

Teoria współbieżności

Laboratorium 4
Tworzenie siatki 2D z wykorzystaniem teorii śladów

Przemysław Roman

19.11.2022

1 Produkcje

Po sporządzeniu sprawozdania zdałem sobie sprawę, że początkowa gramatyka zawiera produkcję PW zamiast PE.

Przedstawioną przeze mnie gramatykę można uzupełnić o produkcję $PW: M \to M' - M$, żeby faktycznie była ona rozszerzeniem gramatyki podanej w poleceniu.

Dalsze rozumowanie zachowuje poprawność bez dodatkowych zmian (produkcja PW nie byłaby nigdy używana, ale nie musi być).

$$(PI) \leq \longrightarrow \boxed{M}$$

Rysunek 1: Produkcja początkowa

Rysunek 2: Dołączenie elementu od dołu

$$(PE) \boxed{M} \rightarrow \boxed{M}-\boxed{M}$$

Rysunek 3: Dołączenie elementu od prawej

Rysunek 4: Uzupełnienie bloku czterech elementów

2 Generowanie siatki 3x3

2.1 Ciąg produkcji generujący siatkę oraz wykonanie

$$(PI) \rightarrow (PE) \rightarrow (PS) \rightarrow (PF) \rightarrow (PS_1) \rightarrow (PF_1) \rightarrow (PE_1) \rightarrow (PF_2) \rightarrow (PF_3)$$

miro

2.2 Alfabet w sensie teorii śladów

$$\Sigma = \{PI, PE, PS, PF, PS_1, PF_1, PE_1, PF_2, PF_3\}$$

2.3 Słowo odpowiadające generacji siatki prostokątnej

$$PI, PE, PS, PF, PS_1, PF_1, PE_1, PF_2, PF_3$$

2.4 Relacje zależności dla alfabetu

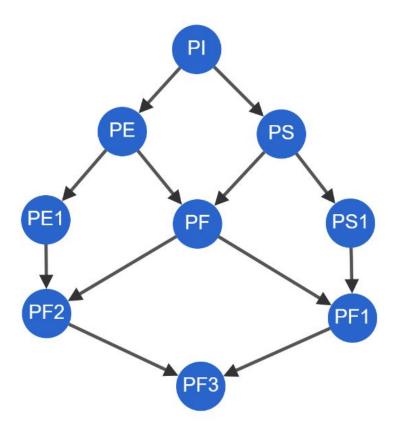
$$D = sym\{(PI, PE), (PI, PS), (PE, PF), (PS, PF), (PS, PF), (PS, PS_1), (PS_1, PF_1), (PF, PF_1), (PE, PE_1), (PE_1, PF_2), (PF, PF_2), (PF_1, PF_3), (PF_2, PF_3)\} \cup I_{\Sigma}$$

$$I_{\Sigma} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

Każda produkcja jest zależna od siebie samej, uwzględniamy to robiąc unię z $I_{\Sigma}.$

2.5 Przekształcenie słowa do postaci normalnej Foaty

Tworzymy graf Diekerta na podstawie relacji zależności:



Rysunek 5: Graf Diekerta

Wspierając się powyższym grafem wyznaczamy postać normalną Foaty: