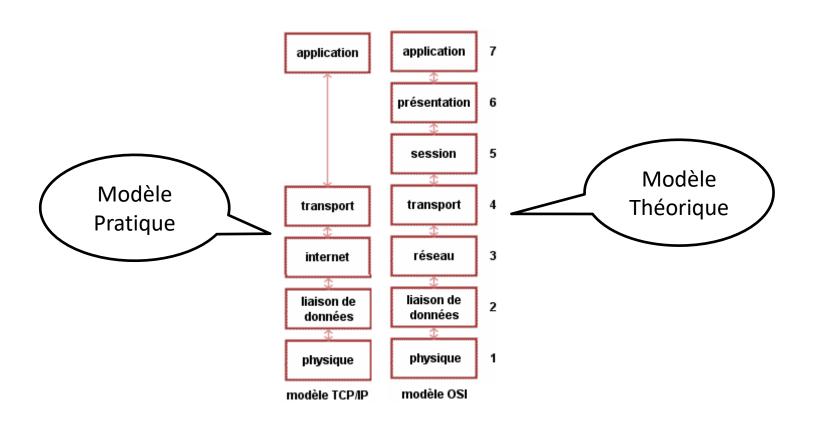
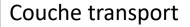
Le modèle de communication : TCP/IP



Les couches du courrier

Couche Application



Couche réseau

Reims

Duisbourg

Luxembourg

Frankfurt











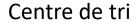
Le Havre

Amiens

Couche Liaison



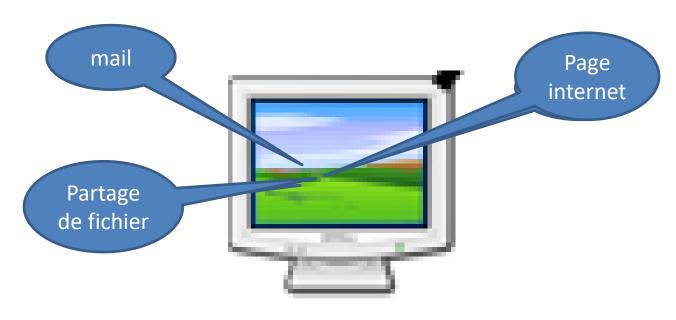










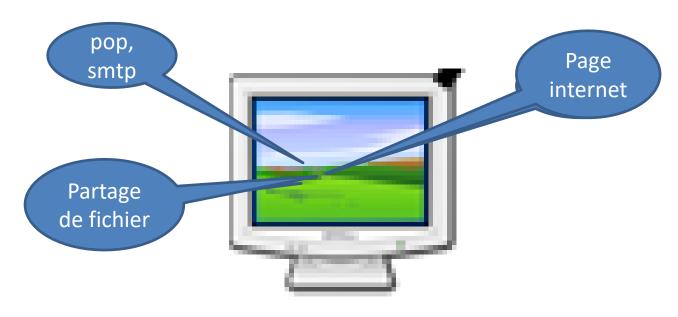


Mon ordinateur

Un protocole possède une adresse sur 16 bits : le port





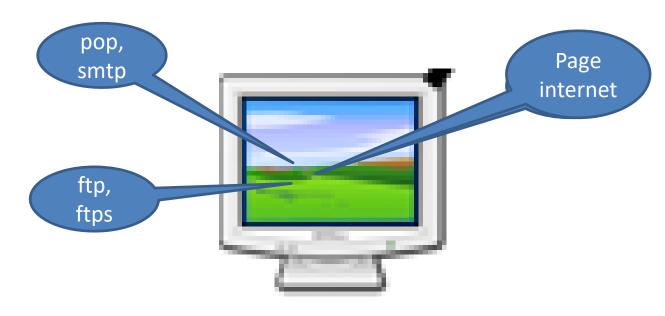


Mon ordinateur

Un protocole possède une adresse sur 16 bits : le port





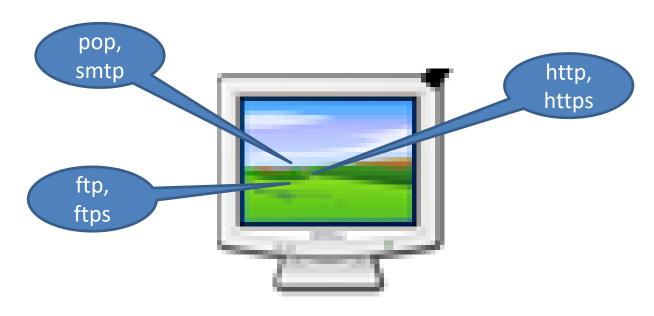


Mon ordinateur

Un protocole possède une adresse sur 16 bits : le port



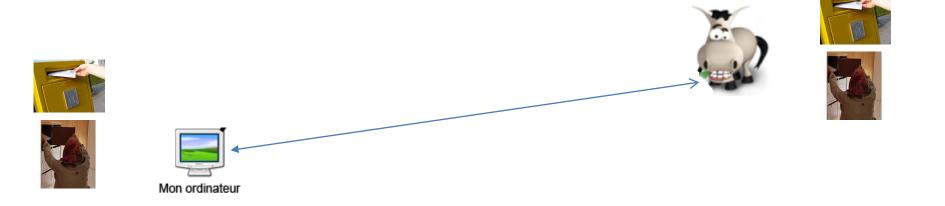




Mon ordinateur

Un protocole possède une adresse sur 16 bits : le port

La Couche Transport Les communications de bout en bout entre les applications.



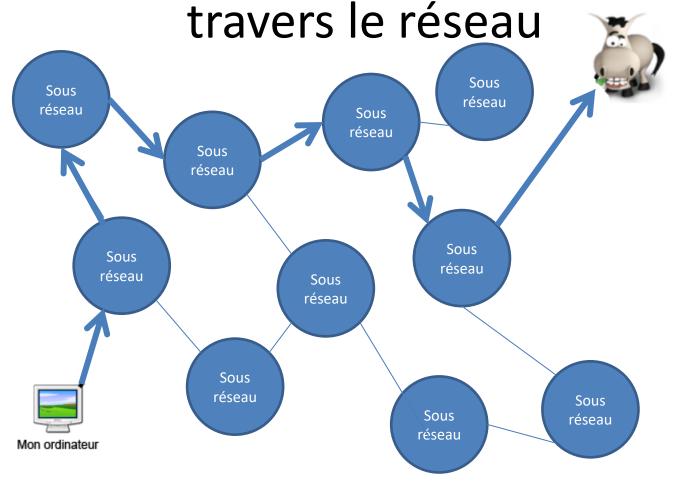
Protocole TCP : fiable et lent pour le mail par exemple

Protocole UDP: non fiable et rapide pour le streaming video ou sonore

La couche transport communique avec les applications avec une adresse sur 16 bits : le port



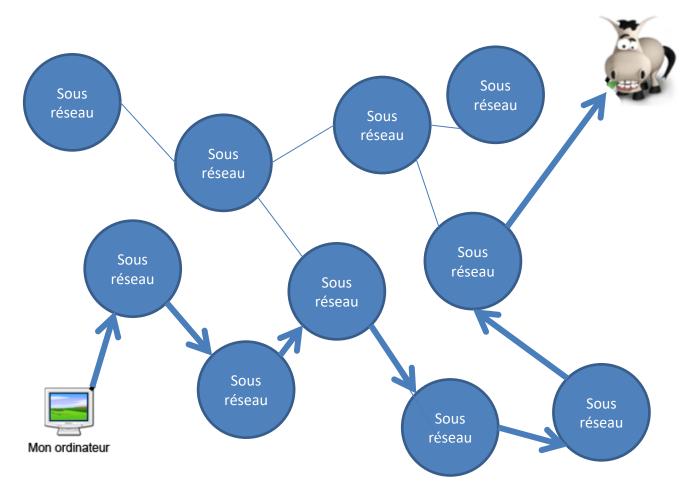
La Couche Réseau : Trouver un chemin à



La communication entre les sous réseau utilise l'adresse IP en 32 bits. Protocole IP

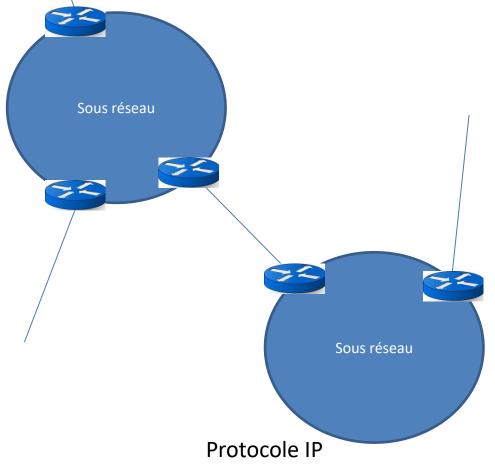


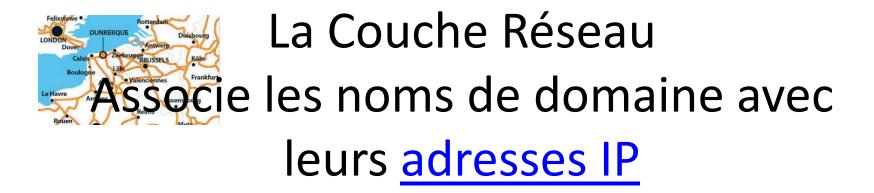
La Couche Réseau La souplesse



Protocole IP

La Couche Réseau La Couche Réseau La Couche Réseau La Couche Réseau réseaux: utilisation des routeurs



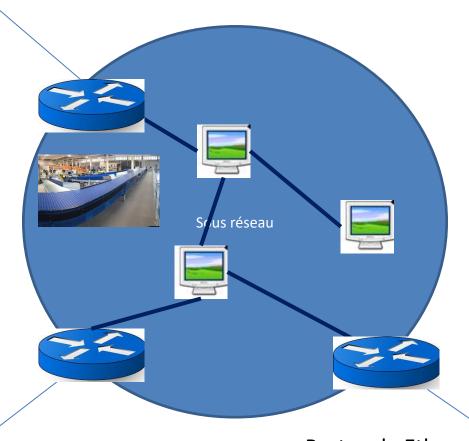




105.85.10.40 www.math93.com

Protocole DNS (Domain Name System)

La Couche Liaison La communication dans un sous-réseau

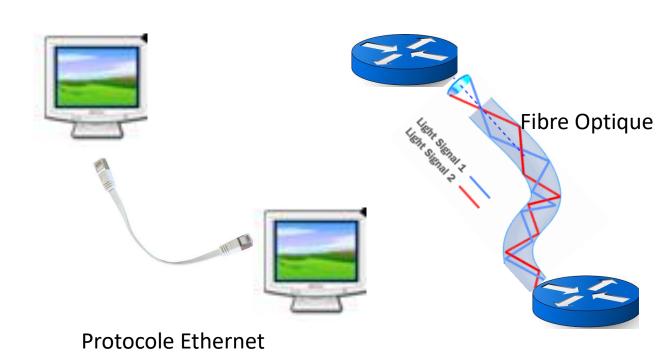


Protocole Ethernet
Utilisation de l'adresse Mac (48 bits)



