

现代操作系统应用开发实验报告

学号： 13331388

班级： 教务五班

姓名： 庄梓嘉

实验名称： 界面与动画

一. 参考资料

课程 PDF：2015homework2.pdf、XAML 高级教程 week2_2.pdf、

XAML 基础教程 week2_1.pdf

课外网站：<https://msdn.microsoft.com/zh-cn>

http://www.360doc.com/content/13/0516/01/12098313_285731826.shtml

<http://www.cnblogs.com/Allen-Li/archive/2013/03/26/2982821.html>

<http://www.cnblogs.com/WWLB/archive/2012/11/08/2760295.html>

<http://www.silverlightchina.net/html/windows8/study/2012/1114/20178.html>

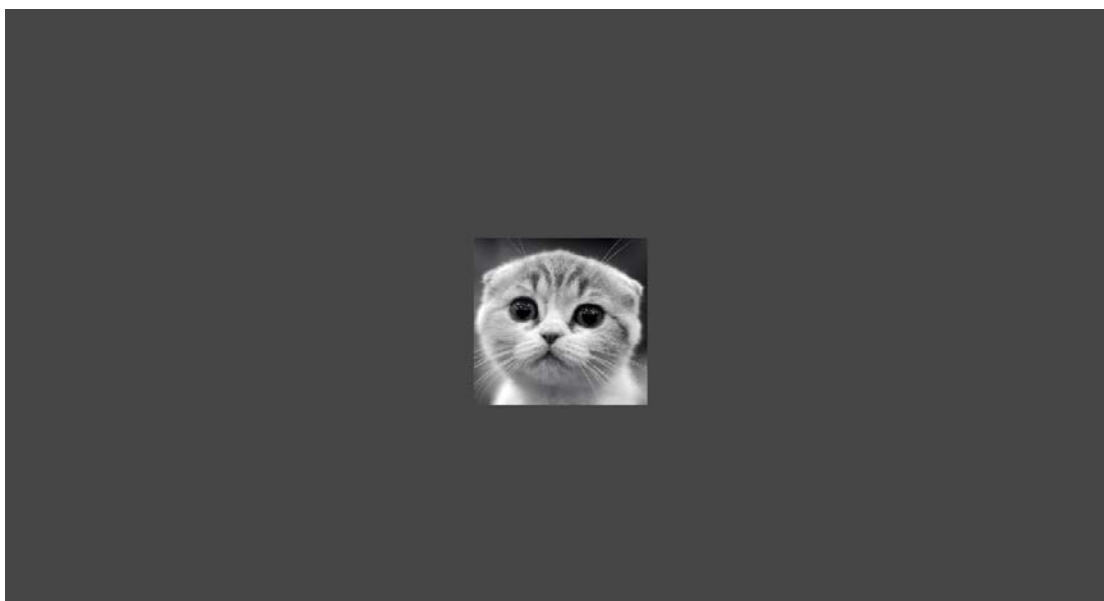
实验步骤

- (1) 阅读 2015homework2.pdf、XAML 基础教程&高级教程。
- (2) 观看 Demo 代码及界面、动画设置等。
- (3) 设计自己的主页面，一个关于宠物游戏的注册页面。
- (4) 选好背景图及头像，以及动画背景和对象图。
- (5) 在 PS 下将对象图用快速选择把对象抠出来，无背景色。

- (6) 根据作业要求, 参照 Demo 设计好主页面每一个按钮和输入框。
- (7) 设计动画页面的动画, 生成动画。
- (8) 设计主页面中 submit、cancel、animation 按钮的逻辑。
- (9) 设计动画页面中的 start、stop、reset 按钮的逻辑。
- (10) 设置动画页面中的 slider 函数及对应值的绑定。
- (11) 设置主页面中 uplord。
- (12) 设置启动页面图片, logo 图片, 应用商店 logo 图片。
- (13) 添加背景音乐。
- (14) 启动测试, 修改版面。

二 . 实验结果截图

启动界面



主页面

000 008

Class

ID :

Name :


Gender : ☐ Femal ☐ Male

Birth : 2015年 3月 15日

Attribute : ☐ Fire ☐ Water ☐ Wind ☐ Soil

Describe

Tell something--



填写资料：注册失败

019 001

Class

ID :

Name :

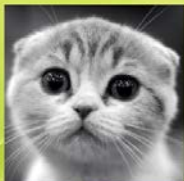
Gender : ☐ Femal ☐ Male

Birth : 2015年 3月 15日

Attribute : ☐ Fire ☐ Water ☐ Wind ☐ Soil

Describe

Tell something--HELLO WORLD- !



