

Lição 1

Como executar uma aplicação "Hello Word" no testbed?

Para mostrar como executar uma aplicação básica no testbed CéuNaTerra, usaremos a aplicação *Blink* disponibilizada junto com o TinyOS.

Passos básicos para executar a aplicação:

- 1. Compilar o código da aplicação
- 2. Carregar o código executável para o testbed
- 3. Selecionar os nós para executar o experimento
- 4. Definir o script de execução do experimento
- 5. Montar o plano de execução do experimento
- 6. Agendar um horário para executar o experimento
- 7. Finalizar a configuração do experimento
- 8. Observar a execução da aplicação

1- Compilar o código da aplicação

1.1- Em uma janela de terminal, vá ao diretório da aplicação Blink (/tinyos-2.x.x/apps/Blink). Execute o comando: **make micaz** (para gerar o código executável da aplicação que será executado em plataformas *micaz*), ou **make telosb** (para gerar o código executável da aplicação que será executado em plataformas *telosb*).

2- Carregar o código executável para o testbed

2.1- Na janela *Visão Geral* (Figura 1) vá ao último quadro nomeado *Executáveis* e selecione o botão '+' (adicionar um novo executável). Uma nova janela será aberta (Figura 2).

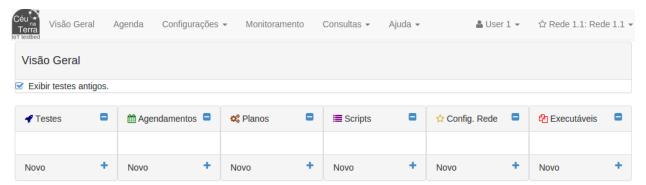


Figura 1: Janela Visão Geral

2.2- Preencha os campos **Nome** e **Descrição** como preferir. No campo **Arquivo Binário**, selecione o botão **Choose Files** e selecione o arquivo executável da aplicação: /tinyos-2.x.x/apps/Blink/build/micaz/main.exe (para executar a aplicação Blink em plataformas micaz) ou /tinyos-2.x.x/apps/Blink/build/telosb/main.exe (para executar a aplicação Blink em plataformas telosb). No campo **Tipo de nó**, selecione o tipo de plataforma referente à aplicação carregada. Clique então em **Salvar**.



Figura 2: Janela novo executável

3- Selecionar os nós para executar o experimento

3.1- Novamente na janela *Visão Geral*, selecione o quadro *Config. Rede e* adicione uma nova configuração (Figura 3). Selecione a rede 1 ou 2 através do botão superior direito que identifica a rede atual. Selecione os nós que deseja usar marcando o quadro *Usar Mote* na tabela à direita.

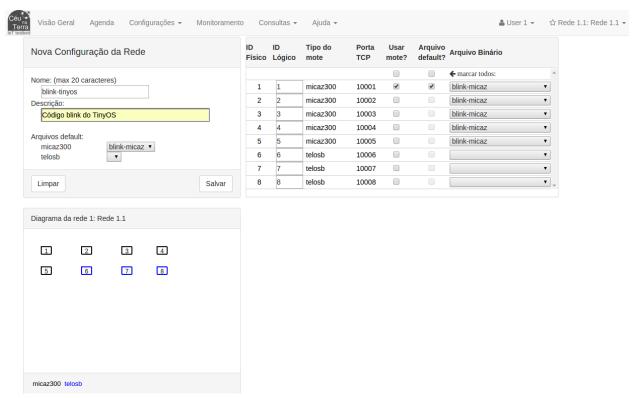


Figura 3: Janela nova configuração de rede

3.2- Se você desejar tornar essa aplicação o código *Default*, altere a aplicação em *Arquivos Default*. Para utilizar o código default, marque a coluna "*Arquivo default*?" . Para selecionar um arquivo binário diferente, desmarque o nó na coluna "*Arquivo default*?" e então na coluna *Arquivo Binário* selecione a aplicação correspondente. Dê um nome e uma descrição, para sua topologia e clique em *Salvar*.

