

Otimização em Engenharia Mecânica

4ª Lista de Exercícios

POR ALLAN MOREIRA DE CARVALHO

Prof. Cícero

Exercício 1. Verificar se os seguintes vetores servem como direções conjugadas para minimizar a função

$$f(\mathbf{x}) = 2x_1^2 + 16x_2^2 - 2x_1x_2 - x_1 - 6x_2 - 5$$

a) $\mathbf{s}_1^T = \{ 15 \ -1 \}$ e $\mathbf{s}_2^T = \{ 1 \ 1 \}$

b) $\mathbf{s}_1^T = \{ -1 \ 15 \}$ e $\mathbf{s}_2^T = \{ 1 \ 1 \}$

Solution. A função $f(\mathbf{x})$ escrita na forma matricial é

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}) &= \mathbf{B}^T \mathbf{x} + \frac{1}{2} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} \\ &= \{ -1 \ -6 \} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} + \frac{1}{2} \{ x_1 \ x_2 \} \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 32 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} \end{aligned}$$

a) A direções $\mathbf{s}_1^T = \{ 15 \ -1 \}$ e $\mathbf{s}_2^T = \{ 1 \ 1 \}$ são conjugadas, uma vez que

$$\begin{aligned} \mathbf{s}_1^T \mathbf{A} \mathbf{s}_2 &= \{ 15 \ -1 \} \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 32 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \end{Bmatrix} \\ &= \{ 62 \ -62 \} \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \end{Bmatrix} \\ &= 0 \end{aligned}$$

b) A direções $\mathbf{s}_1^T = \{ -1 \ 15 \}$ e $\mathbf{s}_2^T = \{ 1 \ 1 \}$ não são conjugadas, uma vez que

$$\begin{aligned} \mathbf{s}_1^T \mathbf{A} \mathbf{s}_2 &= \{ -1 \ 15 \} \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 32 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \end{Bmatrix} \\ &= \{ -34 \ 482 \} \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \end{Bmatrix} \\ &= 448 \end{aligned}$$

Exercício 2. Demonstre que as direções de busca usadas no método de Fletcher-Reeves são \mathbf{A} -conjugadas quando minimizam a seguinte função. Adote como ponto de partida $\mathbf{x}_1^T = \{ 1 \ 1 \}$

$$f(\mathbf{x}) = x_1^2 + 4x_2^2$$

Solution. No método de Fletcher-Reeves a primeira direção de busca aponta na direção inversa do gradiente da função f (*Steepest Descent*)

$$\mathbf{s}_1 = -\nabla f(\mathbf{x}_1)$$

, que nesse caso é

$$\begin{aligned} \mathbf{s}_1 &= -\left\{ \begin{Bmatrix} 2x_1 \\ 8x_2 \end{Bmatrix} \right\}_{\mathbf{x}_1} \\ &= -\left\{ \begin{Bmatrix} 2 \\ 8 \end{Bmatrix} \right\} \end{aligned}$$

A segunda direção de busca é determinada como uma combinação linear

$$\mathbf{s}_2 = -\nabla f(\mathbf{x}_2) + \frac{|\nabla f_2|^2}{|\nabla f_1|^2} \mathbf{s}_1$$

com

$$\begin{aligned}\frac{\partial f(\mathbf{x}_1 + \lambda_1 \mathbf{s}_1)}{\partial \lambda_1} &= 0 \\ \frac{\partial f\left(\begin{Bmatrix} 1 - 2\lambda_1 \\ 1 - 8\lambda_1 \end{Bmatrix}\right)}{\partial \lambda_1} &= 0 \\ 520.0\lambda_1 - 68.0 &= 0 \\ \lambda_1 &= 0.13076923076923078\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathbf{x}_2 &= \mathbf{x}_1 + \lambda_1 \mathbf{s}_1 \\ &= \begin{Bmatrix} 0.73846154 \\ -0.04615385 \end{Bmatrix} \\ \nabla f_2 &= \begin{Bmatrix} 1.47692308 \\ -0.36923077 \end{Bmatrix} \\ \mathbf{s}_2 &= -\nabla f(\mathbf{x}_2) + \frac{|\nabla f_2|^2}{|\nabla f_1|^2} \mathbf{s}_1 = -\begin{Bmatrix} 1.47692308 \\ -0.36923077 \end{Bmatrix} - \frac{\left|\begin{Bmatrix} 1.47692308 \\ -0.36923077 \end{Bmatrix}\right|^2}{\left|\begin{Bmatrix} 2 \\ 8 \end{Bmatrix}\right|^2} \begin{Bmatrix} 2 \\ 8 \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} -1.54508876 \\ 0.09656805 \end{Bmatrix}\end{aligned}$$