La Couche Physique La communication entre deux machines





On peut connaître un chemin avec traceroute sous linux ou tracert sous windows

console

```
# traceroute www.siteduzero.com
traceroute to www.siteduzero.com (92.243.25.239), 30 hops max, 40 byte packets
1 labo.itinet.fr (10.8.97.1) 1.090 ms 1.502 ms 2.058 ms
   neufbox (192.168.1.1) 9.893 ms 10.259 ms 10.696 ms
3 ivr94-1.dslam.club-internet.fr (195.36.217.50) 43.065 ms 43.966 ms 46.406 ms
4 V87.MSY1.club-internet.fr (195.36.217.126) 42.037 ms 43.442 ms 45.091 ms
5 TenGEC6-10G.core02-t2.club-internet.fr (62.34.0.109) 47.919 ms 48.333 ms 49.712 m
 6 gandi.panap.fr (62.35.254.6) 52.160 ms 51.409 ms 52.336 ms
   po88-jd4.core4-d.paris.gandi.net (217.70.176.226) 54.591 ms 36.772 ms 36.333 ms
8 vl9.dist1-d.paris.gandi.net (217.70.176.113) 39.009 ms 40.223 ms 40.575 ms
9 lisa.simple-it.fr (92.243.25.239) 41.847 ms 44.139 ms 44.490 ms
```

La commande ping

Tester si une machine distante peut être jointe avec la commande ping

```
C:\Users\jerome>ping jerome.courtois2.free.fr

Envoi d'une requête 'ping' sur perso112-g5.free.fr [212.27.63.112] avec 32 octets de données :
Réponse de 212.27.63.112 : octets=32 temps=4 ms TTL=55
Réponse de 212.27.63.112 : octets=32 temps=5 ms TTL=55
Réponse de 212.27.63.112 : octets=32 temps=5 ms TTL=55
Réponse de 212.27.63.112 : octets=32 temps=7 ms TTL=55

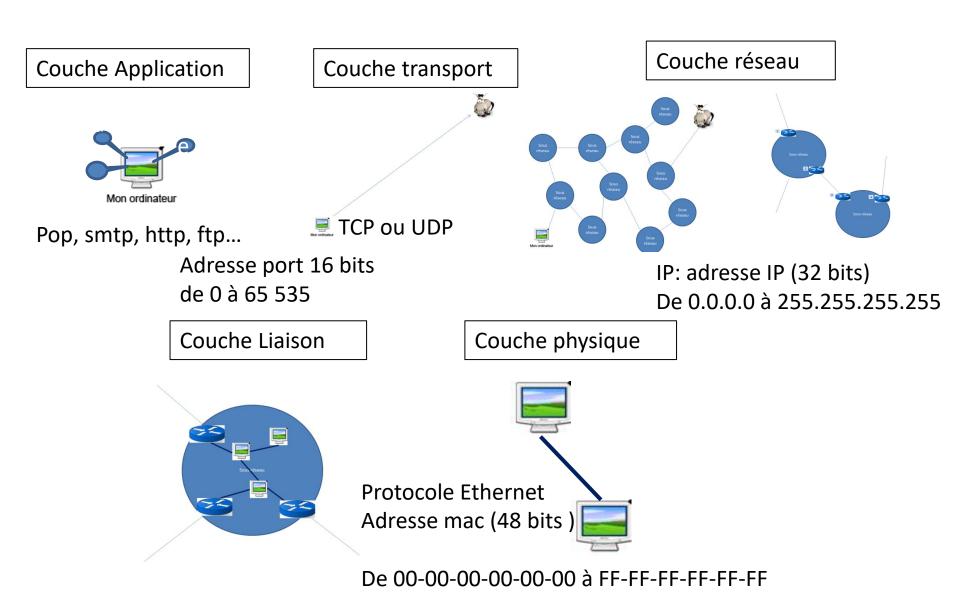
Statistiques Ping pour 212.27.63.112:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 4ms, Maximum = 7ms, Moyenne = 5ms
```

Autres Protocoles

ARP : Sur un réseau local, c'est le protocole qui permet d'associer l'adresse IP à l'adresse MAC d'une machine de ce réseau

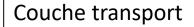
DNS : Service qui permet de faire le lien entre une IP et un nom de domaine

Les couches du réseau et le modèle TCP/IP



Les couches du courrier

Couche Application



Couche réseau









Couche Liaison

Couche physique







Centre de tri

L'adresse IP

Comment fonctionnent-elle?

Détails et Exercices

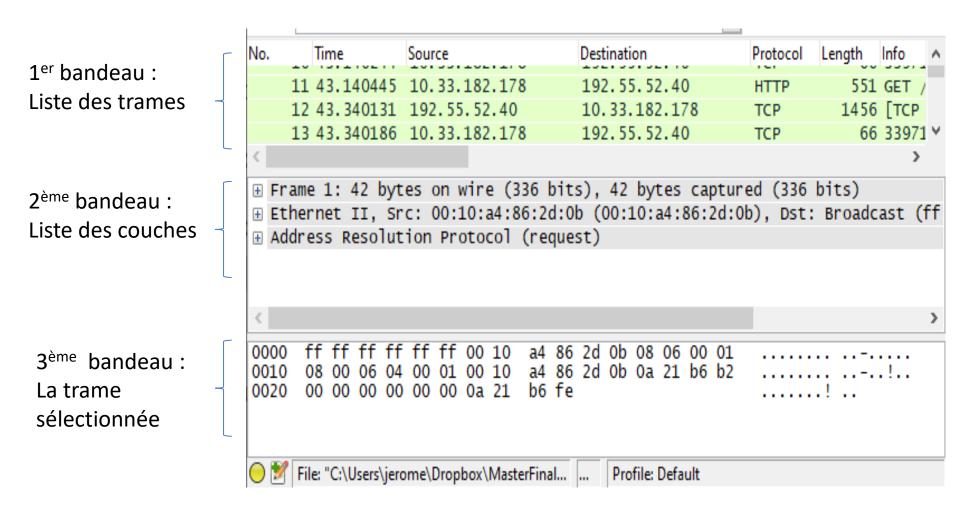
Trame Internet

 00001111 11010100 00111000 11111111 00000000 11110000 10101010 01010101 01111111 00110011 11001100 01101101 11011011 11101110 10101111 11101100 11100000 10111111 10011111 01101000 11110101 10101110 00110001 11010100 10000000 00000001 00111100 00000111 00000101 11010101 01010101 00011110 10101111 00111001 11110011 10101110

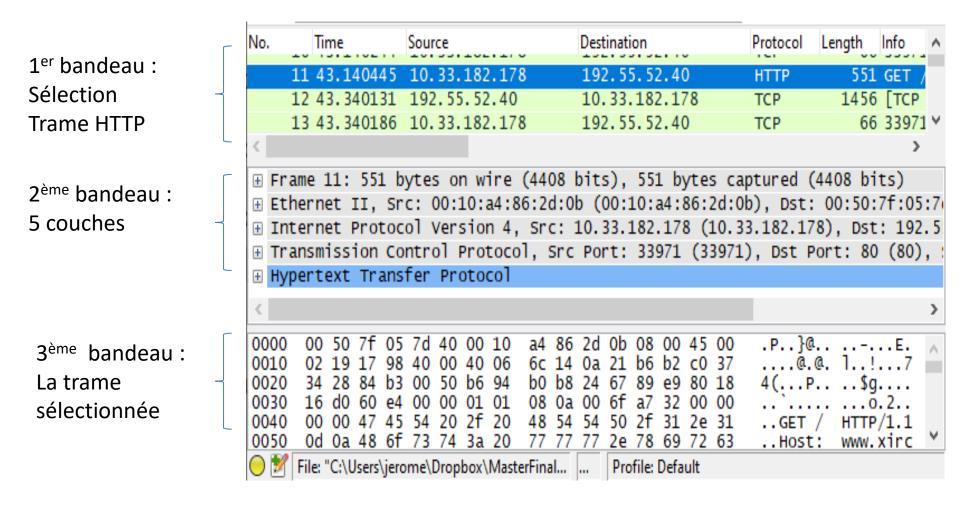
Trame Internet

OF D4 38 FF 00 F0 AA 55 7F 33 CC 6D DB EE AF
 EC E0 BF 9F 68 F5 AE 31 D4 80 01 3C 07 05 D5
 55 1E AF 39 F3 AE

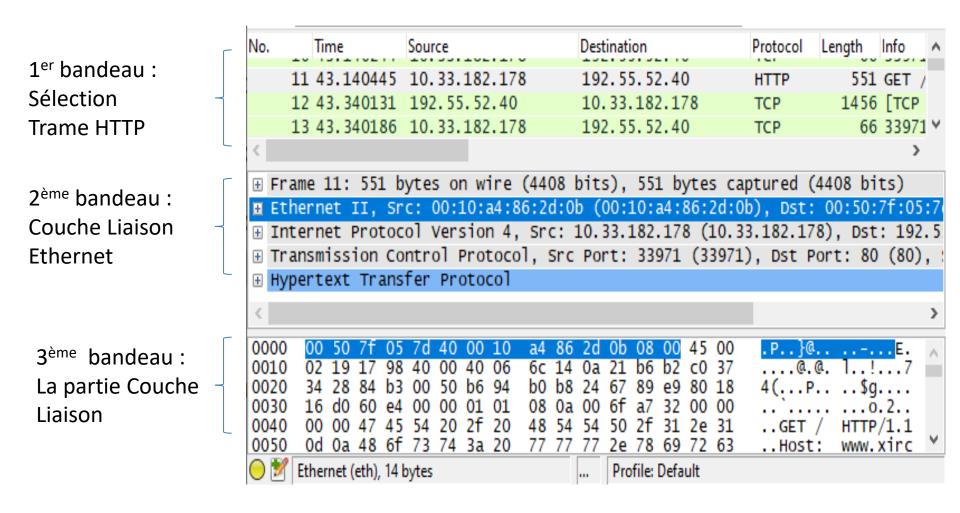
Trame internet capturée par Wireshark



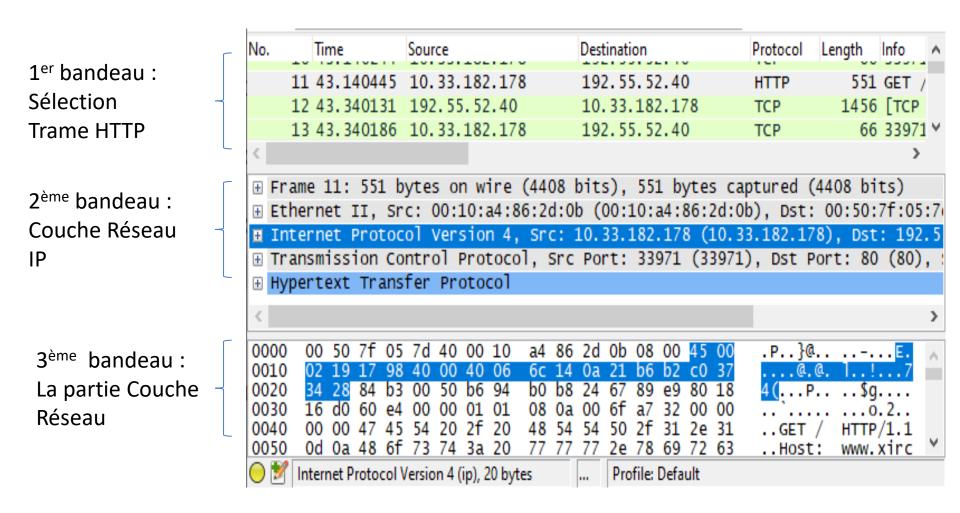
Trame internet capturée par Wireshark trame HTTP



