

## *Evolução do Projeto Partiu!*

### **1. Introdução**

Universidade Federal de São Carlos

Departamento de Computação

Curso de pós-graduação lato-sensu em Computação – Desenvolvimento de Software para Web

Projeto Partiu

Carlos Eduardo Ponsoni

Everton De Grande

Jacqueline Loprete

Paul Kibe

Vitor Bellotto

Wellington Camargo

XX/XX/2016

### **2. Resumo**

### **3. Descrição Detalhada do Software**

### **4. Tecnologias utilizadas**

### **5. Documentação do software**

#### **5.1. Requisitos**

#### **5.1.1. Lista de funcionalidades por atores**

#### **5.1.2. Modelo de Caso de uso**

##### **5.1.2.1 Lista de Use case**

1 – Efetuar Login 1

1.2 – Cadastrar conta 1.2

1.2.1 – Cadastrar Ponto de Interesse \*

2 – Cadastrar Agenda – home do aplicativo\*\*

2.1 – Cadastrar Agenda\*\*

2.2 – Cadastrar Rota

2.3 – Cadastrar Ponto de Interesse \*

2.4 – Cadastrar Tipo Ponto Interesse

\*\*\*Fazer dicionario de regra de negocio\*\*\*

#### **1) Efetuar Login**

1.a)Curso Normal

1- Sistema apresenta a tela de login

2- Usuario digita Alias ou e-mail(item 1)

3- Usuario digita senha

4- Sistema valida informações

## 5- Sistema exibe tela Cadastrar Agenda

### 1.b)Curso alternativo

- 1 Sistema apresenta a tela de login
- 2 Usuario digita Alias ou e-mail(item 1)
- 3 Usuario digita senha
- 4 Sistema verifica informações incorretas
- 5 Sistema mostra mensagem de erro
- 6 Usuario re-digita informações de login

### 1.c)Curso alternativo

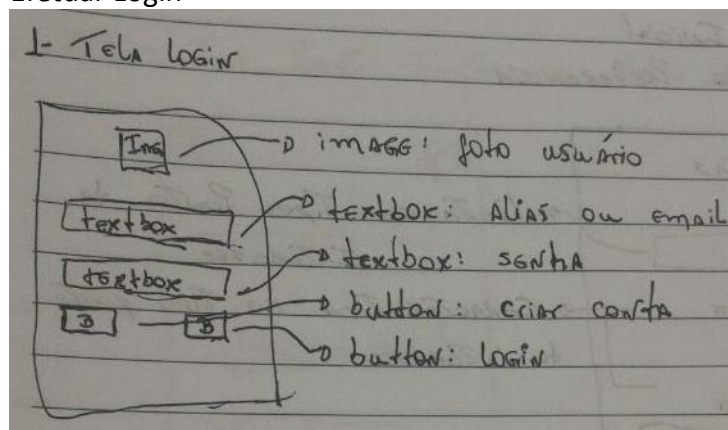
- 1 Sistema apresenta a tela de login
- 2 Usuario digita Alias ou e-mail(item 1)
- 3 Usuario digita senha
- 4 Sistema verifica informações
- 5 Sistema re-direciona usuario para tela de cadastro de usuarios

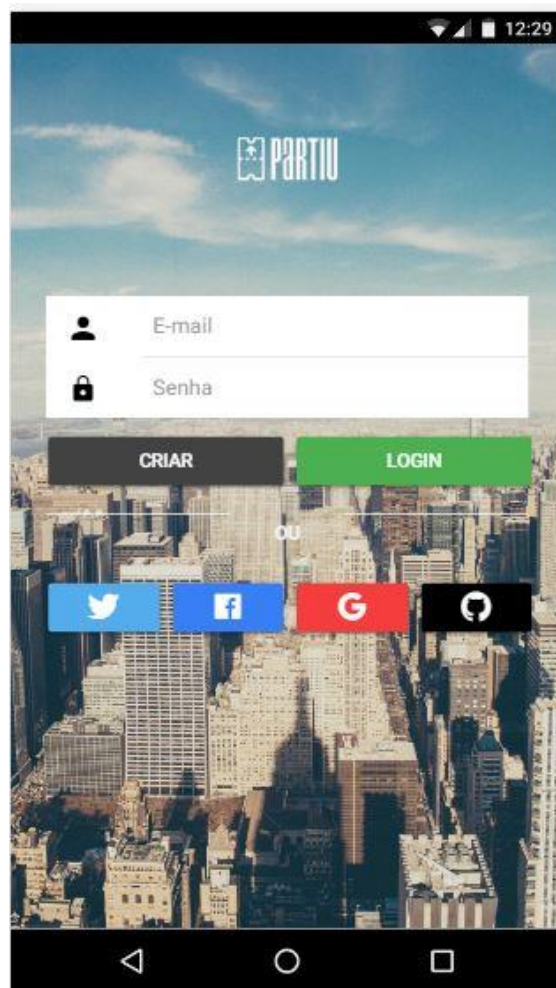
### 1.d)Curso alternativo

- 1 Sistema apresenta a tela de login
- 2 Usuario seleciona criar conta
- 3 Sistema re-direciona usuario para tela de cadastro de usuarios

