

# Dungeon

1 second, 32 megabytes

จอร์จกำลังติดเกม MMORPG เกมหนึ่งอย่างหนัก ในเกมนี้มีอาวุธให้เลือกใช้งานได้มากมาย ไม่ว่าจะเป็นดาบ ธนู ปืน ขวาน ฯลฯ จอร์จเกิดความสงสัยขึ้นมาว่าอาวุธในเกมนี้สามารถสังหารมอนสเตอร์แต่ละประเภทภายในการโจมตีเดียวได้กี่ตัว

จอร์จจึงได้เดินทางเข้ามายังดันเจี้ยนแห่งหนึ่งภายในเกม โดยในนั้นมีมอนสเตอร์อยู่  $n$  ตัว แต่ละตัวมีพลังชีวิตเท่ากับ  $x_i$  และเขาได้เตรียมอาวุธสำหรับการทดสอบจำนวน  $q$  ชิ้น โดยอาวุธชิ้นที่  $i$  มีดาเมจเท่ากับ  $m_i$

จงหาว่าอาวุธแต่ละชิ้นสามารถสังหารมอนสเตอร์ได้กี่ตัวโดยการโจมตีเพียงครั้งเดียว

**โจทย์** จงเขียนโปรแกรมหาจำนวนมอนสเตอร์ที่สังหารได้โดยการโจมตีเพียงครั้งเดียวของอาวุธแต่ละชิ้น

## ข้อมูลนำเข้า

**บรรทัดแรกสุด** รับค่าจำนวนเต็ม  $n$  ( $1 \leq n \leq 100,000$ ) แทนจำนวนมอนสเตอร์ทั้งหมด

**บรรทัดที่สอง** รับค่า  $x_i$  ( $1 \leq x_i \leq 100,000$ ) คั่นด้วยช่องว่างจำนวน  $n$  ตัว แทนจำนวนพลังชีวิตของมอนสเตอร์ตัวที่  $i$  (มอนสเตอร์อาจมีพลังชีวิตซ้ำกันได้)

**บรรทัดที่สาม** รับค่า  $q$  ( $1 \leq q \leq 100,000$ ) แทนจำนวนอาวุธทั้งหมด

**บรรทัดที่สี่ ถึง  $q + 3$**  รับค่า  $m_i$  ( $1 \leq m_i \leq 10^9$ ) แทนจำนวนดาเมจของอาวุธชิ้นที่  $i$

## ข้อมูลส่งออก

มี  $q$  บรรทัด แต่ละบรรทัดให้พิมพ์จำนวนมอนสเตอร์ที่สังหารได้ภายในครั้งเดียวของอาวุธชิ้นที่  $i$

## ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5 3 10 8 6 11 4 1 10 3 11	0 4 1 5

### คำอธิบายตัวอย่าง

อาวุธชั้นที่ 1 มีดาเมจ 1 ไม่สามารถตีมอนสเตอร์ในครั้งเดียวได้

อาวุธชั้นที่ 2 มีดาเมจ 10 สามารถสังหารได้ 4 ตัว คือ มอนสเตอร์ที่มีพลังชีวิต 3 10 8 6

อาวุธชั้นที่ 3 มีดาเมจ 3 สามารถสังหารได้ 1 ตัว คือ มอนสเตอร์ที่มีพลังชีวิต 3

อาวุธชั้นที่ 4 มีดาเมจ 11 สามารถสังหารมอนสเตอร์ได้ทุกตัว