

# Lição 2

Como executar uma aplicação no testbed e receber logs de execução na máquina do usuário?

Para mostrar como executar uma aplicação no testbed CéuNaTerra e receber o log da execução na máquina do usuário, usaremos a aplicação *TestSerial* disponibilizada junto com o TinyOS.

Passos básicos para executar a aplicação:

- 1. Compilar o código da aplicação
- 2. Carregar o código executável para o testbed e configurar o experimento
- 3. Executar aplicação Java TestSerial na máquina do usuário
- 4. Observar a execução da aplicação

## 1- Compilar o código da aplicação

1.1- Em uma janela de terminal, vá ao diretório da aplicação **TestSerial** (tinyos-2.1.1/apps/tests/TestSerial). Execute o comando: *make micaz* (para gerar o código executável da aplicação que será executado em plataformas **micaz**), ou *make telosb* (para gerar o código executável da aplicação que será executado em plataformas **telosb**).

#### 2- Carregar o código executável para o testbed e configurar o experimento

2.1- Na janela *Visão Geral* (Figura 1) vá ao último quadro nomeado *Executáveis* e adicione um novo executável, uma nova janela irá abrir. Preencha o *Nome* e a *Descrição* como preferir. Em *Arquivo Binário*, vá em *Choose Files* e selecione o arquivo executável da aplicação (arquivo *main.exe* criado pelo TinyOS na pasta *build/<plataforma>*). No campo *Tipo de nó*, selecione o tipo de plataforma referente à aplicação carregada. Clique então em *Salvar* (Figura 2).

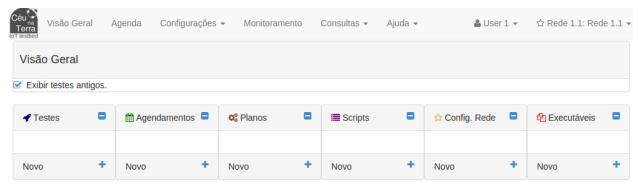


Figura 1: Janela Visão Geral



Figura 2: Janela novo executável

2.2- Novamente na janela *Visão Geral*, selecione o quadro *Config. Rede* e adicione uma nova configuração. Selecione a rede 1 ou 2 através do botão superior direito que identifica a rede atual. Selecione os nós que deseja usar marcando o quadro *Usar Mote* na tabela à direita. Se você desejar tornar essa aplicação o código *Default*, altere a aplicação em *Arquivos Default*:. Para utilizar o código default, marque a coluna "*Arquivo default?*" . Para selecionar um arquivo binário diferente, desmarque o nó na coluna "*Arquivo default?*" e então na coluna *Arquivo Binário* selecione a aplicação correspondente. Dê um nome e uma descrição, para sua topologia e clique em *Salvar* (Figura 3).

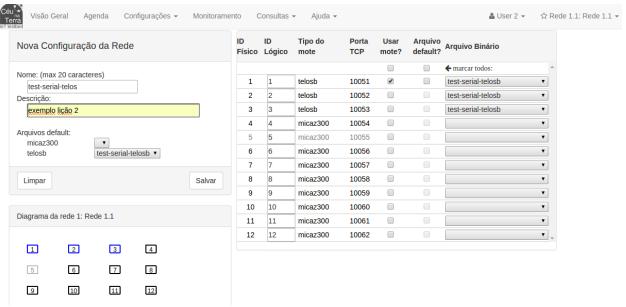


Figura 3: Janela nova configuração

2.3- Volte para a janela *Visão Geral* para criar seu script de execução e adicione um novo script em *Scripts*. O script mais básico é o que apenas ativa todos os nós fazendo *A ALL* (Figura 4).



Figura 4: Janela novo script

2.4- Novamente na janela *Visão geral*, adicione um plano de execução em *Planos*. Defina um nome para o seu experimento, selecione a Config. Rede e o Script desejados e clique em *Salvar* (Figura 5).

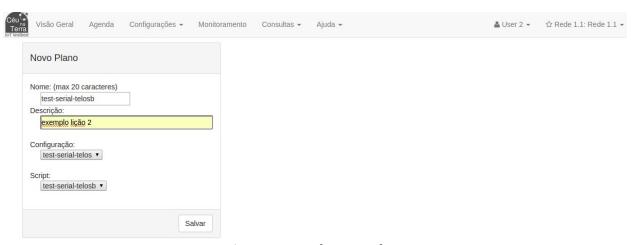


Figura 5: Janela novo plano

2.5- Na janela *Visão geral*, selecione adicionar novo agendamento no quadro *Agendamentos*. Dê um nome para sua reserva e selecione pelo calendário interativo a faixa de tempo desejada clicando nos horários livres em verde. Clique em *Salvar* (Figura 6).