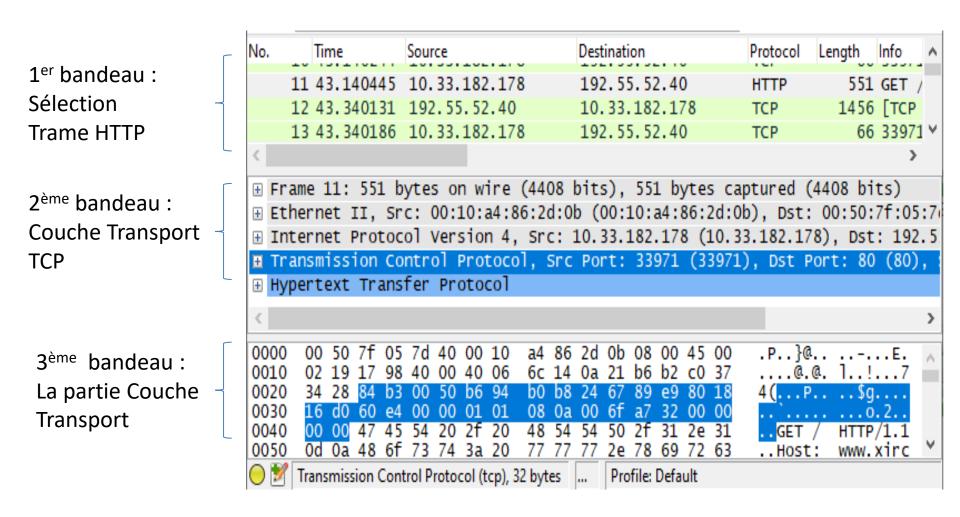
Trame internet capturée par Wireshark trame HTTP (Couche Liaison)



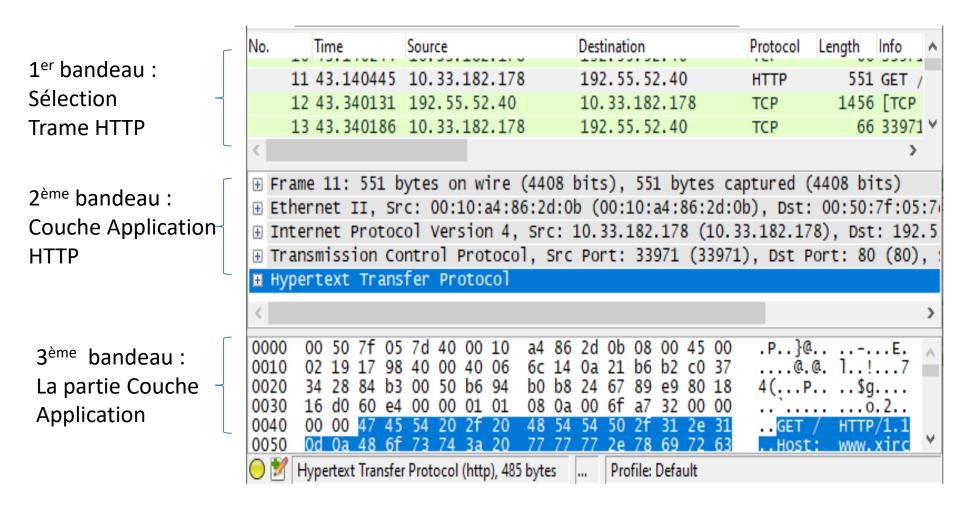
Trame internet captée par Wireshark trame HTTP (Couche Réseau)



Trame internet captée par Wireshark trame HTTP (Couche Transport)

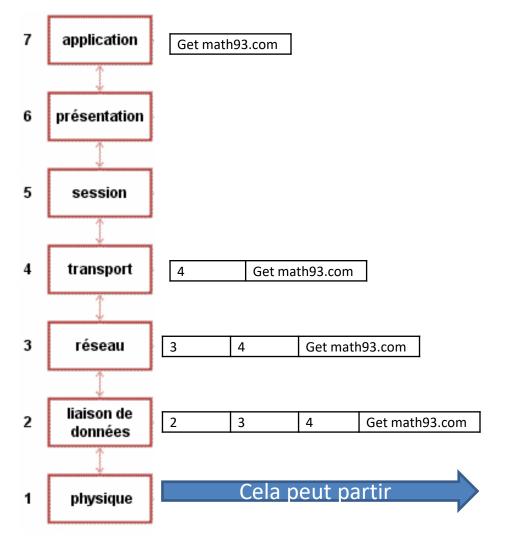


Trame internet capturée par Wireshark trame HTTP (Couche Application)



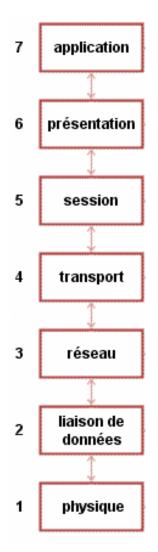


L' encapsulage





Math93.com

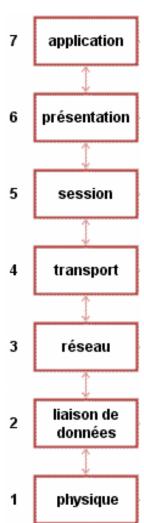


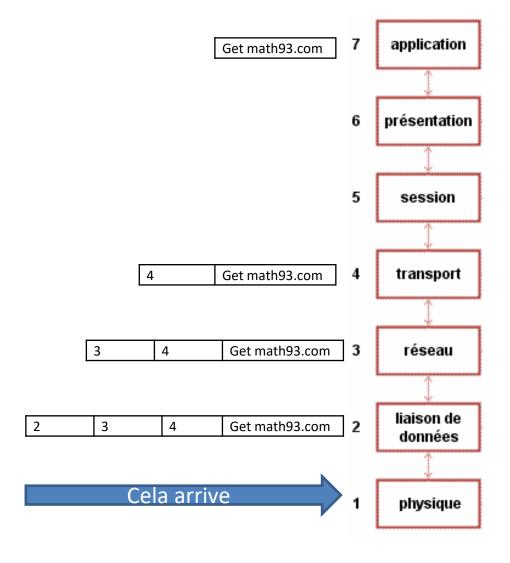


L' encapsulation



Math93.com

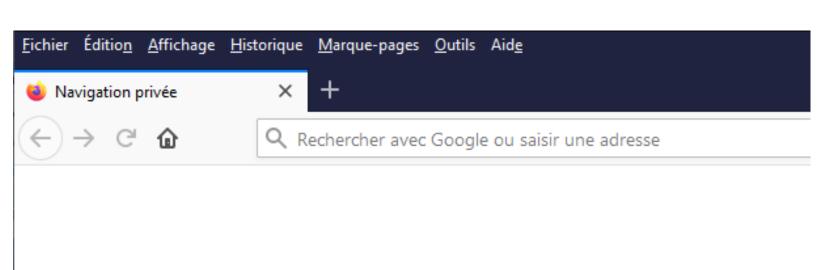




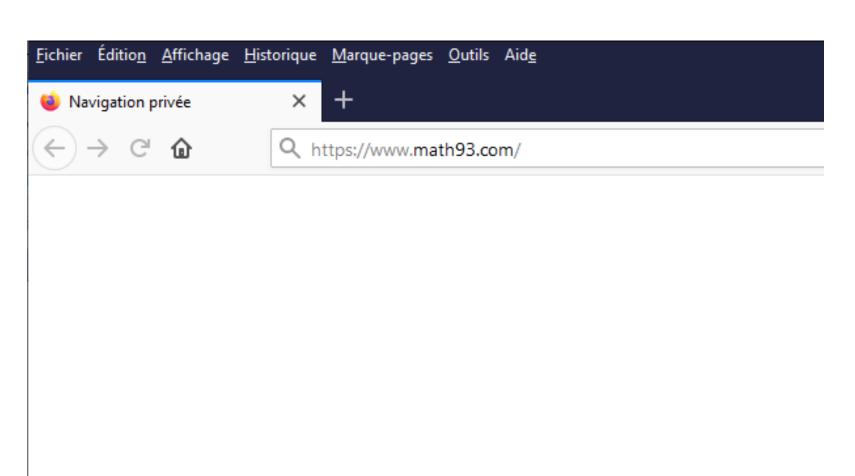
Concrètement que se passe-t-il ?



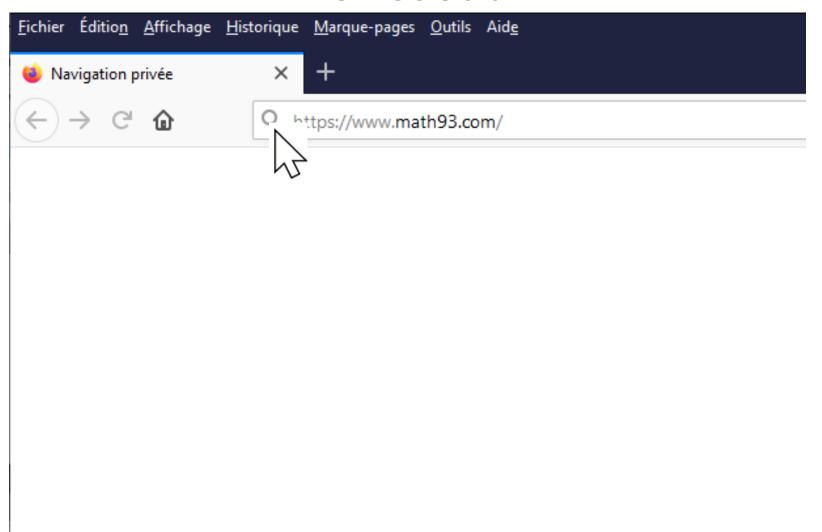
J'ouvre un navigateur



J'entre une adresse



Je construis puis lance une trame sur le réseau



On représente une trame sous forme de bits







La trame est construite avant d'être envoyée

Pour la couche Application

 Ecriture binaire, peu lisible



La trame est construite avant d'être envoyée

Pour la couche Application

a1 b4 45 99 7d 4a 54 c0 e4 ff ff a6 a7 9d 87 14 4e 12 a6 a7 9d 99 7d 4a 54 c0 e4 ff ff a6 Ecriture
hexadécimal,
un peu plus
lisible



La trame est construite avant d'être envoyée

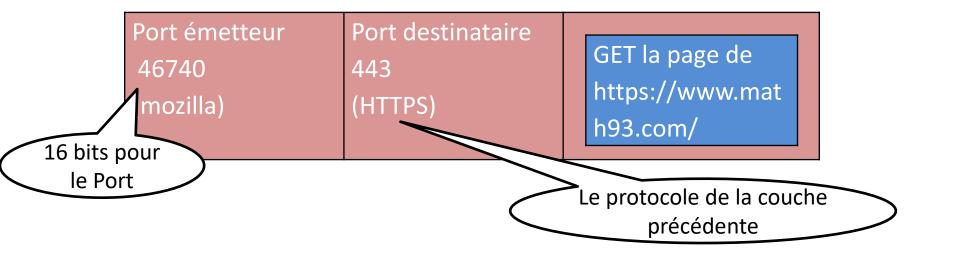
Pour la couche Application

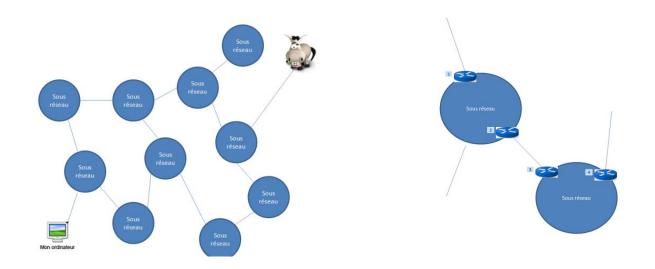
GET la page de https://www.math93.com/



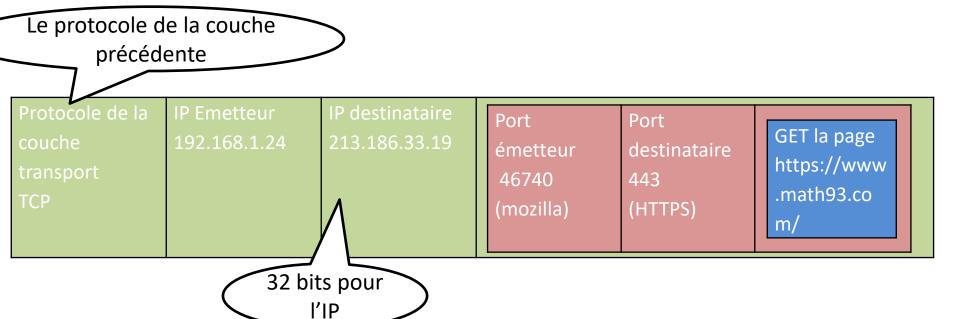


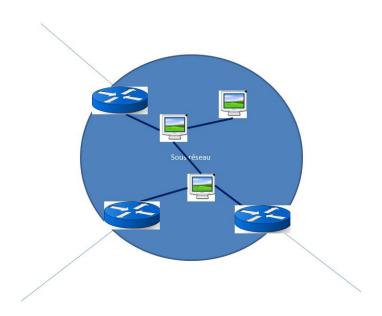
Pour la couche Transport.



