Felipe Santiago, 411, na Cidade Universitária, 629000, e no Núcleo de Soluções de Software (N2S).

Atualmente a professora orientadora do estágio é professora adjunta da Universidade Federal do Ceará - Campus Russas, Doutora e Mestre em Informática pelo Programa de Pós-Graduação em Informática da Universidade Federal do Amazonas (UFAM) com ênfase em Engenharia de Software. Graduada em Tecnologia em Processamento de Dados pela Universidade do Estado do Amazonas (UEA). Coordenadora do Projeto Meninas Digitais do Vale e do N2S (Núcleo de Soluções em Software). Atua como colaboradora do Projeto TI Responsável e do Projeto LINCE (Laboratório Interdisciplinar de Ciência da Computação e Engenharia de Software) – com pesquisa em Gestão Conhecimento (Learning Lab). O supervisor do estágio é servidor analista de tecnologia da informação da Universidade Federal do Ceará - UFC, lotado no campus Russas. Graduado em Sistemas de Informação pela Universidade Sete de Setembro - Uni7. Vasta experiência em desenvolvimento de software, atuando profissionalmente desde 2010.

O Núcleo de Soluções em Software (N2S) foi criado com o objetivo de atender a comunidade acadêmica da UFC e a comunidade russana com soluções de TI. As atividades no N2S iniciaram no começo do ano de 2017. O N2S possui múltiplas perspectivas, uma vez que pretende atender demandas da comunidade e da própria UFC em Russas, além de fornecer oportunidade de estágio aos alunos do Curso de Ciência da Computação e de Engenharia de Software do Campus. O projeto de estágio pelo discente teve início em maio de 2021 com o objetivo de atender a demandas da própria universidade. Durante as primeiras semanas foram realizados treinamentos com as devidas ferramentas que seriam utilizadas no decorrer do projeto com o objetivo de começar a conduzir as atividades proposta pelo estágio. Foi realizado a divisão de times pelo orientador, a partir da divisão de times foi direcionado para os mesmos qual projeto cada time ficaria encarregado.

Os trabalhos a serem desenvolvidos serão focados na evolução de um sistema acadêmico já desenvolvido por outros integrantes da N2S, este sistema é voltado a atender necessidades da UFC campus de Russas. O sistema DARWIN permite realizar o

gerenciamento de seleções e concursos de forma online, tem sido utilizado para seleção das diversas Bolsas disponibilizadas ao Campus da UFC em Russas como, por exemplo, PIBI, PAIP e PID. Desta forma, atividades de desenvolvimento web, testes serão desenvolvidas no período do estágio, permitindo ao estagiário adquirir novos conhecimentos. O ambiente de trabalho no N2S permitirá também a vivência de diversos desafios e de uma experiência de trabalho em equipe, muito próximos daqueles que se enfrentam no mercado de trabalho atual.

2- OBJETIVOS

2.1 - Geral

Desenvolver habilidades referentes ao processo de desenvolvimento de sistemas, aplicando conhecimentos adquiridos durante a formação acadêmica.

2.2 - Específicos

- Realizar a análise dos diversos sistemas de acordo com as demandas;
- Realizar os projetos dos sistemas a serem desenvolvidos;
- Codificar cada sistema utilizando a linguagem de programação definida no respectivo projeto;
- Realizar análise do banco de dados de cada sistema;
- Realizar os testes necessários em cada sistema desenvolvido;
- Manter a documentação de cada sistema atualizada;
- Apresentar cada sistema desenvolvido aos setores/usuários interessados;
- Ministrando treinamento básico de utilização de cada sistema desenvolvido aos usuários.

O estagiário junto com seu time está responsável por realizar análise do sistema DARWIN, onde o time discutirá sobre as necessidades e possíveis melhorias no sistema, bem como analisar as necessidades mais urgentes do sistema e dividir o trabalho de cada integrante do time.

O estagiário realizará as atividades que forem atribuídas e necessárias para melhorar o sistema. Estas atividades serão principalmente de codificação, teste e análise de documentação. As funcionalidades implementadas serão submetidas a testes e se necessário e as eventuais correções serão efetuadas conforme a necessidade. Pretende-se com a conclusão das atividades desenvolvidas durante todo o período do estágio que o sistema seja integrado em uma nova versão.

3 - PROGRAMAÇÃO DO ESTÁGIO

O estágio será executado realizando inicialmente um treinamento que dura um período de 2 a 3 semanas, em seguida será atribuído para cada time um sistema já implementado por antigos membros da N2S e posteriormente um estudo sobre o sistema e só depois começamos a realizar os testes, melhorias e por fim a integração do sistema.

4 - METODOLOGIA

A realização das atividades do estágio serão de forma remota por conta do atual momento em que nos encontramos, logo o aluno deverá possuir notebook capaz de executar as ferramentas necessárias para a realização do estágio, o local de trabalho é um local de estudo adequado, o notebook utilizado pelo estagiário dispõe de um processador Intel Core i5 da 7ª geração com 8GB de RAM, uma placa integrada da Intel gráficas. Para a realização do estágio será necessário o uso das seguintes ferramentas:

→ Eclipse IDE: IDE de desenvolvimento com suporte para java e outras linguagens de programação.

→ GitHub: Uma plataforma para hospedagem de código fonte com controle de versão fazendo uso do Git.

→ Discord: Ferramenta para comunicação e troca de arquivos entre os membros da equipe.

→ Trello: Uma aplicação que utiliza o Kanban para gerenciamento de projetos de forma colaborativa e online.

O estagiário irá atuar como Desenvolvedor de sistemas e as atividades serão executadas nos seguintes horários: 08:00h às 12:00h (terça-feira e quinta-feira), 10:00h às 12:00h (sexta-feira) como apresentados na Tabela 1.

Tabela 1. Horário do estágio

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8h às 10h		X		X	
10h às 12h		X		X	X
13:30 às 15:30					
15:30h às 17:30h					

5 - CRONOGRAMA

A Tabela 2 apresenta o cronograma de execução das atividades que serão realizadas no período de estágio.

Tabela 2. Cronograma de atividades do estágio

Atividades	Maio	Junho	Julho	Agosto	Setembro
Treinamentos	X	X			
Análise de Requisitos		X			
Planejamento		X			
Desenvolvimento		X	X	X	
Manutenções de sistemas			X	X	
Atualizações de documentação			X	X	X
Elaboração do Relatório Final					X

PARECER DO SUPERVISOR DE ESTÁGIO

O(A) aluno(a) Gabriel Arcelino Evangelista, matriculado(a) no curso de Bacharelado em Ciência da Computação sob a matrícula 388707, realiza estágio interno na empresa Universidade Federal do Ceará, estando de acordo com este Plano de Trabalho do Estágio, sob minha supervisão.

Paulo Renato Macedo Andrade

Nome do Supervisor de Estágio

Assinatura do Supervisor de Estágio

E-mail: paulo.macedo@ufc.br

Cargo que ocupa na empresa: Supervisor de estágio

Russas, ____ de Junho de 2021

PARECER DO ORIENTADOR DE ESTÁGIO

O(A) aluno(a) Gabriel Arcelino Evangelista, matriculado(a) no curso de Bacharelado em Ciência da Computação sob a matrícula 388707, realiza estágio interno na empresa Instituto Federal De Educação, Ciência E Tecnologia Do Ceará, estando de acordo com este Plano de Trabalho do Estágio, sob minha orientação.

Jacilane de Holanda Rabelo
Nome do Orientador de Estágio

Assinatura do Orientador de Estágio

E-mail: jacilane.rabelo@ufc.br

Russas, ____ de Junho de 2021