

Projeto sobre Telemetria de Foguetes

Mariana Oleone
Levi Augusto
Daniel Souza
Bruno Nunes
Pedro Branquinho
Alan Belleza
Enzo Matsumaga
Otávio Bogarim

Universidade de São Paulo

EEL USP

3 de dezembro de 2018

Apresentação do andamento do Software

1 O software

- Para que serve
- Como funciona

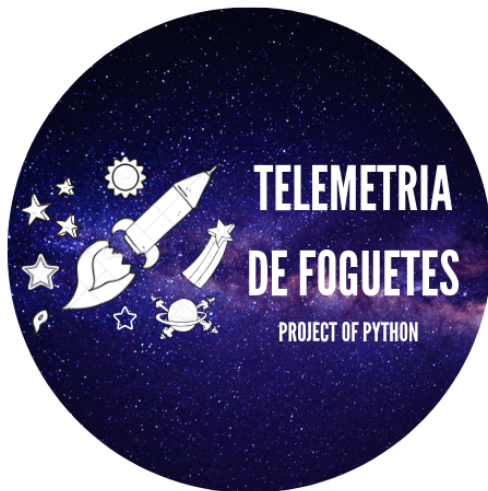
2 A interface

- Como usá-la
- O que ela oferece
- Os gráficos gerados

3 A documentação

- Licença do Usuário
- Manual de Uso
- Tutorial de Uso

4 Conclusão



O software

Para que serve

- Estudantes universitários em projetos de Telemetria de Foguetes
- Cálculo de informações do foguete a partir dos dados do acelerômetro implementado no foguete para gerar gráficos
- Gráficos 3D: Velocidade, aceleração e posição
- Gráficos em 2D: Posição em solo, altura em função do tempo

- Colocar no Input os arquivos em CSV com os dados do acelerômetro
- Coordenadas da aceleração no eixo x, y e z, em medições de tempo no sistema SI e medições em intervalos de tempos iguais
- Na interface, existem botões que mostram os gráficos 2D e 3D, além das informações de altura máxima, velocidade máxima, tempo de vôo, distância percorrida

A interface

Como usá-la

A interface

O que ela oferece

A interface

Os gráficos gerados

”

A documentação

Licença do Usuário

- Permissão gratuita para uso
- Permissão para modificação, cópia, uso, dentre outros
- Retira responsabilidades dos autores o uso indevido do usuário
- É de suma importância sua não comercialização

A documentação

Manual de Uso

- Contém informações mais específicas sobre o software
- Qual é o foco de usuário
- Qual a utilidade do software
- Dados necessários de input e output do programa

A documentação

Tutorial de Uso

- Contém o passo a passo para o uso do programa
- Como baixar o programa
- Maneira certa para fazê-lo funcionar em qualquer computador
- Passo a passo de input
- Como interpretar a interface para localizar as informações de output
- Como gerar gráficos
- Vídeo no Youtube com Tutorial prático

Conclusão

Utilidade do projeto

Obrigade pela atenção