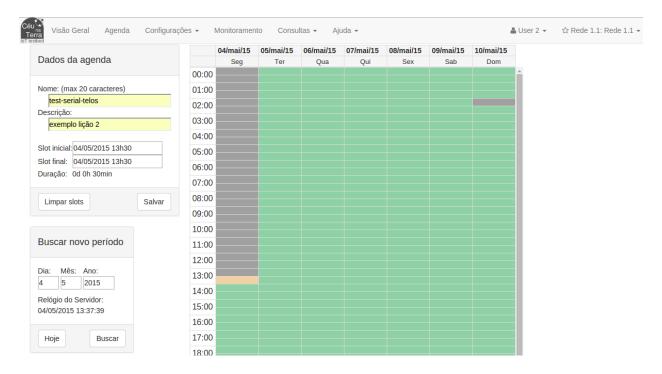


Figura 6: Janela novo agendamento

2.6- Em *Visão Geral* selecione o primeiro quadro, chamado *Testes*, crie um novo teste e dê um nome para ele. Combine uma **agenda** e um **plano** de teste e clique em *Salvar* (Figura 7).

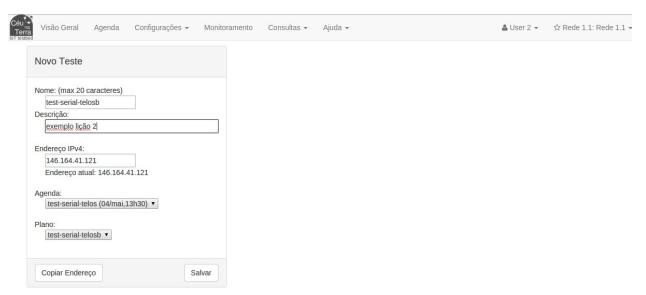


Figura 7: Janela novo teste

## 3- Executar aplicação Java TestSerial na máquina do usuário

3.1- Quando o horário agendado para execução do experimento chegar e sua aplicação começar a ser executada no testbed, você poderá acompanhar os dados recebidos pela saída serial de uma maneira "não bruta" atrávés da aplicação Java disponibilizada pelo TinyOS. Para executá-la, na pasta da aplicação digite o comando java TestSerial -comm network@146.164.247.210:x, onde x é a porta TCP do nó (config.rede) (Figura 8).

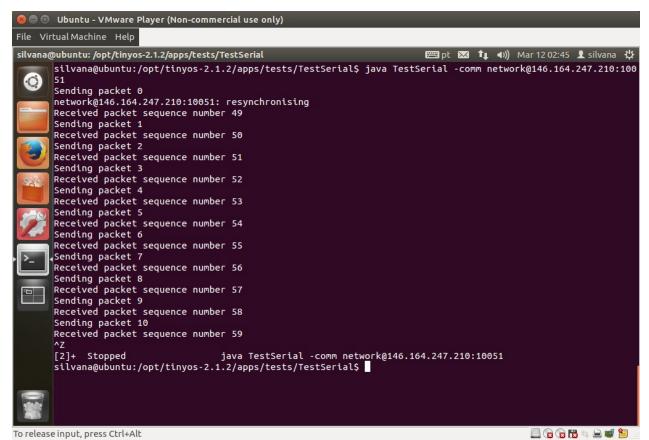


Figura 8: Janela com a execução da aplicação Java na máquina do usuário

### 4- Observar a execução da aplicação

4.1- Quando o horário agendado para execução do experimento chegar, vá na aba *Monitoramento*. Nessa janela é possível verificar quais nós foram carregados e o tempo de carga do código em cada nó. Também deverá ser possível verificar que há dados sendo transmitidos entre os nós do testbed e a máquina do usuário e visualizar o conteúdo dos pacotes no formato hexadecimal. Por outro lado, por meio da aplicação Java que executa na máquina do usuário, será possível identificar o número de sequência dos pacotes enviados e recebidos em formato decimal (Figura 9).

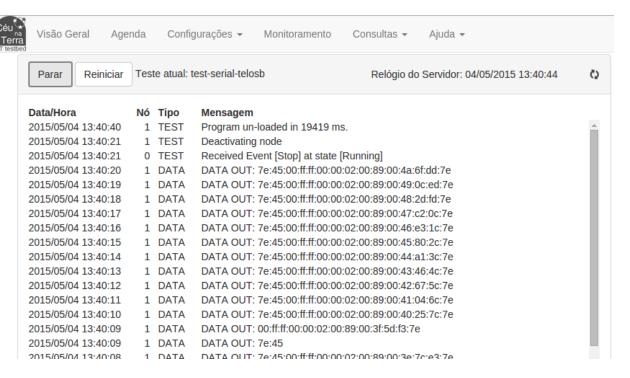


Figura 9: Janela de monitoramento durante a execução da aplicação