

## UC 001000 « Authentification »

Ce use case permet à un inscrit de se connecter à 'monCoffre'.

### US 001000-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir me connecter à 'monCoffre' »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 018]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur, je veux pouvoir me connecter à 'monCoffre' afin de pouvoir accéder aux fonctionnalités de l'application disponibles en mode connecté.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Le visiteur possède un compte.
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Le client demande de renseigner les champs suivants : Mot de passe session et identifiant.</li><li>2. Le visiteur renseigne les informations demandées.</li><li>3. Le client envoie les informations au serveur.</li><li>4. Le serveur vérifie la validité des informations et connecte le client au serveur.</li></ol>
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Commence au point 1</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Le visiteur fournit un token.</li><li>2. Le serveur vérifie la validité du token et connecte le client au serveur.</li></ol>
<b>Scénario(s) d'exception(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Commence au point 3</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Le visiteur renseigne des informations erronées.</li><li>2. Le serveur renvoie une erreur.</li></ol>

## UC 002000 « Créer un compte »

Ce use case permet à un visiteur de se créer un compte.

### US 002000-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir me créer un compte »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 6]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur, je veux pouvoir me créer un compte afin de pouvoir accéder aux fonctionnalités de l'application disponibles en mode connecté.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).

<b>Précondition</b>	Le visiteur n'est pas connecté.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à créer un compte. 2.Le client demande de renseigner les informations suivantes: un mot de passe session ainsi qu'un identifiant. 3.Le visiteur renseigne les informations demandées. 4.Le client vérifie la validité des informations fournies. 5.Le client envoie les informations au serveur. 6.Le serveur vérifie la validité des informations fournies. 7.Le serveur crée un compte.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Commence au point 4</li> <li>1. Une des informations est erronée.</li> <li>2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées.</li> </ul> Le scénario nominal reprend au point 2  <ul style="list-style-type: none"> <li>Commence au point 6</li> <li>1. Une des informations est erronée.</li> <li>2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées.</li> </ul> Le scénario nominal reprend au point 2  <ul style="list-style-type: none"> <li>Commence au point 1</li> <li>1. Le visiteur demande à créer un compte via une API externe.</li> </ul> Le scénario nominal reprend au point 6

## UC 003000 « Gérer une base de données locale »

Ce use case permet à un visiteur de gérer une base de données locale.

## UC 003100 « Créer »

Ce use case permet à un visiteur de créer une base de données locale.

### US 003100-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir créer une base de données locale »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 1]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur, je veux pouvoir créer une base de données locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Aucune.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à ajouter une base de donnée locale. 2.Le client demande au visiteur de donner les informations suivantes :

	<p>Mot de passe maître.</p> <p>3. Le visiteur saisit les informations demandées.</p> <p>4. Le client crée la base de donnée locale.</p>
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Commence au point 4</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le champ mot de passe maître est vide.</li> <li>2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Commence au point 1</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Une base de données locale existe déjà. <ol style="list-style-type: none"> <li>a) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il n'y a pas de modifications qui n'ont pas été envoyées au serveur.</li> </ol> </li> <li>b) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il y a une modification qui n'a pas été envoyée sur le serveur.</li> <li>2. Le client averti le visiteur qu'une modification n'a pas été sauvegardée.</li> <li>3. <ol style="list-style-type: none"> <li>i. Le visiteur choisit de sauvegarder les modifications.</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol> <p>Le visiteur se connecte : se reporter au scénario de l'US 001000-0010 L'authentifié pousse les modifications : se reporter au scénario de l'US 004300-0010</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>i. Le visiteur choisit de ne pas sauvegarder les modifications locales.</li> </ol> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Le client supprime la base de données locale.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 4</p> </li></ol>

## UC 003200 « Supprimer »

Ce use case permet à un visiteur de supprimer une base de donnée locale.

### US 003200-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir supprimer une base de données locale »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 1]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir supprimer une base de donnée locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Une base de donnée locale existe.
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le visiteur demande à supprimer la base de donnée locale.</li> <li>2. Le client supprime la base de donnée locale.</li> </ol>
<b>Scénario(s)</b>	<p>Commence au point 2</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il n'y a pas de base de donnée locale.</li> </ol>

<b>alternatif(s)</b>	2. Le client informe qu'il n'y a rien à supprimer. Le scénario nominal reprend au point 1
----------------------	--

## UC 003300 « Consulter »

Ce use case permet à un visiteur de consulter une base de donnée locale.

