# 实验六:数据存储(一)

13331388 庄梓嘉

### 实验目的

- (1) 学会使用 Android SharedPreferences 保存和读取数据
- (2) 学会使用 Android 文件操作保存和读取数据
- (3) 学会使用 AutoCompletedTextView 实现历史记录提示

### 实验内容

(1) 登录界面:

使用 SharedPreferences 记录登录状态,点击 Register 按钮,能够将 User 和 Password 写入 SharedPreferences,写入后使用 Toast 提示写入成功。

- (2)注册账号成功后,输入账号和密码,点击登陆按钮,若账号与密码正确,则跳转到文件操作界面,否则使用 Toast 提示登录错误
- (3)文件操作界面返回登录界面时,如果 Remember Password CheckBox 没有勾上,则 User 和 Password 控件不保存相应的信息,否则将 SharedPreferences 保存的信息自动填上相应的控件。使用 AutoCompletedTextView 实现文件自动提示功能,如果文件存在,则该匹配的文件自动在 AutoCompletedTextView 下生成。
- (5)在 File Content 下输入文件的内容,点击 Save File 后能够自动保存文件,并且文件名自动提示已经更新;点击 Read File 按钮能够自动读取文件保存的数据,并将内容显示在 File Content 控件下面。
- (6)点击 Delete File 控件能够删除文件,并且文件名自动提示已经更新,重新点击 Read File,发现已经不能够读取文件内容了。

#### (7)检查是否成功生成文件(用模拟器)

保存文件路径:/data/data/你的程序包名/files/\*.txt

SharedPreferences 文件路径:/data/data/你的程序包名/shred prefs/\*.xml

#### 【拓展项】

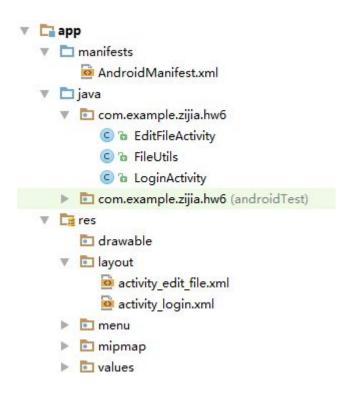
Android SharedPreferences 能够将 K-V 保存在本地文件之中,但是直接将密码已明文的形式保存在文件中是非常不安全的,很容易就会被别人盗取。

针对这种情况,请提出一个改进方案,并实现。

报告中请说明清楚思路,并附加核心代码辅助说明。

### 实验步骤

#### 实验文件目录:



(1)设计 Edit File 界面,效果看实验结果。

其中 File Name 的 EditText 需要用 AutoCompleteTextView 代替。

```
<AutoCompleteTextViev
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="1"
android:layout_width="0dp"
android:hint=""
android:id="@+id/fileName"/>
```

(2) 创建 FileUtils 类文件,在里面添加存储文件,读取文件,删除文件函数。

```
//存储文件
public void saveContent(Context context, String fileName, String fileText) {
    try {
        FileOutputStream fos = context.openFileOutput(fileName, Context.MODE_PRIVATE);
        fos.write(fileText.getBytes());
        fos. close();
        Toast.makeText(context, "Save Content Success", Toast. LENGTH_SHORT).show();
    } catch (IOException e) {
        Toast.makeText(context, "Save Content Pailed", Toast. LENGTH_SHORT). show();
        e.printStackTrace();
//读取文件
public String getContent(Context context, String fileName) {
    try {
        FileInputStream fis = context.openFileInput(fileName);
        byte[] contents = new byte[fis.available()];
        fis. read(contents);
        fis. close();
        Toast.makeText(context, "Read Content Success", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return new String(contents);
    } catch (IOException e) {
        Toast.makeText(context, "Read Content Failed", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        e. printStackTrace();
        return new String("");
//删除文件
public void deleteFile(Context context, String fileName) {
    context. deleteFile(fileName);
   Toast.makeText(context, "Delete File Success", Toast.LBWGTH_SHORT).show();
}
```