Da função objetivo, temos uma matrix \mathbf{A} , tal que

$$\begin{aligned}f(\mathbf{x}) &= x_1^2 + 4x_2^2 \\ &= \frac{1}{2} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} \\ &= \frac{1}{2} \begin{Bmatrix} x_1 & x_2 \end{Bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix}\end{aligned}$$

, e portanto

$$\begin{aligned}\mathbf{s}_1^T \mathbf{A} \mathbf{s}_2 &= -\begin{Bmatrix} 2 & 8 \end{Bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -1.54508876 \\ 0.09656805 \end{Bmatrix} \\ &= -\begin{Bmatrix} 4 & 64 \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} -1.54508876 \\ 0.09656805 \end{Bmatrix} \\ &= -1.5999e - 7 \sim 0\end{aligned}$$

Apesar do erro numérico, o produto $\mathbf{s}_1^T \mathbf{A} \mathbf{s}_2$ é praticamente zero e portanto as direções de busca são \mathbf{A} -conjugadas.

Exercício 3. Dado o seguinte problema de programação linear, onde as variáveis x e y são irrestritas em sina, pede-se:

Maximizar:

$$f(\mathbf{x}) = 19x + 7y$$

Sujeito à:

$$\begin{aligned}7x + 6y &\leq 42 \\ 5x + 9y &\leq 45 \\ x - y &\leq 4\end{aligned}$$

- Resolver o problema usando o método Simplex;
- Usar um pacote ou biblioteca de software apropriado para conferir a sua resposta;
- Incluir o print da tela do computador, mostrando a solução obtida através do software.

Solution. Esse problema é análogo à:

Minimizar:

$$f(\mathbf{x}) = -19x - 7y$$

, usando variáveis auxiliares, a, b e c , o problema pode ser reescrito na forma canônica

$$\begin{aligned} 7x + 6y + a &= 42 \\ 5x + 9y + b &= 45 \\ x - y + c &= 4 \\ -19x - 7y - f &= 0 \end{aligned}$$

Uma solução viável é que $f=0$, quando todas as variáveis não-básicas são zero

$$x = y = 0$$

, e as variáveis básicas são

$$a = 42 \quad b = 45 \quad c = 4$$

No entanto essa solução não é ótima, pois todos os coeficientes da função objetivo são negativos

$$c_1'' = -19 \quad c_2'' = -7$$

, escolhe-se o menor deles

$$\begin{aligned} c_s'' &= \min(c_i'' < 0) \\ &= -19 \end{aligned}$$

A variável não-básica x , será básica na próxima iteração. o novo sistema é obtido selecionando o pivô

$$\begin{aligned} \frac{b_r''}{a_{rs}''} &= \min_{a_{is}'' > 0} \left(\frac{b_i''}{a_{is}''} \right) \\ \frac{b_1''}{a_{11}''} &= \frac{42}{7} = 6 \quad \frac{b_2''}{a_{21}''} = \frac{45}{5} = 9 \quad \frac{b_3''}{a_{31}''} = \frac{4}{1} = 4 \end{aligned}$$

