



# OPTYMALIZACJA KODU NA RÓŻNE ARCHITEKTURY

ZADANIE 1  
HOW TO OPTIMIZE GEMM

PRZEMYSŁAW ROMAN

14.04.2023

# 1 Procesor

## 1.1 Parametry

Parametr	Wartość
Producent	Intel
Model	i7-4810MQ
Mikroarchitektura	Haswell
Rdzenie	4
Wątki	8
Częstotliwość bazowa	2.80 GHz
Częstotliwość turbo	3.80 GHz
Cache	6144 KB
GFLOPS	179.2
GFLOPS/rdzeń	44.8

## 1.2 Wyznaczenie GFLOPS/rdzeń

### 1.2.1 Korzystając z wartości tablicowej

$$\frac{GFLOPS}{Rdzenie} = \frac{179.2}{4} = 44.8$$

Wartości GFLOPS dla procesorów firmy Intel można znaleźć pod tym linkiem.

### 1.2.2 Korzystając ze wzoru podanym w PlotAll.m

$$nflops\_per\_cycle * nprocessors * GHz\_of\_processor = 16 * 1 * 2.8 = 44.8$$

Najpierw należy sprawdzić mikroarchitekturę naszego procesora:

```
cat /sys/devices/cpu/caps/pmu_name
```

Następnie sprawdzamy wartość  $FP64 \equiv nflops\_per\_cycle$  na Wikipedii.

### 1.2.3 Podsumowanie

Oba sposoby obliczania doprowadziły nas do tego samego wyniku - 44.8.

# 2 Optymalizacje

## 2.1 Opisane w "How To Optimize Gemm"

1. MMult1 - Dodanie makra X oraz funkcji AddDot
2. MMult2 - Krok co 4 dla j
3. MMult\_Ax4\_3 - Przeniesienie wywołań AddDot do funkcji AddDotAx4
4. MMult\_Ax4\_4 - Rozwinięcie AddDot w miejscach wywoływania
5. MMult\_Ax4\_5 - Jedna pętla dla rozwinięć z poprzedniej optymalizacji
6. MMult\_Ax4\_6 - Rejestry dla A i C
7. MMult\_Ax4\_7 - Wskaźniki do B

#### 8. MMult\_Ax4\_8

- (a)  $A = 1$  - Zmiana kroku pętli z optymalizacji 5. na 4
- (b)  $A = 4$  - Rejestry dla B

#### 9. MMult\_Ax4\_9

- (a)  $A = 1$  - Zmiana kroku wskaźników do B na 4
- (b)  $A = 4$  - Zmiana kolejności wykonywanych operacji (grupujemy rzędy po 2 a następnie w grupach przechodzimy kolumnami, dotychczas przechodziliśmy rzędami bez żadnego grupowania)

#### 10. MMult\_4x4\_10 - Wektory \_\_m128d

#### 11. MMult\_4x4\_11 - Podział na bloki, dodanie funkcji InnerKernel

#### 12. MMult\_4x4\_12 - Dodanie funkcji PackMatrixA

#### 13. MMult\_4x4\_13 - Uproszczenie odwołania do elementów z A

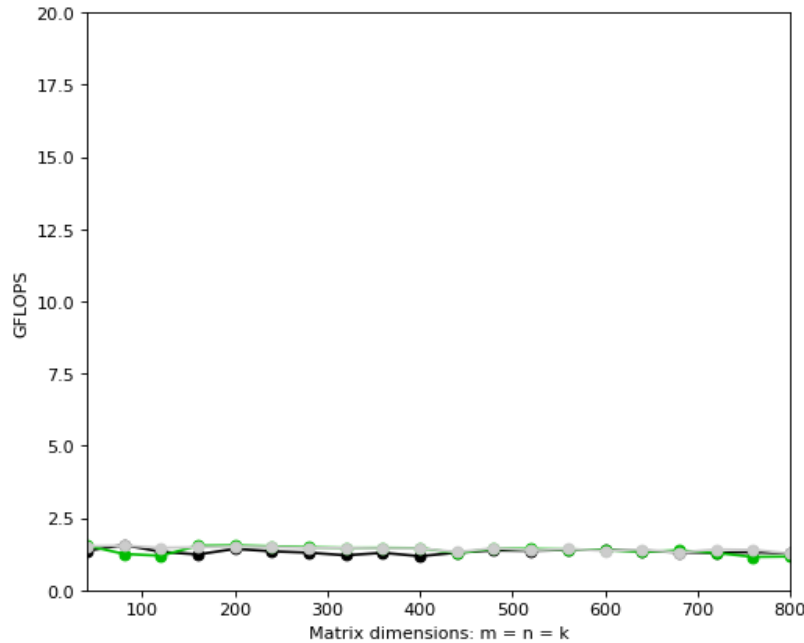
#### 14. MMult\_4x4\_14 - Dodanie funkcji PackMatrixB, zmiana kroku na 4 w PackMatrixA