Registration failed!
Please fill in your ID.
Please fill in your Name.
Please choose your gender.
Please choose your Attribute.

Cancel 后

008 000

Class

ID :

Name :


Gender : ☐ Femal ☐ Male

Birth : 2015年 3月 15日

Attribute : ☐ Fire ☐ Water ☐ Wind ☐ Soil

Describe

Tell something--



填写资料：注册成功

009 000

Class

ID :

Name :

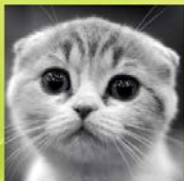
Gender : ☐ Femal ☒ Male

Birth : 2015年 3月 15日

Attribute : ☒ Fire ☐ Water ☐ Wind ☐ Soil

Describe

Tell something--HELLO WORLD- !

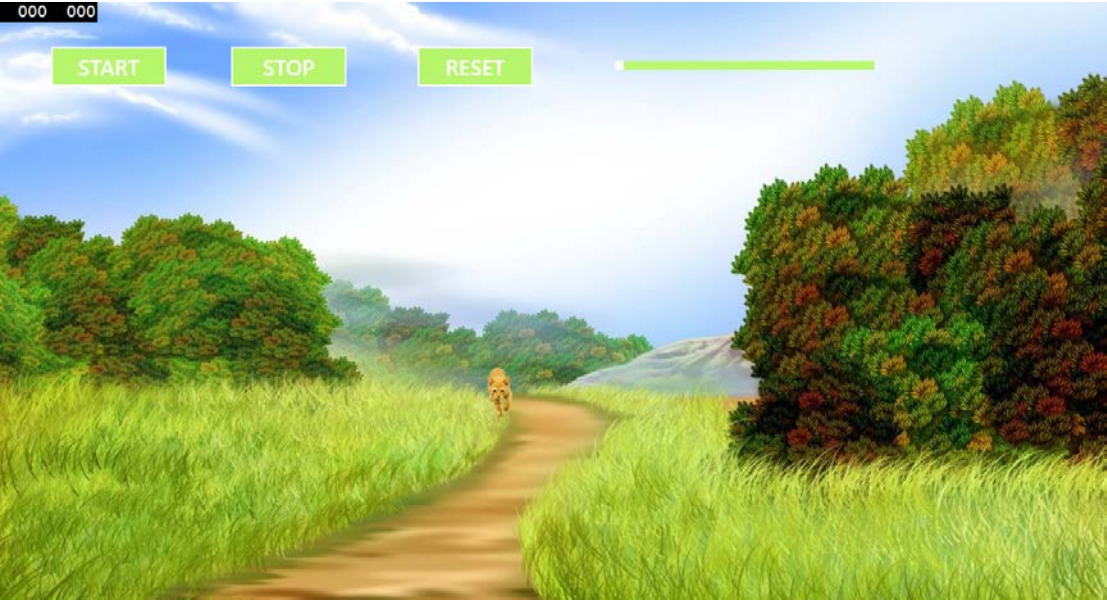


Congratulations!
You have successfully
registered!
Have a good game!

上传头像



Animation 跳转到动画页面



Start 后动画页面



Stop 后页面



调整速度后页面



三．实验过程遇到的问题

(1) 将 PS 去除背景色的图片导入到 XAML 中后还是保留背景色。

解决方案：无背景色的图片格式不能是 jpg，可使用 png、psd 等。

(2) 在 Blender 中插入背景音乐控件，找不到音乐资源。

解决方案：先在项目中创建个文件夹 Sounds，再将音乐添加进去，在 Blender 即可在控件属性的 source 中找到音乐文件。

(3) 动画启动时用的是动画对象的名称导致动画启动失败。

解决方案：应该对故事板的名称进行设定即可成功。

(4) 设置速度滑动杆后启动之后会发生闪退现象。

解决方案：加一个 if 语句对故事板判断是否为 null，不为 null 再改变其速度值。

四．思考与总结

(1) 由于之前接触过 PS、flash 所以在动画对象抠图、动画设置方面比较容易，不过还是要弄出比较精美还是需要花更多时间，有不错的剧本，以后有时间可以考虑弄个完整类简单版 RPG 游戏。

(2) MSDN 上可以查询到许多函数等使用方法 , 找不到人问到答案也可以自己上去上面查询相关内容。