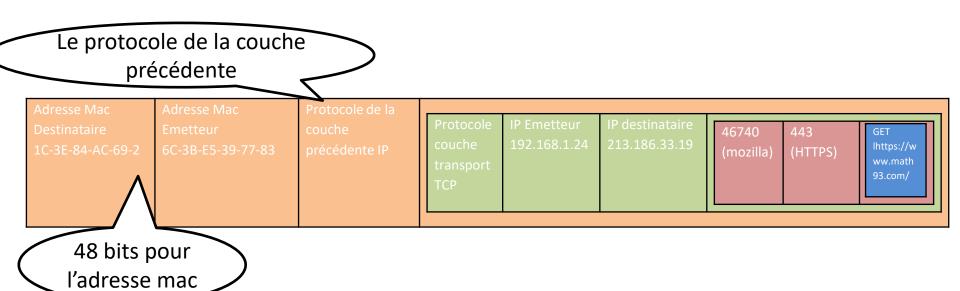


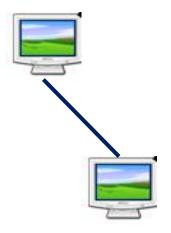
Pour la Couche Réseau



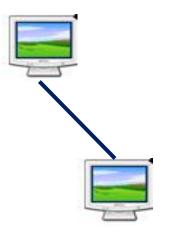


Pour la couche Liaison

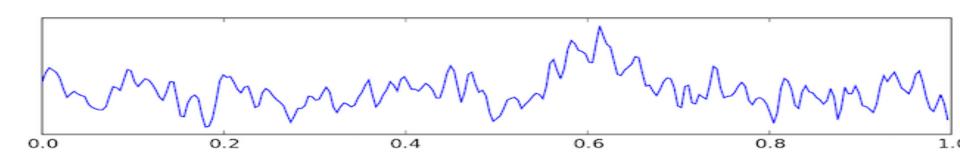




Pour la couche Physique



Pour la couche Physique





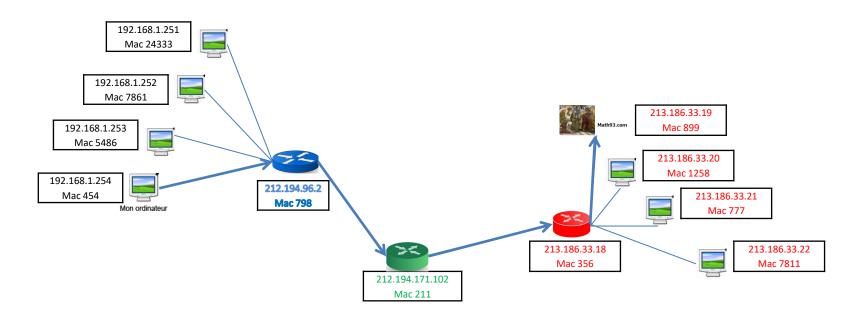
C'est à ce moment que la trame part.

On peut connaître un chemin avec traceroute sous linux ou tracert sous windows

console

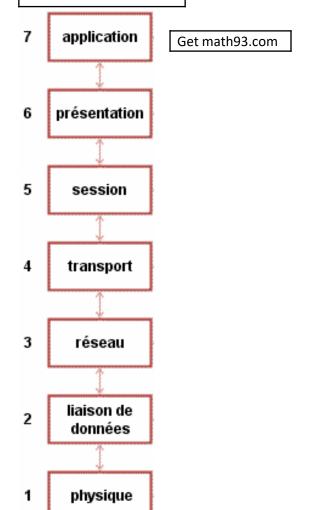
```
# traceroute www.siteduzero.com
traceroute to www.siteduzero.com (92.243.25.239), 30 hops max, 40 byte packets
1 labo.itinet.fr (10.8.97.1) 1.090 ms 1.502 ms 2.058 ms
   neufbox (192.168.1.1) 9.893 ms 10.259 ms 10.696 ms
3 ivr94-1.dslam.club-internet.fr (195.36.217.50) 43.065 ms 43.966 ms 46.406 ms
4 V87.MSY1.club-internet.fr (195.36.217.126) 42.037 ms 43.442 ms 45.091 ms
5 TenGEC6-10G.core02-t2.club-internet.fr (62.34.0.109) 47.919 ms 48.333 ms 49.712 m
 6 gandi.panap.fr (62.35.254.6) 52.160 ms 51.409 ms 52.336 ms
   po88-jd4.core4-d.paris.gandi.net (217.70.176.226) 54.591 ms 36.772 ms 36.333 ms
8 vl9.dist1-d.paris.gandi.net (217.70.176.113) 39.009 ms 40.223 ms 40.575 ms
9 lisa.simple-it.fr (92.243.25.239) 41.847 ms 44.139 ms 44.490 ms
```

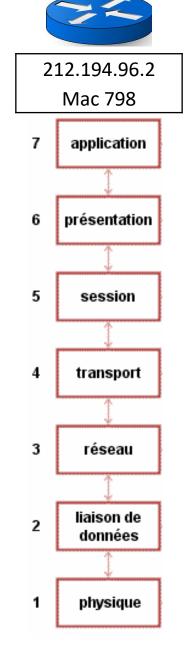
Un exemple simplifié du parcours





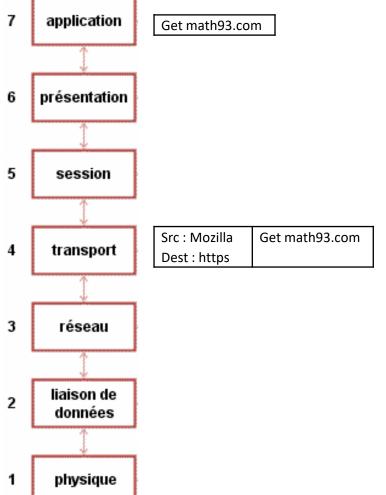
192.168.1.254 Mac 454

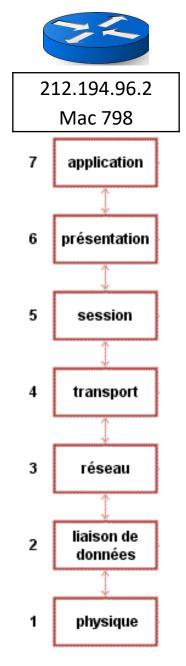






192.168.1.254 Mac 454

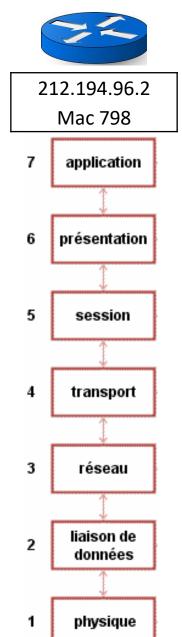






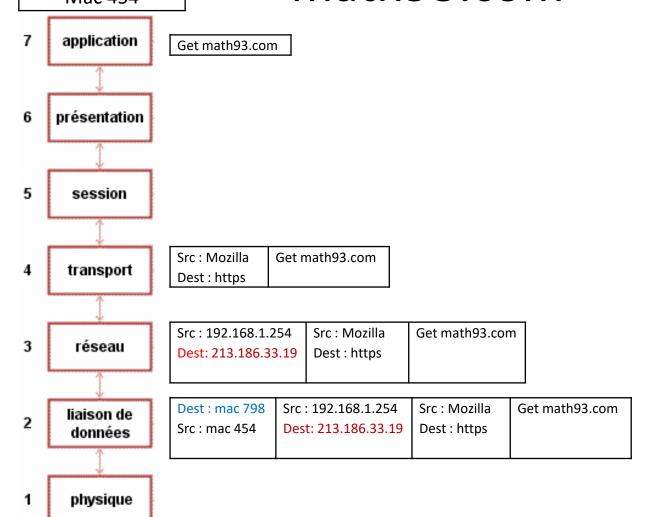
192.168.1.254 Mac 454

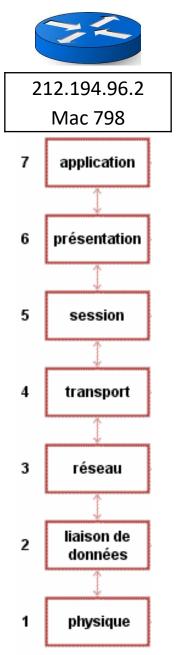
7 application Get math93.com présentation 5 session Src: Mozilla Get math93.com transport Dest: https Src: 192.168.1.254 Src: Mozilla Get math93.com 3 réseau Dest: 213.186.33.19 Dest: https liaison de 2 données physique