, então a_{31}'' será o pivô, o novo sistema de equação é

$$\begin{aligned} \frac{13}{7}y + \frac{1}{7}a - c &= 2 \\ \frac{14}{5}y + \frac{1}{5}b - c &= 5 \\ x - y + c &= 4 \\ -\frac{26}{19}y - \frac{1}{19}f + c &= 4 \end{aligned}$$

Com o coeficiente de y é negativo, a solução desse sistema não é ótima. Além disso a variável y será não-básica na próxima iteração. Os candidatos ao pivô

$$\frac{b_1''}{a_{12}''} = \frac{14}{13} \quad \frac{b_2''}{a_{22}''} = \frac{25}{14}$$

, fazendo o pivoteamento com $\frac{14}{23}$

$$\begin{aligned} y + \frac{1}{13}a - \frac{7}{13}c &= \frac{14}{13} \\ y + \frac{1}{14}b - \frac{5}{14}c &= \frac{25}{14} \\ x - y + c &= 4 \\ -y - \frac{1}{26}f + \frac{19}{26}c &= \frac{4 \cdot 19}{26} \end{aligned}$$

eliminando as variáveis y por pivoteamento

$$\begin{aligned} y + \frac{1}{13}a - \frac{7}{13}c &= \frac{14}{13} \\ \frac{1}{14}b - \frac{1}{13}a + \left(\frac{7}{13} - \frac{5}{14} \right)c &= \frac{25}{14} - \frac{14}{13} \\ x + \frac{1}{13}a + \frac{6}{13}c &= \frac{4 \cdot 13 + 14}{13} \\ -\frac{1}{26}f + \frac{5}{26}c + \frac{1}{13}a &= \frac{4 \cdot 19 + 2 \cdot 14}{26} \end{aligned}$$

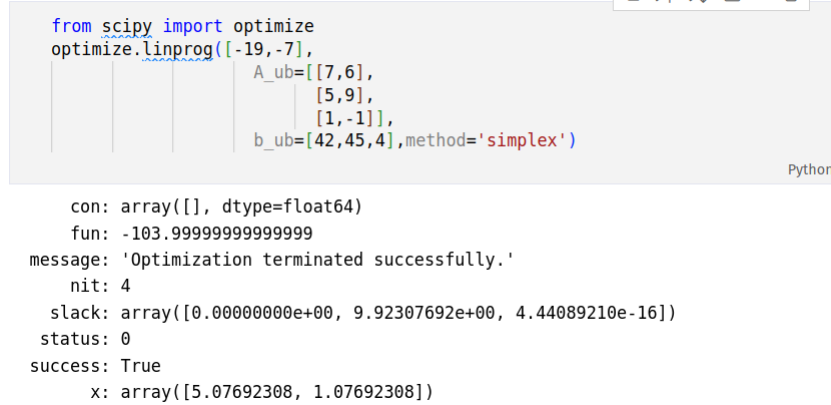
Que possuiu como solução básica $a=0, c=0$

$$\begin{aligned} f &= -(4 \cdot 19 + 2 \cdot 14) \\ &= -104 \end{aligned}$$

Nesse caso os coeficientes da função objetivo são positivos e a solução é ótima

$$y = \frac{14}{13} = 1,0769 \quad x = 4 + \frac{14}{13} = 5,0769$$

O resultado foi validado com uso da biblioteca `scipy`, o resultado pode ser visto na Figura .



```

from scipy import optimize
optimize.linprog([-19,-7],
                 A_ub=[[7,6],
                       [5,9],
                       [1,-1]],
                 b_ub=[42,45,4],method='simplex')

con: array([], dtype=float64)
fun: -103.99999999999999
message: 'Optimization terminated successfully.'
nit: 4
slack: array([0.00000000e+00, 9.92307692e+00, 4.44089210e-16])
status: 0
success: True
x: array([5.07692308, 1.07692308])

```

Figura 1. Saída do método `simplex` da biblioteca `scipy`.

