1. Projekt oks-03

Základní informace:

■ Účel: prakticky se seznámit s pokročilými možnostmi jednotkových testů a logování jejich výsledků

■ Kostra: oks-data-03.zip

■ Odevzdávaný soubor: oks-03.jar

Zadání:

 připravte parametrizované JUnit testy a logujte jejich výsledky, tj. využijte pokročilé možnosti jednotkových testů

Popis vstupních dat:

- stáhněte si soubor oks-data-03. zip a rozbalte jej
 - všechny soubory jsou v kódování UTF-8 bez BOM
- v adresáři src/oks03 se nachází zdrojové . java soubory
 - tento adresář budete celý importovat do IntelliJ a nebudete jej nijak měnit
 - adresář obsahuje následující soubory:
 - ◆ OsobniCislo.java třída, kterou jste logovali a nad kterou jste psali JUnit testy tento soubor je téměř totožný se souborem z projektu oks-01
 - liší se pouze jménem balíku
 - ♦ Konstanty.java třída konstant
 - ◆ TypStudia.java výčtový typ
- v adresáři test/oks03 se nachází zdrojový .java soubor
 - tento adresář budete celý importovat do IntelliJ a budete jej doplňovat o další soubory
 - adresář obsahuje následující soubor:
 - ♦ Kontrola_Prj_03.java třída pomocí níž budete spouštět testy
 - tento soubor nebudete nijak měnit
- v adresáři data se nachází vstupní datový soubor
 - adresář obsahuje následující soubor:
 - ♦ priklady-oks-03.txt data jsou velmi podobná těm z projektu oks-01
 - každý řádek je rozšířen o jeden údaj, který představuje očekávaný výsledek testu metody OsobniCislo.isPlatnyFormat()
 - pro účely ověření správnosti je na několika místech tento údaj zadán chybně



- tento soubor budete pouze číst a nebudete jej nijak měnit
- v adresáři kontrola se nachází kontrolní výsledky
 - adresář obsahuje následující podadresáře a soubor:
 - ♦ oks03 adresář s testovanými .class soubory
 - ♦ vysledek adresář se vzorovým souborem výsledku vzor-oks-03-log.txt
 - ♦ kontrola.bat překlad a spuštění kontrolního programu
- v adresáři lib se nachází potřebné knihovny pro JUnit 5 a Log4j2
 - adresář obsahuje deset . jar souborů

Postup řešení:

- v IntelliJ založte nový projekt oks-prj-03
 - nastavte celému projektu kódování UTF-8

File / Settings / Editor / File encodings / Project encoding: UTF-8

- do adresáře src projektu přetáhněte celý adresář src/oks03
 - ♦ tento adresář ani soubory v něm nebudete nijak měnit ani doplňovat
- vytvořte adresář test a pomocí kontextového menu a Mark Directory as / Test Sources Root jej nastavte jako adresář testů
 - ◆ přetáhněte do něj celý adresář test/oks03
 - většinu aktivit budete provádět v tomto adresáři
- přetáhněte soubor data/priklady-oks-03.txt do adresáře projektu oks-prj-03
- prohlédněte si třídu Kontrola Prj 03.java
 - tu nebudete nijak měnit, ale je v ní mj. uvedeno pět důležitých názvů:
 - ♦ oks-03-konfigurace.xml jméno konfiguračního souboru pro Log4j2
 - ♦ logger jméno referenční proměnné instance loggeru
 - ♦ datovy.zdroj.oks03 klíč udávající jméno datového souboru
 - ♦ oks03.0sobniCisloTest.class jméno testovacího souboru
 - ♦ LogovaniVysledku jméno třídy, pomocí níž budete logovat výsledky
- přidejte všechny .jar soubory z adresáře lib do *Classpath*
 - postup je popsán v projektu oks-01
- vytvořte třídu OsobniCisloTest s jednou metodou testující metodu isPlatnyFormat() se signaturou

```
@ParameterizedTest(name = "{index}: vysledek={0}; data:{1}")
@MethodSource("oks03.PripravaDatovehoZdroje#listDvojiceBooleanString")
void isPlatnyFormat(Boolean vysledek, String radkaDat) {
```

- skutečné parametry této metody budou dodávány z datového zdroje jako dvojice objektů
- metoda vytvoří instanci osobního čísla pomocí parametru radkaDat
- metoda pak pomocí parametru vysledek porovná, zda je platný formát
- vytvořte třídu PripravaDatovehoZdroje se dvěma metodami:
 - private static List<String> nacteniSouboru()
 - ◆ pomocí String soubor = System.getProperty("datovy.zdroj.oks03");
 zjistí jméno datového souboru
 - tuto řádku prozatím zakomentujte a pro účely ladění použijte provizorní:

```
String soubor = "priklady-oks-03.txt";
```