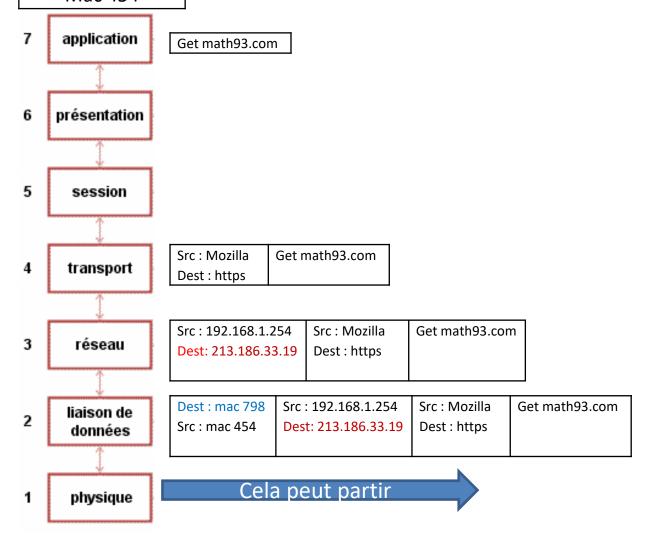
192.168.1.254 Mac 454

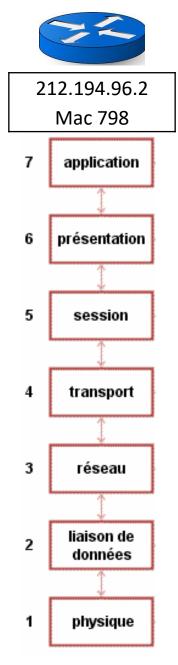




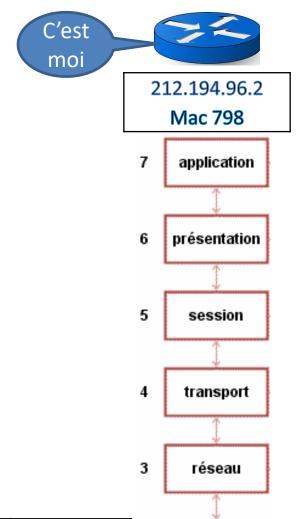


192.168.1.254 Mac 454





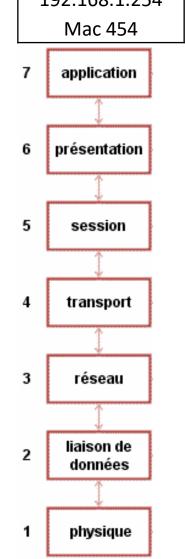




2

liaison de

données

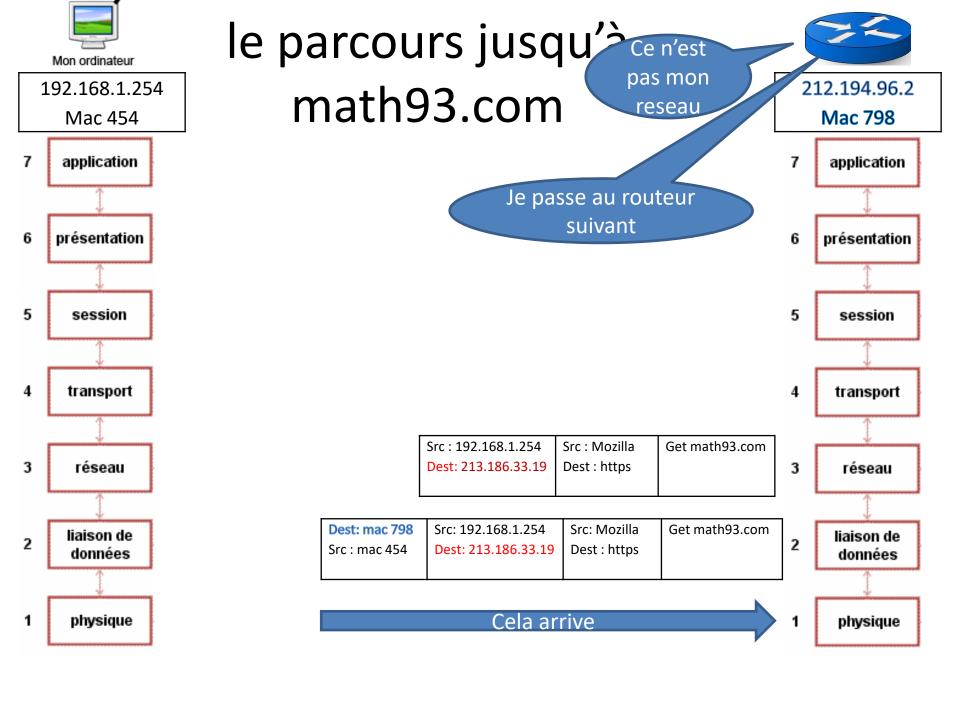


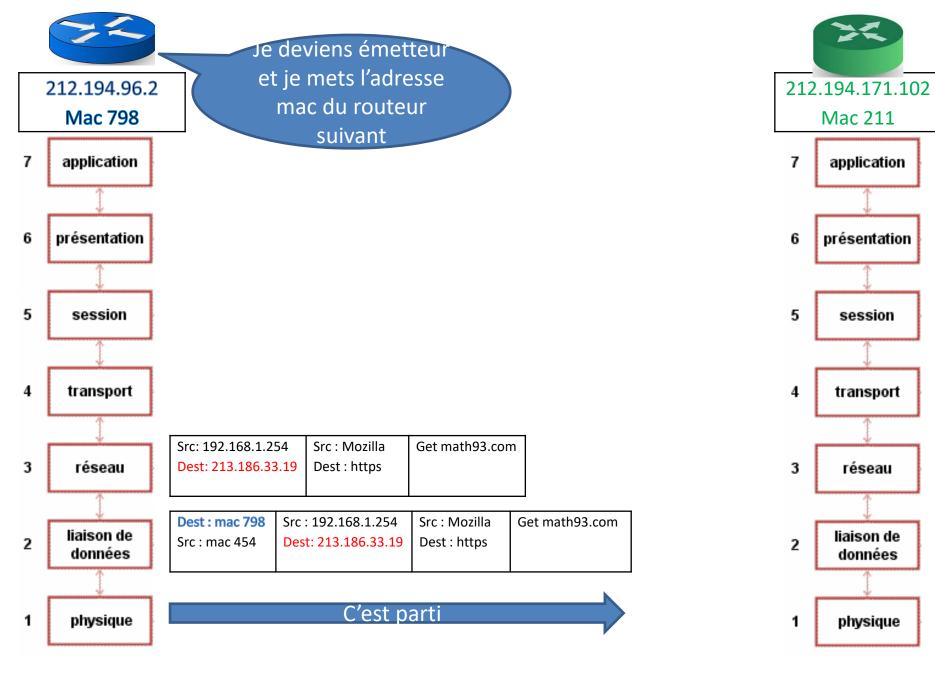
 Dest: mac 798
 Src: 192.168.1.254

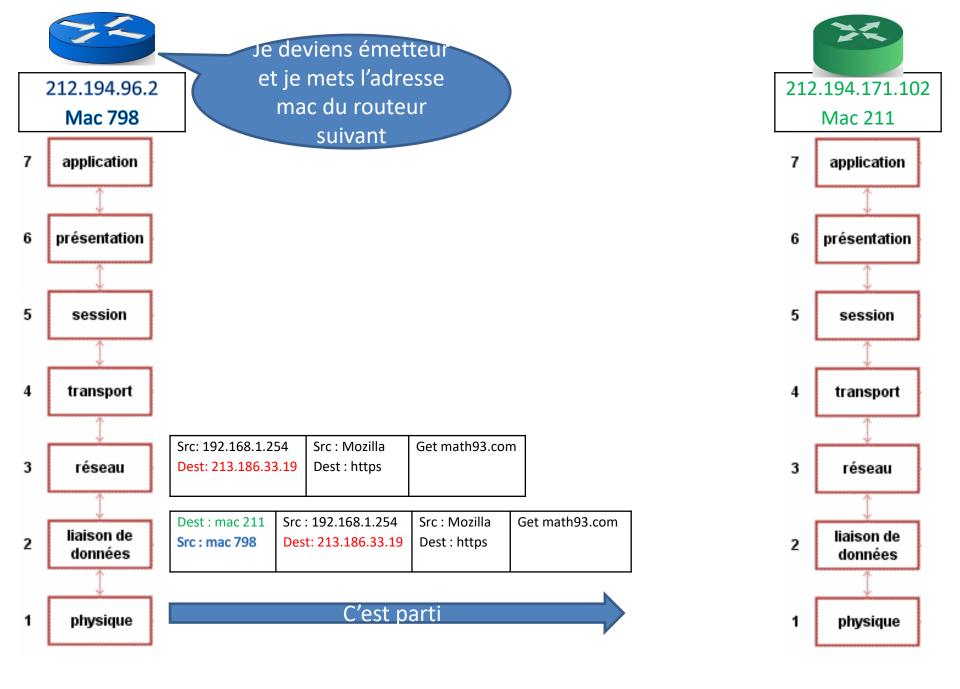
 Src: mac 454
 Dest: 213.186.33.19

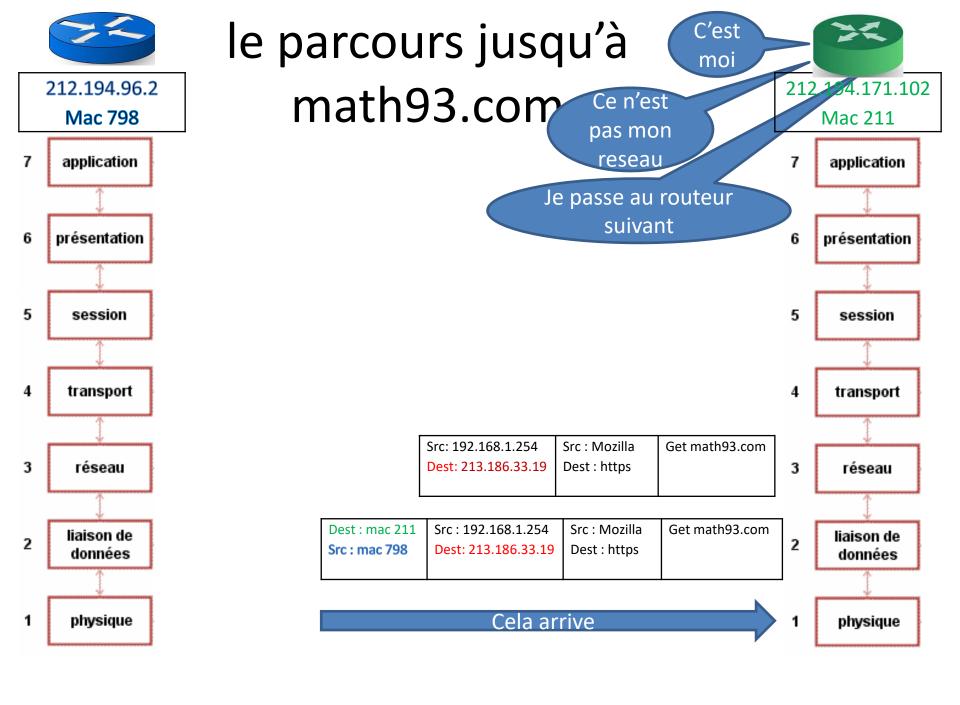
Src: Mozilla Get math93.com
Dest: https

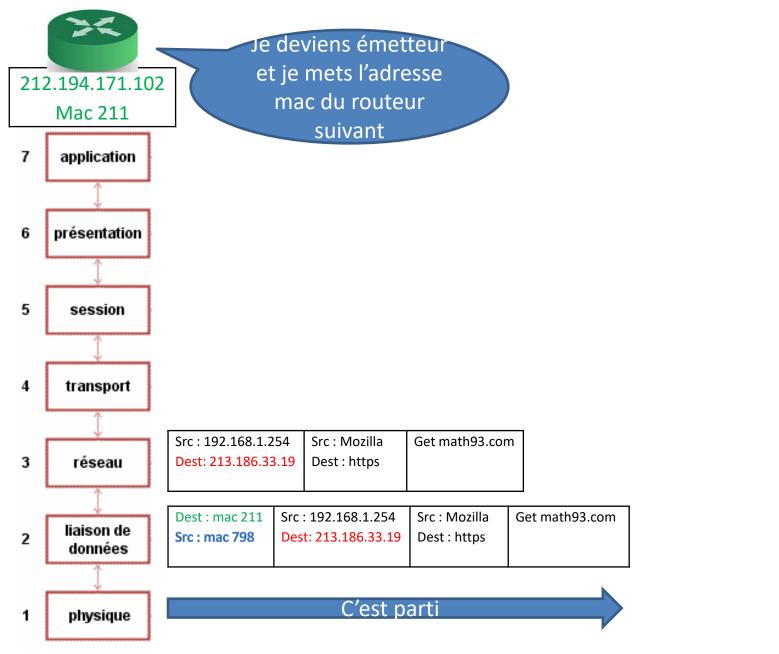
Cela arrive 1 physique

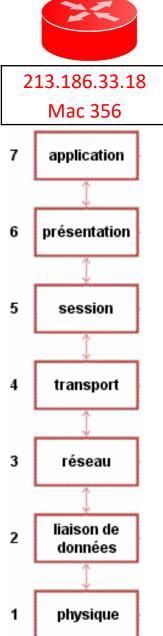


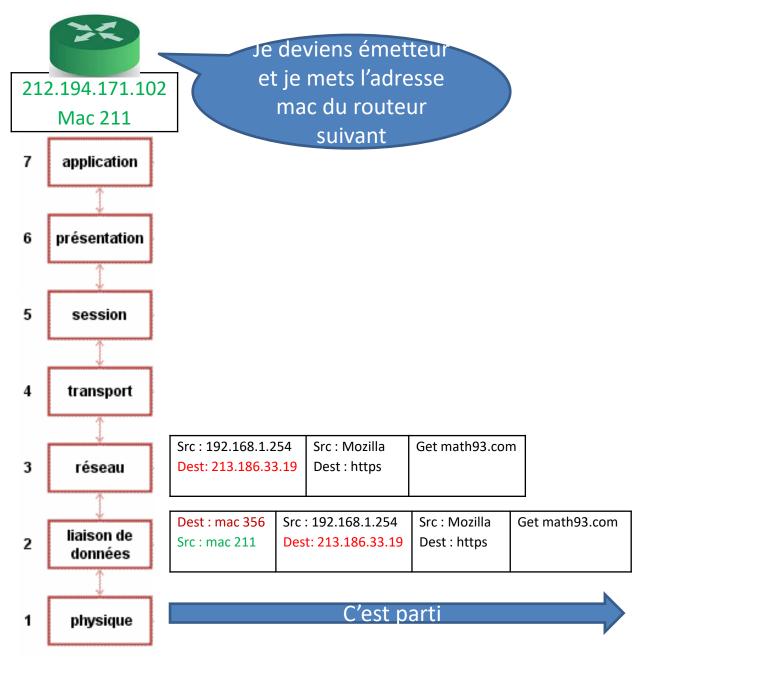


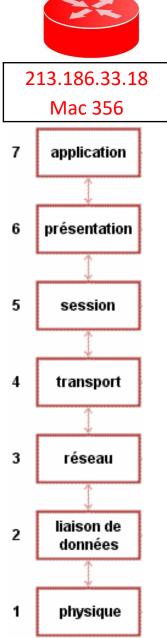


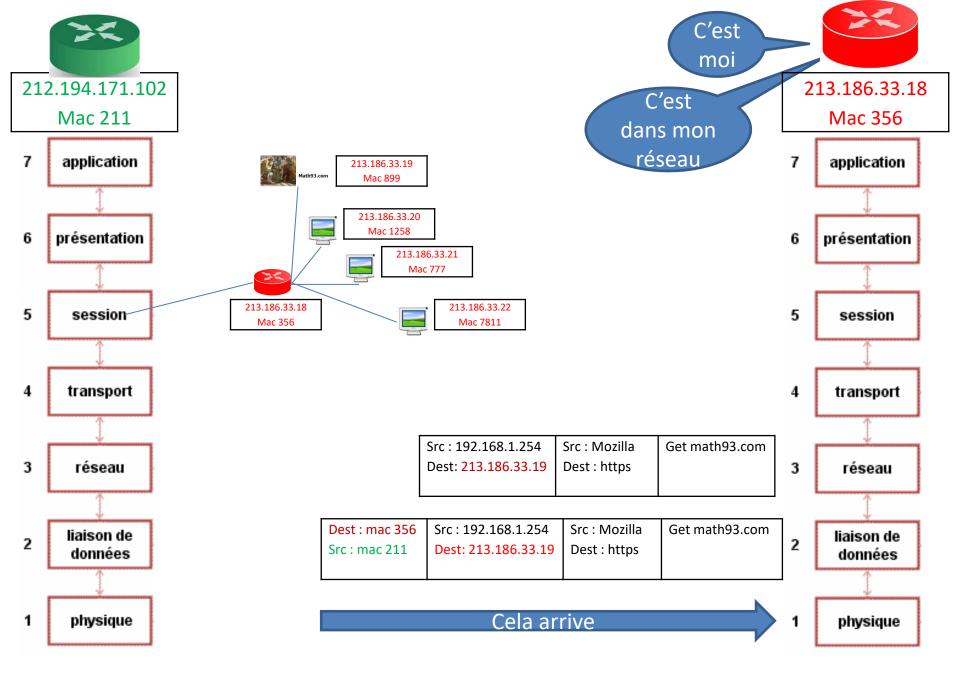


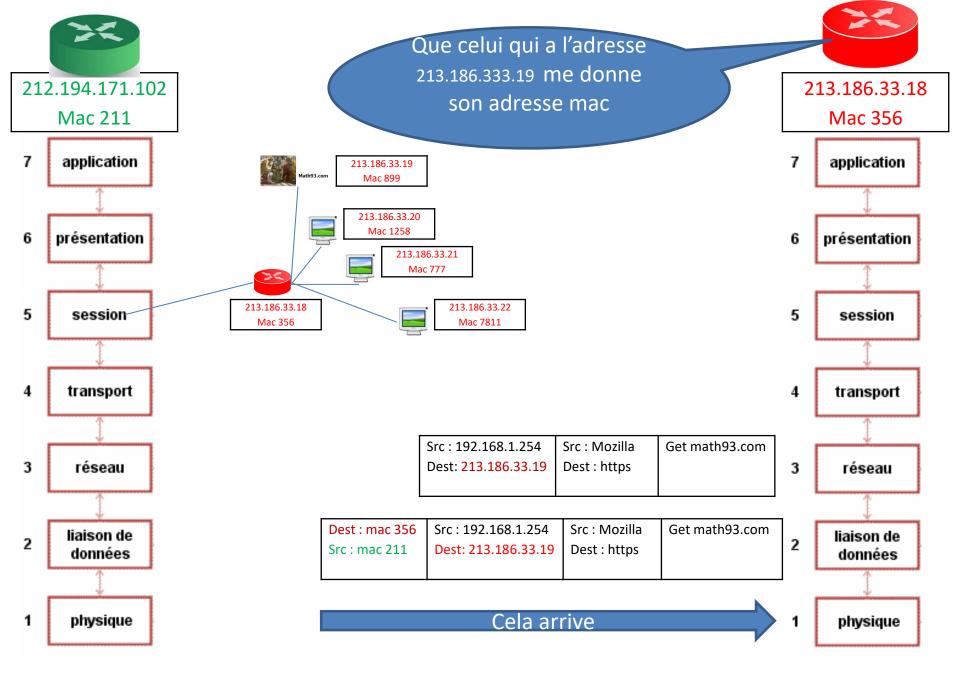


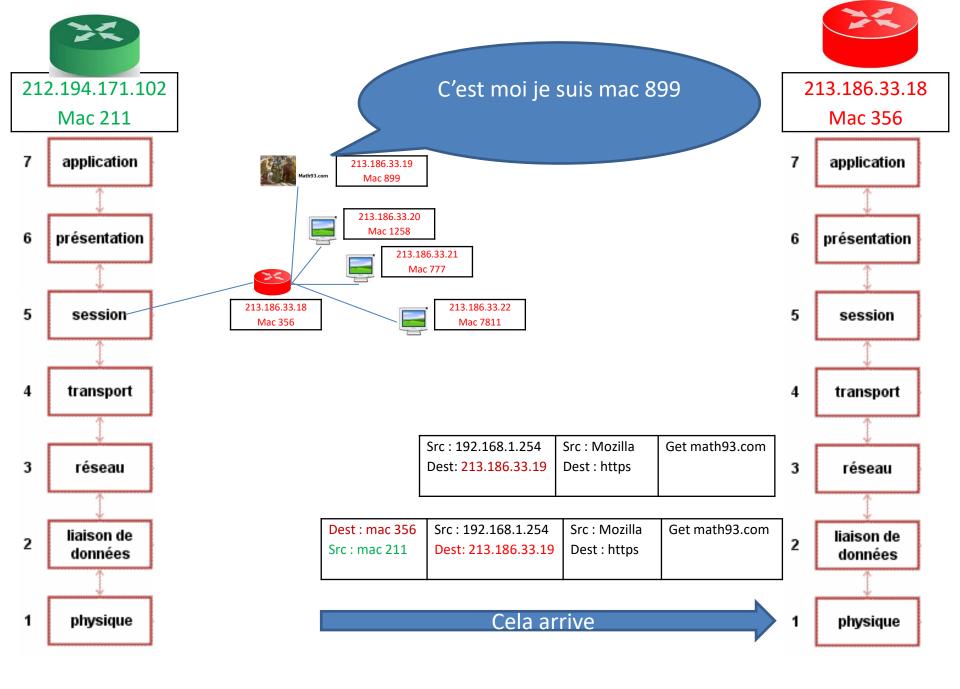


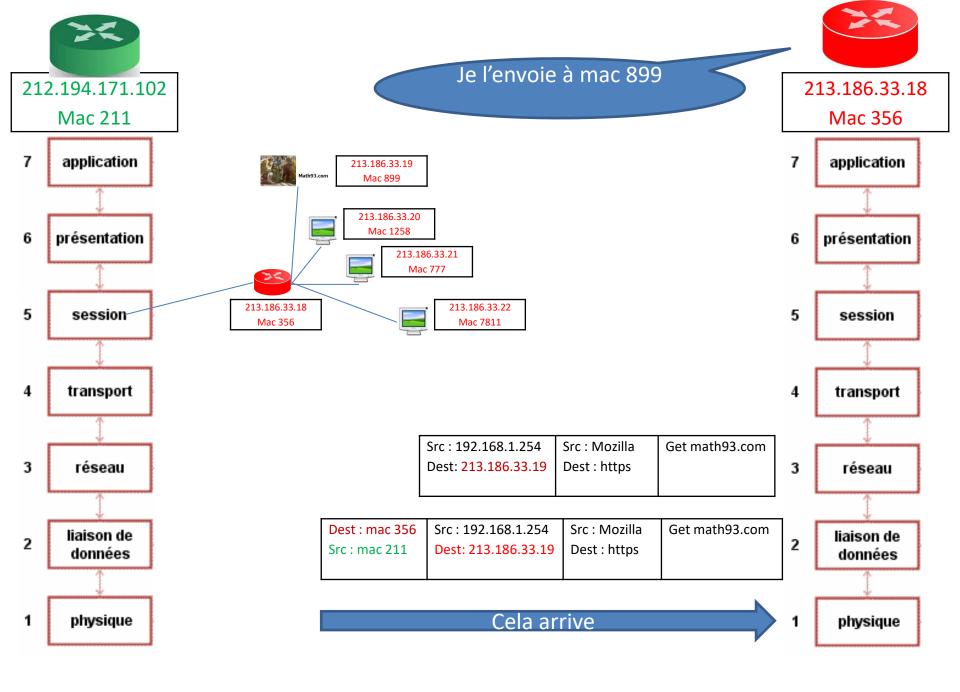


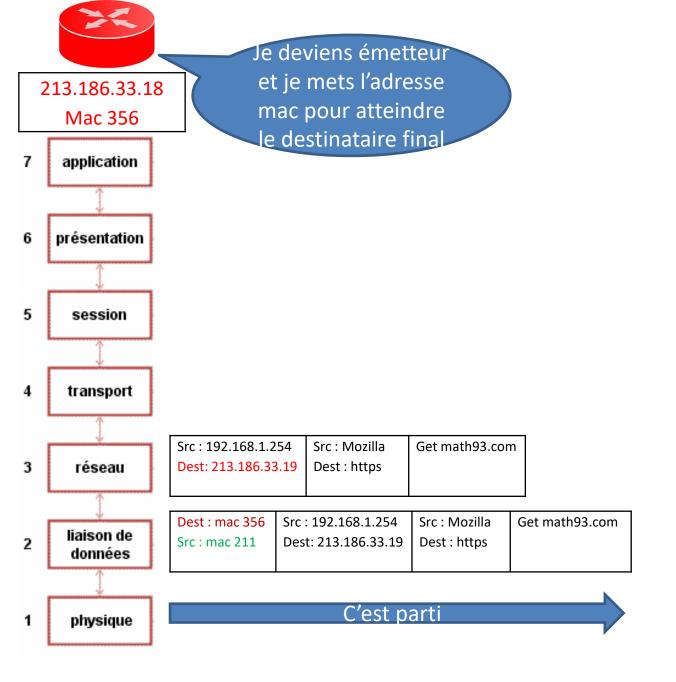




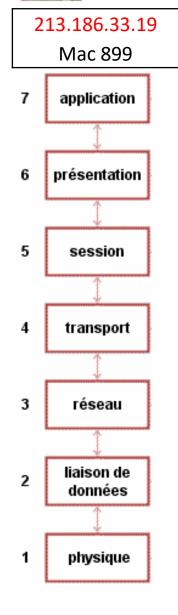


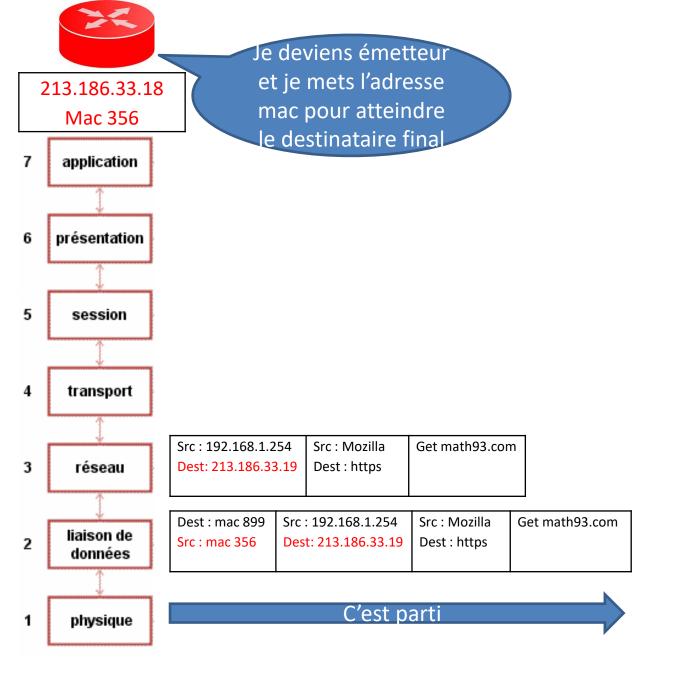




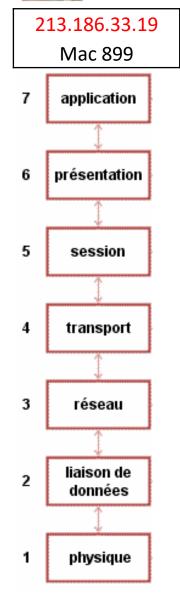


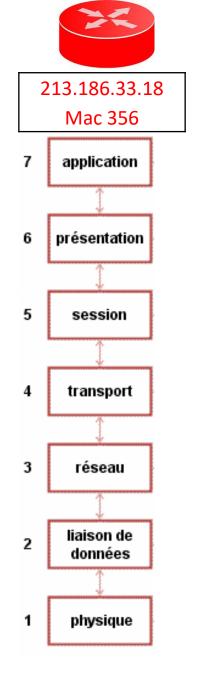


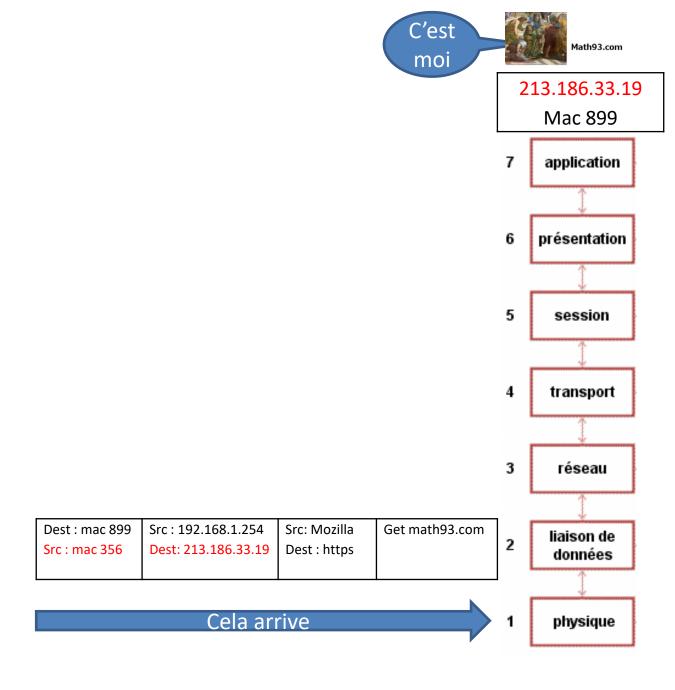


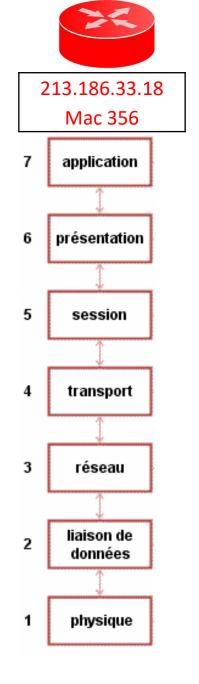


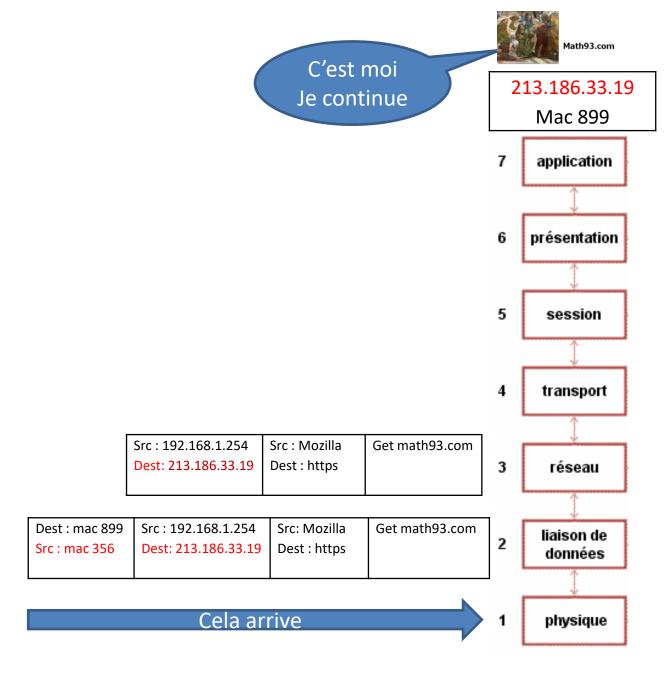


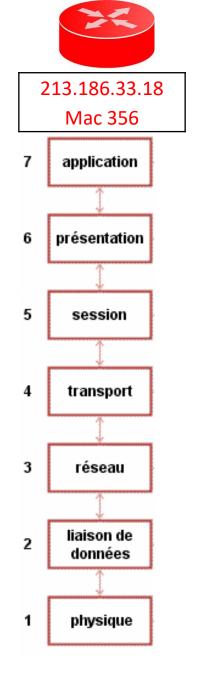


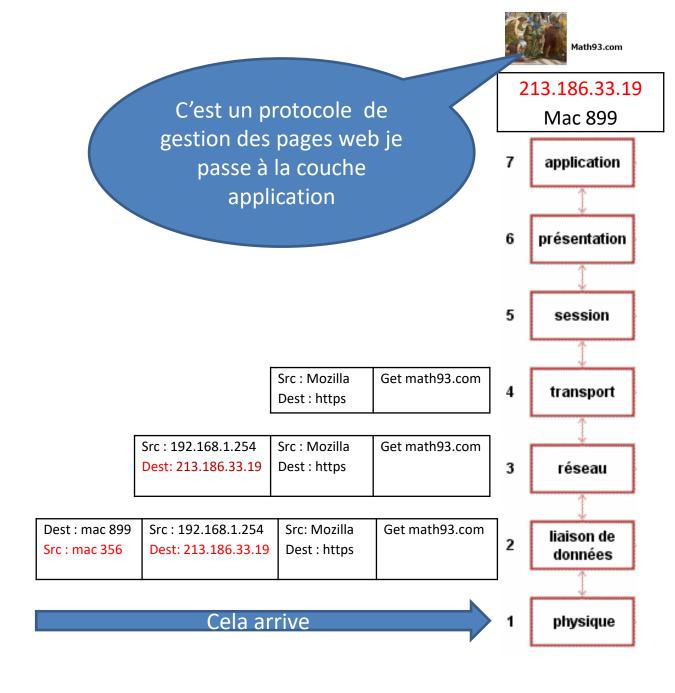


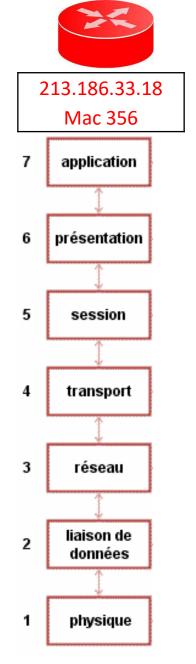


