

gESEI

Documentación

Alexandre Ramilo Conde

Pablo Prol Sobrado

Índice

- 1. Visión Global*
- 2. Diagramas*
- 3. Modelo de Datos*
- 4. Iteraciones*
- 5. Conclusiones*
- 6. Manual de Usuario*

1. Visión Global

El desarrollo de este proyecto se realizó dentro del marco que se proporcionó por los docentes de la asignatura de Aprendizaje Basado en Proyectos para dar solución a un problema: La gestión de la asistencia dentro un centro universitario, y, más concretamente, de la ESEI.

Para ello, se planteó desarrollar una herramienta web con una estructura cliente-servidor que permitiese a los actores, desde sus terminales (Sobremesa, portátil, smartphone...), acceder a la herramienta.

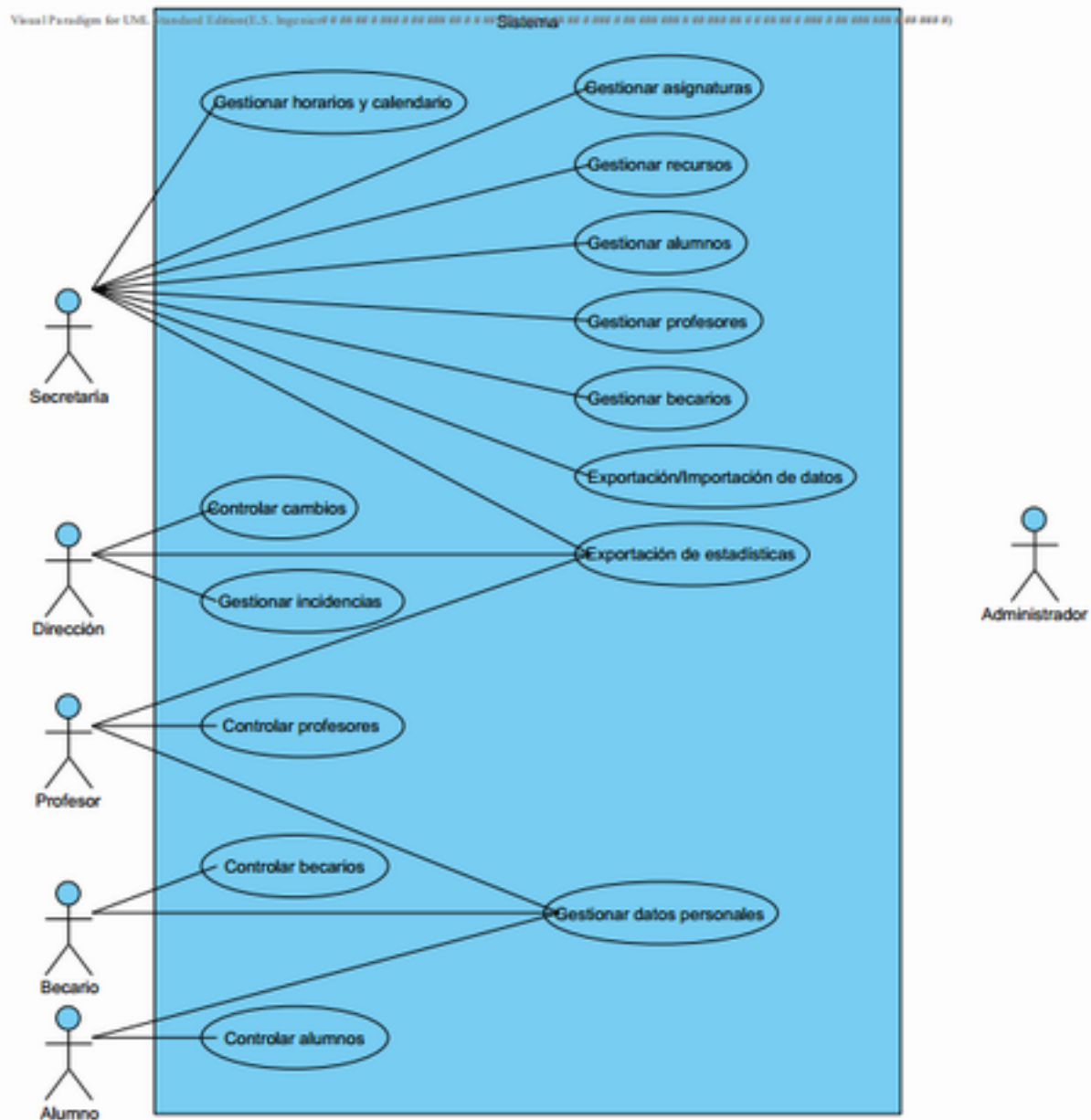
A partir de unos requisitos definidos que debía de cumplir la herramienta (Anexo 1), se planeó el desarrollo de la herramienta, realizando un número finito de casos de uso para esta entrega.

Anexo 1: Funcionalidades del sistema

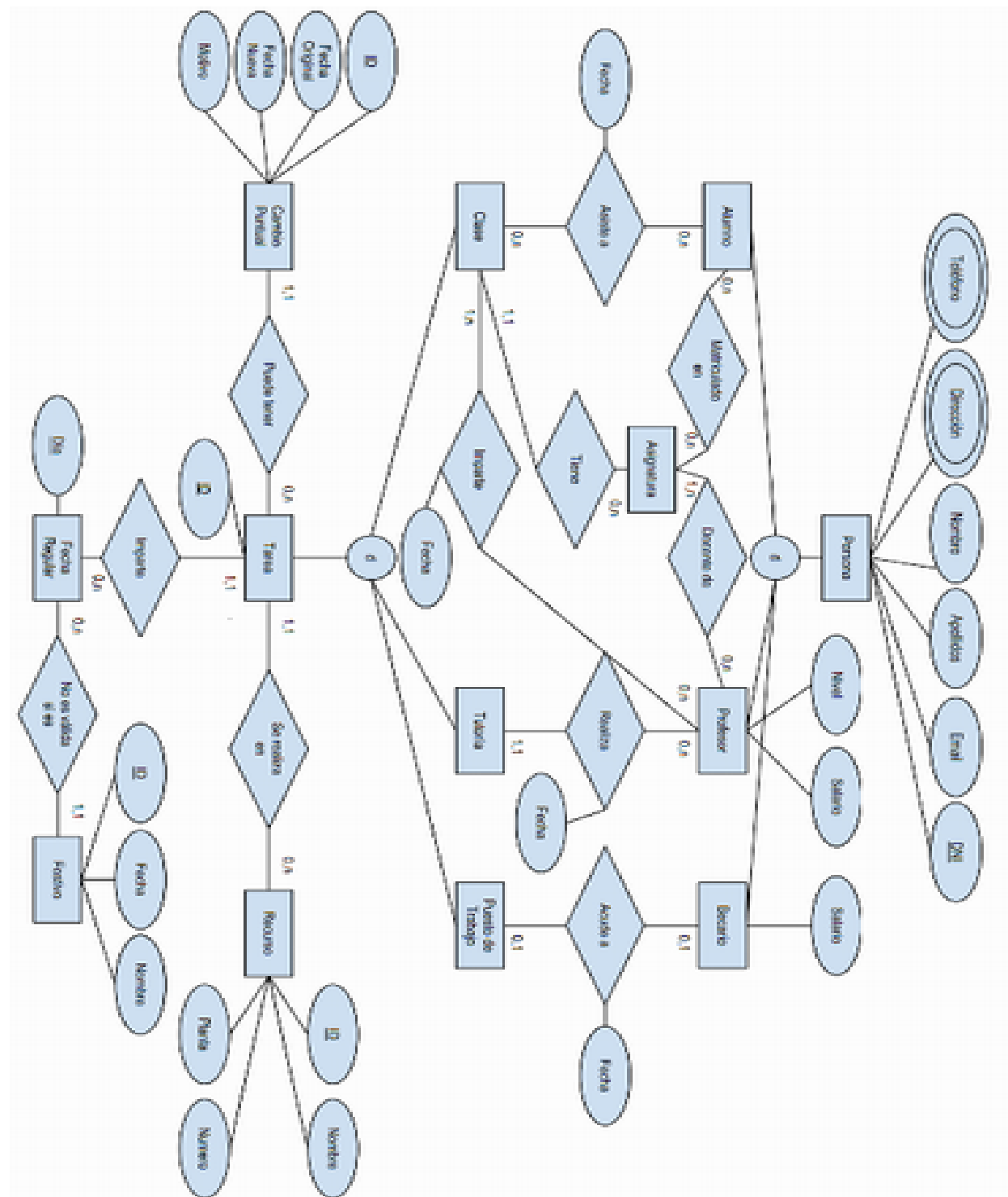
- Gestionar becarios (Secretaría)
- Exportación/Importación de datos (Secretaría)
- Exportación de estadísticas (Secretaría, Dirección y Profesor)
- Controlar cambios (Dirección)
- Controlar becarios (Becario)
- Controlar alumnos (Alumno)
- Gestionar datos personales (Profesor, Becario y Alumno)
- Gestionar horarios y calendario (Secretaría)
- Gestionar asignaturas (Secretaría)
- Gestionar recursos (Secretaría)
- Gestionar alumnos (Secretaría)
- Gestionar profesores (Secretaría)
- Controlar profesores (Profesor)
- Gestionar incidencias (Dirección)

2. Diagramas

Se incluye el Modelo de Casos de Uso que se desarrolló para la realización del proyecto.



Se incluye el Modelo Entidad-Relación que se desarrolló para la realización del proyecto.



4. Iteraciones

Primera iteración

Para esta iteración, se realizaron satisfactoriamente los casos de uso de control de asistencia de alumnos y de profesores, la gestión de los datos personales y el acercamiento a la gestión de incidencias (Permitiendo ver las incidencias del sistema pero no llevar a cabo acciones sobre ellas).

Segunda iteración

En la segunda iteración, se desarrolló el control de asistencia de los becarios, y se terminó la gestión de incidencias con el desarrollo de las acciones a llevar a cabo con las incidencias.

5. Conclusiones

El desarrollo del proyecto nos pareció algo relativamente sencillo, no tan centrado en programación como en otras asignaturas, sino más centrado en el desarrollo del proyecto en sí, la realización de todos los artefactos de control...

Decidimos no utilizar el framework CakePHP debido a nuestro bajo conocimiento de dicho framework y la alta experiencia que teníamos en el desarrollo de aplicaciones en PHP-HTML-CSS, que nos aseguraba un tiempo de realización tremendamente menor (De haber realizado el proyecto en CakePHP, el tiempo que estimamos llegaba casi a triplicar el tiempo final de duración del proyecto).

6. Manual de Usuario

El sistema solicita al inicio un nombre de usuario y contraseña. Para la versión de prueba, hay un cuadro en la barra lateral que incluye los nombres de usuarios y contraseñas de los usuarios que existen en el sistema ordenados por el tipo de usuario que son, esto es, alumnos, profesores, becarios y el director. Para facilitar las pruebas, basta con pinchar en cada uno de ellos para iniciar sesión como el usuario sobre el que se pincha.

La aplicación se inicia por defecto en el modo pruebas, esto es, un modo en el que se puede modificar la hora y el día del sistema para poder realizar pruebas de forma sencilla, controlando estos parámetros en el cuadro de la barra lateral diseñado para tal efecto. Si se desea pasar al modo real, basta con pulsar el botón y automáticamente el sistema entrará al modo real, con la configuración de hora y día del instante actual.

La aplicación lleva por defecto al panel de firmas, que ofrece funcionalidades para todos los usuarios salvo para el director (Que no tiene asignaciones que firmar). Para el resto, aparecerá una tabla con la planificación de la semana (Esto es, las asistencias que deben de firmar), así como un listado de las asistencias ya firmadas. Si se da el caso de que en el momento actual del sistema (Indicado en el cuadro de la barra lateral) exista una asistencia que firmar, el usuario verá un botón para poder firmar dicha asistencia, quedando registrada en el sistema. La asistencia sólo se puede firmar durante el tiempo que dure la tarea a desarrollar.

El panel de gestión de datos permite a todos los usuarios cambiar sus datos, como contraseña, dirección, correo electrónico... Basta con pulsar el botón de guardar y el sistema almacenará los nuevos datos, indicando al usuario dicho cambio con un mensaje en la herramienta.

El panel de gestión de incidencias permite ver al director ver las incidencias del sistema y controlar en qué nivel están. El nivel de la incidencia viene dado por el nivel de aviso al que se somete, así, una incidencia nueva tiene un rango 0, y el director puede proceder a realizar el primer aviso. Hecho este primer aviso, la incidencia pasa a tener rango 1 y se puede realizar el segundo aviso. Una vez hecho el segundo aviso, se pasa a rango 2, donde se puede realizar el tercer aviso, que una vez realizado, dejará a la incidencia en el rango 3, que permite sancionar al usuario que originó dicha incidencia. Este es el último rango alcanzable por la incidencia, y que en dicho caso llevará a la sanción del usuario. Para cada uno de estos avisos, se envía un correo electrónico de notificación al usuario que haya originado la incidencia indicándole el rango en el que está la incidencia y las acciones a realizar para solucionarlo.

Anexo 2: Máquina virtual

Nombre de usuario de la máquina virtual: ubuntu

Contraseña de la máquina virtual: reverse