Exercício 4. Minimizar a função $f(\mathbf{x}) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$, a partir do ponto $\mathbf{x}_0^T = \{-1, 2 \ 1, 0\}$, usando três iterações

- Do método de Fletcher-Reeves;
- Do método de Newton;

Usar a função apropriada do Matlab, Octava ou Scilab para conferir sua resposta. Incluir o print da tela do computador, mostrando a solução obtida através do software.

Solution.

- Método Fletcher-Reeves. Nesse método a primeira direção de busca é definida no sentido oposto ao gradiente da função objetivo, calculado no ponto de partida $\mathbf{x}_1^T = \{-1, 2 \ 1, 0\}$. Portanto

$$\mathbf{s}_1 = -\nabla f(\mathbf{x}_1) = -\begin{Bmatrix} -400.0 x_1 (-x_1^2 + x_2) - 2.0 (1.0 - x_1) \\ 200.0 (-x_1^2 + x_2) \end{Bmatrix} = -\begin{Bmatrix} -215.6 \\ -88 \end{Bmatrix}$$

O próximo ponto, é determinado avançando um passo λ_1 na direção de \mathbf{s}_1 . Onde o passo ótimo, é obtido resolvendo-se o conjunto de equações determinados por

$$\begin{aligned} \frac{\partial f(\mathbf{x}_1 + \lambda_1 \mathbf{s}_1)}{\partial \lambda_1} &= 0 \\ \frac{\partial f\left(\begin{Bmatrix} 215.6 \lambda_1 - 1.2 \\ 88.0 \lambda_1 + 1.0 \end{Bmatrix}\right)}{\partial \lambda_1} &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 216070275688.96 (0.00378630116239446 - 4.0 (\lambda_1 - 0.005565862 \backslash \\ 70871985) 1.0) (0.00189315058119723 \lambda_1 - (\lambda_1 - 0.0055658627087 \backslash \\ 1985) 2.0 + 2.15130747863321e - 5) 1.0 - 92966.72 (0.010204081632 \backslash \\ 6531 - \lambda_1) 1.0 &= 0 \\ \lambda_1 &= 0.012248965891443657 \end{aligned}$$

Com esse novo passo, temos

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_2 &= \mathbf{x}_1 + \lambda_1 \mathbf{s}_1 \\ &= \begin{Bmatrix} 1.44087705 \\ 2.077909 \end{Bmatrix} \end{aligned}$$

A nova direção de busca é determinada usando os gradientes da função objetivo, calculados em \mathbf{x}_1 e \mathbf{x}_2 , e a direção \mathbf{s}_1 de modo que

$$\begin{aligned} \mathbf{s}_2 &= -\nabla f_2 + \frac{|\nabla f_2|^2}{|\nabla f_1|^2} \mathbf{s}_1 \\ &= -\begin{Bmatrix} -0.14549683 \\ 0.35646724 \end{Bmatrix} + \frac{\left| \begin{Bmatrix} -0.14549683 \\ 0.35646724 \end{Bmatrix} \right|^2}{\left| \begin{Bmatrix} -215.6 \\ -88 \end{Bmatrix} \right|^2} \\ &= \begin{Bmatrix} 0.14608621 \\ -0.35622668 \end{Bmatrix} \end{aligned}$$

De maneira análoga ao passo iterativo anterior, o próximo ponto determinando usando o passo λ_2 que mais minimiza a a função objetivo calculada em $\mathbf{x}_2 + \lambda_2 \mathbf{s}_2$

$$\frac{\partial f(\mathbf{x}_2 + \lambda_2 \mathbf{s}_2)}{\partial \lambda_2} = 0$$

$$\frac{\partial f\left(\begin{Bmatrix} 0.146086205560835 \lambda_2 + 1.44087704619525 \\ 2.07790899844704 - 0.35622667838942 \lambda_2 \end{Bmatrix}\right)}{\partial \lambda_2} = 0$$

$$\begin{aligned} & -0.128812109595067 (-0.331353620746538 \lambda_2 - 1) 1.0 + 431.7705805 \backslash \\ & 82719 (-0.405200151721146 (0.101387003107994 \lambda_2 + 1) 1.0 - 0.34287 \backslash \\ & 0336146243) (-0.171435168073121 \lambda_2 - 0.999142245307173 (0.101387 \backslash \\ & 003107994 \lambda_2 + 1) 2.0 + 1) 1.0 \end{aligned} = 0$$

$$\lambda_2 = 0.001226618461930137$$

E com isso temos o ponto

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_3 &= \mathbf{x}_2 + \lambda_2 \mathbf{s}_2 \\ &= \begin{Bmatrix} 1.44105624 \\ 2.07747204 \end{Bmatrix} \end{aligned}$$