4- Definir o script de execução do experimento

4.1- O script de execução permite tornar o experimento mais dinâmico programando a entrada e saída de nós durante a realização do mesmo. Para criar seu script de execução volte para a janela *Visão Geral* e adicione um novo script em *Scripts*. O script mais básico é o que apenas ativa todos os nós fazendo *A ALL* (Figura 4).

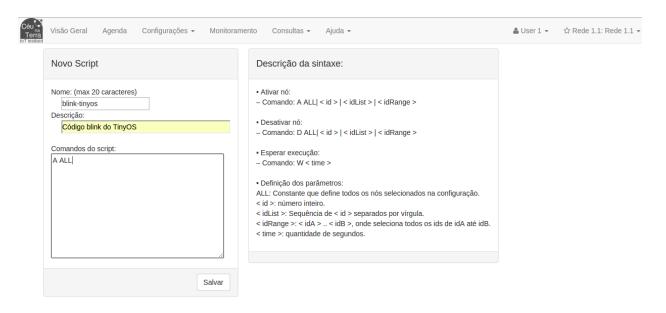


Figura 4: Janela novo script

5- Montar o plano de execução do experimento

5.1- Em *Visão geral* adicione um plano de execução em *Planos*. Defina um nome para o seu experimento, selecione a **Configuração de Rede** e o **Script de execução** desejados e clique em *Salvar* (Figura 5).



Figura 5: Janela novo plano

6- Agendar um horário para executar o experimento

6.1- Na janela *Visão geral*, selecione adicionar novo agendamento no quadro *Agendamentos*. Dê um nome para sua reserva e selecione pelo calendário interativo a

faixa de tempo desejada clicando nos horários livres em verde (Figura 6). Clique em **Salvar**.

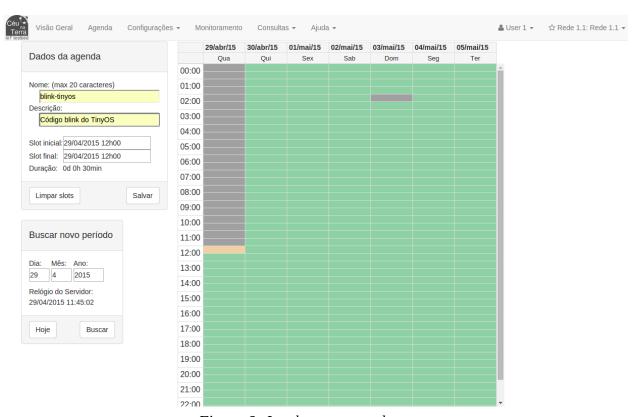


Figura 6: Janela novo agendamento

7- Finalizar a configuração do experimento

7.1- Em *Visão Geral* selecione o primeiro quadro, chamado *Testes*, crie um novo teste e dê um nome para ele. Combine uma **agenda** e um **plano** de teste e clique em *Salvar* (Figura 7).

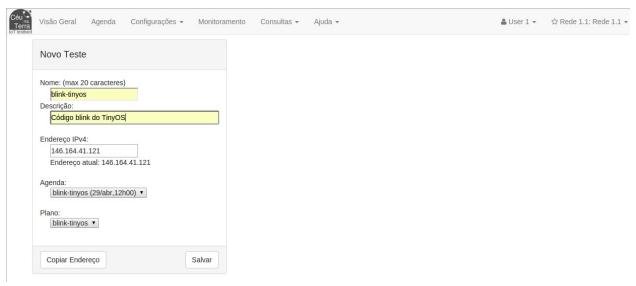


Figura 7: Janela novo teste

8- Observar a execução da aplicação

8.1- Quando o horário agendado para execução do experimento chegar, vá na aba *Monitoramento*. Nessa janela é possível verificar quais nós foram carregados e o tempo de carga do código em cada nó (Figura 8).



Figura 8: Janela de monitoramento