### US 003300-0010 « En tant que visiteur je veux pouvoir consulter une base de données locale »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 1]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir consulter une base de donnée locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Aucune.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à consulter la base de donnée locale. 2.Le client affiche la base de donnée locale.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 2 1. Il n'y a pas de base de donnée locale. 2. Le client informe qu'il n'y a rien à afficher. Le scénario nominal reprend au point 1

### US 003300-0020 « En tant que visiteur, je veux pouvoir consulter une base de données locale par champ site»

<b>Traçabilité</b>	[REQ 1]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir consulter une base de donnée locale grâce au champ site afin d'effectuer une recherche plus spécifique.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Une base de donnée locale existe.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à consulter la base de donnée locale grâce au champ site. 2.Le client affiche la base de donnée locale suivant le champs site demandé.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 2 1. Le champ site demandé n'existe pas. 2. Le client informe que le champ site demandé n'existe pas.

	Le scénario nominal reprend au point 1
--	--

## UC 003400 « Modifier »

Ce use case permet à un visiteur de modifier une base de donnée locale.

## UC 003410 « Ajouter un triplet »

Ce use case permet à un visiteur d'ajouter un triplet dans la base de données locale.

### US 003410-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir ajouter un triplet »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 5]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir ajouter un triplet dans la base de données locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Une base de donnée locale existe.
<b>Scénario nominal</b>	1. Le visiteur demande à ajouter un triplet dans la base de donnée locale. 2. Le client demande au visiteur de renseigner les informations suivantes : Site, Identifiant, Mot de passe. 3. Le visiteur saisit les informations demandées. 4. Le client ajoute le triplet dans la base de donnée locale.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 4 1. Au moins un champ est vide. 2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées. Le scénario nominal reprend au point 2

## UC 003420 « Modifier un triplet »

Ce use case permet à un visiteur de modifier un triplet dans la base de données locale.

## UC 003421 « Site »

Ce use case permet à un visiteur de modifier le champ site d'un triplet dans la base de données locale.

### US 003421-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir modifier un site »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 5]
--------------------	---------

<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir modifier le champ site d'un triplet dans la base de données locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Un triplet existe dans la base de donnée locale.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à modifier le champ site d'un triplet dans la base de donnée locale. 2.Le client demande au visiteur de renseigner le champ site. 3.Le visiteur renseigne le champ site. 4.Le client modifie le triplet dans la base de donnée locale.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 4 1. Le champ site est vide. 2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées. Le scénario nominal reprend au point 2

## UC 003422 « Identifiant »

Ce use case permet à un visiteur de modifier le champ identifiant d'un triplet dans la base de données locale.

### US 003422-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir modifier un identifiant »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 5]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir modifier le champ identifiant d'un triplet dans la base de données locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Un triplet existe dans la base de donnée locale.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à modifier le champ identifiant d'un triplet dans la base de donnée locale. 2.Le client demande au visiteur de renseigner le champ identifiant. 3.Le visiteur renseigne le champ identifiant. 4.Le client modifie le triplet dans la base de donnée locale.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 4 1. Le champ identifiant est vide. 2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées. Le scénario nominal reprend au point 2

## UC 003423 « Mot de passe »

Ce use case permet à un visiteur de modifier le champ mot de passe d'un triplet dans la base de données locale.

### US 003423-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir modifier un mot de passe »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 5]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir modifier le champ mot de passe d'un triplet dans la base de données locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Un triplet existe dans la base de donnée locale.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à modifier le champ mot de passe d'un triplet dans la base de donnée locale. 2.Le client demande au visiteur de renseigner le champ mot de passe. 3.Le visiteur renseigne le champ mot de passe. 4.Le client modifie le triplet dans la base de donnée locale.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 4 1. Le champ mot de passe est vide. 2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées. Le scénario nominal reprend au point 2

## UC 003430 « Supprimer un triplet »

Ce use case permet à un visiteur de supprimer un triplet dans la base de données locale.

### US 003430-0010 « En tant que visiteur, je veux pouvoir supprimer un triplet »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 5]
<b>Résumé</b>	En tant que visiteur je veux pouvoir supprimer un triplet dans la base de données locale.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Un triplet existe dans la base de donnée locale.
<b>Scénario nominal</b>	1.Le visiteur demande à supprimer un triplet dans la base de donnée locale.

	2.Le client supprime le triplet dans la base de donnée locale.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Aucun.

## UC 004000 « Gérer une base de donnée distante »

Ce use case permet à un authentifié de gérer une base de données distante.

## UC 004100 « Créer »

Ce use case permet à un authentifié de créer une base de données distante.

