

## Nullish Coalescing Operator (nullish coalescing operator)

### ☑ Nullish coalescing operator(nullish coalescing operator) '??'

스펙에 추가된 지 얼마 안 된 최근에 추가된 문법이다. Old Browser는 polyfill이 필요하다.

nullish coalescing operator ??를 사용하면 짧은 문법으로 여러 operand 중 그 값이 '확정되어있는' 변수를 찾을 수 있다.

a ?? b의 평가 결과는 다음과 같다.

☞ a가 null도 아니고 undefined도 아니면 a

☞ 그 외의 경우는 b

nullish coalescing operator ??없이 x = a ?? b와 동일한 동작을 하는 코드를 작성하면 다음과 같다.

```
x = (a !== null && a !== undefined) ? a : b;
```

comparison operator와 logical operator만으로 nullish coalescing operator와 같은 기능을 하는 코드를 작성하면 코드 길이가 길어진다.

또 다른 예시를 살펴보자. firstName, lastName, nickName이란 변수에 사용자 이름이나 별명을 저장하는데, 사용자가 아무런 정보도 입력하지 않는 케이스도 허용한다고 해보자.

화면엔 세 변수 중 실제 값이 있는 변수의 값을 출력하는데, 세 변수 모두 값이 없다면 'Smart'가 출력되도록 해보자.

이럴 때 nullish coalescing operator ??를 사용하면 값이 정해진 변수를 간편하게 찾아낼 수 있다.

```
let firstName = null;
```

```
let lastName = null;
```

```
let nickName = "Smart";
```

```
// null이나 undefined가 아닌 첫 번째 operand
```

```
alert(firstName ?? lastName ?? nickName ?? "Smart"); // Smart
```

### ❖ '??'와 '||'의 차이

nullish coalescing operator는 OR operator ||와 상당히 유사해 보인다. 실제로 위 예시에서 ??를 ||로 바꿔도 그 결과는 동일하기까지 하다.

그런데 두 operator 사이에는 중요한 차이점이 있다.

☞ `||`는 첫 번째 truthy 값을 반환한다.

☞ `??`는 첫 번째 정의된(defined) 값을 반환한다.

`null`과 `undefined`, 숫자 `0`을 구분지어 다뤄야 할 때 이 차이점은 매우 중요한 역할을 한다.

예시를 살펴보자.

```
height = height ?? 100;
```

`height`에 값이 정의되지 않은 경우 `height`엔 `100`이 할당된다.

이제 `??`와 `||`을 비교해보자.

```
let height = 0;
```

```
alert(height || 100); // 100
```

```
alert(height ?? 100); // 0
```

`height || 100`은 `height`에 `0`을 할당했지만, `0`을 falsy 한 값으로 취급했기 때문에 `null`이나 `undefined`를 할당한 것과 동일하게 처리한다. 따라서 `height || 100`의 평가 결과는 `100`이다.

반면 `height ?? 100`의 평가 결과는 `height`가 정확하게 `null`이나 `undefined`일 경우에만 `100`이 된다. 예시에선 `height`에 `0`이라는 값을 할당했기 때문에 `alert` 창엔 `0`이 출력된다.

이런 특징 때문에 `height`처럼 `0`이 할당될 수 있는 변수를 사용해 기능을 개발할 땐 `||`보다 `??`가 적합하다.

## ❖ operator 우선순위

`??`의 operator 우선순위는 5로 꽤 낮다.

따라서 `??`는 `=`와 `?` 보다는 먼저, 대부분의 operator보다는 나중에 평가된다.

그렇기 때문에 복잡한 표현식 안에서 `??`를 사용해 값을 하나 선택할 땐 괄호를 추가하는 게 좋다.

```
let height = null;
```

```
let width = null;
```

```
// 괄호를 추가!
```

```
let area = (height ?? 100) * (width ?? 50);
```

```
alert(area); // 5000
```

그렇지 않으면 \*가 ??보다 우선순위가 높기 때문에 \*가 먼저 실행된다.

결국엔 아래 예시처럼 동작한다.

```
// 원치 않는 결과
```

```
let area = height ?? (100 * width) ?? 50;
```

??엔 JavaScript 언어에서 규정한 또 다른 제약사항이 있다.

안정성 관련 이슈 때문에 ??는 &&나 ||와 함께 사용하지 못한다.

아래 예시를 실행하면 문법 에러가 발생한다.

```
let x = 1 && 2 ?? 3; // SyntaxError: Unexpected token '??'
```

이 제약에 대해선 아직 논쟁이 많긴 하지만 사람들이 ||를 ??로 바꾸기 시작하면서 만드는 실수를 방지하고자 명세서에 제약이 추가된 상황이다.

제약을 피하려면 괄호를 사용해주자.

```
let x = (1 && 2) ?? 3; // 제대로 동작한다.
```

```
alert(x); // 2
```

☞ 요약하면, nullish coalescing operator ??를 사용하면 operand 중 '값이 할당된' 변수를 빠르게 찾을 수 있다. ??는 변수에 기본값을 할당하는 용도로 사용할 수 있다.

```
// height가 null이나 undefined인 경우, 100을 할당  
height = height ?? 100;
```

☞ ??의 operator 우선순위는 대다수의 operator보다 낮고 ?와 = 보다는 높다.

☞ 괄호 없이 ??를 ||나 &&와 함께 사용하는 것은 금지되어있다.