- načte tento soubor do seznamu řádek, ve kterém ponechá jen platné řádky
 - tj. vynechá prázdné řádky a řádky komentářů začínající #
- ♦ tento seznam metoda vracís
- static List<Object[]> listDvojiceBooleanString()
 - ◆ pomocí metody nacteniSouboru () získá seznam platných datových řádek
 - ♦ vytvoří List<Object[]> generovano, do kterého pro každou řádku uloží dvojici objektů typu Boolean a String
- spusite test OsobniCisloTest.isPlatnyFormat (Boolean vysledek, String radkaDat)
 - výsledek by měl být



■ po úspěšném testu odkomentujte v metodě nacteniSouboru () řádku

```
String soubor = System.getProperty("datovy.zdroj.oks03");
```

- pokud to neuděláte, lokálně bude vše fungovat, ale validátor ohlásí chybu
- připravte třídu LogovaniVysledku, která implementuje rozhraní TestExecutionListener
 - ve třídě stačí překrýt metody executionStarted() a executionFinished()

- u obou metod nejprve vypište výsledky testu do konzole pomocí System.err
- po spuštění main() ze třídy Kontrola_Prj_03 by se mělo v konzoli zobrazit zhruba (přesný formát není důležitý):

```
Hlavni_SpusteniTestu ×

"C:\Program Files\Java\jdk-11.0.1\bin\java.exe" ...

1: vysledek=false; data:Novák, Josef, fav, 2014, b, p
    FAILED: expected: <false> but was: <true>
2: vysledek=true; data:Aldus, Pavel, fav, 2014, B, p
3: vysledek=true; data:Želé, Jakub, fav, 2014, b, P, i
4: vysledek=true; data:Divoký, René, fav, 2014, B, P, I, něco navíc
5: vysledek=true; data:Platnost, Karel, fav, 2014, n, p
6: vysledek=true; data:Plát, Josef, Fav, 2014, n, p
```

- do třídy LogovaniVysledku doplňte logování pomocí loggeru, jehož instance byla vytvořena ve třídě Kontrola Prj 03
 - začátek testu bude v levelu INFO
 - v případě selhání testu bude informace v levelu ERROR
- v adresáři projektu oks-prj-03 založte soubor oks-03-konfigurace.xml
 - bude obsahovat velmi jednoduchou konfiguraci pro Log4j2 pro jeden logger
 - vytvářený logovací soubor se bude jmenovat oks-03-log.txt
 - ◆ při každém spuštění se bude přemazávat
 - ♦ jeho očekávaný obsah je vidět v souboru kontrola/vzor-oks-03-log.txt
- po spuštění main () ze třídy Kontrola Prj 03 by měl být obsah souboru oks-03-log.txt

```
[INFO] - 1: vysledek=false; data:Novák, Josef, fav, 2014, b, p
[ERROR] - expected: <false> but was: <true>
[INFO] - 2: vysledek=true; data:Aldus, Pavel, fav, 2014, B, p
[INFO] - 3: vysledek=true; data:Želé, Jakub, fav, 2014, b, P, i
[INFO] - 4: vysledek=true; data:Divoký, René, fav, 2014, B, P, I, něco navíc
[INFO] - 5: vysledek=true; data:Platnost, Karel, fav, 2014, n, p
```

■ ve třídě Logovani Vysledku zakomentujte výpisy do konzole pomocí System.err

Kontrola úplnosti řešení:

- adresář test z IntelliJ překopírujte někam do svého pomocného adresáře, např. D: \zzz
 - dále sem překopírujte obsah adresáře kontrola/oks03 a soubor kontrola.bat
 - dále sem překopírujte obsah adresáře lib
 - dále sem překopírujte soubor data/priklady-oks-03.txt
 - z IntelliJ sem překopírujte soubor oks-03-konfigurace.xml

- spusťte soubor kontrola.bat nebo z něj použijte příslušné příkazy
 - Pozor pokud pracujete v Linuxu, bude zřejmě nutné v nastavení classpath změnit oddělovač souborů z;

```
-cp apiguardian-api-1.0.0.jar; junit-jupiter-api-5.3.2.jar ...
```

na:

```
-cp apiguardian-api-1.0.0.jar:junit-jupiter-api-5.3.2.jar ...
```

- porovnejte obsahy souborů oks-03-log.txt a vysledek/vzor-oks-03-log.txt
 - postupujte stejně jako v projektu oks-01 včetně řešení případného problému s kódováním diakritiky
 - pokud nebudou identické, tak ani neodevzdávejte a hledejte příčinu rozdílu

Příprava souborů k odevzdání:

■ v adresáři, ve kterém byla prováděna kontrola, použijte příkaz:

```
jar cMf oks-03.jar test *.xml
```

- výsledkem bude soubor oks-03. jar, který budete odevzdávat
 - opravdu není spustitelný, neobsahuje .class soubory ani Javadoc
 - jeho velikost by měla být do 10 KB pokud je větší, je v něm něco navíc
- po úspěšném odevzdání na Portále, proklikněte výsledné OK a, prosím, vyplňte v tabulce časovou náročnost této úlohy