

ATIVIDADES

1. Par ou Ímpar: Peça ao usuário um número e informe se é par ou ímpar.
2. Maior de Dois Números: Solicite dois números e informe qual deles é maior.
3. Calculadora Simples: Crie uma calculadora que realiza operações básicas (+, -, *, /). Solicite ao usuário a operação desejada e os operandos.
4. Verificador de Números Positivos/Negativos/Zero: Peça um número e informe se é positivo, negativo ou zero.
5. Média de Três Números: Solicite três números e calcule a média.
6. Lista de Compras: Crie uma lista de compras. Permita o usuário adicionar itens e, no final, mostre a lista.
7. Pesquisa de Palavra: Crie uma string. Solicite ao usuário uma palavra e informe se ela está na string.
8. Invertendo uma String: Solicite uma string e imprima ela invertida.
9. Calculadora de Média Escolar: Peça as notas de um aluno e calcule a média, informando se ele foi aprovado ou reprovado (média ≥ 7).
10. Verificador de Palíndromo: Peça uma palavra e informe se é um palíndromo (se pode ser lida da mesma forma de trás para frente).
11. Contagem de Vogais: Solicite uma frase e conte quantas vogais ela possui.
12. Jogo de Adivinhação: Crie um número aleatório e peça ao usuário para adivinhar. Informe se ele acertou ou forneça dicas.
13. Conversor de Temperatura: Crie um conversor de temperatura (Celsius para Fahrenheit ou vice-versa).
14. Sequência de Fibonacci: Solicite um número N e imprima os primeiros N termos da sequência de Fibonacci.
15. Contagem Regressiva: Peça um número e faça uma contagem regressiva até zero.
16. Tabuada: Solicite um número e imprima a tabuada dele de 1 a 10.
17. Soma dos Números até N: Solicite um número N e calcule a soma dos números de 1 até N.
18. Fatorial: Solicite um número e calcule seu fatorial.
19. Verificador de Números Primos: Peça um número e informe se é primo.
20. Adivinhação do Número Secreto: Escolha um número secreto e deixe o usuário tentar adivinhar, fornecendo dicas se está muito alto ou baixo.