#### 15. MMult\_4x4\_15 - Warunkowe wykonanie PackMatrixB

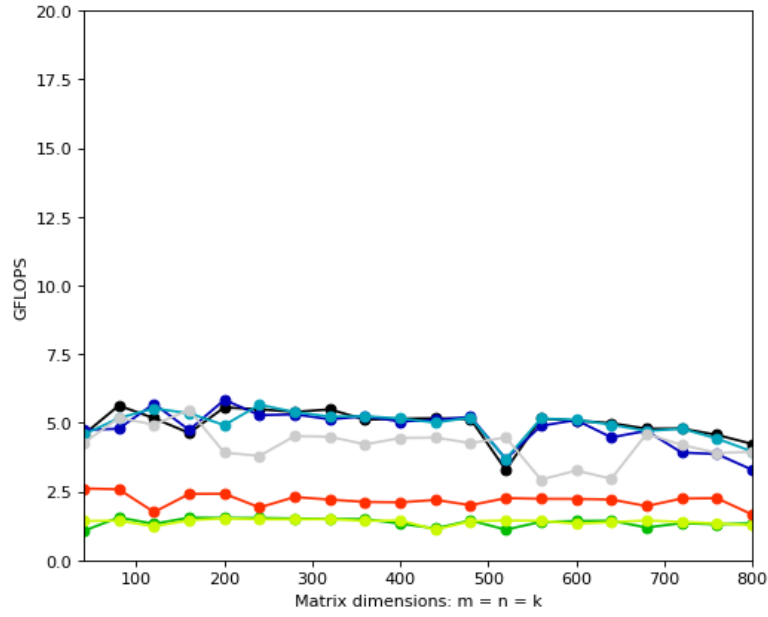
## 2.2 Dostosowane do procesora

1. Uruchomienie z flagą optymalizującą dla danej mikroarchitektury:  $-march = haswell$

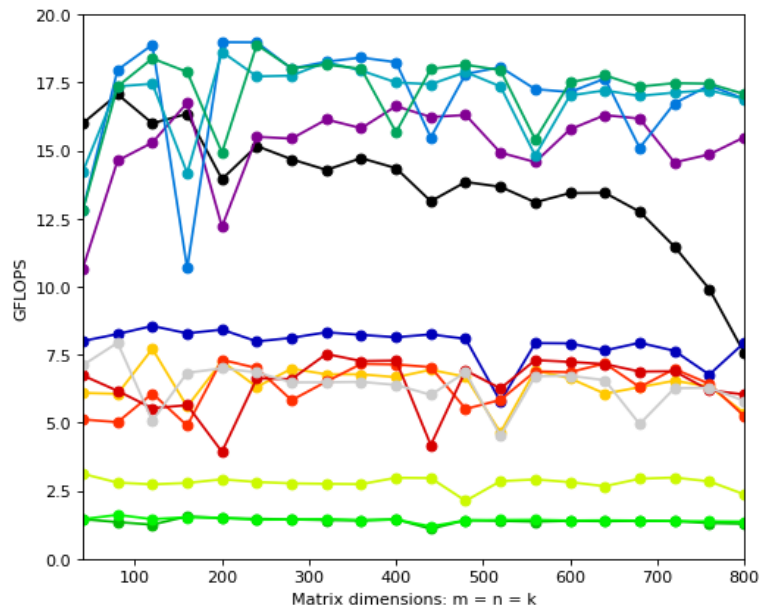
## 3 Wyniki



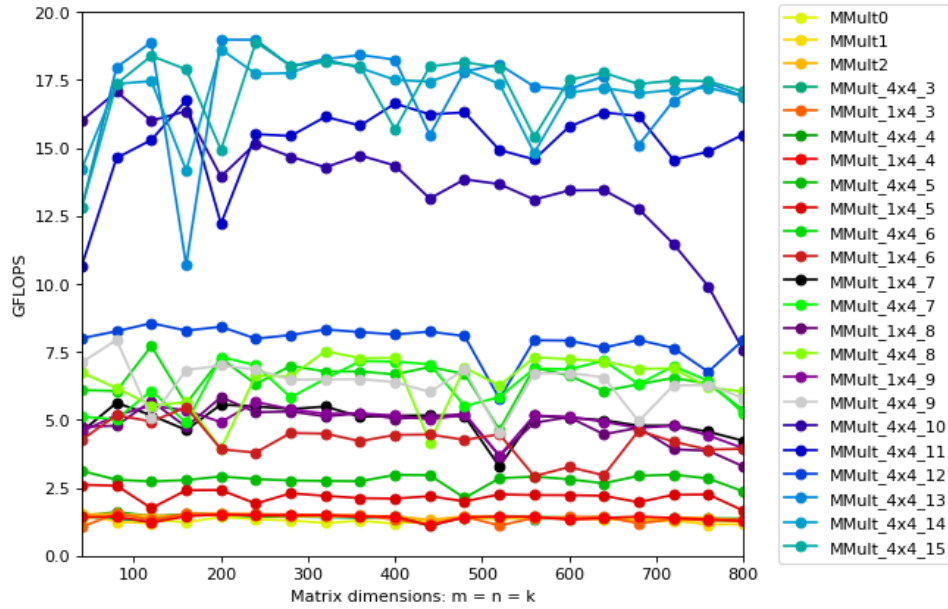
Rysunek 1: Wspólne optymalizacje



Rysunek 2: Optymalizacje 1x4



Rysunek 3: Optymalizacje 4x4



Rysunek 4: Wszystkie optymalizacje

## 4 Podsumowanie

1. Najwydajniejszy wynik 18.4 GFLOPS jest kiepski w porównaniu z teoretycznym 44.8 GFLOPS (41% maksymalnej wydajności)
2. Najwydajniejsze wersje programu:
  - MMult\_4x4\_13
  - MMult\_4x4\_15
  - MMult\_4x4\_14
3. Największe zyski wydajności wprowadziły:
  - MMult\_1x4\_6
  - MMult\_4x4\_10
  - MMult\_4x4\_13
4. Największe spadki wydajności:
  - MMult\_4x4\_10 dla macierzy o dużych rozmiarach
  - MMult\_4x4\_13-14 dla  $n = 160$
  - MMult\_4x4\_11,15 dla  $n = 200$