## Protótipo de Tela

### 1 – Efetuar Login





## 1.2) Cadastrar Usuario

### 1.2.a Curso normal

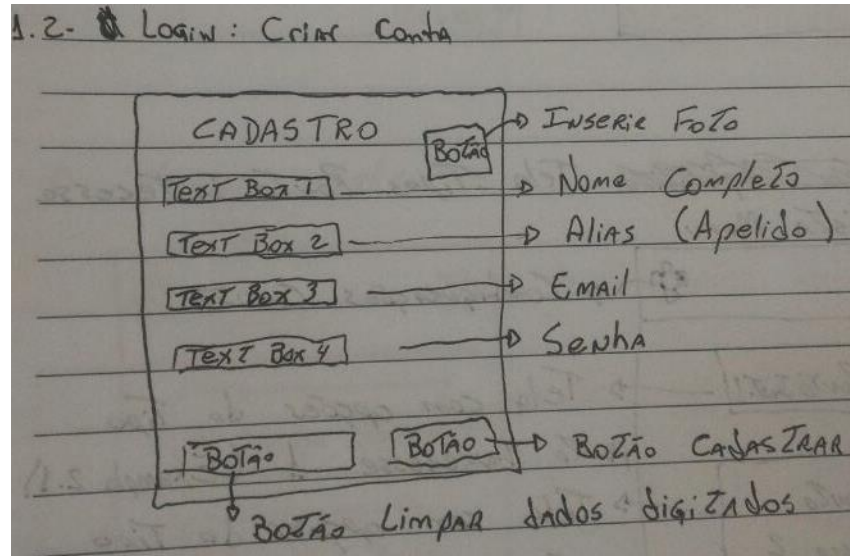
- 1 Sistema apresenta a tela de Cadastro de usuario
- 2 Usuario seleciona imagem (item 2)
- 3 Usuario informa dados cadastro usuario(item 1)
- 4 Sistema valida e salva
- 5 Sistema exibe tela Cadastrar Ponto de Interesse

### 1.2.b Curso alternativo

- 1 Sistema apresenta a tela de Cadastro de usuario
- 2 Usuario seleciona imagem (item 2)
- 3 Usuario informa dados cadastro usuario(item 1)
- 4 Sistema verifica informações incorretas
- 5 Sistema mostra mensagem de erro
- 6 Usuario re-digita informações de cadastro

## Protótipo de Tela

### 1.2 Cadastrar Conta



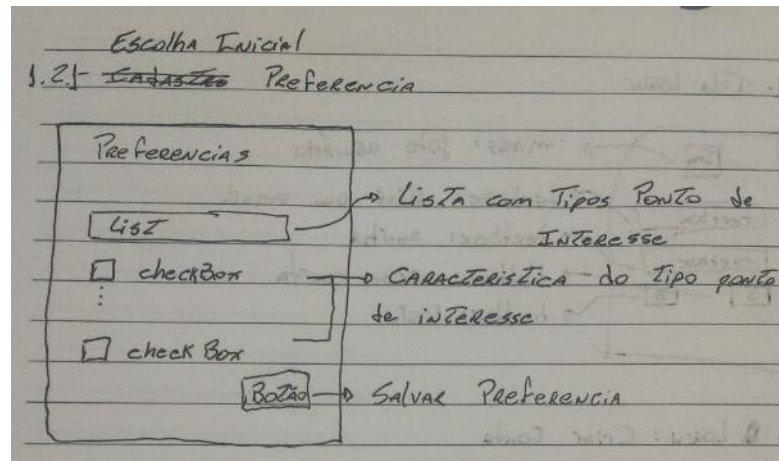
### 1.2.1) Cadastrar Características Ponto de Interesse \*

#### 1.2.1.a Curso Normal

- 1 Usuario solicita ponto de interesse
- 2 Sistema exhibe a lista de tipo ponto de interesse
- 3 Usuario informa tipo ponto de interesse
- 4 Sistema disponibiliza caracteristicas tipo ponto de interesse
- 5 Usuario seleciona caracteristicas tipo ponto de interesse
- 6 Sistema valida e salva

### Protótipo de Tela

#### 1.2.1 Cadastrar Características Ponto de Interesse



### 2 ) Cadastrar Agenda – home do aplicativo\*\*

#### 2.a) Curso Normal

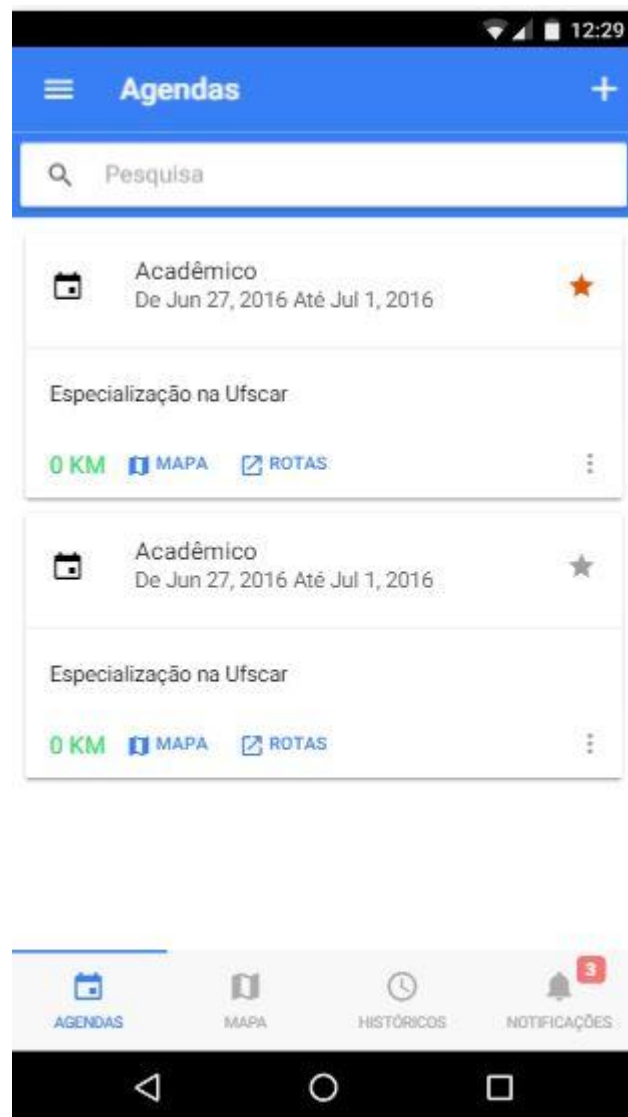
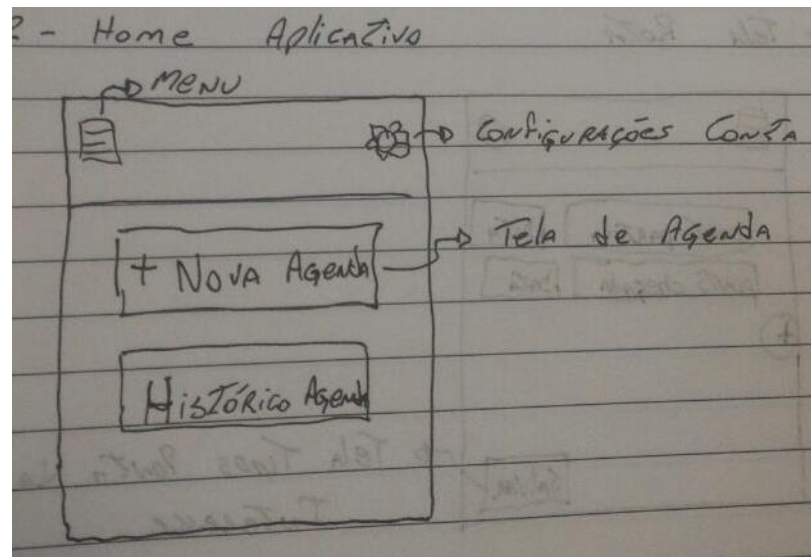
- 1 – Sistema disponibiliza tela Cadastrar Agenda
- 2 – Usuario seleciona cadastrar Agenda
- 3 – sistema exhibe tela Cadastrar agenda

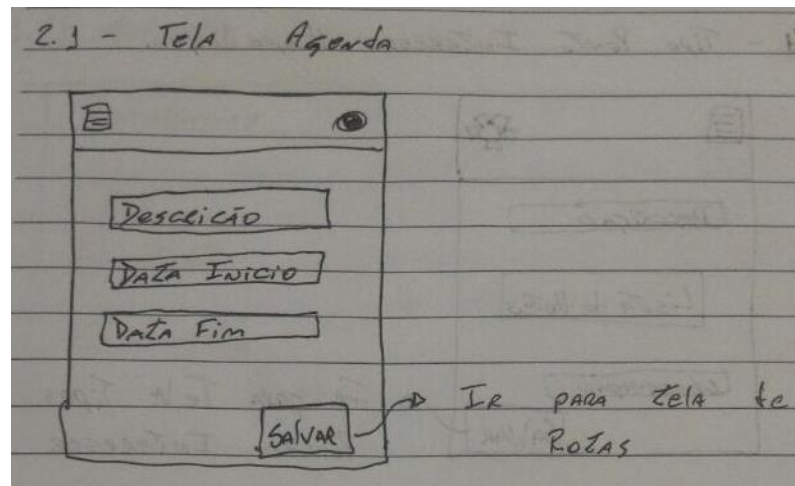
#### 2.b) Curso alternativo

- 1 – Sistema disponibiliza tela Cadastrar Agenda
- 2 – Usuario seleciona Consultar Agenda
- 3 – Sistema exhibe tela de Agendas cadastradas

### Protótipo de Tela

#### 2 Cadastrar Agenda





12:29

← VOLTAR Criar

Informações de Agenda

Tipo de Agenda ▼

Descrição  
Ex. Visita aos meus pais na Bahia

Período de Realização

Data Inicial 02/07/2016

Data Final 02/07/2016

LIMPAR CONFIRMAR

## 2.1 ) Cadastrar Agenda\*\*

### 2.a) Curso Normal

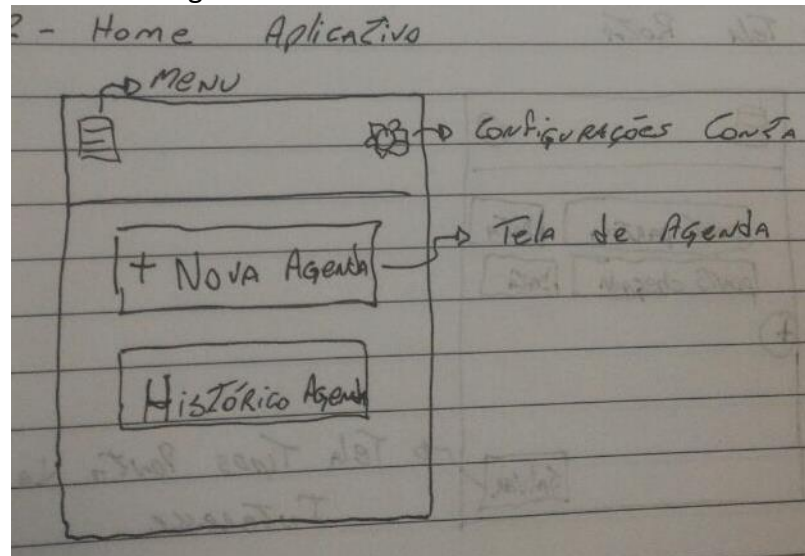
- 1 – Sistema disponibiliza tela Cadastrar Agenda
- 2 – Usuario seleciona cadastrar Agenda
- 3 – sistema exibe tela Cadastrar agenda
- 4- usuario informa dados agenda
- 6 – sistema valida e salva(item 3)
- 7 Sistema exibe tela Cadastrar Rotas

### 2.a) Curso Alternativo

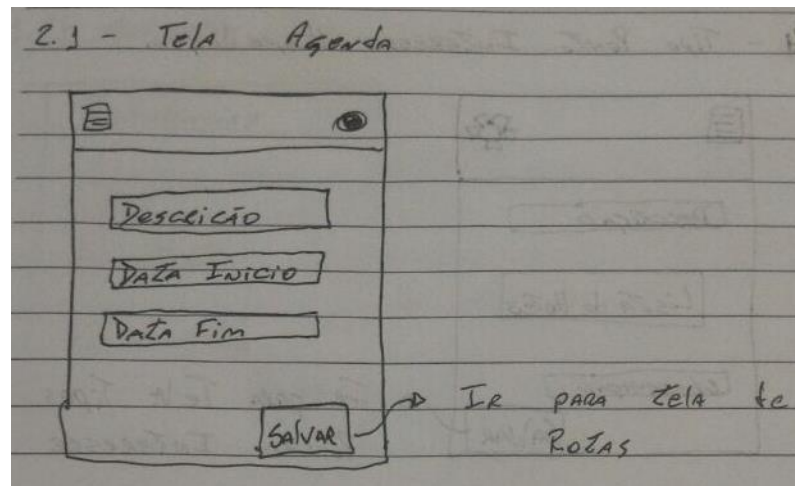
- 1 – Sistema disponibiliza tela Cadastrar Agenda
- 2 – Usuario seleciona cadastrar Agenda
- 3 – sistema exibe tela Cadastrar agenda
- 4- usuario informa dados agenda
- 8 – sistema verifica informações incorretas
- 9 Sistema mostra mensagem de erro
- 10 Usuario re-digita informações de cadastro

## Protótipo de Tela

### 2.1 Cadastrar Agenda







## 2.2 ) Cadastrar Rota

### 2.2.a) Curso Normal

- 1 – Sistema disponibiliza tela Cadastrar Rota
- 2 – Usuario informa dados rota
- 3– sistema valida e salva(item 4)
- 4 Sistema exhibe tela Tipos ponto de interesse

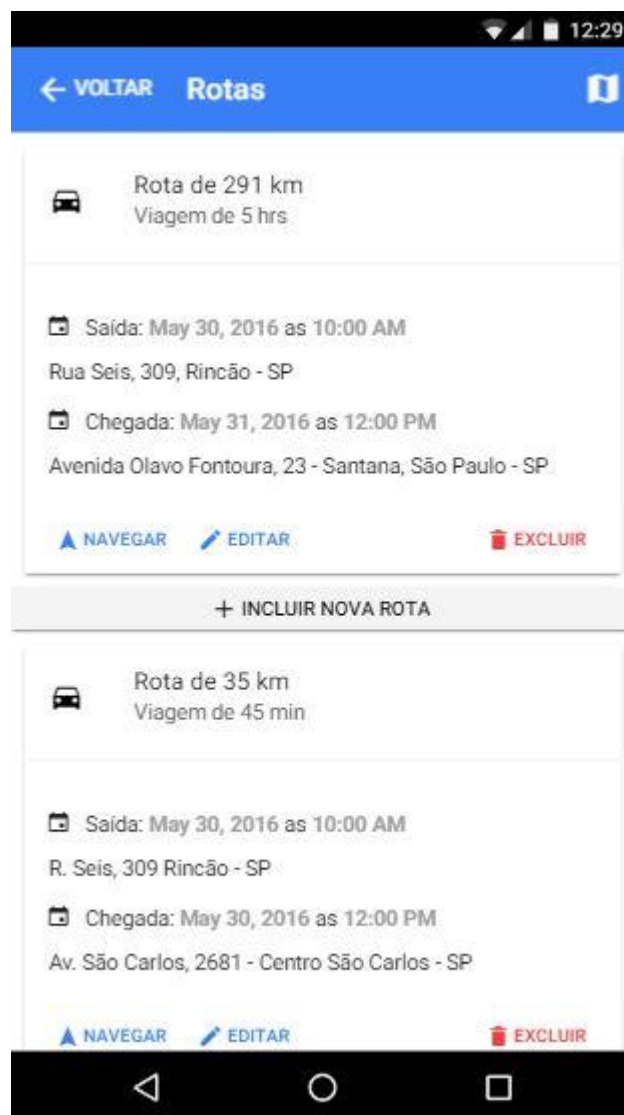
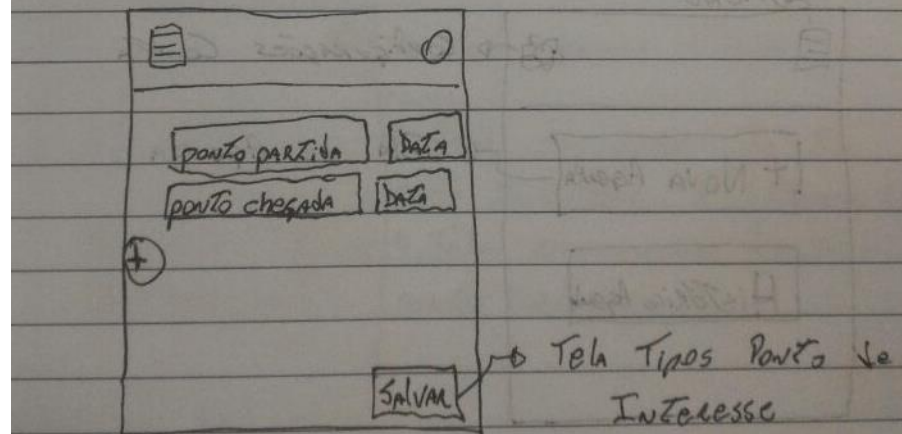
### 2.a) Curso Alternativo

