

Metadados



Dublin Core



Onde guardar os metadados?

No próprio ficheiro (embedded)

Em ficheiro externo (sidecar)

Em base de dados

Em dados tabulares

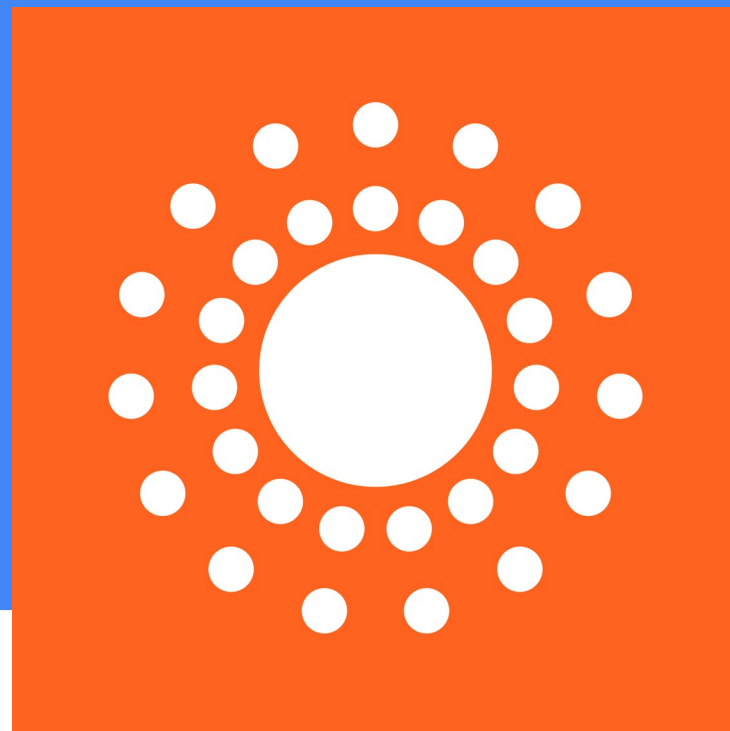
Como guardar os metadados?

Dublin Core

Dublin Core

O esquema Dublin Core é um conjunto de 15 elementos “core” utilizados para descrever objetos digitais que pode ser também utilizado para descrever objetos físicos.

É uma norma/padrão/esquema de metadados para aplicação geral, para vários tipos de objetos e para várias áreas. É desenvolvido e mantido pela Dublin Core Metadata Initiative (DCMI) (<https://www.dublincore.org/>), uma organização internacional que inclui diversas bibliotecas, arquivos e universidades.



Dublin Core

Existem dois tipos principais de Dublin Core:

Dublin Core Simples (DCES): 15 elementos básicos. Simplicidade, interoperabilidade básica

Dublin Core Terms (DCTerms): +80 elementos (incluindo refinamentos e qualificadores). Semântica rica, Linked Data, preservação

Dublin Core

Dublin Core Metadata
Terms

Dublin Core Qualified

Dublin Core Extende

Dublin Core

Existem dois tipos principais de Dublin Core:

Dublin Core Simples (DCES): 15 elementos básicos. Simplicidade, interoperabilidade básica

Dublin Core Terms (DCTerms): +80 elementos (incluindo refinamentos e qualificadores). Semântica rica, Linked Data, preservação

Dublin Core

Dublin Core Metadata
Terms

Dublin Core Qualified

Dublin Core Extende

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:title	O nome dado ao recurso. Tipicamente, um Título será o nome pelo qual o recurso é formalmente conhecido. Pode ter múltiplos (diferentes idiomas, títulos alternativos).	“O Castelo Medieval” “The Medieval Castle” “Castell Medieval”

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:creator	<p>A entidade responsável em primeira instância pela existência do recurso. É perfeitamente válido repetir o campo dc:creator para listar vários autores ou criadores de um mesmo recurso.</p> <p>Exemplos de Criador incluem uma pessoa, uma organização, ou um serviço. Tipicamente, o nome de um Criador deve ser usado para indicar uma entidade.</p>	"Leonardo da Vinci"

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:subject	<p>Tópicos do conteúdo do recurso. Tipicamente, um Assunto deverá ser expresso por palavras chave, frases, ou códigos de classificação que descrevem o conteúdo do recurso. Como boa prática recomenda-se a selecção de termos de vocabulários controlados, ou de sistemas de classificação formais.</p> <p>Boas práticas recomendam vários elementos mas é possível vários termos no mesmo elemento.</p>	"Pintura renascentista"

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:description	Uma descrição do conteúdo do recurso. Descrições podem incluir, sem estarem limitadas a tal: um resumo, um índice, uma referência a uma representação gráfica do conteúdo, ou uma descrição textual.	"Retrato de Lisa Gherardini..."

