**Вариант 15**

1. Фрагмент кода программы

MOV AX, 0 ; Занесение в регистр АХ непосредственных данных (константы 0).

COUNT: ADD ESI, 2 ; Сложение регистра ESI и непосредственных данных (константы 2),

; результат помещается на место первого операнда - ESI.

MOV DX, [MEM+ESI] ; Занесение в регистр DХ слова из ОП с адресом МЕМ+ESI.

CALL SUM ; Вызов процедуры подсчёта суммы (параметры - в регистрах AX, DX).

; В вершину стека с адресом SS:ESP помещается адрес возврата из процедуры (адрес следующей команды)

; регистра EIP. ESP=ESP- 4. В регистр указатель команд EIP заносится адрес первой команды процедуры

; (ADC AX, DX) и управление передаётся по этому адресу.

JZ COUNT ; Условный переход по равенству (при ZF=1) на метку COUNT,

; иначе (не равно) переход к следующей команде программы.

JMP KON ; Безусловный переход на метку KON.

SUM PROC NEAR ; Директива описания процедуры (аналог метки - 0 тактов).

ADC AX, DX ; Сложение регистров АХ и DX с учётом флага CF переноса.

; Результат помещается на место первого операнда: АХ=АХ+DX+CF.

RET ; Возврат из процедуры по адресу из стека. ESP=ESP+4 и из стека по адресу

; SS:ESP вынимается двойное слово и помещается в регистр указатель команд EIP. Управление передаётся

KON: NOP ; Пустая операция - 1 такт.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | | |  | |  | |  | | |  | | |
|  | | | |  | | |  | | |  | | | | |
|  |  | |  | |  |  | |  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |  | |  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |  | |  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |  | |  |  | |  | |  |