

Mit dem Kulturwecker unterwegs – Kunst und Kultur mobil

Prometheus-Tagung "Die digitale Perspektive - eine schöne Aussicht?" 4. November 2011, Universität zu Köln

PD Dr. Holger Simon

eMail: simon@pausanio.de



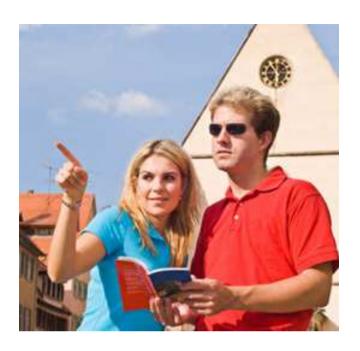
Pausanio GmbH & Co.KG Eupenerstraße 165 50933 Köln www.pausanio.de www.artguide.de www.pausanio-production.com















Die digitale Perspektive – wirklich eine schöne Aussicht?





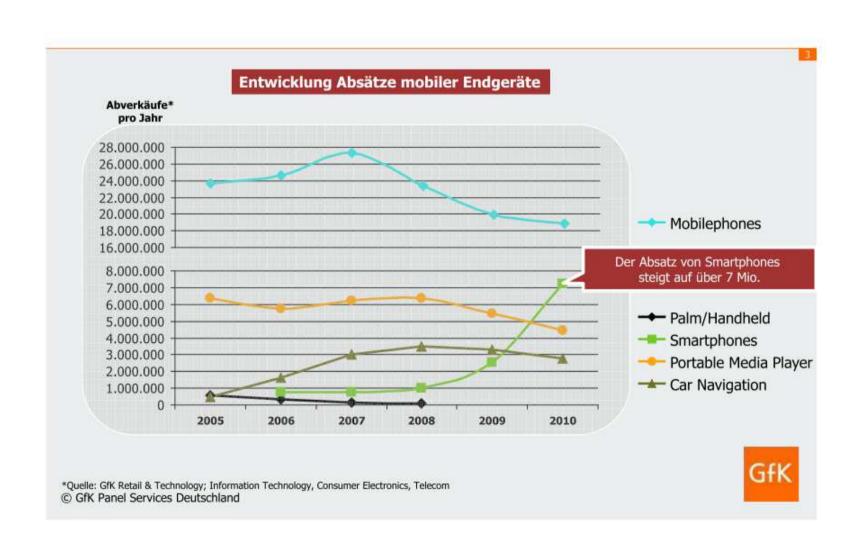
Diese Geräte verändern das Reisen durch Mobilität und Verortung!



Was ist das Besondere am Smartphone? (Gerät)
Wer reist mit Smartphones? (Kunde)
Wie macht man digitale lahalte sishtbar? (Vertrieb)
Für was ist der kande ereit zu zahlen.
(Geschäftsmodel)

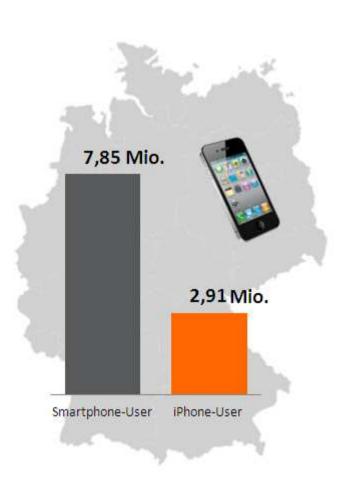


Smartphones





Smartphones



Quelle: VA 2011, Basis = 31.918 Falle



Smartphones

Alleinstellungsmerkmale von Smartphones

- 1. Das erste persönliche Massenmedium.
- 2. Das einzige Medium, dass immer dabei ist.
- 3. Das einzige Medium, dass immer an ist.
- 4. Es hat eine eingebaute Bezahlfunktion.
- 5. Bestimmung der Zielgruppe ist exakt möglich.
- 6. Teilhabe an sozialen Netzwerken möglich.
- 7. "Augmented Reality"





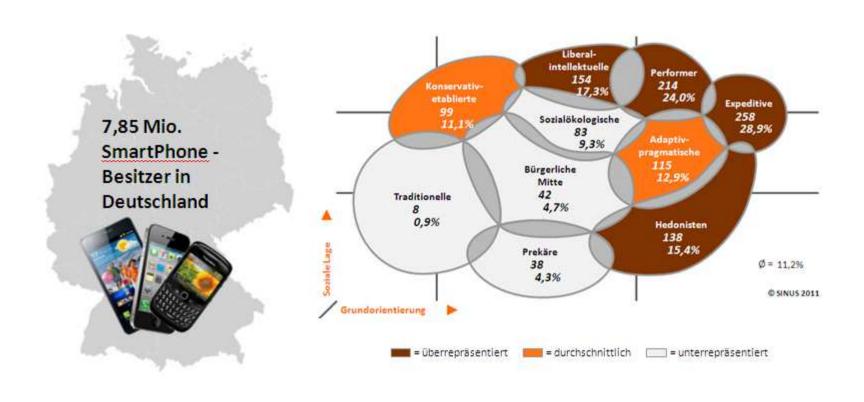
Wer besitzt ein Smartphone und reist zu Kunst und Kultur?





