# 实验二 Button 事件处理 13331388 庄梓嘉

## 实验目的

- 1、了解 Android 编程基础
- 2、熟悉 Button 控件、ImageButton 控件并且可以对 Button 事件进行相应处理

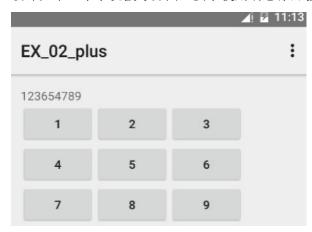
### 实验内容

制作一个登陆框,要求用户输入账号和密码。点击一个 ImageButton 按钮,在后台判断用户输入的账号和密码,如果账号是"LeiBusi"并且密码为"Halo3Q",则将 ImageButton 按钮的图片换成 State2. png,同时将账号和密码栏隐藏. 否则将 ImageButton 按钮的图片换成 state1. png,同时将光标放置于密码栏中,即密码 Edittext 获得焦点,并清空已输入密码,提示"密码错误"。在 ImageButton 按钮旁边要求有一个重置按钮,点击重置按钮要求所有控件回到初始状态。按钮下面用动态添加的方式添加一个 TextView。长按 ImageButton 也能动态添加一个 TextView。



#### 【拓展项】

设计如下一个手机拨号界面,要求使用动态添加按钮以及绑定响应函数。



## 实验步骤

- 1.创建两个EditText,一个ImageButton,一个Button和一个TextView;设置相关参数;
- 2.定义两个参数记录 Edit Text 内容,添加 ImageButton 的监听事件,判断用户密码;正确及错误对应事件;
- 3.设置 Button 监听事件, 重置各个控件;
- 4.设置 ImageButton 长按监听事件, 动态添加 TextView;
- 5.虚拟机测试修改;

## 拓展项实验步骤

- 1.设置 TextView;
- 2.动态添加九个数字 Button,设置监听事件;
- 3.虚拟机测试修改;

# 实验结果



#### 【拓展项】

1 2 3   4 5 6
4 5 6
7 8 9

## 实验总结

本次实验难度也不大,主要学会使用Button的监听事件,以及动态添加事件即可。按照实验文档可以轻松完成前面实验,拓展项的话需要查阅一些网上教程,也可以比较容易就上手,写出简单的拨号的动态添加事件。