

Inhalt

1. Das Spielprinzip

2. Das Spielfeld

3. Erklärung zum Spielfeld

4. Bepunktungs-System

5. Die Steuerung

Das Spielprinzip

Grundlegend gibt es 2 Spielmodi.

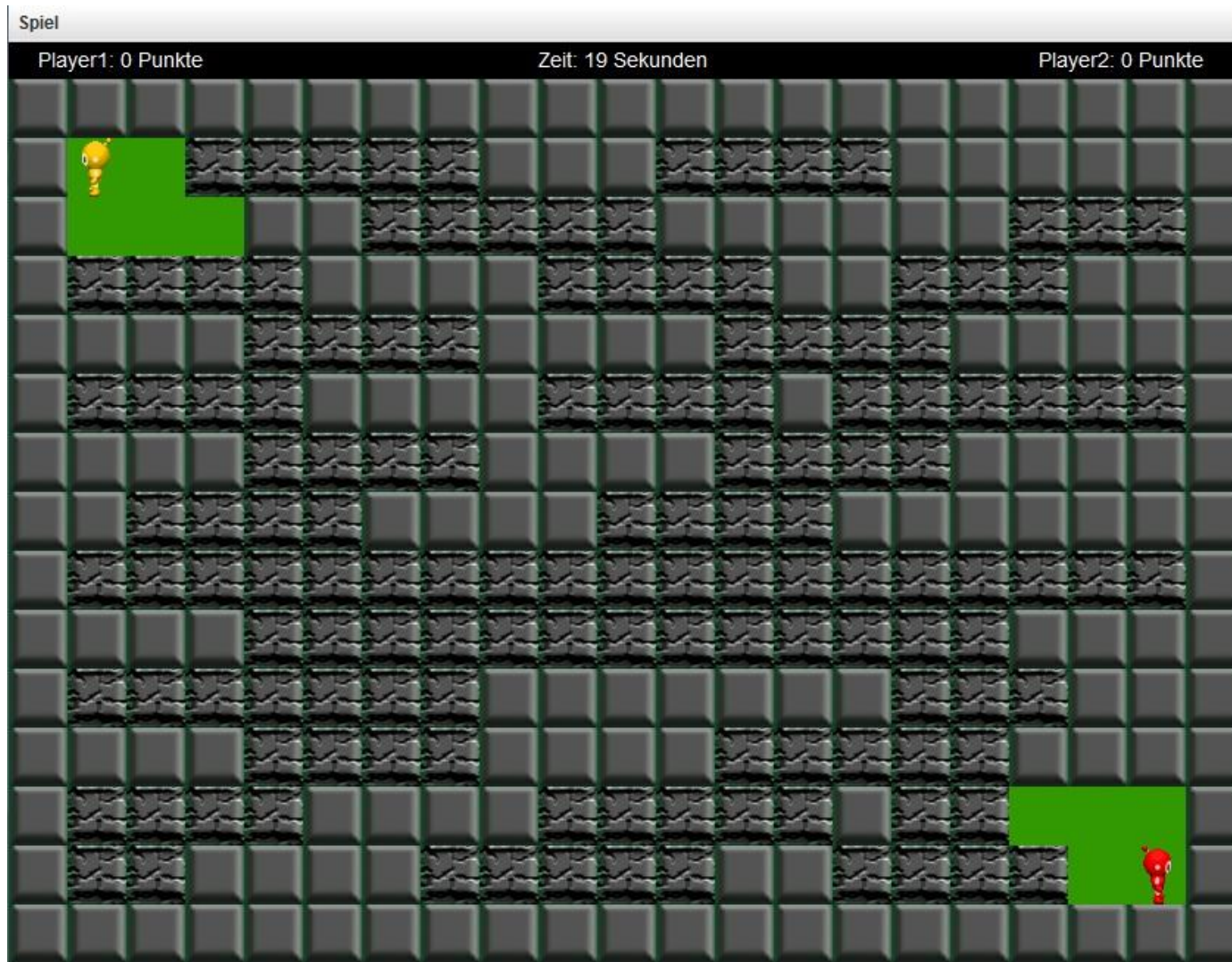
1. Den Singleplayer-Modus

Hierbei besteht das Ziel darin, einen verborgenen Ausgang durch zerstören der Steine zu finden

2. Den Multiplayer-Modus

Hierbei besteht das Ziel darin, den Gegner zu terminieren oder den Ausgang vor ihm zu finden

Das Spielfeld



Erklärung zum Spielfeld

Auf dem Spielfeld stehen, je nach Spielmodi, ein bzw. zwei Spielfiguren (Gelb : Spieler 1, Rot : Spieler 2)

Das Spielfeld ist durch unzerstörbare Steine umrandet und diese definieren auch das Spielfeld im Inneren.

Zwischen den unzerstörbaren Steinen finden sich die zerstörbaren Steine, welche durch den Einsatz des Dynamits weggesprengt werden können.

Zersörbarer Stein:



Unzerstörbarer stein:



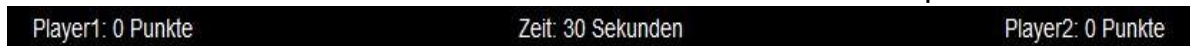
Die Menüführung findet man oben links.

Hier kann man zwischen den Spielmodi wählen, das laufende Spiel neu starten und das Spiel beenden.



Mittig des schwarzen Balkens befindet sich der Timer. Er zeigt an, wie lange das aktuelle Spiel bereits läuft.

Rechts und Links davon stehen die Punktzahlen der beiden Spieler.



Bepunktungs-System

Es gibt 3 verschiedene Punkte, die ein Stein einbringen kann.

1. 10 Punkte

Ein Stein gibt 10 Punkte, wenn er einzeln zerstört wurde.

2. 15 Punkte

Ein Stein gibt 15 Punkte, wenn zwei Steine mit einem Dynamit zerstört wurden.

3. 20 Punkte

Ein Stein gibt 20 Punkte, wenn drei Steine mit einem Dynamit zerstört wurden.

Die Steuerung

Die Steuerung von Bomberman ist einfach.

Spieler 1 (Gelb) wird mit den „W, A, S, D“ Tasten gesteuert und legt mit „F“ sein Dynamit ab.

Spieler 2 (Rot) wird mit den Pfeiltasten unten rechts gesteuert und legt mit „K“ sein Dynamit ab.