- 1 – Sistema disponibiliza tela Cadastrar Rota
- 2 Usuario informa dados rota
- 3 Sistema verifica informações incorretas
- 4 Sistema mostra mensagem de erro
- 5 Usuario re-digita informações de cadastro

## Protótipo de Tela

### 2.2 Cadastrar Rota

## 2.2 - Tela Rota



## 2.3 ) Cadastrar Tipo Ponto de Interesse \*

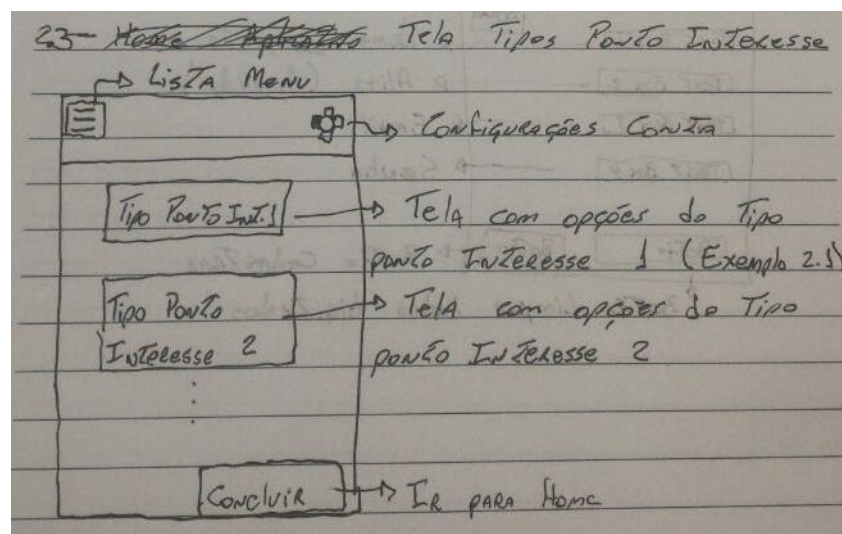
### 1.3.a Curso Normal(1.2.1)

#### 1 Usuario solicita ponto de interesse

- 1 Sistema exibe a lista de tipo ponto de interesse
- 2 Usuario informa tipo ponto de interesse
- 3 Sistema disponibiliza características tipo ponto de interesse
- 4 Usuario seleciona características tipo ponto de interesse
- 5 Sistema valida e salva

## Protótipo de Tela

### 2.3 Cadastrar Ponto de Interesse



## 2.4 ) Cadastrar Tipo Ponto Interesse - Hospedagem

### 2.4.a)Curso Normal

- 1 – Usuario solicita ao sistema cadastrar Tipo ponto de interesse - Hospedagem
- 2 – Sistema disponibiliza tela cadastrar tipo ponto interesse hospedagem
- 3 Usuario informa dados tipo ponto de interesse hospedagem(item 5)
- 4 Sistema valida e grava.
- 5 Sistema exibe tela tipos ponto interesse

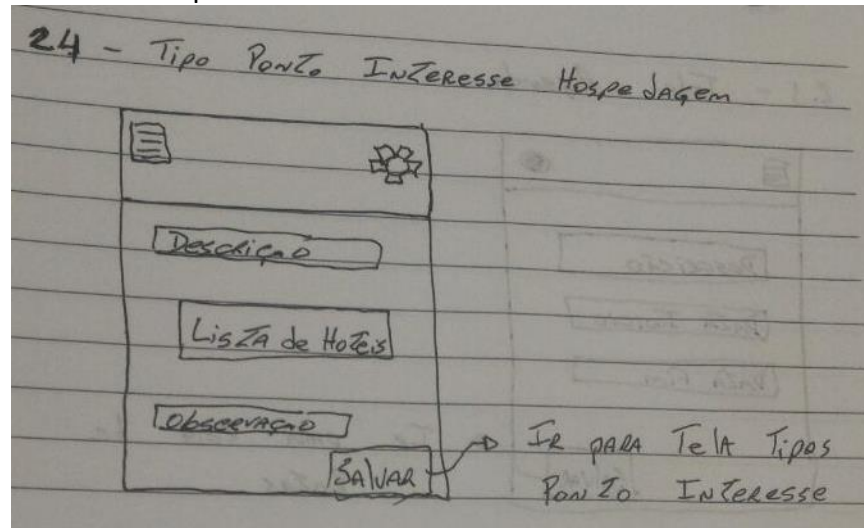
### 2.4.b)Curso Alternativo

- 1 – Usuario solicita ao sistema cadastrar Tipo ponto de interesse - Hospedagem

- 6 – Sistema disponibiliza tela cadastrar tipo ponto interesse hospedagem
- 7 Usuario informa dados tipo ponto de interesse hospedagem(item 5)
- 8 Sistema verifica informações incorretas
- 9 Sistema mostra mensagem de erro
- 10 Usuario re-digita informações de cadastro