### US 004100-0010 « En tant qu’authentifié, je veux pouvoir créer une base de données distante »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 21]
<b>Résumé</b>	En tant qu’authentifié, je veux pouvoir créer une base de données distante afin de sauvegarder une base de données vide sur le serveur.
<b>Acteur(s)</b>	Authentifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L’authentifié est connecté.
<b>Scénario nominal</b>	1.L’authentifié demande à ajouter une base de donnée distante. 2.Le serveur créé une base de donnée vierge. 3.Le client demande à l’authentifié de donner les informations suivantes : Mot de passe maître. 4.L’authentifié saisit le mot de passe maître. 5.Le client vérifie la validité du mot de passe maître. 6.Le client chiffre le mot de vérification de la base de données. 7.Le serveur enregistre le clair et le chiffré dans la base de données distante.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Commence au point 5 1. Le champ mot de passe maître est vide. 2. Le client informe l’authentifié que les données sont erronées. Le scénario nominal reprend au point 3



### US 004100-0020 « En tant qu’authenticifié, je veux pouvoir exporter une base de données »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 21]
<b>Résumé</b>	En tant qu’authenticifié, je veux pouvoir exporter une base de données sur le serveur afin de récupérer une sauvegarde depuis l’application mobile sur le serveur.
<b>Acteur(s)</b>	Authenticifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L’authenticifié est connecté.
<b>Scénario nominal</b>	1.L’authenticifié demande à ajouter une base de donnée sur le serveur. 2.Le client envoie la base de données au serveur. 3.Le serveur enregistre la base de donnée distante.
<b>Scénario(s) d’exception(s)</b>	Commence au point 3 1. Le format de la base de données n’est pas supporté. 2. Le serveur renvoie une erreur.

### UC 004200 « Supprimer »

Ce use case permet à un authenticifié de supprimer une base de données distante.

### US 004200-0010 « En tant qu’authenticifié, je veux pouvoir supprimer une base de données distante »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 21]
<b>Résumé</b>	En tant qu’authenticifié, je veux pouvoir supprimer une base de données distante.
<b>Acteur(s)</b>	Authenticifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L’authenticifié est connecté, une base de données existe.
<b>Scénario nominal</b>	1.L’authenticifié demande à supprimer une base de donnée distante. 2.Le client demande à l’authenticifié de renseigner un champ de confirmation de suppression. 3.L’authenticifié rentre les informations demandées. 4.Le client vérifie les informations rentrées. 5.Le client demande au serveur de supprimer la base de donnée distante. 6.Le serveur vérifie les informations rentrées.

	7. Le serveur supprime la base de données.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Commence au point 4</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>Les informations sont erronées.</li> <li>Le client informe l'authentifié que les données sont erronées.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Commence au point 6</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>Les informations sont erronées.</li> <li>Le client informe l'authentifié que les données sont erronées.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p>

## UC 004300 « Mettre à jour »

Ce use case permet à un authentifié de mettre à jour une base de données distante.

### US 004300-0010 « En tant qu'authentifié, je veux pouvoir mettre à jour une base de données distante »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 21]
<b>Résumé</b>	En tant qu'authentifié, je veux pouvoir mettre à jour une base de données distante.
<b>Acteur(s)</b>	Authentifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L'authentifié est connecté, une base de donnée est chargée localement.
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'authentifié demande à mettre à jour une base de donnée distante.</li> <li>Le client demande au serveur de mettre à jour la base de donnée distante.</li> <li>Le serveur reçoit les modifications.</li> <li>Le serveur met à jour la base de données.</li> </ol>
<b>Scénario(s) d'exception(s)</b>	<p>Commence au point 3</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Le serveur ne reçoit rien</li> </ol>

## UC 004400 « Consulter »

Ce use case permet à un authentifié de consulter ses bases de données distantes.

### US 004400-0010 « En tant qu'authentifié, je veux pouvoir consulter les bases de données distantes »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 21]
<b>Résumé</b>	En tant qu'authentifié, je veux pouvoir consulter ses bases de données

	distantes.
<b>Acteur(s)</b>	Authentifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L'authentifié est connecté.
<b>Scénario nominal</b>	1.L'authentifié demande à consulter les bases de données distantes. 2.Le client demande au serveur d'afficher les bases de données distantes. 3.Le serveur envoie la liste des bases de données de l'authentifié. 4.Le client affiche la liste des bases de données de l'authentifié.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	Aucun

## UC 005000 « Importer une base de données »

Ce use case permet à un authentifié d'importer une base de données du serveur vers le client.

