AULA 03 - IW-I - Interfaces Web I

Links e Imagens

1. LINKS

Links são encontrados em quase todas as páginas da web. Os links permitem que os usuários cliquem de uma página para outra. Links HTML são hiperlinks. Você pode clicar em um link e pular para outro documento. Quando você move o mouse sobre um link, a seta do mouse se transforma em uma mãozinha.

Observação: um link não precisa ser texto. Um link pode ser uma imagem ou qualquer outro elemento HTML!

Links HTML - Sintaxe

A tag HTML <a> define um hiperlink. Possui a seguinte sintaxe:

Texto do Link

O atributo mais importante do elemento <a> é o atributo href, que indica o destino do link.

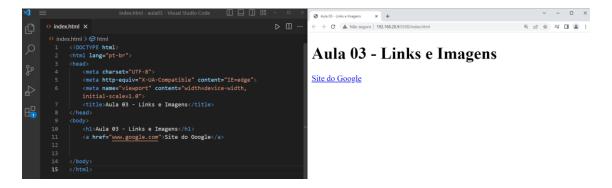
O texto do link é a parte que ficará visível para o leitor.

Clicar no texto do link enviará o leitor ao endereço de *URL* especificado.

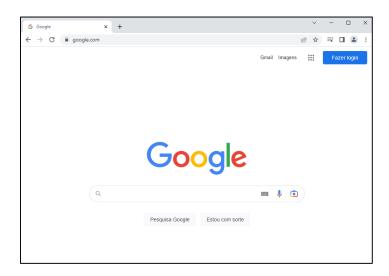
Exemplo

Este exemplo mostra como criar um link para google.com:

Site do Google



Ao clicar no link, o usuário é encaminhado para a página ou arquivo que está especificado no atributo *href*.



Por padrão, os links aparecerão da seguinte maneira em todos os navegadores:

- Um link n\u00e3o visitado \u00e9 sublinhado e azul
- Um link visitado é <u>sublinhado e roxo</u>
- Um link ativo é <u>sublinhado e vermelho</u>

Links HTML - O atributo de destino

Por padrão, a página vinculada será exibida na janela atual do navegador. Para alterar isso, você deve especificar outro destino para o link.

O atributo *target* especifica onde abrir o documento vinculado. O atributo *target* pode ter um dos seguintes valores:

self

Padrão. Abre o documento na mesma janela/guia em que foi clicado

blank

Abre o documento em uma nova janela ou guia

_parent

Abre o documento no quadro pai

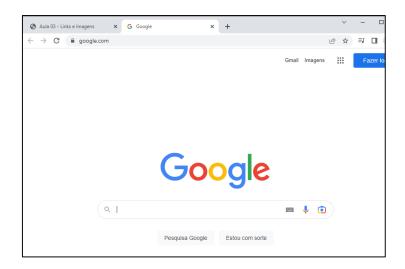
_top

Abre o documento em todo o corpo da janela

Exemplo

Use target="_blank" para abrir o documento vinculado em uma nova janela ou guia do navegador:

Site do
Google



No exemplo anterior, temos: Site do Google, no qual o atributo href indica o que chamamos de caminho absoluto, ou seja, o caminho completo do site para ser direcionado.

Temos também o que chamamos de **CAMINHO RELATIVO**, que é quando queremos direcionar o nosso usuário para outras partes dentro do nosso próprio documento ou outros arquivos dentro do site.

Vamos criar uma outra página *html* dentro da mesma pasta e chamá-la de **sobre.html**.

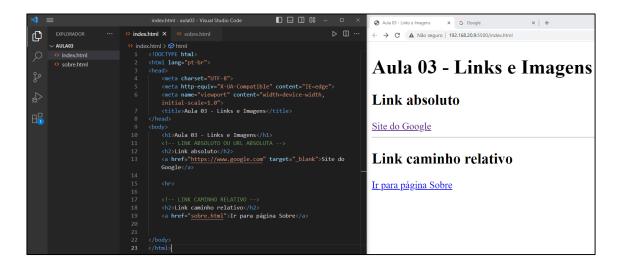
```
sobre.html - aula03 - Visual Studio Code

EXPLORADOR

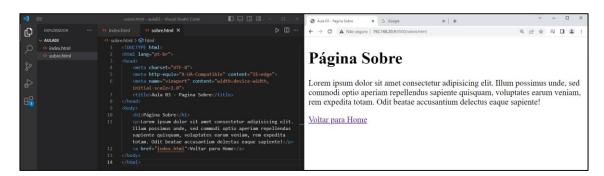
AULA03

olidex.html
olid
```

Agora volte a página **index.html**, e vamos criar um link para a página **sobre.html**.

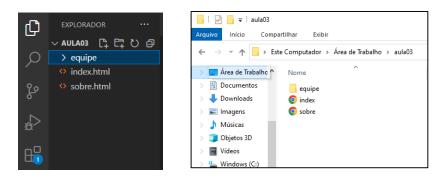


Agora na página **sobre.html**, vamos adicionar um link para que o usuário possa voltar para a nossa página principal, a **index.html**.



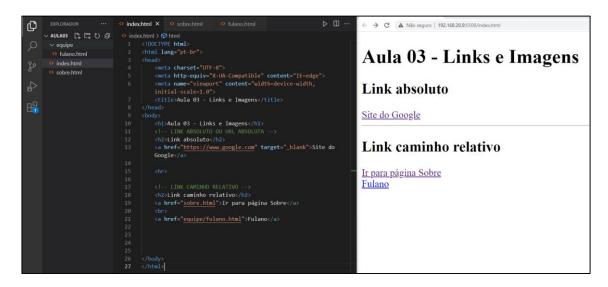
Neste exemplo, os arquivos estão dentro da mesma pasta (aula03), mas podemos navegar por arquivos que estejam dentro de outras pastas no projeto.

Vamos criar uma pasta dentro do projeto chamada equipe, onde nela vamos criar uma página para cada pessoa com suas informações pessoais.



Dentro da pasta equipe, crie uma página *html* chamada **fulano.html** e insira algum conteúdo nela.

Agora na página index.html, vamos criar o link para a abertura desta página que criamos (fulano.html).



Agora na página fulano.html vamos inserir o link para voltar para a página inicial index.html.

Obs: o arquivo **index.html** não está dentro da mesma pasta que o arquivo fulano.html, portanto precisaremos voltar para a raiz do projeto e depois entrar no arquivo desejado (**index.html**).

```
▶ □ …
                                                     ∨ AULA03
                       equipe > ♦ fulano.html > ♦ html
                             <!DOCTYPE html>

✓ equipe

                             <html lang="pt-br">
 fulano.html
 o index.html
                                 <meta charset="UTF-8">
 sobre.html
                                 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                                 <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
                                 initial-scale=1.0">
                                 <title>Aula 03 - Página do Fulano</title>
                                 <h1>Aula 03 - Página do Fulano</h1>
                                 Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.
                                 Cum facere nostrum veritatis, dolore nihil expedita nisi
                                 labore soluta, placeat quam recusandae, cupiditate minima
                                 qui magni voluptatum ad! Libero, eaque deleniti.
                                 Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.
                                 Dolore corporis eaque natus blanditiis quasi provident
                                 inventore optio doloribus. Quam debitis repellat ipsum
                                 expedita iste rem, animi iusto molestiae ad maiores.
                                 Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing
                                 elit. Ullam dolorem fugiat ad sunt sapiente excepturi
                                 voluptates soluta maiores, fugit quae quibusdam odio.
                                 Voluptatem quas a eligendi odit beatae autem error.
                                 <a href="../index.html">Voltar para Home</a>
                             </html>
                        18
```

2. IMAGENS

As imagens podem melhorar o design e a aparência de uma página da web.

