

Introdução à fotogrametria com Software Livre em contexto educativo



Conteúdos da ação

1. Introdução à fotogrametria com Software Livre

- 1.1 Alguns conceitos introdutórios e terminologia
- 1.2 Utilidade da fotogrametria em contexto educativo
- 1.3 Software Livre, Open Source, Open Data e Open Access
- 1.4 Exemplos de software e serviços

2. Captura de dados

- 2.1 Estratégias de captura
- 2.2 Recomendações para levantamento fotogramétrico

Conteúdos da ação

3. Criação do modelo 3D

3.1 Processamento fotogramétrico: etapas e sequência

3.2 Instalação, Interface e configuração do ambiente de trabalho

3.3 Principais ferramentas e interação básica

3.4 Importação e exportação

3.5 Tarefas comuns

4. Pós-processamento: operações básicas de edição e otimização

5. Apresentação e difusão dos resultados: soluções para visualização de modelos 3D

Avaliação

- Obrigatoriedade de frequência de 2/3 das horas de formação presencial.
- Reflexão crítica individual 100%

Reflexão crítica individual

- 2 páginas

- a) OBJETIVOS/EXPETATIVAS

- b) PERCURSO FORMATIVO (descrição técnica das aprendizagens, trabalho desenvolvido)

- c) RELAÇÃO-INTEGRAÇÃO-IMPACTO com prática pedagógica

- d) APRECIÇÃO GLOBAL/AUTO-AVALIAÇÃO

Contactos

EMAIL

Nelson Gonçalves nafergo@gmail.com

REPOSITÓRIO

<https://github.com/projetoalfobre/formacao-2024-SPRC-fotogrametria>