

A green pencil lies diagonally across a paper with origami diagrams. In the background, a white paper airplane and a grey paper boat are visible. The text is overlaid on a dark horizontal band.

FORMAÇÃO - NÍVEL INICIAL

IMAGEM 3D

12 horas
presencial ou online

IMAGEM 3D

A **imagem 3D** é hoje utilizada como recurso em áreas tão diversas como a ficção, a visualização e comunicação, a publicidade ou a educação.

A formação introduz os participantes no desenvolvimento de projetos de criação em 3D explorando técnicas de modelação, criação de materiais e texturas, iluminação, “rigging”, animação, simulação e composição.

Os projetos serão desenvolvidos com recurso ao software **Blender**, um **Software Livre e Open Source**, sem custos de licença.

+ informações

projeto.alfobre@gmail.com

CONTEÚDOS

- Interface e configuração
- Modelação
- Materiais e Iluminação
- Introdução à animação
- Renderização

DURAÇÃO 12 horas (2x6 horas)

LOCAL presencial ou online

EQUIPAMENTO computador (requisitos mínimos: CPU 64-bit ; 8 GB de RAM; Placa Gráfica com 2 GB de RAM, OpenGL 4.3; Win8, Ubuntu 18.04, macOS 10.15)

PÚBLICO > 16 anos (c/autonomia na utilização de computador, não são necessários conhecimentos prévios)

LOTAÇÃO 10 a 15 participantes