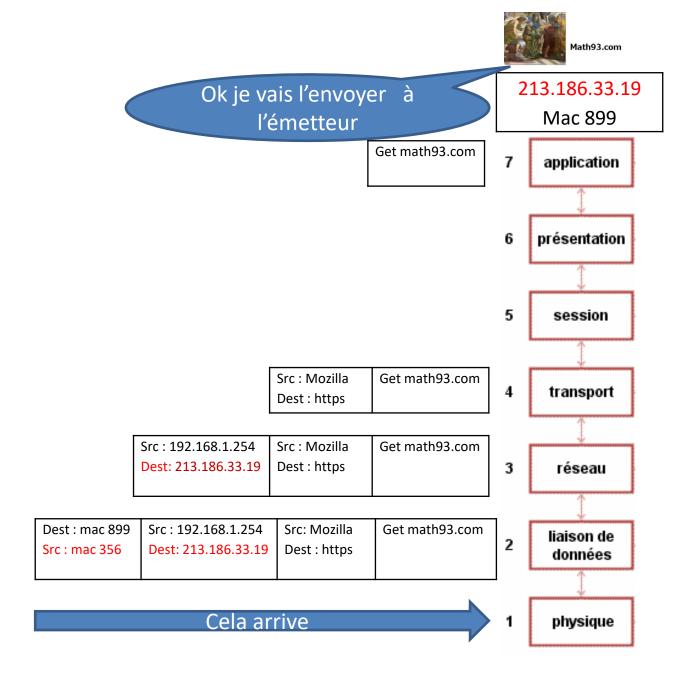




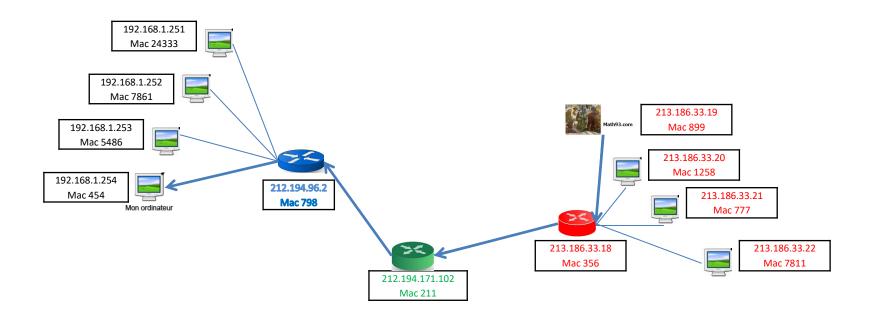


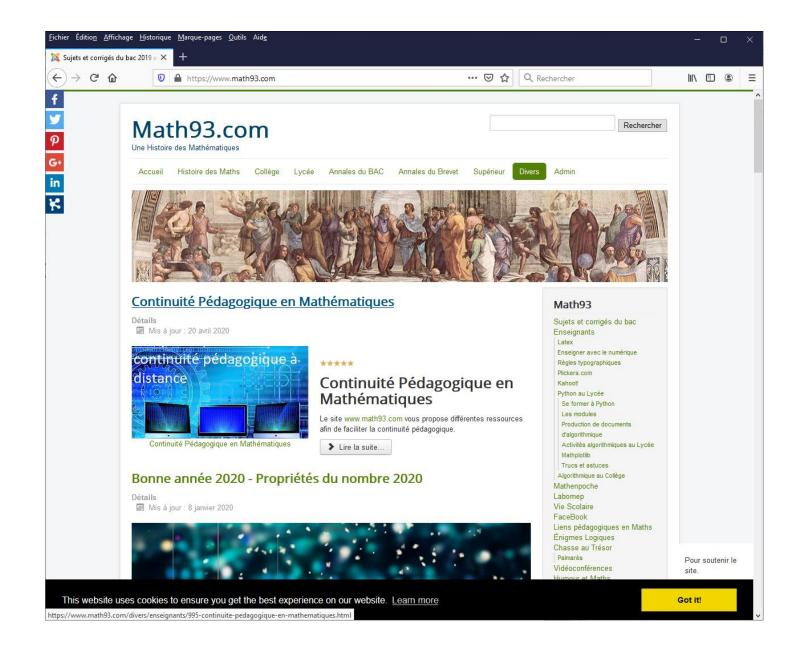


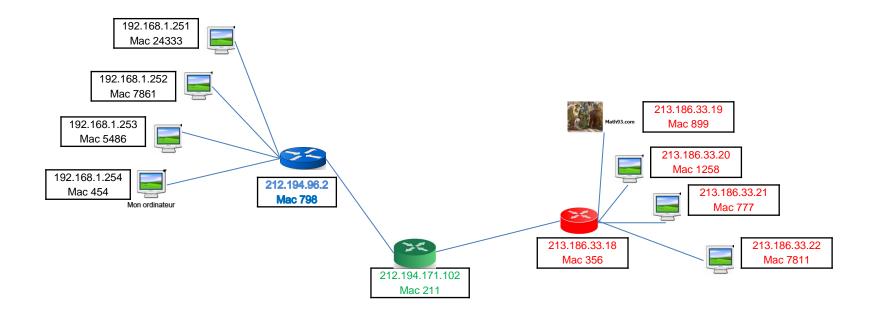




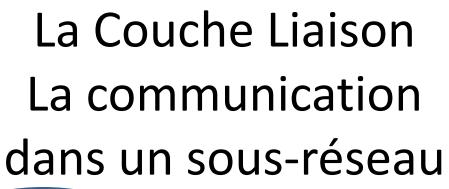
Et c'est parti dans l'autre sens

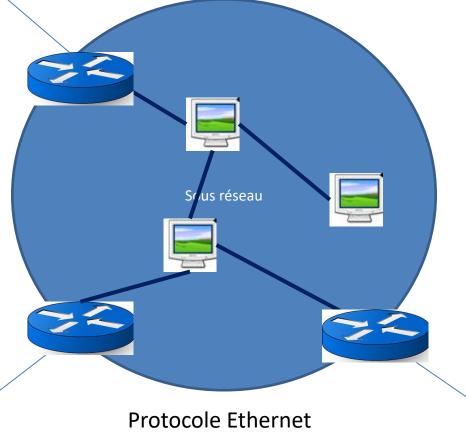




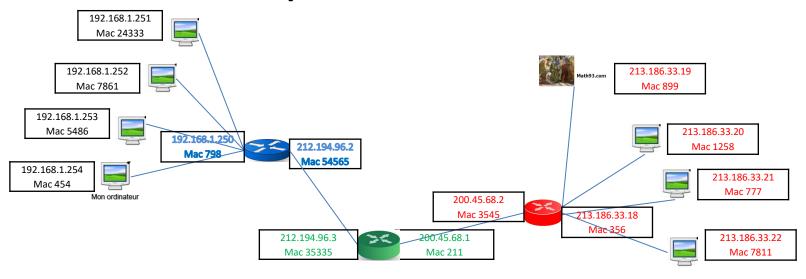


Défi : Il y a une erreur dans cette figure, laquelle ?



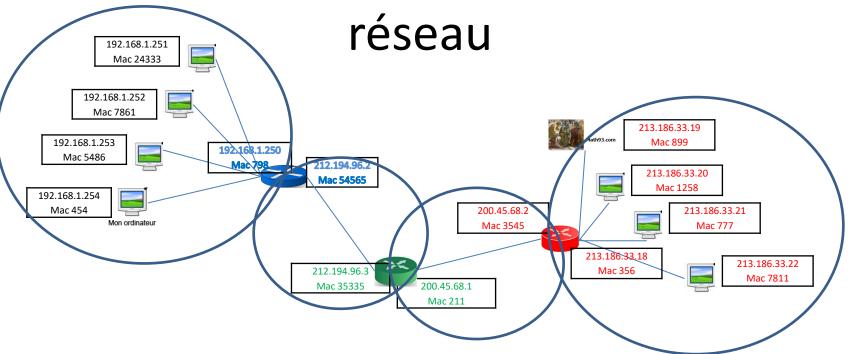


Cela devrait plutôt être comme cela

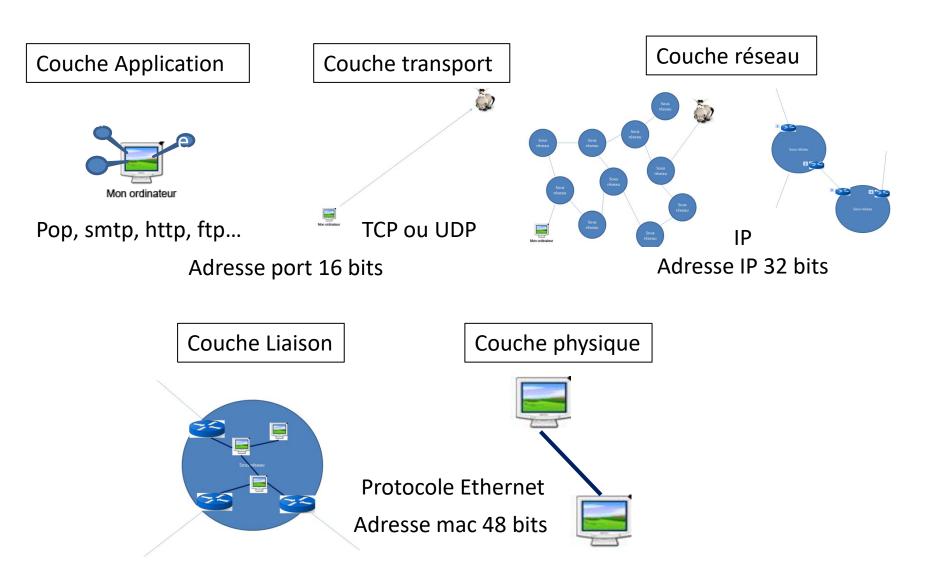


Chaque routeur a une adresse mac et IP par entrée/sortie.

Il y a 4 sous réseaux qui forment un



Les couches du réseau et le modèle TCP/IP



Quelques questions supplémentaires.

- Lien entre adresse IP et nom de domaine : DNS
- Un routeur ne demande pas forcement l'adresse mac à la machine suivante. Il a souvent une table avec la correspondance mac et IP. Celle ci doit être mis à jour régulièrement : protocole ARP
- Le routage et table de routage : à qui envoyer la trame ?
- Que fait une machine qui reçoit une trame dont l'adresse mac destinataire n'est pas la sienne ?
- Pourquoi les adresses mac sont dans le sens dest puis src alors que les adresses IP et Port sont dans le sens src puis dest ?

Couche Application les fonctions complètes

- La gestion des applications réseaux
- Utilitaires de transfert de fichiers
