Podstawy Sztucznej Inteligencji (PSI)

Lab 4 - omówienie

Pytania? Wątpliwości? Uwagi?

Częste kwestie

Natural language processing (NLP)

Wstęp

Zadania w NLP

- klasyfikacja / regresja tekstów, np. sentiment analysis, CTR prediction
- klasyfikacja tokenów, np. part-of-speech (POS) tagging, Named Entity Recognition (NER)
- machine translation
- text summarization
- topic modelling
- question answering (QA): extractive, generative
- text generation / prompt completion
- semantic search

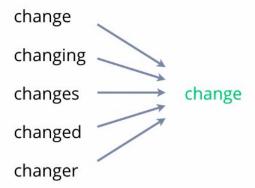
Tokeny

- token sformalizowane pojęcie "słowa"
- może być:
 - całym słowem lub podsłowem (subword)
 - jego lematem (lemma) lub rdzeniem (stem)
 - inną jednostką, np. liczbą, emoji etc.
 - interpunkcją
- podział tekstu na tokeny to tokenizacja (tokenization)

```
He remains characteristically
confident and optimistic.
  'He',
  'remains',
  'characteristic',
  '##ally',
  'confident',
  'and',
  'optimistic',
```

Stemming vs Lemmatization





Podejście klasyczne

- tokenizacja całych słów + stemming / lematyzacja
- usuwamy **stop words** popularne, mało znaczące słowa, np. "the", "he", "is"
- budujemy słownik bag-of-words (BoW), zawierający otrzymane słownictwo (vocabulary)
 - wektor częstotliwości poszczególnych tokenów
 - ignoruje kolejność, mapowanie token -> pozycja jest zwykłym haszem
- zastosowanie: tam, gdzie liczą się same słowa, a nie złożona semantyka i kolejność
- np. topic modelling, prosta klasyfikacja tekstu (filtry spamu)

Wektory słów i sieci RNN

Wektoryzacja tokenów

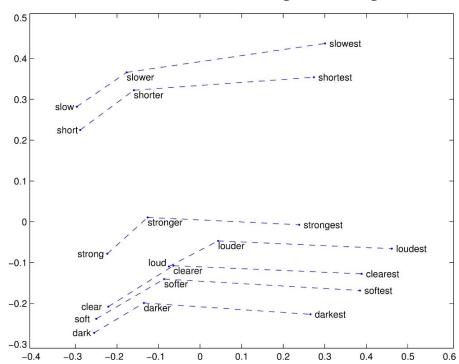
- idea: skoro CNNy dobrze wektoryzowały obrazy, to może dałoby się to zrobić z tokenami?
- **algorytmy:** word2vec, GloVe (Global Vectors for word representation)
- **word embeddings** reprezentacje słów za pomocą wektorów w przestrzeni ciągłej, zachowujące sens semantyczny
- te algorytmy są bezkontekstowe słowo "zamek" ma zawsze taki sam embedding, niezależnie od zdania (kontekstu)

Wektoryzacja tokenów - sens semantyczny

word2vec

```
King - Man + Woman = Queen
```

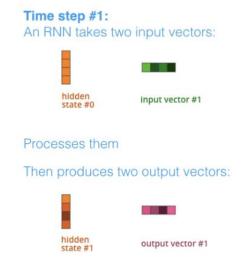
Po prawej - GloVe

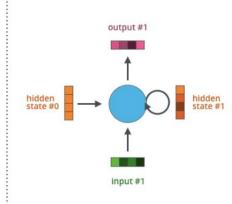


Rekurencyjne sieci neuronowe (RNN)

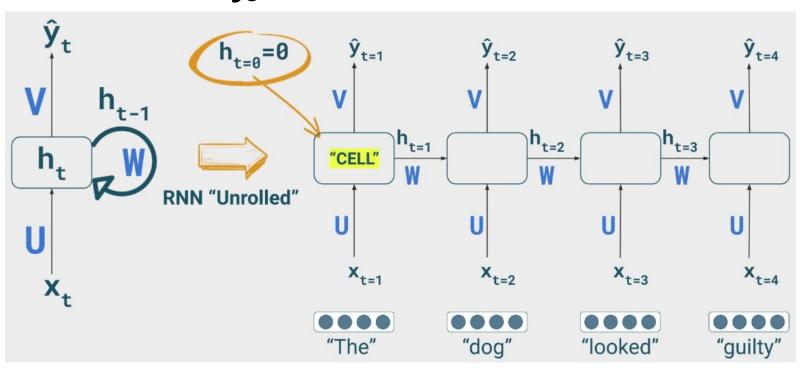
- idea: tekst to sekwencja słów, więc przetwórzmy je po kolei
- sieci rekurencyjne (RNNs) przechowują stan ukryty (hidden state) i wykorzystują go w przetwarzaniu kolejnych elementów sekwencji
- dla każdego elementu bierzemy poprzedni stan ukryty i aktualne wejście, zwracamy wyjście i przekazujemy stan ukryty dalej