### US 005000-0010 « En tant qu'authentifié, je veux pouvoir importer une base de données »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 19]
<b>Résumé</b>	En tant qu'authentifié, je veux pouvoir importer une base de données du serveur vers le client afin de pouvoir interagir avec.
<b>Acteur(s)</b>	Authentifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L'authentifié est connecté.
<b>Scénario nominal</b>	1.L'authentifié demande à importer une base de donnée distante. 2.Le client demande au serveur d'importer la base de donnée distante localement. 3.Le serveur envoie la base de données distante.
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Commence au point 1</li> </ul> 1. Une base de données locale existe déjà. 2. <ul style="list-style-type: none"> <li>a) <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Aucune modification non sauvegardée n'est détectée.</li> <li>2. Le client supprime la base de données locale.</li> </ul> </li> </ul> Le scénario nominal reprends au point 2

	<p>b)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Une modification non sauvegardée est détectée.</li> <li>2. Le client informe l'authentifié qu'il existe une modification non sauvegardée.</li> <li>3. <ol style="list-style-type: none"> <li>a) L'authentifié accepte de pousser sa base de donnée locale.</li> </ol> </li> </ol> <p>L'authentifié pousse les modifications : se reporter au scénario de l'US 004300-0010</p> <p>Le scénario reprends au point 2</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>b) L'authentifié refuse de pousser et supprime sa base de donnée locale.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p>
<b>Scénario(s) d'exception(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Commence au point 2</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La base de donnée demandée n'existe pas.</li> <li>2. Le client renvoie une erreur.</li> </ol>

## UC 006000 « Modifier mot de passe (session) »

Ce use case permet à un authentifié de modifier un mot de passe session.

### US 006000-0020 « En tant qu'authentifié, je veux pouvoir modifier son mot de passe session »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 20]
<b>Résumé</b>	En tant qu'authentifié, je veux pouvoir modifier son mot de passe session.
<b>Acteur(s)</b>	Authentifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L' authentifié est connecté.
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.L'authentifié demande à modifier son mot de passe session.</li> <li>2.Le client demande à l'authentifié de renseigner les champs suivants : Mot de passe session</li> <li>3.L'authentifié rentre les informations demandées.</li> <li>4.Le client vérifie les informations.</li> <li>5.Le client envoie les informations au serveur.</li> <li>6.Le serveur vérifie les informations.</li> <li>7.Le serveur modifie la base de données.</li> </ol>
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Commence au point 3</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les informations sont erronées.</li> <li>2. Le client informe l'authentifié que les données sont erronées.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Commence au point 6</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le client a envoyé des informations erronées.</li> <li>2. Le serveur informe l'authenticifié que les données sont erronées.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p>
--	--

## UC 007000 « Modifier mot de passe (maître) »

Ce use case permet à un visiteur de modifier un mot de passe maître.

### US 007000-0010 « En tant qu'authenticifié, je veux pouvoir modifier son mot de passe maître »

<b>Traçabilité</b>	[REQ 17]
<b>Résumé</b>	En tant qu'authenticifié, je veux pouvoir modifier un mot de passe maître afin de modifier les chiffrés de ma base de données.
<b>Acteur(s)</b>	Visiteur (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	Une base de données locale existe.
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le visiteur demande à modifier un mot de passe maître.</li> <li>2. Le client demande au visiteur de renseigner les champs suivants : mot de passe maître.</li> <li>3. Le visiteur saisit les informations demandées.</li> <li>4. Le client vérifie les informations renseignées.</li> <li>5. Le client déchiffre la base de données avec l'ancien mot de passe maître.</li> <li>6. Le client chiffre la base de données avec le nouveau mot de passe maître.</li> </ol>
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<p>Commence au point 4</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les informations sont erronées.</li> <li>2. Le client informe le visiteur que les données sont erronées.</li> </ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p>

## UC 008000 « Supprimer la session »

Ce use case permet à un authentifié de supprimer la session.

**US 008000-0010 « En tant qu’authenticifié, je veux pouvoir supprimer la session »**

<b>Traçabilité</b>	[REQ 6]
<b>Résumé</b>	En tant qu’authenticifié, je veux pouvoir supprimer la session.
<b>Acteur(s)</b>	Authenticifié (Principal), Client (Secondaire), Serveur (Secondaire).
<b>Précondition</b>	L’ authenticifié est connecté.
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1.L’authenticifié demande à supprimer la session.</li><li>2.Le client demande de renseigner les informations suivantes : Mot de passe session.</li><li>3.Le client envoie la demande de suppression au serveur.</li><li>4.Le serveur vérifie les informations renseignées.</li><li>5.Le serveur supprime la session.</li><li>6.Le client supprime la session.</li></ol>
<b>Scénario(s) alternatif(s)</b>	<p>Commence au point 4</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Les informations sont erronées.</li><li>2. Le serveur informe l’authenticifié que les données sont erronées.</li></ol> <p>Le scénario nominal reprend au point 2</p>