(3)在 EditFileActivity 里将三个函数分别对应到相应按钮的监听事件。

```
public void onClick(View v) {
        fileUtils. saveContent(EditFileActivity. this, fileName.getText().toString(),
               fileText.getText().toString());
        fileName.setAdapter(new ArrayAdapter(String)(EditFileActivity.this,
               R. layout. support_simple_spinner_dropdown_item, EditFileActivity. this. fileList()));
});
readFile.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        fileText.setText(fileUtils.getContent(EditFileActivity.this, fileName.getText(),toString()));
});
// 删除文件
deleteFile.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
       fileUtils. deleteFile(EditFileActivity. this, fileName.getText().toString());
       fileName.setAdapter(new ArrayAdapter(String)(EditFileActivity. this,
               R. layout. support_simple_spinner_dropdown_item, EditFileActivity. this. fileList()));
       fileName.setText("");
       fileText. setText("");
1):
(4)设计 Login 界面,效果看实验结果,编辑注册和登录按钮监听事件。
//注册事件
register.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        SharedPreferences.Editor editor = getSharedPreferences("data", MODE_PRIVATE).edit();
        editor.putString("user", user.getText().toString());
        editor.putString("password", password.getText().toString());
        editor.commit();
        Toast. makeText(LoginActivity. this, "Register success", Toast. LENGTH_SHORT). show();
});
login.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
   public void onClick(View v) {
      SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("data", MODE_PRIVATE);
      String pre_user = sharedPreferences.getString("user", "");
      String pre_password = sharedPreferences.getString("password", "");
      if (pre_user.equals(user.getText().toString()) && pre_password.equals(password.getText().toString())) {
          startActivity(new Intent(LoginActivity. this, EditFileActivity. class));
      } else {
         Toast.makeText(LoginActivity.this, "Login Error", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

//存储文件

});

saveFile.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

(5)添加判断 CheckBox 及对应事件,若 isChecked 是真就保存到 data 里,

#### 若是假,则清空密码栏。

```
if (getSharedPreferences("data", MODB_PRIVATE). getBoolean("isChecked", false)) {
    user.setText(getSharedPreferences("data", MODB_PRIVATE). getString("user", ""));
    password.setText(getSharedPreferences("data", MODB_PRIVATE). getString("password", ""));
    checkBox.setChecked(true);
}

//记录等码像存变码数据,不记录则诗空变码性。
checkBox.setOnCheckedChangeListener(new CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {
    @Override
    public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView, boolean isChecked) {
        if (isChecked) {
            SharedPreferences.Editor editor = getSharedPreferences("data", MODB_PRIVATE).edit();
            editor.putBoolean("isChecked", isChecked):
            editor.commit();
        } else {
            password.setText("");
        }
    }
});
```

### 【拓展项】

(1) 首先在 LoginActivity 里添加加密解密函数。

```
//简单的密码加密解密算法 异或运算
private static final String key0 = "FECOI()*& MNCXZPKL";
private static final Charset charset = Charset.forName("UTF-8");
private static byte[] keyBytes = keyO.getBytes(charset);
public static String encode (String enc) {
   byte[] b = enc. getBytes(charset);
   for (int i=0, size=b. length; i (size; i++) {
       for (byte keyBytes0: keyBytes) {
           b[i] = (byte) (b[i]^keyBytes0);
   return new String(b);
public static String decode (String dec) {
   byte[] e = dec.getBytes(charset);
   byte[] dee = e;
   for (int i=0, size=e. length; i (size; i++) {
       for (byte keyBytes0: keyBytes) {
           e[i] = (byte) (dee[i]^keyBytes0);
   return new String(e);
```

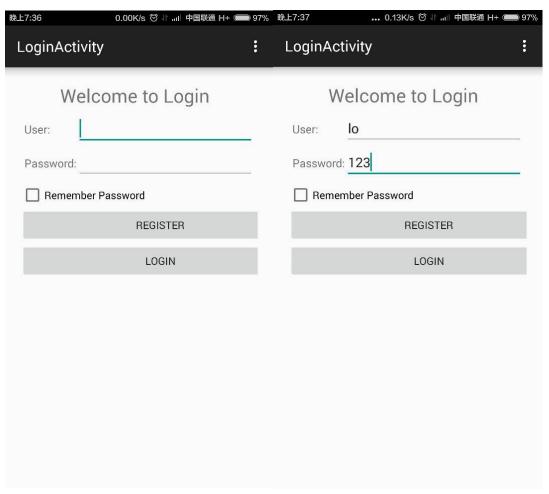
### (2)在注册按钮监听事件里添加密码加密。

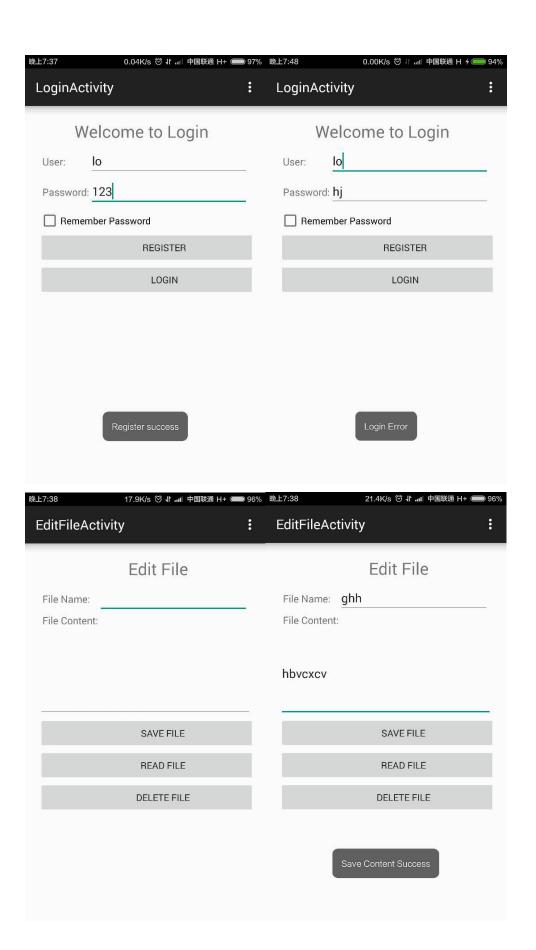
```
//密码加密
//enpassword = encode(password.getText().toString());
//editor.putString("password", enpassword);
```

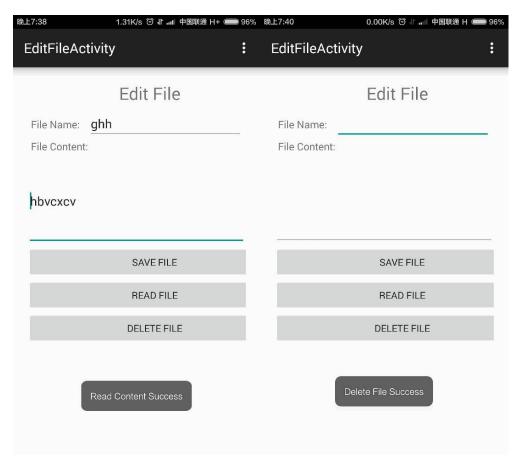
### (3)在登录按钮监听事件里添加密码解密。

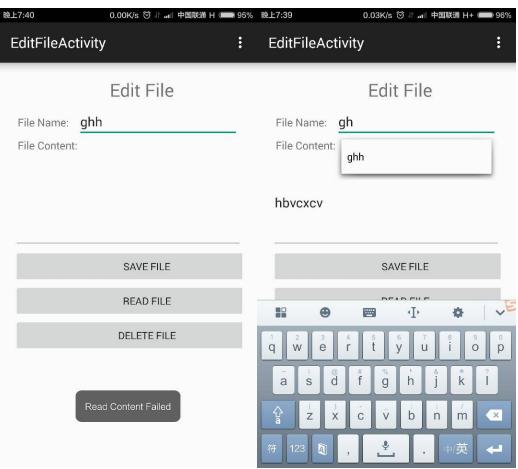
```
//密码解密
//depassword = sharedPreferences.getString("password", "");
//String pre_password = decode(depassword);
```

### 实验结果









可以找到存储用户的数据文件和保存文件的数据。



### 参考资料

Java 简单的加密解密算法

http://sziitjiang.iteye.com/blog/1662997

Android 入门: File 文件存储

http://blog.csdn.net/xiazdong/article/details/7687439

Android 之 Adapter 用法总结

http://blog.csdn.net/fznpcy/article/details/8658155/

## 实验总结

这次实验要求简单使用数据存储方面知识。根据实验文档进行,难度不大,需要关注一些地方,如自动补全的功能,需要把 EditText 换成 AutoCompletedTextView,以及存储文件和删除文件的时候都需要更新一下 adapter。至于拓展项的内容,密码加密之后再存储起来有很多种方法,挑选了比较简单的异或运算,存之前加密,取之后解密,这样存储在文件里的就是加密后的密码,比明文密码要好一点。要查看到加密后的密码需要打开保存用户数据的文件,本来在虚拟机上进行的,后来好像 Genymotion 要收费没法用了,只能在真机上进行,真机上找不到那个数据文件,只好作罢。当然,有更好的加密算法,如 MD5 之类,不过之前只写过 C++的 MD5 加密算法,java 的还没有时间钻研,所以就没使用了。