### Protótipo de Tela

#### 2.4 Cadastrar Tipo Ponto de Interesse

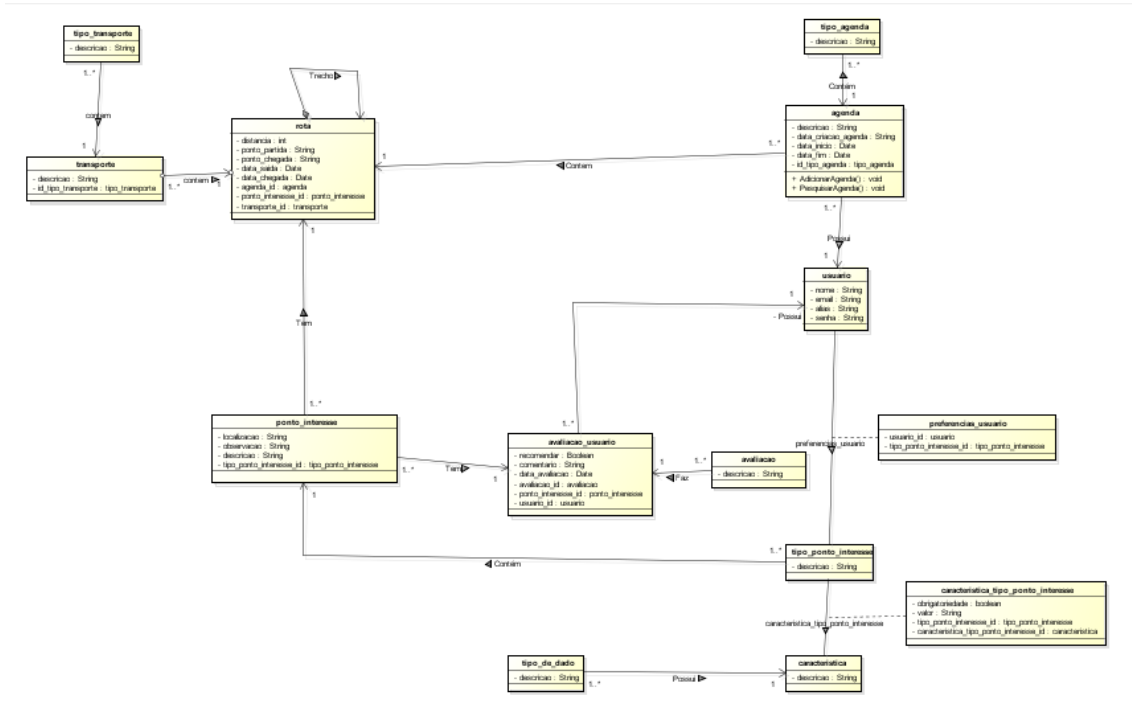


### Menu Regras de Negócio – a definir pelo grupo

- Item 1 –
- Item 2 –
- Item 3 –
- Item 4 –
- Item 5 –

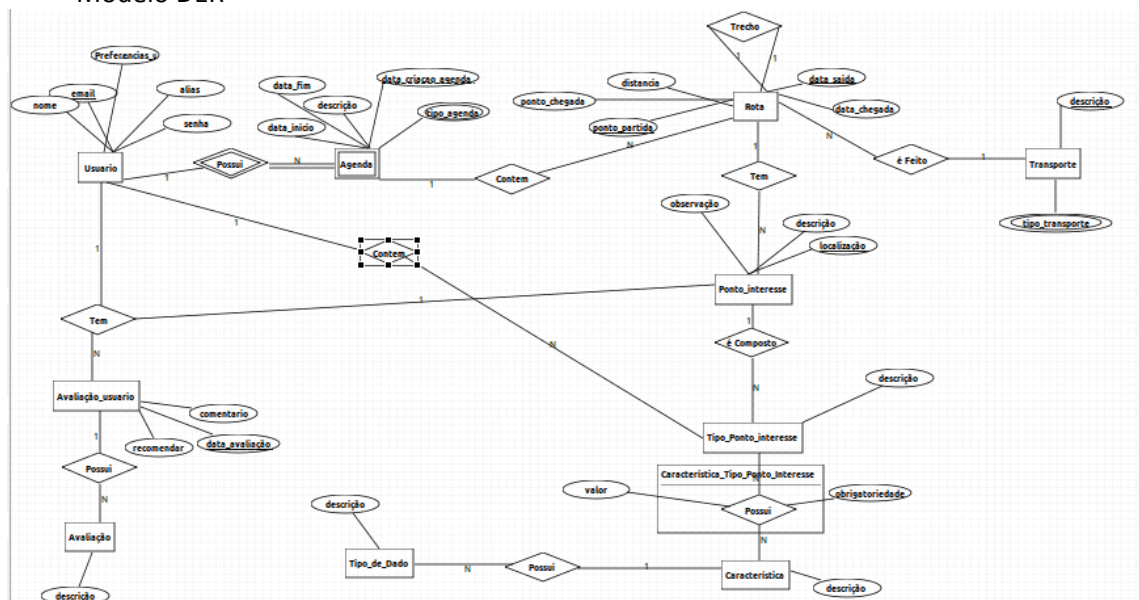