Recurrent Neural Network



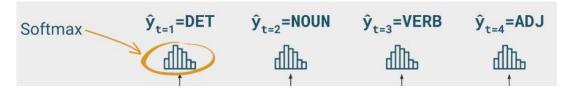


Rekurencyjne sieci neuronowe (RNN)



RNN - cechy

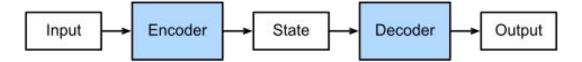
- **wejście:** wektory bezkontekstowe dla tokenów (np. word2vec)
- stan ukryty zawiera informacje o **kontekście** zdanie aż do aktualnego tokena
- wyjścia to wektory kontekstowe biorą pod uwagę lewy kontekst zdania, np. do klasyfikacji tokenów



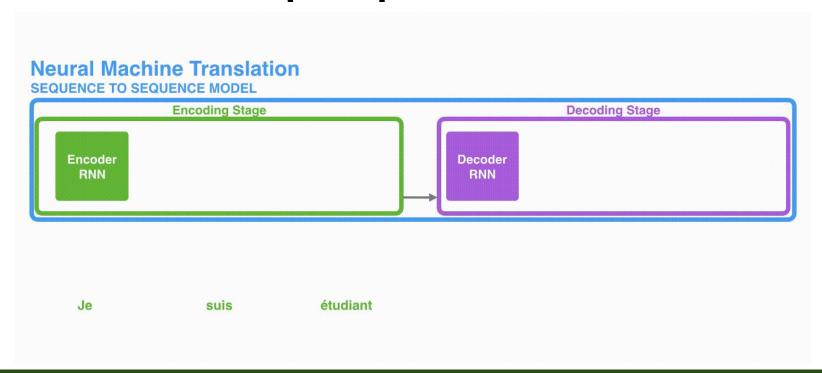
 ostatni hidden state reprezentuje wektor zdania (sentence embedding), np. do klasyfikacji tekstu

Modele seq2seq (enkoder-dekoder)

- tłumaczenie maszynowe to zadanie sequence to sequence (seq2seq)
- **idea:** skoro wyjściowy hidden state to reprezentacja zdania w danym języku, to druga sieć da radę "wyciągnąć" z niej te informacje i zwróci drugi język
- pierwsza sieć to **enkoder**, a druga **dekoder**



Modele seq2seq (enkoder-dekoder)



Problem z RNN

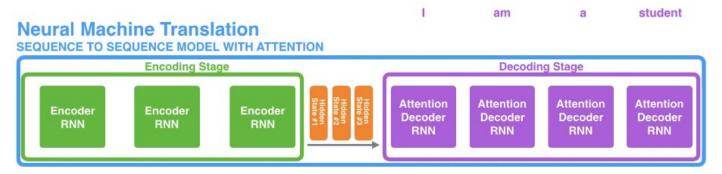
• problemy:

- długie łańcuchy zależności RNN musi zapamiętać całą sekwencję do danego momentu
- zbyt mała pojemność trzeba skompresować całe zdanie do 1 wektora
- o tylko lewy kontekst problem np. przy szyku przestawnym

• rozwiązania:

- lepsze komórki (LSTM, GRU)
- sieci dwukierunkowe, sieci wielopoziomowe (stacked)
- o atencja

- atencja (attention) sposób ważenia wejść, aby sieć mogła skupić się na ważnej dla danego tokenu części kontekstu
- seq2seq enkoder bez zmian, ale przekazuje wszystkie stany ukryte do dekodera

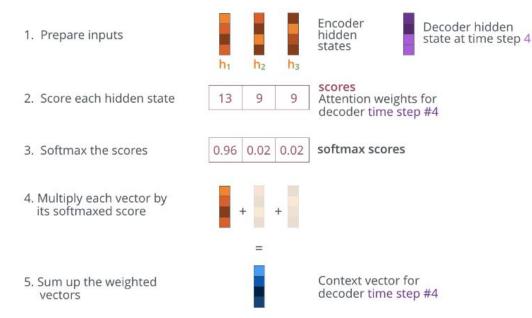


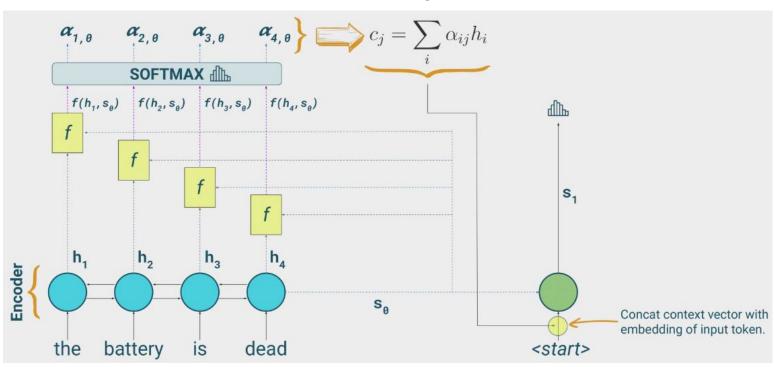
• każdy token dekodera może użyć **ważonych kontekstów** z wielu miejsc

 można zdefiniować bardzo różne wzory, byle miały wagi - były nauczalne (learnable)

Additive/Bahdanau Attention

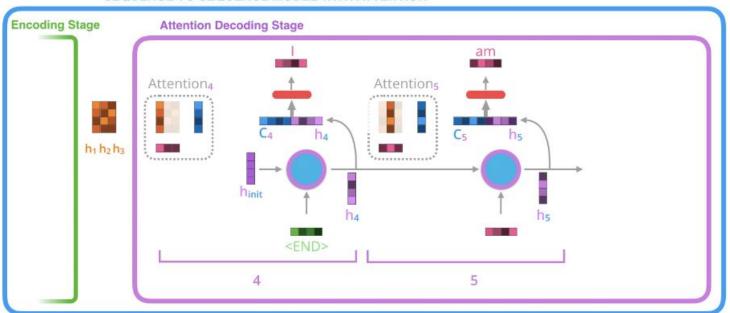
$$f(h_i, s_j) = \mathbf{v}^T \tanh(\mathbf{W} h_i + \mathbf{U} s_j)$$

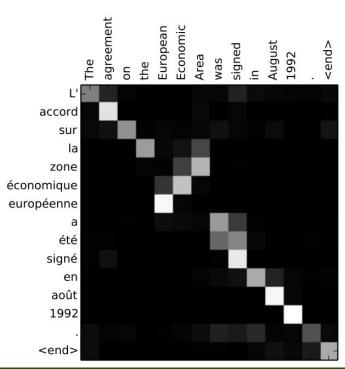




Neural Machine Translation

SEQUENCE TO SEQUENCE MODEL WITH ATTENTION





Dalej problemy

- atencja pomaga, ale nie rozwiązuje wszystkich problemów
- długie łańcuchy zależności dalej nie działają
- RNNy są sekwencyjne bardzo wolny trening
- raczej kiepski transfer learning

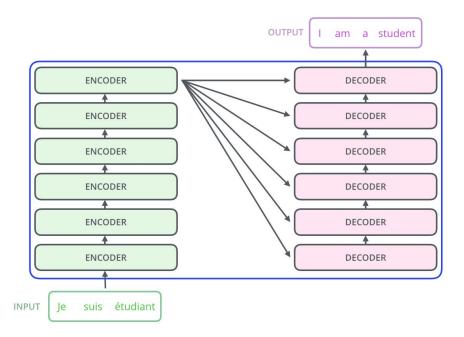
Transformer

"Attention is all you need" Vaswani et al.

- idea: skoro atencja jest taka super, a RNN problematyczny, to zostawmy samą atencję
- **każde słowo atenduje z każdym** każdy ma do dyspozycji cały kontekst
- zalety:
 - brak łańcuchów zależności
 - brak sekwencyjności przetwarzamy całe wejście naraz
- architektura enkoder-dekoder
- budowa warstwowa wyjście ze stacku enkoderów to wejście do każdego enkodera

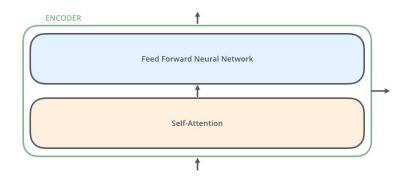
Transformer

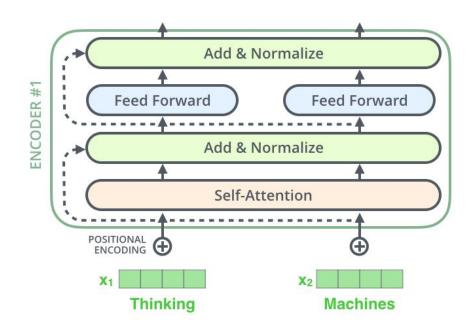
- seq2seq
- tłumaczenie maszynowe
- next token prediction (NTP) przewidywanie kolejnego słowa w wyjściowym tekście



Transformer - budowa enkodera

- **self-attention** każde słowo atenduje z każdym z własnego zdania
- feedforward NN zwykły MLP, żeby była nieliniowość





Key-value attention

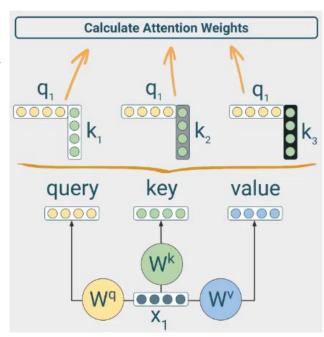
$$\begin{aligned} Q &= XW_Q \\ K &= XW_K \quad \text{Attention}(Q,K,V) = \operatorname{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V \\ V &= XW_V \end{aligned}$$

QK^T - iloczyn skalarny mówi, jak bardzo danemu tokenowi (query) są przydatne inne tokeny (key) - włącznie z nim samym!

sqrt(d_k) - żeby nie nasycić gradientów dla wielu wymiarów

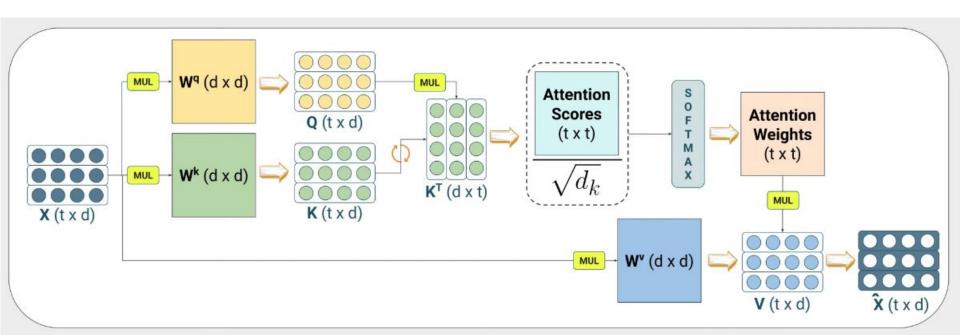
softmax - żeby sumowało się do 1

V - mnożymy dany token (value) przez wagi atencji



Key-value attention

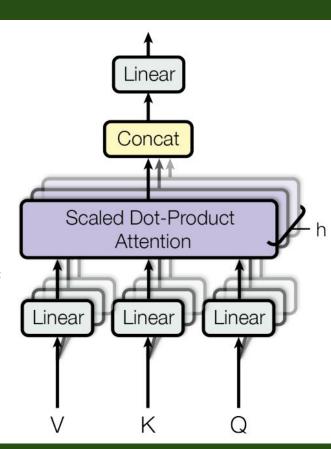
$$\begin{aligned} Q &= XW_Q \\ K &= XW_K \\ V &= XW_V \end{aligned} \quad \text{Attention}(Q,K,V) = \operatorname{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V$$



Multihead attention

- **obserwacja:** słowo może zależeć od wielu innych słów
- **idea:** zróbmy wiele atencji równolegle, żeby można było atendować do różnych rzeczy
- pojedyncza atencja to attention head, robimy 8 równolegle
- każdy head jest ma 8 razy mniejszą wymiarowość (512 / 8 = 64), żeby koszt obliczeniowy został prawie identyczny
- ważone łączenie po prostu warstwa liniowa

 $MultiHead(Q, K, V) = Concat(head_1, ..., head_h)W^O$

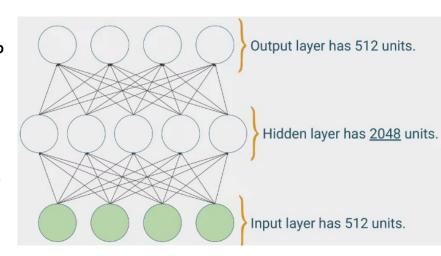


Feedforward NN

- **obserwacja:** atencja jest wszędzie liniowa
- idea: zróbmy nieliniowość z użyciem małego MLP
- liniowa + ReLU + liniowa

$$FFN(x) = \max(0, xW_1 + b_1)W_2 + b_2$$

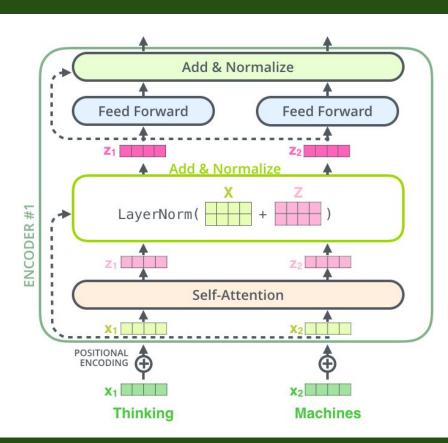
- sieć szeroka w środku, żeby mieć "mocną" nieliniowość
- rzut liniowy, żeby nie zmieniać wymiaru na wyjściu



Blok enkodera

- wiemy już, jak działa self-attention i MLP
- dodajemy połączenia rezydualne dookoła atencji i MLP - idea jak w sieci ResNet
- dodajemy layer normalization (LayerNorm) dla stabilizacji:
 - standaryzacja per tekst
 - skalowanie i przesunięcie learnable

LayerNorm
$$(x) = \alpha \left(\frac{x - \mu}{\sigma} \right) + \beta$$

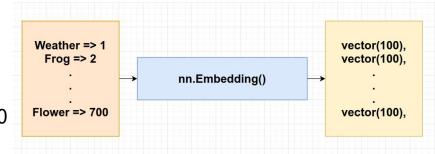


Enkoder

- seria bloków jeden po drugim: self-attention + normalizacja + MLP + normalizacja
- **obserwacja:** po usunięciu RNN straciliśmy informację o kolejności słów!
- atencja każdy z każdym, MLP naturalnie bez kolejności
- trzeba dodać informację o kolejności

Wejście do transformera

- wejście w RNN: pretrenowane wektory słów
- embeddingi słów w transformerze są uczone
- mamy dany zbiór tokenów (vocabulary), np. 30000
- one-hot encoding + rzut liniowy na wymiar 512
- nn.Embedding "słownik" w PyTorchu, wrzucamy indeks, w środku robi one-hot encoding i rzut liniowy



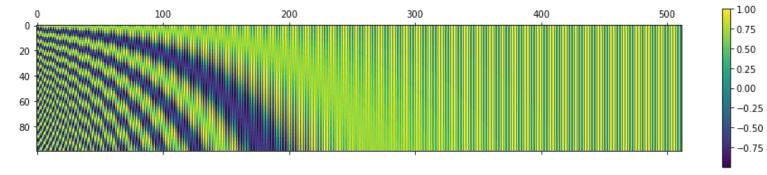
Positional encodings

• idea: weźmy funkcję matematyczną, która będzie inna na każdej pozycji

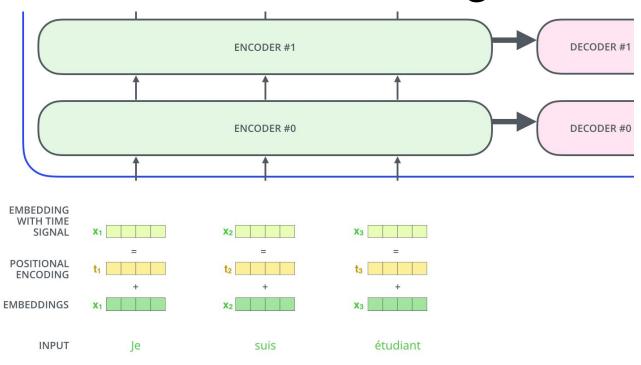
$$PE_{(pos,2i)} = sin(pos/10000^{2i/d_{\text{model}}})$$

$$PE_{(pos,2i+1)} = cos(pos/10000^{2i/d_{\text{model}}})$$

• **sumujemy** embedding z samych słów i z pozycji

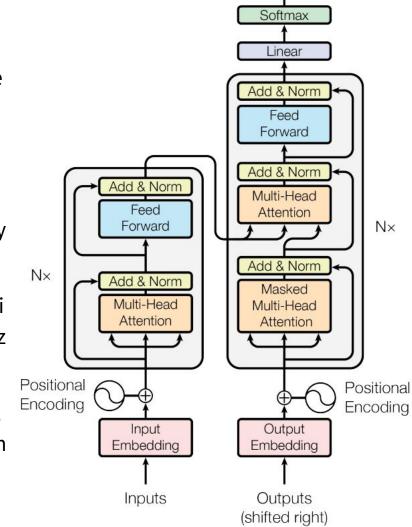


Positional encodings

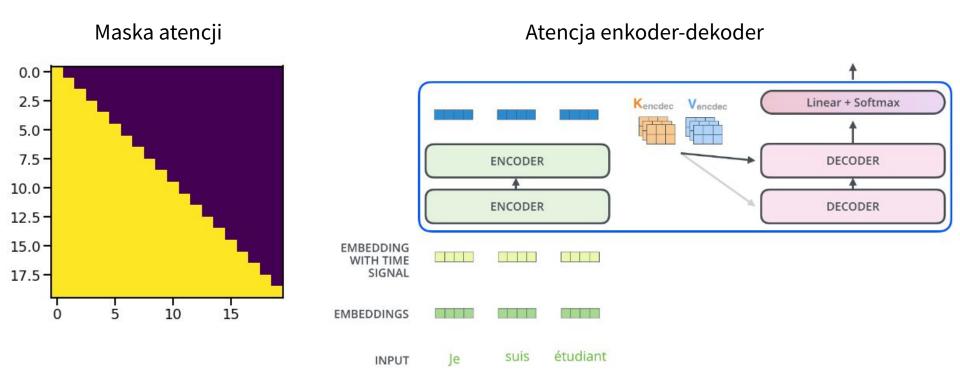


Dekoder

- wejście podczas treningu: poprzednie docelowe tokeny (przesunięte o 1 w prawo)
- wejście podczas predykcji: poprzedni token
- maskowana atencja nie możemy patrzeć na przyszłe tokeny podczas tłumaczenia, więc robimy atencję -∞ wszędzie na prawo (tylko lewy kontekst)
- atencja enkoder-dekoder wejściem do query Q i kluczy K są wyjścia z enkodera (wartości normalnie z dekodera)
- wyjście: wektor dla kolejnego tokena w tekście, robimy softmax i bierzemy słowo z najwyższym prawdopodobieństwem



Dekoder

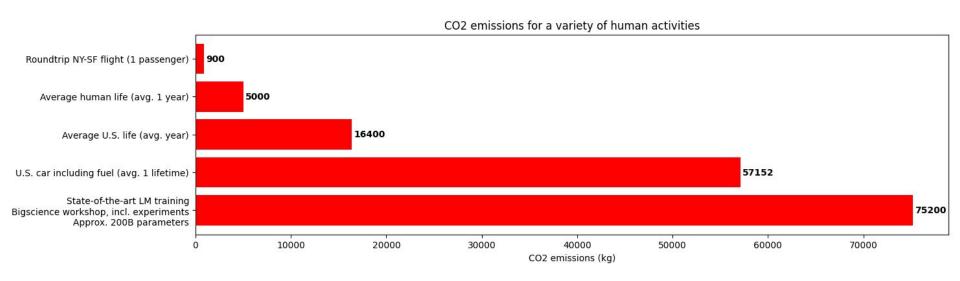


Inne szczegóły

- byte-pair encoding (BPE) tokenizacja na podsłowa (subword tokenization), vocabulary ok.
 32000 / 37000 tokenów
- **dropout** delikatny (0.1), po embeddingach i po każdej sub-warstwie (atencja, MLP)
- label smoothing "rozmyte" docelowe klasy zamiast jednoznacznego ground truth

Koszt obliczeniowy

Czas treningu: 12h (base), 3.5 dnia (large)



Architektury transformerowe

Encoder-decoder

- **zastosowanie:** zadania sequence-to-sequence
- np. machine translation, text summarization
- **modele:** oryginalny transformer, BART, T5, ProphetNet, ...

Encoder-only

- zastosowanie: zadania dyskryminatywne
- np. klasyfikacja tekstów / tokenów, extractive QA
- specyficzny pretrening, zasadniczo zawsze wymaga fine-tuningu na docelowym zadaniu
- **modele:** BERT, RoBERTa, HerBERT, DistilBERT, ALBERT, ELECTRA, SentenceBERT, ...