Onde a função objetivo vale

$$f(\mathbf{x}_3) = 0.19459932316258796$$

O resultado obtido difere do gabarito proposto devido à aproximações para os passos ótimos λ_i . O método foi implementado em **python** e com 15 passos convergiu para um solução com baiximo erro relativo

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_{15}^T &= \{ 1.00000629 \quad 1.00001262 \} \\ f(\mathbf{x}_{15}) &= 3.9780653892326417e - 11 \end{aligned}$$

Uma solução que minimizou mais a função objetivo do que o método CG (Conjugate Gradient ou Fletcher Reeves do biblioteca **scipy**), que levou 25 passos até a seguinte solução

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_{25}^T &= \{ 0.99944622 \quad 0.99881446 \} \\ f(\mathbf{x}_{25}) &= 9.194084286321785e - 07 \end{aligned}$$

, conforme mostrado no **printscreen** da Figura 2.

```
from scipy.optimize import minimize
x0=[-1.2,1.0]
def fun(x):
    x1 = x[0]
    x2 = x[1]
    return 100.0*(x2-x1**2.0)**2.0+(1.0-x1)**2.0

minimize(fun, x0, method='CG', options={'maxiter':25})
```

✓ 0.1s Python

```
fun: 9.194084286321785e-07
jac: array([ 0.0301919 , -0.01565393])
message: 'Maximum number of iterations has been exceeded.'
nfev: 166
nit: 25
njev: 55
status: 1
success: False
x: array([0.99944622, 0.99881446])
```

Figura 2. Saída do método CG (Conjugate Gradient-Fletcher Reeves).

- b) Método de Newton. O método de Newton leva em conta a informação das derivadas segundas da função objetivo, na forma de uma matrix Hessiana. A partir do ponto inicial \mathbf{x}_1 , cada próximo ponto é determinado por

$$\mathbf{x}_{i+1} = \mathbf{x}_i - \mathbf{J}_i^{-1} \nabla f_i$$

No caso do problema proposto, temos

$$\begin{aligned} \nabla f_1 &= \begin{Bmatrix} -400.0 x_1 (-x_1^2 + x_2) - 2.0 (1.0 - x_1) \\ 200.0 (-x_1^2 + x_2) \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} -215.6 \\ -88 \end{Bmatrix} \\ \mathbf{J}_1 &= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 800.0 x_1^2 - 400.0 (-x_1^2 + x_2) + 2.0 & -400.0 x_1 \\ -400.0 x_1 & 200.00 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1330 & 480 \\ 480 & 200 \end{bmatrix} \\ \mathbf{J}_1^{-1} &= \begin{bmatrix} 0.00561798 & -0.01348315 \\ -0.01348315 & 0.03735955 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

E portanto o próximo ponto é

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_2 &= \mathbf{x}_1 - \mathbf{J}_1^{-1} \nabla f_1 \\ &= \begin{Bmatrix} -1.2 \\ 1.0 \end{Bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.00561798 & -0.01348315 \\ -0.01348315 & 0.03735955 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -215.6 \\ -88 \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} -1.1752809 \\ 1.38067416 \end{Bmatrix} \end{aligned}$$