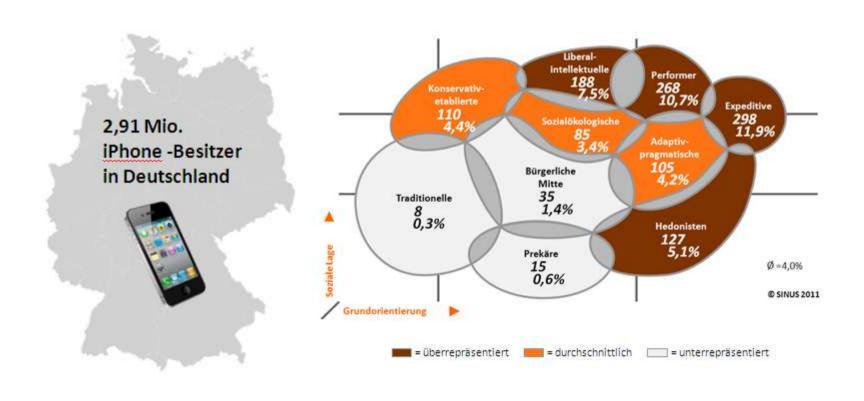


Smartphone-Besitzer in den Sinus-Milieus®





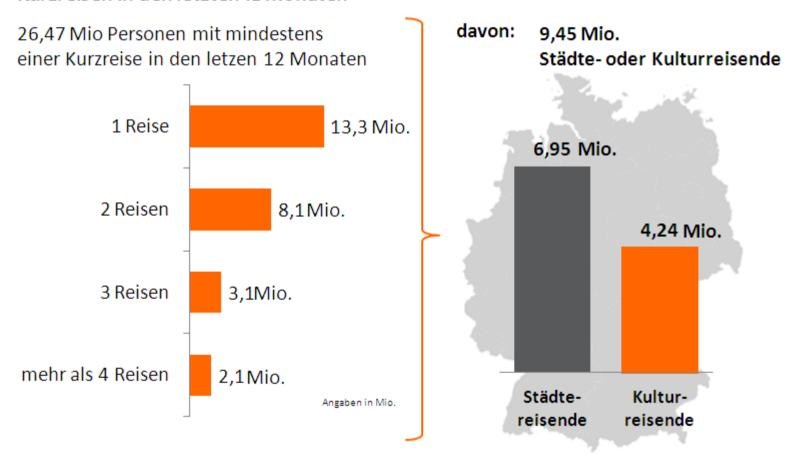
iPhone-Besitzer in den Sinus-Milieus®





Kernzielgruppe Städte oder Kulturreisende

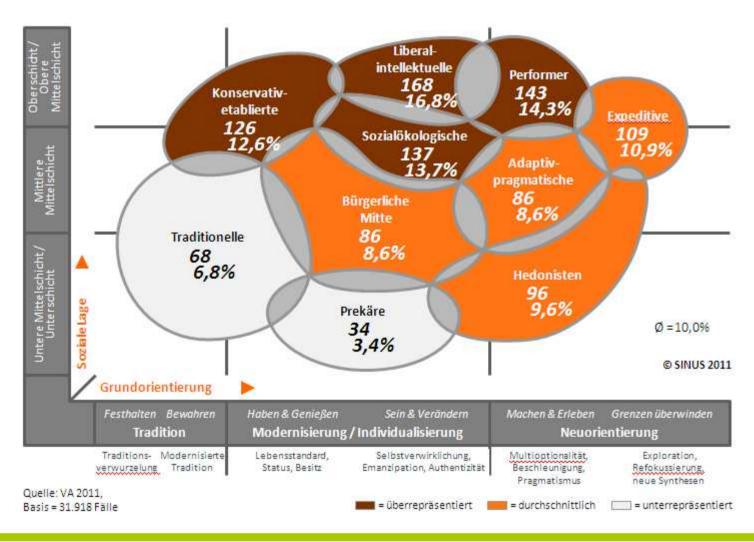
Kurzreisen in den letzten 12 Monaten





Milieuverteilung Städtereisende

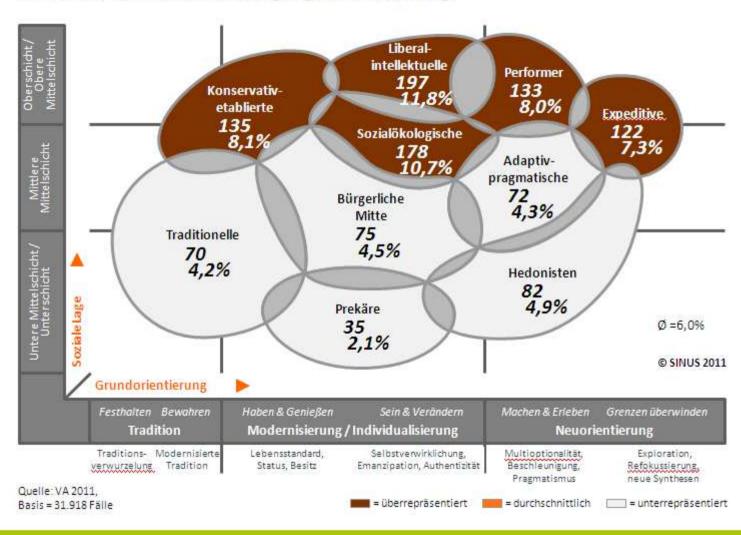