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:publisher	<p>Uma entidade responsável por tornar o recurso acessível. Exemplos de um Editor incluem uma pessoa, uma organização ou um serviço. Tipicamente, o nome de um Editor deve ser usado para indicar a entidade.</p> <p>Não há limitação a um único dc:publisher.</p>	"Museu do Louvre"

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:contributor	<p>Uma entidade responsável por qualquer contribuição para o conteúdo do recurso. Exemplos de Outro Contribuinte incluem uma pessoa, organização ou serviço. Tipicamente, o nome de um Outro Contribuinte deve ser usado para indicar a entidade.</p> <p>Não há limitação a um único dc:contributor.</p>	"Restaurador: João Silva"

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:date	Um ponto ou período de tempo associado a um evento no ciclo de vida do recurso. A data pode ser usada para expressar informação temporal em qualquer nível de granularidade. A prática recomendada é a norma ISO 8601-1 [ISO 8601-1] ou a EDTF. Se a data completa for desconhecida, pode usar apenas AAAA-MM ou AAAA. Intervalos de datas podem ser especificados usando ISO 8601: as datas de início e fim são separadas por uma '/' (barra). A data de início ou de fim pode estar ausente.	“2025”

https://en.wikipedia.org/wiki/ISO_8601

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:type	A natureza ou género do conteúdo do recurso. Recomenda-se como boa prática a selecção de valores a partir de vocabulários controlados (por exemplo, a DCMI Types. Para descrever a manifestação física ou digital do recurso, deve ser usado o elemento Formato.	"Pintura"

<https://www.dublincore.org/specifications/dublin-core/dcmi-terms/#section-7>

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:format	A manifestação física ou digital do recurso, ou dimensões do recurso. Como boa prática recomenda-se a selecção de valores a partir de vocabulários controlados (como por exemplo a lista de "Internet Media Types" [MIME] definindo formatos e meios).	"Óleo sobre madeira" "Livro impresso (24 cm)" video/mp4 TIFF, 3000x4000 pixels, 300 dpi

<https://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml>

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:identifier	<p>Uma referência não ambígua ao recurso, definida num determinado contexto.</p> <p>Como boa prática recomenda-se a identificação do recurso por meio de uma cadeia de caracteres ou por um número de acordo com um sistema de identificação formal. Exemplos de sistemas de identificação formais incluem o "Uniform Resource Identifier" (URI) (incluindo o "Uniform Resource Locator" (URL)), o "Digital Object Identifier" (DOI) e o "International Standard Book Number" (ISBN).</p>	<p>“ISBN: 978-85-333-0227-3”</p> <p>“978-85-333-0227-3”</p> <p>“https:// isbnsearch.org/ isbn/ 9788533302273 ”</p>

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:source	<p>Recurso de origem (se aplicável). Uma referência a um recurso de onde o presente recurso possa ter derivado. O presente recurso pode ter derivado do recurso Fonte na sua totalidade ou apenas em parte. Como boa prática recomenda-se a referência ao recurso fonte através de um identificador em conformidade com um sistema de identificação formal.</p>	<p>“Edição original: Rio de Janeiro: Garnier, 1899”</p> <p>Capítulo extraído de: História Geral da África, UNESCO, 1981</p> <p>Digitalizado a partir do manuscrito original: Biblioteca Nacional, código 1234</p> <p>https://www.ibge.gov.br/censo2022</p>

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:language	A língua do conteúdo intelectual do recurso. A prática recomendada é utilizar um valor não literal que represente um idioma proveniente de um vocabulário controlado, como ISO 639-2 ou ISO 639-3, ou um valor literal composto por uma etiqueta de idioma conforme o IETF Best Current Practice 47 [IETF-BCP47].	"por" "pt-PT"

https://en.wikipedia.org/wiki/IETF_language_tag

https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php

https://iso639-3.sil.org/code_tables/download_tables

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:relation	Referência a um recurso relacionado. A prática recomendada é identificar o recurso relacionado por meio de um URI. Se isso não for possível ou viável, pode ser fornecida uma string que esteja em conformidade com um sistema formal de identificação.	Parte da coleção: "Obras Completas de Machado de Assis, vol. 3 doi:10.1000/182 https://arxiv.org/abs/2205

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:coverage	A extensão ou alcance do recurso. Inclui tipicamente uma localização espacial (o nome de um lugar ou coordenadas geográficas), um período no tempo (a sua designação, data, ou intervalo de tempo), ou jurisdição (o nome de uma entidade administrativa). Como boa prática recomenda-se valores de vocabulários controlados, devendo ainda ser usados, quando apropriado, nomes de lugares e designações de períodos no tempo, em vez de identificadores numéricos tais como coordenadas ou intervalos de datas.	"Florença, Itália" União Europeia NUTS PT15 Século XX

<https://www.getty.edu/research/tools/vocabularies/tgn/index.html>

Dublin Core

Elemento	Descrição	Exemplo
dc:rights	Informação de direitos sobre o recurso ou relativos ao mesmo. Tipicamente, este elemento deverá conter uma declaração de gestão de direitos sobre o recurso, ou uma referência a um serviço que fornecerá essa informação. Tal poderá compreender informação sobre direitos de propriedade intelectual, direitos de autor, ou outros. A ausência deste elemento não permite formular qualquer hipótese válida sobre quaisquer direitos que possam incidir sobre o recurso.	"Domínio público" CC-BY-SA © 2023 Universidad e do Porto. Todos os direitos reservados.

DCMI Types

Etiqueta	Definição	Comentário
Collection Coleção	Agregação de recursos (físicos ou digitais).	A coleção é descrita como um conjunto, mas cada item pode ter sua própria descrição individual.
Dataset Conjunto de dados	Dados estruturados	Exemplos incluem listas, tabelas e bancos de dados. Um conjunto de dados pode ser útil para processamento direto por máquinas.

<https://www.dublincore.org/specifications/dublin-core/dcmi-terms/#section-7>

DCMI Types

Etiqueta	Definição	Comentário
Event Evento	Uma ocorrência temporal não persistente.	Metadados para um evento fornecem informações descritivas que servem de base para a descoberta do propósito, localização, duração e agentes responsáveis associados ao evento. Exemplos incluem uma exposição, transmissão ao vivo, conferência, workshop, dia de portas abertas, performance, batalha, julgamento, casamento, chá da tarde, incêndio.

DCMI Types

Etiqueta	Definição	Comentário
Image Imagem	Uma representação visual que não seja texto.	Exemplos incluem imagens e fotografias de objetos físicos, pinturas, gravuras, desenhos, outras imagens e gráficos, animações e vídeos, filmes, diagramas, mapas, partituras musicais. 'Imagem' pode incluir representações digitais e físicas.
Interactive Resource Recurso Interativo	Um recurso que requer interação do utilizador para ser compreendido, executado ou experienciado.	Exemplos incluem formulários em páginas da web, applets, objetos de aprendizagem multimídia, serviços de chat ou ambientes de realidade virtual.

DCMI Types

Etiqueta	Definição	Comentário
Moving Image Imagem em Movimento	Uma série de representações visuais que transmitem a impressão de movimento quando exibidas em sequência.	Exemplos incluem animações, filmes, programas de televisão, vídeos, zootrópios ou saída visual de uma simulação. Instâncias do tipo 'Imagem em Movimento' também devem ser passíveis de descrição como instâncias do tipo mais amplo 'Imagem'.
Physical Object Objeto Físico	Um objeto ou substância inanimada e tridimensional.	Observe que representações digitais ou substitutos para esses objetos devem usar Imagem, Texto ou algum outro tipo.

DCMI Types

Etiqueta	Definição	Comentário
Service Serviço	Um sistema que oferece uma ou mais funções.	Exemplos incluem um serviço de fotocópia, um serviço bancário, um serviço de autenticação, empréstimos interbibliotecas, um servidor Z39.50 ou um servidor web.
Software	Um programa de computador em formato de código-fonte ou compilado.	Exemplos incluem um arquivo-fonte em C, um executável .exe do MS-Windows ou um script em Perl.
Sound Som	Um recurso destinado principalmente a ser ouvido.	Exemplos incluem um formato de arquivo de reprodução musical, um disco compacto de áudio e gravações de fala ou sons.

DCMI Types

Etiqueta	Definição	Comentário
Still Image Imagem Fixa	Uma representação visual estática.	Exemplos incluem pinturas, desenhos, designs gráficos, plantas e mapas. A prática recomendada é atribuir o tipo 'Texto' a imagens de materiais textuais. Instâncias do tipo 'Imagem Fixa' também devem ser passíveis de descrição como instâncias do tipo mais amplo 'Imagem'.
Text Texto	Um recurso que consiste principalmente em palavras para leitura.	Exemplos incluem livros, cartas, dissertações, poemas, jornais, artigos e arquivos de listas de e-mail. Observe que fac-símiles ou imagens de textos ainda pertencem ao tipo Texto.