Decoder-only

- **zastosowanie:** zadania generatywne
- np. generowanie tekstu
- modele: GPT, GPT-2, GPT-3, TransformerXL, CTRL

BERT

BERT

- Bidirectional Encoder Representation from Transformers
- model encoder-only
- **obserwacja:** jest wiele zadań, gdzie zawsze mamy cały kontekst (np. klasyfikacja tekstów), więc można wyrzucić dekoder
- **chcemy:** taniego treningu i dobrych zdolności transfer learningu
- idea: nauczmy model nie specyficznego zadania (tłumaczenie maszynowe), tylko ogólnej reprezentacji języka, żeby się dobrze generalizował

BERT unsupervised pretraining

- **idea:** zróbmy taki pretrening, żeby był bez nadzoru, bo wtedy możemy wykorzystać dowolne zbiory tekstów
- BERT jest trenowany na 2 zadaniach jednocześnie:
 - masked language modelling (MLM) losowo maskujemy słowo i model ma przewidzieć,
 co tam powinno być
 - o **next sentence prediction (NSP)** uczymy zawsze na 2 sklejonych ze sobą zdaniach i model ma przewidzieć, czy następowały one oryginalnie po kolei

Masked language modelling (MLM)

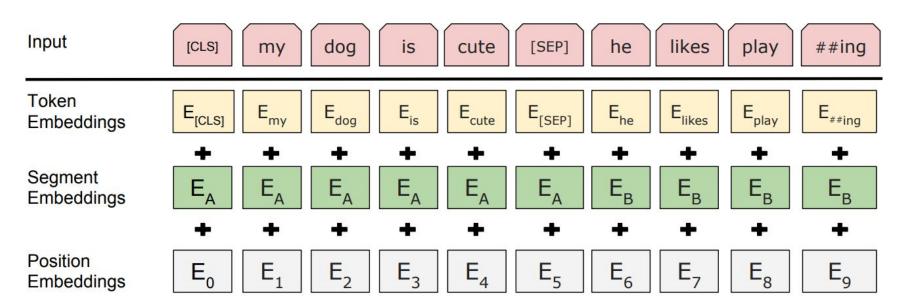
- idea: niech model nie przewiduje kolejnego tokenu, tylko losowo wybrany wewnątrz tekstu
- losujemy 15% tokenów, zamieniamy je losowo, a model ma je przewidzieć

Czym zastępujemy	llość (spośród 15%)	Cel
[MASK]	80%	Nauka słowa na podstawie kontekstu
Losowe słowo	10%	Regularyzacja, trzeba solidnie polegać na kontekście
To samo słowo (brak zmiany)	10%	Nauka, jak dane słowo wygląda w tym kontekście

Next sentence prediction (NSP)

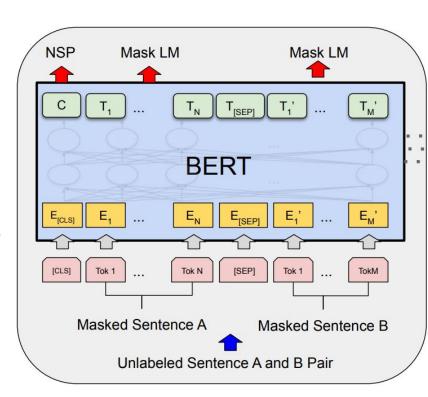
- obserwacja: wiele zadań wymaga zrozumienia relacji 2 zdań, np. question answering
- idea: niech model przewiduje, czy jedno zdanie jest po drugim w tekście
- zmuszamy model, żeby nauczył się, jak wygląda spójna wypowiedź, w jaki sposób zdania wynikają z siebie
- wykorzystuje specjalne tokeny [CLS], [SEP] i dodatkowy wektor wskazujący na zdanie (segment embedding)

BERT tokens



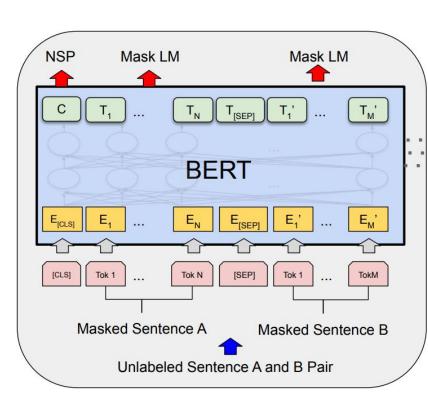
BERT pretraining dataset

- kopiujemy zbiór danych 10 razy, za każdym razem losując maskowanie dla każdego zdania
- bierzemy pary zdań i sklejamy je ze sobą tokenem
 [SEP]
- 50% par jest losowych (klasa 0), 50% to kolejne zdania (klasa 1)
- na początek każdej pary doklejamy token [CLS]

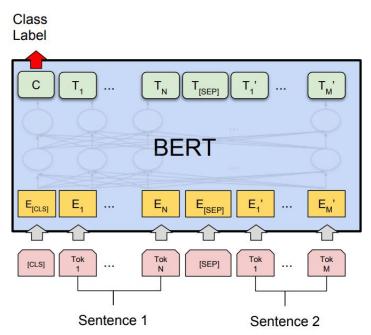


BERT pretraining procedure

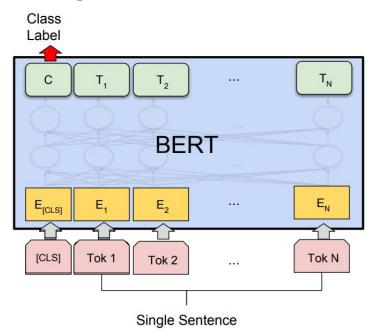
- wrzucamy kolejne zdania do modelu
- wektor [CLS] wrzucamy do MLP, które daje binarną predykcję NSP (kolejne / nie po kolei zdania)
- wektory dla tokenów [MASK] wrzucamy do drugiego MLP, daje predykcję dla każdego tokenu
- [SEP] jest ignorowany
- funkcja kosztu: suma kosztów MLM i NSP (oba to entropia krzyżowa)



BERT finetuning

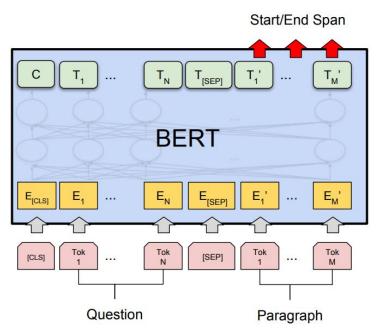


(a) Sentence Pair Classification Tasks:

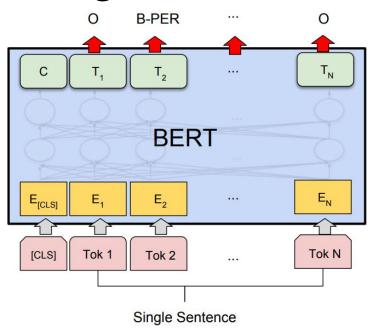


(b) Single Sentence Classification Tasks:

BERT finetuning



(c) Question Answering Tasks:



(d) Single Sentence Tagging Tasks:

Tokenizacja w BERTcie

- algorytm **WordPiece** proprietary Google'a, ale są implementacje open source
- podobny do Byte Pair Encoding (BPE), ale z pewnymi drobnymi różnicami
- generalnie takie same wyniki

Ważne pochodne BERTa

RoBERTa:

- bardzo podobny model
- taki sam rozmiar co BERT
- liczne usprawnienia treningu, szczególnie o wiele więcej danych
- brak NSP, samo MLM
- zazwyczaj lepsze wyniki

ALBERT:

- dużo mniejszy od BERTa (base ok. 9x)
- współdzielenie wag pomiędzy warstwami
- Sentence Order Prediction (SOP) zamiast
 NSP negatywne przykłady to 2 zdania w złej kolejności
- zazwyczaj lepsze wyniki od BERTa i RoBERTy

Ważne pochodne BERTa

HerBERT:

- BERT, ale dla języka polskiego
- transfer learning, zaczyna od wag z RoBERTy
- zmodyfikowane MLM + Sentence Order Prediction (dość podobne do NSP, klasy: następne / poprzednie / niezwiązane zdanie)

DistilBERT:

- 2 razy mniejszy od BERTa
- trenowany w reżimie knowledge distillation
 mały model (student) uczy się odwzorować duży model (nauczyciela)
- daje wyniki bardzo zbliżone do BERTa, a jest sporo szybszy

Ważne pochodne BERTa

SentenceBERT:

- zwykły BERT rozumie dobrze semantykę całych zdań tylko do zdań dyskryminatywnych, po fine-tuningu
- do zadań nienadzorowanych (np. semantic search, text clustering) jest bardzo kiepski, często o wiele gorszy od użycia GloVe, a do tego niesamowicie wolny
- trenowany w reżimie sieci syjamskich (siamese networks) dotrenowujemy BERTa, ucząc go dodatkowo dużej odległości między różnymi przykładami, a małej między podobnymi

Pytania?