Anlass der Kurzreise: Städtereise





Milieuverteilung Kulturreisende

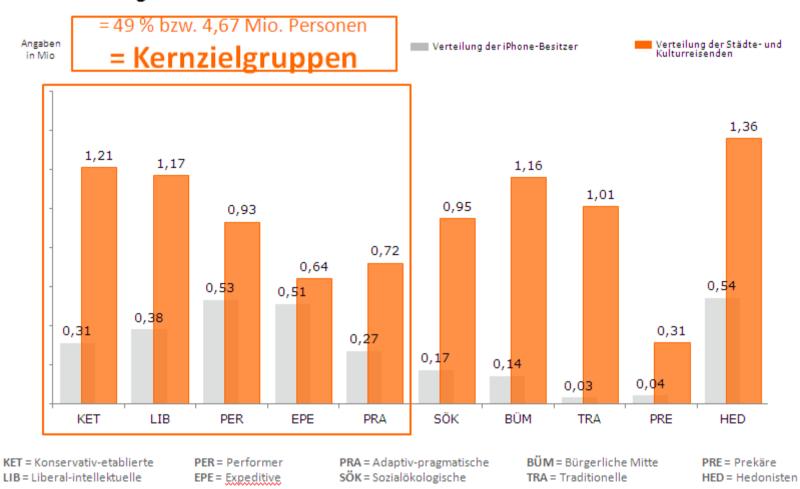
Anlass der Kurzreise: Besichtigung, Kultur, Bildung





iPhone-Besitz vs. Kultur- oder Städtereisende in Mio.

Milieuverteilung





Überblick Kernzielgruppe

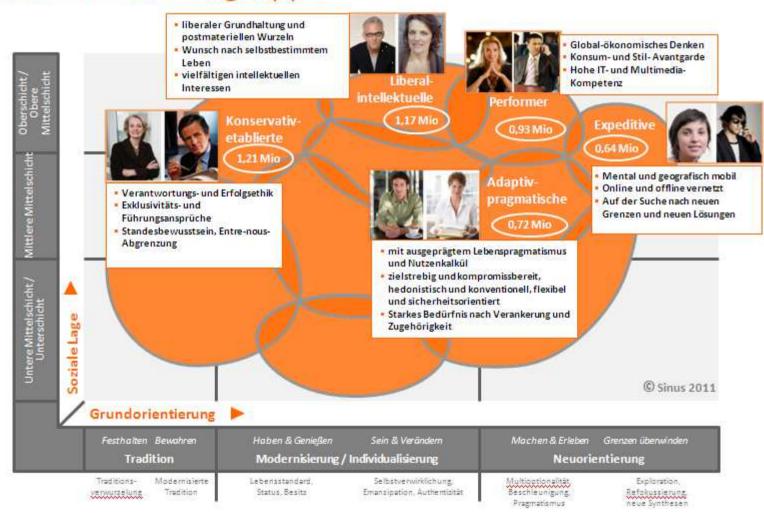
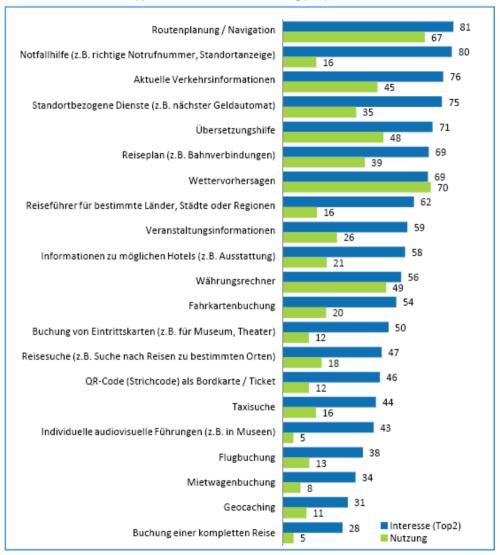




Abb. 30: Arten touristischer Applikationen – Interesse und Nutzung (in %)



Basis: Nutzung von Applikationen kommt in Frage (n=2.971)

Frage 1: Wie interessant wären folgende Arten mobiler Applikationen aus dem Bereich Tourismus, Urlaub oder Reisen für Sie? Ser Skala ("sehr interessant") bis " überhaupt nicht interessant")

Basis: Nutzung touristischer Applikationen (n=1.213)

Frage 2: Welche Arten von mobilen Applikationen aus dem Bereich Reisen / Tourismus haben Sie schon einmal genutzt?

Die Interessen

Marktgröße

2€ bis 5€ Budget pro Person: 300 TEUR - 750 TEUR 2,6 Mio. EUR - 6 Mio. EUR

Bereitschaft für Apps zu zahlen

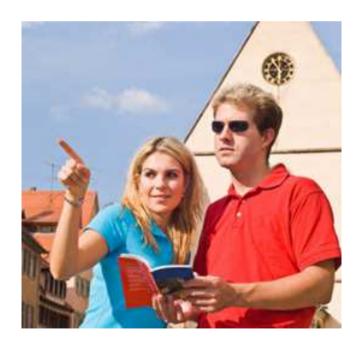
4% (7%)



Herausforderung

Digitaler Content ist unsichtbar!

- Aufmerksamkeit vor Ort
- Geschäftsmodell







Pausanio macht Kunst und Kultur mobil





pausanio mobil

Audioguides für unterwegs – 3 Kanäle

Portal: www.pausanio.de

Mobile Webseite: www.pausanio.mobi

Applikation: Pausanio App





pausanio mobil

Audioguides für unterwegs

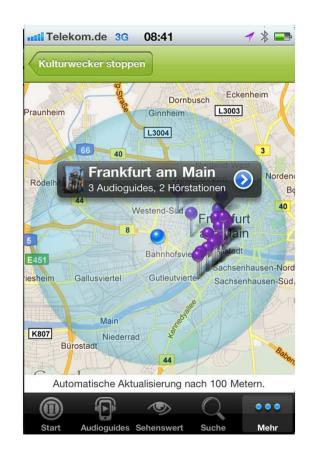
- 6.000 Hörstationen
- 2.500 Reiseziele
- Bildershow
- Guides kaufen
- Meine Guides
- Freemium (free + in-App Purchase)





pausanio mobil

Der Kulturwecker verortet!







Geschäftsmodell

pausanio mobil

Kanal	Kundennutzen	Erlösmodell
Portal	DownloadAlle GuidesMP3-Player, iPod etc.	 Kauf/Provision
Mobile Webseite	mobilviele Sehenswürdigkeitenalle Smartphones	• Kauf/Provision
Арр	mobilviele Sehenswürdigkeitenoffline Nutzung	• Kauf/Provision
Städte App	mobilSehenswürdigk./Veranstalt.offline Nutzung	Flat/StreamingLocal advertising







Artguide

Verortung am POI?

- Fragestellung: Plakate vor Ort?
- Idee: Eine App für die Marke "Kleiner Kunstführer"
- Joint Venture mit dem Marktführer Verlag Schnell & Steiner
- weitere Partner:
 - Stadtwandelverlag
 - Rheinischer Verein für Denkmalpflege
 - Verlag Kunst und Reise

. . .



www.artguide.de



Artguide

Vertriebsweg - Kunstführer

- Mantelapplikation
- Audioguide
- Karte
- eBook
- Zeittafel
- Informationen
- Freemium (free + in-App Purchase)











www.artquide.de



... Verortung neu denken

Augmented Reality

- erweiterte Realität per Smartphone
- Bilder, Audio, Video
- Besucher entdeckt durch Hinsehen!
- ... eine neue Realität!





Herzlichen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

PD Dr. Holger Simon

