

## 05. Function

### 1. 함수 선언 및 호출

```
// 함수 선언
function doSomething() {
  console.log('hello');
}
```

### 2. 함수를 인자로 전달

```
function doSomething(add) {
  console.log(add);
  const result = add(2, 3);
  console.log(result);
}
```

### 3. 값을 리턴하는 함수

```
function add(a, b) {
  const sum = a + b;
  return sum;
}
```

```
// 함수 호출
doSomething();
```

```
const result = add(1, 2);
console.log(result);
```

```
doSomething(add); // 함수 자체가 전달된다.
```

```
doSomething(add()); // NaN
```

```
doSomething(add(1, 2));
```

### 4. 함수를 변수에 할당

```
const addFun = add;
console.log(add);
const result = addFun(1, 2);
console.log(result);
```

## ☑ Function

- fundamental building block in the program
- subprogram can be used multiple times
- performs a task or calculates a value

### (1) Function declaration

```
/*  
function name(param1, param2) {  
    body ...  
    return;  
}
```

one function === one thing

naming: doSomething, command, verb

e.g)

createCardAndPoint -> createCard, createPoint

function is object in JS

```
*/
```

```
function printHello() {  
    console.log('Hello');  
}  
printHello();
```

```
function log(message) {  
    console.log(message);  
}  
log('Hello!!!');  
log(1234);
```

### (2) Parameters

// primitive parameters: pass by value

// object parameters: passwd by reference

```
function changeName(obj) {  
    obj.name = 'ecom';  
}  
const smu = { name: 'smu' };  
changeName(smu);  
console.log(smu);
```

### (3) Default parameters (added in ES6)

```
function showMessage(message, from = 'unknown') {  
    if (from === undefined) {
```

```

        from = 'unknown';
    }
    console.log(`${message} by ${from}`);
}

showMessage('Hi~');

```

#### (4) Rest parameters (added in ES6)

```

function printAll(...args) {    // ... => 배열 형태로 전달됨.
    // 1)
    for (let i = 0; i < args.length; i++) {
        console.log(args[i]);
    }

    // 2)
    for (const arg of args) {
        console.log(arg);
    }

    // 3)
    args.forEach((arg) => console.log(arg));
}

printAll('ecom01', 'ecom', 'smu');

```

#### (5) Local scope

```

// 밖에서는 안이 보이지 않고, 안에서만 밖을 볼 수 있다.
let globalMessage = 'global'; //global variable
function printMessage() {
    let message = 'hello';
    console.log(message);    //local variable
    console.log(globalMessage);
    // 중첩된 함수에서 자식의 함수가 부모 함수에 정의된 변수들의
    // 접근이 가능한 것을 클로저(closure)라고 한다.
    function printAnother() {
        console.log(message);
        let childMessage = 'hello';
    }
    // return undefined; 생략 가능
}
printMessage();
//console.log(message); //error 발생

```

```
console.clear();
```

## (6) Return a value

```
function sum(a, b) {  
  return a + b;  
}  
//const result1 = sum(1, 2); // 3  
console.log(`sum: ${sum(1, 2)}`);
```

## (7) Early return, early exit

```
// bad  
function ungradeUser(user) {  
  if (user.point > 10) {  
    //long upgrade logic...  
  }  
}  
  
// good  
// 조건이 맞지 않을 경우, 값이 undefined 인 경우, 값이 0인 경우에는  
// 빨리 return 하고 필요한 로직은 그 뒤에 작성한다.  
function ungradeUser(user) {  
  if (user.point <= 10) {  
    return;  
  }  
  //long upgrade logic...  
}
```

## ☑ Function Expression

```
// First-class function  
// functions are treated like any other variable  
// can be assigned as a value to variable  
// can be passed as an argument to other functions.  
// can be returned by another function  
// 함수는 다른 변수와 마찬가지로 변수에 할당이되고,  
// 함수에 인자로 전달이 되며,  
// 다른 함수의 return 값으로 전달이 된다.
```

## (1) Function expression

```
// a function declaration can be called earlier than it is defined. (hoisted)  
// function declaration은 hoisted가 된다.  
// 그말은 함수가 선언되기 전에 호출하여도 가능하다.  
// 이유는 JavaScript 엔진이 선언된 것을 제일 위로 올려주기 때문이다.  
//  
// a function expression is created when the execution reaches it.
```

// function expression은 할당된 다음부터 호출이 가능하며,  
// 선언 전에 호출하면 에러가 발생한다.

```
const print = function () { // anonymous function
  console.log('print');
};
print();
```

```
const printAgain = print;
printAgain();
```

```
const sumAgain = sum;
console.log(sumAgain(1, 3));
```

## (2) Callback function using function expression

```
function randomQuiz(answer, printYes, printNo) {
  if (answer === 'love you') {
    printYes();
  } else {
    printNo();
  }
}
```

```
// anonymous function
const printYes = function () {
  console.log('yes!');
};
```

```
// named function
// better debugging in debugger's stack traces
// recursions
const printNo = function print() {
  console.log('no!');
  //print(); // recursions -> call stack error 발생
};
randomQuiz('ecom', printYes, printNo);
randomQuiz('love you', printYes, printNo);
```

```
// Arrow function
// always anonymous
// const simplePrint = function () {
//   console.log('simplePrint!');
// };
//
```

```
const simplePrint = () => console.log('simplePrint!');
```

```
//const add1 = (a, b) => a + b;
const simpleMutiply = (a, b) => {
  //do something more
  return a * b;
};
```

## ☑ IIFE: Immediately Invoked Function Expression

```
(function hello() {
  console.log('IIFE');
})();
//hello();
```

```
// Fun quiz time
// function calculate(command, a, b)
// command: add, subtract, divide, multiply, remainder
```

```
function calculate(command, a, b) {
  switch (command) {
    case 'add':
      return a + b;
    case 'subtract':
      return a - b;
    case 'divide':
      return a / b;
    case 'multiply':
      return a * b;
    case 'remainder':
      return a % b;
    default:
      throw Error('unknown command');
  }
}
```