Sintaxe de Imagens HTML

A tag HTML é usada para incorporar uma imagem em uma página da web. As imagens não são tecnicamente inseridas em uma página da web; as imagens estão vinculadas a páginas da web. A tag cria um espaço de retenção para a imagem referenciada.

A tag não possui uma tag de fechamento. A tag tem dois atributos obrigatórios:

src - Especifica o caminho para a imagem

alt - Especifica um texto alternativo para a imagem

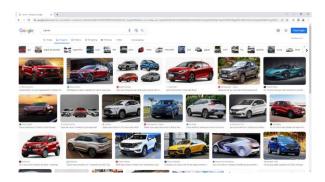
Sintaxe

Assim como os links, as imagens podem usar caminhos absolutos ou relativos. Vamos para um primeiro exemplo utilizando um caminho absoluto no qual vamos indicar na própria tag o local na web onde se encontra uma determinada imagem.

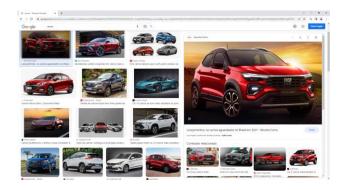
Na página **index.html**, adicione uma tag para incluir uma imagem.

```
| DOMINIMON | DOMI
```

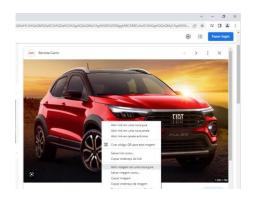
Agora abra o Google Imagens e pesquisa por uma imagem.

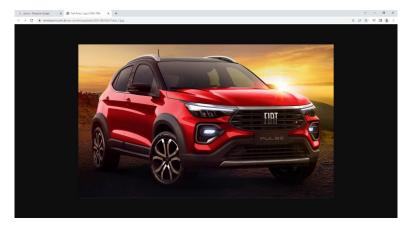


Clique em uma imagem a sua escolha



Clique com o botão direito do mouse sobre a imagem e escolha abrir imagem em uma nova guia.

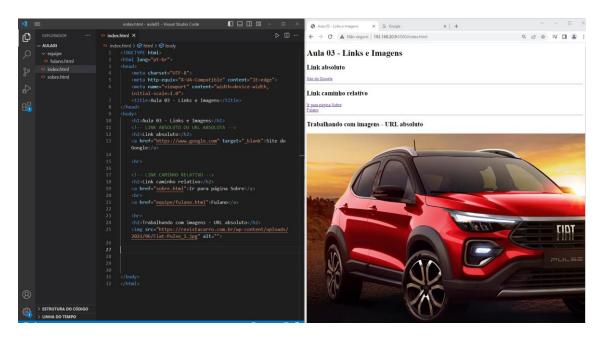




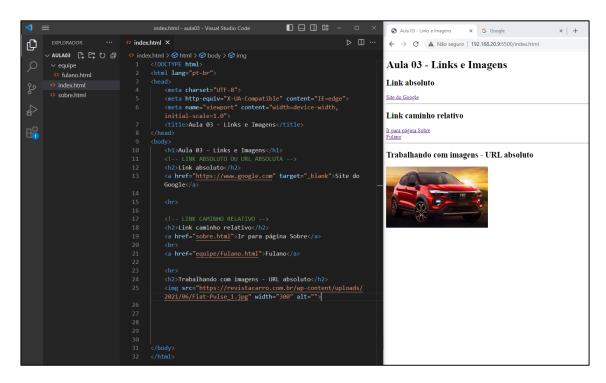
Copie da barra de endereços do navegador, a url completa da imagem.

https://revistacarro.com.br/wp-content/uploads/2021/06/Fiat-Pulse 1.jpg

Insira a *url* copiada na tag *img* no atributo *src* da página **index.html**.

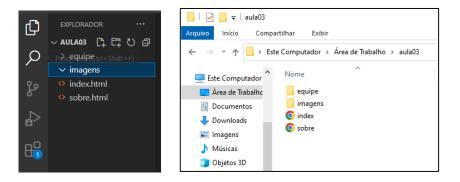


Veja que a imagem é inserida automaticamente em sua página. Podemos fazer alguns ajustes quanto ao tamanho da imagem alterando outros atributos, como altura e largura (*width* e *height*).