- Logiciels d'accès aux bases de données
- Messagerie électroniques
- L'accès au réseau
- Le contrôle du flux et la correction des erreurs

Couche Transport les fonctions complètes

- La division des messages longs en plusieurs paquets
- Le contrôle de la taille des paquets
- Le regroupement des messages courts en un seul paquet
- Le rassemblement des paquets en un seul message
- L'extraction et la reconstitution du message d'origine
- L'envoi et la réception d'un accusée de réception
- Le contrôle du flux et la correction des erreurs dans la reconstitution des paquets

Couche Réseau les fonctions complètes

- La traduction des adresses et des noms logiques en adresses physiques
- Le routage des messages en fonction de leur priorité et de l'état du réseau
- La gestion du trafic sur le réseau
- La commutation de paquets
- Le contrôle de l'encombrement des messages sur le réseau
- Le découpage ou le réassemblage des messages en fonction de la capacité de la carte réseau (et de celle de son correspondant)

Couche Liaison les fonctions complètes

- La préparation des trames pour la couche PHYSIQUE
- La fabrication des trames en fonction de la méthode d'accès au réseau.
- La division des messages en trames de bits bruts ou leur regroupement.
- Le contrôle CRC des erreurs dans la transmission d'un paquet.
- L'envoie et la réception d'un accusé de réception pour chaque trame, sinon la trame est réexpédiée.

Couche Physique les fonctions complètes

- La gestion du branchement au support
- Le branchement du câble à la carte réseau
- La définition du nombre de broches du connecteur
- La fonction de chacune des broches du connecteur
- La gestion des signaux, électriques, optiques, mécaniques
- L'encodage et la synchronisation du flux de bits
- La durée de chaque bit, les caractéristiques de l'impulsion électrique ou optique
- La méthode d'accès des bits sur le support de communication
- L'envoie des trames sur le réseau

Les couches Session et Présentation du modèle OSI existent dans le modèle TCP/IP.

Seulement leurs fonctions sont répartis sur les autres couches.

Couche Présentation

- La conversion du format issu de la couche APPLICATION en un format standard
- La conversion des protocoles
- La traduction et l'encodage des données
- La conversion du jeu de caractères
- L'exécution des commandes graphiques
- La compression ou la décompression des données

Couche Session

- L'ouverture et la fermeture d'une connexion (d'une session)
- La reconnaissance des noms
- La synchronisation des tâches utilisateur à l'aide de points de contrôle
- Le contrôle du dialogue entre les processus communicants (qui transmet, à qui, à quel moment, pour combien de temps, ...)