

现代操作系统应用开发实验报告

学号： 13331388

班级： 教务五班

姓名： 庄梓嘉

实验名称： COCOS2D-仿捕鱼达人

一、参考资料

课程 PDF：Cocos2d-x.pdf、2015week10.pdf、

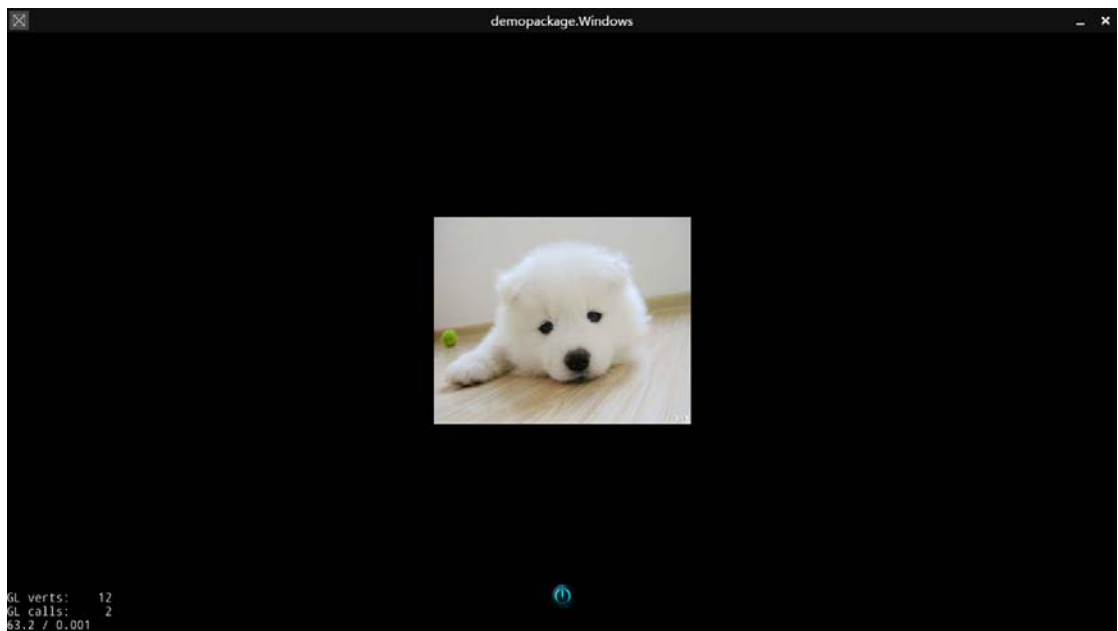
课外网站：<http://www.cocos2d-x.org/>

二、实验步骤

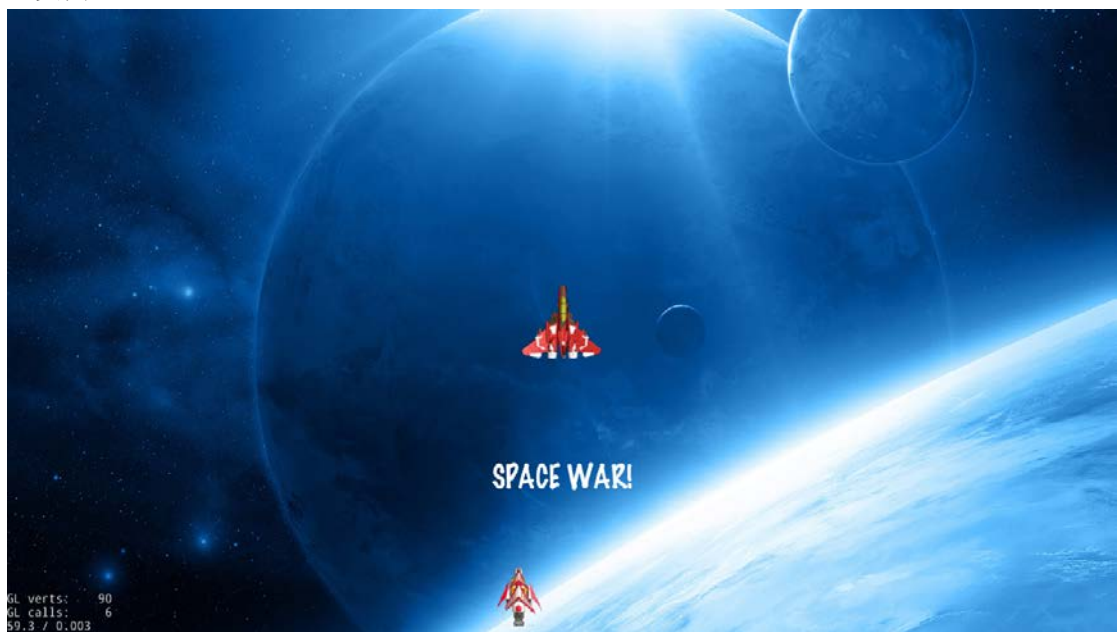
- (1) 阅读 Cocos2d-x.pdf、2015week10.pdf、
- (2) 观看 Demo 代码及测试其效果。
- (3) 根据 Demo 代码修改及增添坐标位置改动；
- (4) 上网搜索图片素材，PS 处理后，替换原来元素图片，测试效果。

三、实验结果截图

初始界面



主页面



移动后



击中后



四、实验过程遇到的问题

在设置飞机及子弹坐标时候，没有考虑到需要弄两个 layer，所以中间一直有错位以及设置到同一坐标却相隔半个屏幕。还有在更改飞机、子弹、枪的图片时，要注意图片的拓展名，不然进入程序后卡死在一个画面中。

五、思考与总结

这次作业相对来说还是比较简单的，只要掌握坐标设置的方法，然后根据 demo 和 pdf 中的步骤及说明，还是可以比较容易弄出来效果，不过也只是实现了一个位移的东西，更深

层的東西還需要在后面的學習中慢慢吸收，希望做出好玩又好看的游戏。