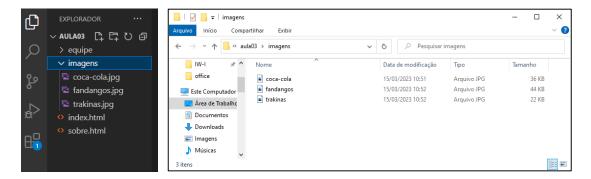
Obs: Cuidado ao ajustar os atributos width e height juntos para não causar distorções na imagem. Ao ajustar somente width ou height individualmente, largura e altura ficarão proporcionais ao ajuste escolhido.

Agora vamos imaginar que você queira trabalhar em seu site com as suas próprias imagens. Crie uma pasta dentro de seu projeto chamada **imagens**.

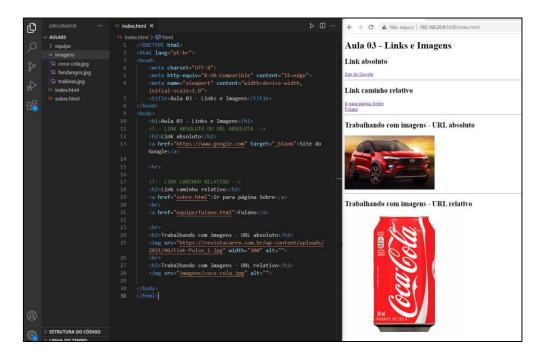


Dentro da pasta imagens, adicione 3 imagens (Estarei disponibilizando as imagens neste endereço: https://github.com/ProfAndersonVanin/aulas_IW-12023/tree/main/imagens

Coloque as imagens dentro da pasta criada.



Na página index.html, vamos inserir uma tag img para abrir uma de nossas imagens nesse documento.



Agora imagine que tanto no caminho absoluto ou no relativo, tenhamos digitado algum valor incorreto. Por exemplo: ao invés de digitarmos **coca-cola.jpg** tenhamos digitado **coca-cola1.jpg**.

Repare que nada aparece no local da imagem. Agora no atributo alt, insira um texto explicativo curto sobre a imagem.

O Atributo Alt

O atributo *alt* obrigatório, fornece um texto alternativo para uma imagem, se o usuário por algum motivo não puder visualizá-la (devido a uma conexão lenta, um erro no atributo *src* ou se o usuário usar um leitor de tela). O valor do atributo *alt* deve descrever a imagem.

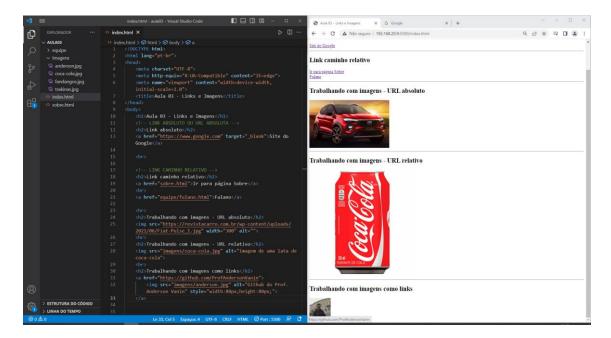
Dica: um leitor de tela é um programa de software que lê o código HTML e permite que o usuário "ouça" o conteúdo. Leitores de tela são úteis para pessoas com deficiência visual ou dificuldade de aprendizado.

3. IMAGEM COMO UM LINK

Para usar uma imagem como link, coloque a tag dentro da tag <a>:

Exemplo

<img src="imagens/anderson.jpg" alt="Github do Prof. Anderson
Vanin" style="width:80px;height:80px;">



Assim fechamos esta aula sobre o uso de links e imagens com caminhos absolutos e relativos. Salve este projeto em seu repositório do github.