Na iteração seguinte

$$\begin{aligned} \nabla f_2 &= \begin{Bmatrix} -400.0 x_1 (-x_1^2 + x_2) - 2.0 (1.0 - x_1) \\ 200.0 (-x_1^2 + x_2) \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} -4.63781641 \\ -0.12220679 \end{Bmatrix} \\ \mathbf{J}_2 &= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 800.0 x_1^2 - 400.0 (-x_1^2 + x_2) + 2.0 & -400.0 x_1 \\ -400.0 x_1 & 200.00 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1107.2725666 & 470.11235955 \\ 470.11235955 & 200 \end{bmatrix} \\ \mathbf{J}_2^{-1} &= \begin{bmatrix} 0.44555068 & -1.04729441 \\ -1.04729441 & 2.46673023 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_3 &= \mathbf{x}_2 - \mathbf{J}_2^{-1} \nabla f_2 \\ &= \begin{Bmatrix} -1.1752809 \\ 1.38067416 \end{Bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.44555068 & -1.04729441 \\ -1.04729441 & 2.46673023 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -4.63781641 \\ -0.12220679 \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} 0.76311487 \\ -3.17503385 \end{Bmatrix} \end{aligned}$$

Finalmente, para a terceira iteração

$$\begin{aligned}\nabla f_3 &= \begin{Bmatrix} -400.0 x_1 (-x_1^2 + x_2) - 2.0 (1.0 - x_1) \\ 200.0 (-x_1^2 + x_2) \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} -4.63781641 \\ -0.12220679 \end{Bmatrix} \\ \mathbf{J}_3 &= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 800.0 x_1^2 - 400.0 (-x_1^2 + x_2) + 2.0 & -400.0 x_1 \\ -400.0 x_1 & 200.00 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1970.82670983 & -305.24594847 \\ -305.24594847 & 200 \end{bmatrix} \\ \mathbf{J}_3^{-1} &= \begin{bmatrix} 0.00066447 & 0.00101414 \\ 0.00101414 & 0.00654781 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathbf{x}_4 &= \mathbf{x}_3 - \mathbf{J}_3^{-1} \nabla f_3 \\ &= \begin{Bmatrix} 0.76311487 \\ -3.17503385 \end{Bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.00066447 & 0.00101414 \\ 0.00101414 & 0.00654781 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -4.63781641 \\ -0.12220679 \end{Bmatrix} \\ &= \begin{Bmatrix} 0.76342968 \\ 0.58282478 \end{Bmatrix}\end{aligned}$$

, nesse ponto a função objetivo vale

$$f(\mathbf{x}_4) = 0.05596551683393781$$

O método foi implementado em **python** e após 6 iterações temos econtra-se o ponto ótimo

$$\begin{aligned}\mathbf{x}_6 &= \begin{Bmatrix} 0.9999957 \\ 0.99999139 \end{Bmatrix} \\ f(\mathbf{x}_6) &= 1.8527397585949878e - 11\end{aligned}$$

Para validação, a biblioteca **scipy** foi utilizada, e novamente o método implementado pelo **scipy** foi menos efetivo, levando 83 iterações para obter o seguinte ponto de ótimo

$$\begin{aligned}\mathbf{x}_{83} &= \begin{Bmatrix} 0.9999957 \\ 0.99999139 \end{Bmatrix} \\ f(\mathbf{x}_{83}) &= 3.3076113268503843e - 07\end{aligned}$$

, conforme pode ser visto no **printscreen** da Figura 3.

```
import numpy as np
def dfun(x):
    x1=x[0]
    x2=x[1]
    dx1=-400*(x2-x1**2)*x1-2*(1-x1)
    dx2=200*(x2-x1**2)
    return np.array([dx1,dx2])

minimize(fun, x0, method='Newton-CG', options={'maxiter':83}, jac=dfun)
```

0.9s Python

```
fun: 3.3076113268503843e-07
jac: array([ 0.07002874, -0.03553699])
message: 'Warning: Maximum number of iterations has been exceeded.'
nfev: 103
nhev: 0
nit: 83
njev: 306
status: 1
success: False
x: array([0.99942534, 0.99884871])
```

Figura 3. Saída do método **Newton-CG** da biblioteca **scipy**.