# Homework 6

### 一点题外话

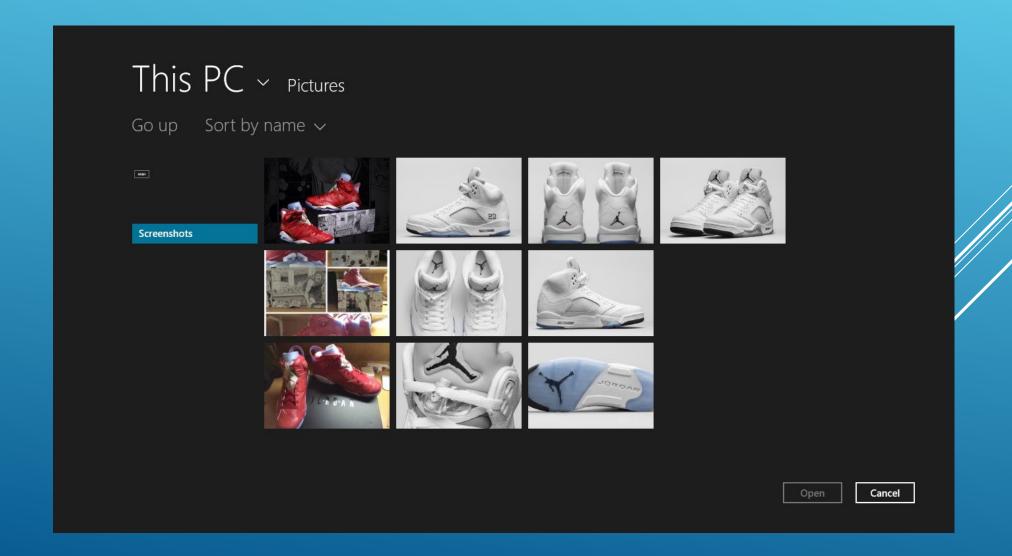
这已经是第六周啦,算上这周还有3周WIN8的课程就结束了,这也就意味着,你们的期中Project要尽快开始,所以考虑到大家要做Project的因素,我和另一个TA商量后决定减少大家的作业负担...接下来3周的作业都会比较简单,并且没有加分项,希望大家把更多精力投入到Project上。

### 作业

编写一个win8.1的应用,要求能够实现从本地文件夹读取图片,并以将其展示出来的功能(看着很眼熟,这很像之前一次作业的加分项)

本次作业的目的是希望大家能够了解数据存取中的本地文件的读取,至于更多的功能,大家可以自行仔细阅读PPT,并查阅相关资料。

## 访问文件



### 访问文件

```
private async void Button Click (object sender, RoutedEventArgs e)
///创建一个WriteableBitmap对象,它的作用是提供了一个可写入并更新的BitmapSource
WriteableBitmap writeAbleBitmap = new WriteableBitmap(172, 129);
///创建一个FileOpenPicker对象
FileOpenPicker openPicker = new FileOpenPicker():
openPicker. ViewMode = PickerViewMode. Thumbnail;
openPicker. SuggestedStartLocation = PickerLocationId. PicturesLibrary;
openPicker.FileTypeFilter.Add(".jpg");
openPicker.FileTypeFilter.Add(".png");
///file被创建来保存我们选择的图片
StorageFile file = await openPicker.PickSingleFileAsync();
if (file != null)
    ///以只读的方式打开选定的文件
    IRandomAccessStream stream = await file.OpenAsync(FileAccessMode.Read);
    ///通过访问流来设置源图像
    await writeAbleBitmap. SetSourceAsync(stream);
    image. Source = writeAbleBitmap;
```

### 相关链接

访问数据与文件

https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/windows/apps/xaml/hh758319.aspx

WriteableBitmap类

https://msdn.microsoft.com/zh-

cn/library/system.windows.media.imaging.writeablebitmap(VS.95).aspx