

Projet Java Web sur 3 ou 4 Jours : Air France

Mode de travail

Travail en équipe : 3 Concepteurs / Développeurs

Projet

Refaire une partie de l'application Web de Air France (voir www.airfrance.fr)

Fonctionnalités minimales à réaliser

Consulter les horaires,
Acheter un billet,

Technologies à utiliser

HTML, CSS3, JavaScript, JQuery, Java, JSP, Servlets, Ajax, MYSQL et/ou SQL Server, accès aux BD : JDBC et/ou JPA

Mode de fonctionnement

Travail de toute l'équipe sous forme de réunions pour :

Concevoir le schéma de la BD,
Concevoir la maquette de l'application,
Concevoir la maquette de l'interface,
Définir un planning :
Liste des tâches à faire et répartition :
Chaque tâche : qui la fait ? Durée prévisionnelle, durée réelle, écart,
Rechercher et tester une solution gratuite d'hébergement de site web,
Rédiger le dossier technique,
Faire une Démonstration devant les utilisateurs.

Travail individuelle :

Chacun réalise une tâche nécessaire au projet,

Un membre de l'équipe joue le rôle de l'intégrateur de ressources :

Il /elle a la version complète du projet auquel il ajoute les travaux de ces collègues,

Il surveille le planning et propose des réunions intermédiaires pour faire le point et gérer les écarts.

Remarque : des logiciels de travail en équipe sous Eclipse existent : **CVS, SVN** , ... : Ne les mettons pas en œuvre dans ce projet pour ne pas perdre du temps à les maîtriser ?

Evaluation de ce travail

Une démonstration de votre projet est à faire

10 min. de présentation, 10 minutes pour répondre aux éventuelles questions.

Les aspects suivants seront évalués par le professeur :

Qualité du dossier technique

- Il a vocation à présenter vos solutions conceptuelles,
- Schéma de la BD
Clarté du schéma et justification des relations entre les tables,
- Maquette de l'application
Clarté du schéma, présentation des différentes solutions non retenues avec justification,
- Maquette de l'interface :
Un schéma de navigation entre les vues et les contrôleurs,
Un screenShot de chaque page Web,
- Si technologie non abordée en cours :
Schéma de présentation : pourquoi ? Comment ?

Réalisation

Démonstration de l'application

Chaque personne de l'équipe doit présenter un aspect de l'application,
Respect de la durée de présentation, répondre à des questions

Qualité du code

Qualité Commentaires de blocs (au-dessus de chaque méthode fonctionnelle),

Commentaires IN : qualité des commentaires à l'intérieur d'une méthode,

Attitude personnelle dans l'équipe

Implication, motivation, force de proposition, pourcentage de participation dans le projet,