### 5.2. Projeto

#### 5.2.1. Modelo de Classes;

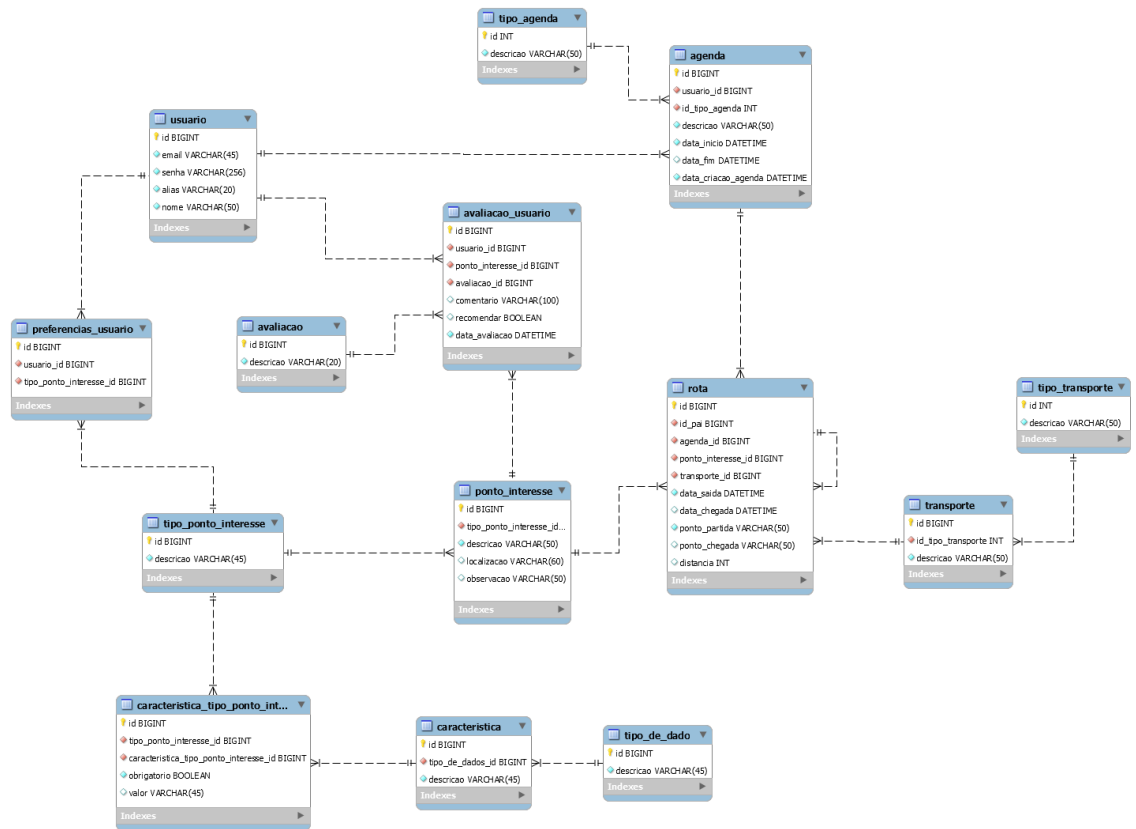


## 5.2.2. Modelo E/R do banco de dados;

### Modelo DER



### Modelo MER



- 5.2.3. Modelo de Arquitetura; e
- 5.3. Implementação(organizado em pacotes/camadas conforme o padrão arquitetural adotado)
6. Tutorial sobre o uso do software: