**Create:**

box\_number = 0;

deixar\_msg = true;

text\_id = "";

alarm[0] = 120;

bola1 = 13;

bola2 = 27;

bola3 = 62;

**Step:**

var \_s = id;

while true{

if bola1 == bola2{

bola1 = irandom(63);

}else if bola2 == bola3{

bola2 = irandom(63);

}else if bola3 == bola1{

bola3 = irandom(63);

}else if bola1 != bola2 && bola2 != bola3{

break;

}

}

if ((place\_meeting(x, y, obj\_gaia)) && (keyboard\_check\_pressed(ord("Z"))) && (deixar\_msg))

{

deixar\_msg = false;

if bola1 == box\_number

{

text\_id = "bola1";

}else if bola2 == box\_number

{

text\_id = "bola2";

}else if bola3 == box\_number{

text\_id = "bola3";

}else{

text\_id = "box\_vazia";

}

with(instance\_create\_depth(0, 0, -99999, obj\_textbox))

{

scr\_game\_text(\_s.text\_id);

}

}