**Hodnocení týmu Softwaři**

Jan Kloboučník, Lucie Nováková, Jakub Řízek, Šimon Prokopec, Robert Havránek, David Sapák  
S přidanými popisky, pokud se něco změnilo, když se tým zmenšil o 4 členy na

**Zbytek týmu Softwaři**  
Jan Kloboučník, Lucie Nováková

* Způsob plánování, rozdělování a realizace zadaných úkolů

Známka: 2

Nikdo z členů týmu neměl zkušenosti s prací v tak velkém týmu, zároveň software použitý na plánování, Scrumdesk, všichni používali poprvé, proto ze začátku docházelo k určitým nesrovnalostem v plánování, ale časem se to srovnalo. Realizaci úkolů kvůli rozdílům ve zkušenostech každá část týmu vzala jinak i jiným tempem, ale díky tomu, že se všichni řídili podle předem určeného systému pojmenovávání a psali komentáře ke svému kódu, nakonec kód fungoval dohromady od obou stran.

* Míra a formy komunikace

Známka: 2

V rámci celého týmu Softwaři jsme komunikovali většinou přes MS teams a ojediněle přes messenger. Což z informativního hlediska fungovalo bezchybně, menší problémy byly spíše kvůli rozdílným názorům na to, kdy je deadline jednotlivých prvků projektu. Po tom, co jsme v týmu zbyli už jen dva členové, se komunikace zjednodušila díky tomu, že se běžně ve volném čase setkáváme na hovory přes program Discord. Problémem však bylo, že skoro všechna domluva probíhala slovně, a proto se zpětně hůř vyhledávalo, na čem jsme se přesně domluvili.

* Vstřícnost a ochota ke spolupráci

Známka: 2

V průběhu semestru nám ušetřilo práci pár rad, které jsme dostali od členů týmu z pátého semestru. Díky tomu jsme zvládli odpracovat svou část v programovacím jazyku ASP.Net, i když to bylo naše první setkání s tímto jazykem. V době, kdy se tým zmenšil, jsme naštěstí byli už lépe srozuměni s programovacími technikami.

* Kreativita a vlastní iniciativa

Známka: 2

Zpočátku vlastní iniciativa celého týmu nebyla ideální, protože jen jeden člen týmu měl důkladně prostudované zadání a vytvářel na Scrumdesku tasky pro ostatní. Časem si však zadání důkladně prostudovali i ostatní členové týmu a vytvářeli si vlastní tasky nebo doupravovali ty Scrummasterovi, aby spolu byly více kompatibilní. Co se týče implementace tak každý člen projevil svojí vlastní kreativitu ve vlastní časti projektu, což učinilo projekt dosti nesourodý, ale díky pravidlům základní struktury určeným na začátku nebyl problém to všechno zkompletovat.

* Sounáležitost s týmem

Známka: 2

Sounáležitost s týmem fungovala ideálně v rámci dvou podskupin, které se v týmu objevily, jelikož tři členové týmu z pátého semestru se znají déle a dva členové Zbytku týmu Softwaři stejně tak. Problém však nastal v komunikaci mezi těmito dvěma skupinami, protože jsme se osobně nikdy ani nesetkali. Jediný, kdo osobně znal obě skupiny, byl Jakub Řízek, a ten byl většinu projektu nezvěstný.

* Kvalita předkládaných výsledků

Známka: 1

Kvalita předkládaných výsledků od členů týmu z 5. semestru byla velice blízko profesionální úrovni jak po grafické, tak funkční stránce, zatímco u naší poloviny práce byla preciznost zaměřena hlavně na funkčnost, jelikož na dopilování grafické stránky většinou nezbylo moc času. Nečekanými komplikacemi bylo např. vypršení trialu hostingu databáze, kdy byla zálohovaná pouze velmi stará verze, proto jsme ještě dlouho náhodně naráželi na prvky, které dříve fungovali, ale nově fungovat přestaly, kvůli chybějícím prvkům v nové databázi.

* Dochvilnost v plnění termínů

Známka: 2

Zvláště začátkem projektu jsme se moc neshodli na termínech deadline jednotlivých prvků, protože polovina týmu z 5. semestru uměla bezproblémově pracovat s vybranými technologiemi, zatímco druhá polovina týmu se s nimi teprve začínala učit. Po zmenšení týmu na dva členy už žádné konflikty nebyli, protože se známe už delší dobu.

* Flexibilita

Známka: 1

I přes různé změny v plánování nakonec všichni až na jednoho člena týmu odpracovali svou část, a to i přes nějaké neshody v použitých technologiích.

Dodatek

Během posledního měsíce s námi Jakub Řízek vůbec nekomunikoval, ani na MS teams ani na Messengeru, proto jsme nakonec udělali jeho důležité tasky za něj.

Spousta věcí zůstalo stejných i potom, co se tým zmenšil, proto u nějakých položek není zmíněna změna po zmenšení týmu.