

HANDBUCH BOMBERWOMAN

Inhalt

1. Handlung
 2. Bedienung
 3. Team
-

1. Handlung

Tauche ein in die Welt von Bomberwoman. Dein Ziel hast du klar vor Augen, du musst als Erste den Ausgang erreichen, damit du zu deinem Bomberman gelangst und ihn endlich küssen kannst. Doch du bist nicht die Einzige, die ihn erreichen will, auch deine Gegnerin erhofft sich einen Kuss von dem holden Bomberman. Daher gilt, wer zuerst den Ausgang erreicht, bekommt den Kuss. Das Spielfeld enthält neben dem Ausgang aber auch Hindernisse. Ausgerüstet bist du daher mit unendlich vielen Bomben. Diese helfen dir dabei einen Weg durch das Spielfeld zu finden, denn mit ihnen kannst du die Hindernisse wegsprengen. Aber pass auf! Gerätst du in die Explosion der Bombe, bist du tot und deine Gegnerin erhält automatisch den Kuss. Dabei ist es egal ob du von deiner Bombe oder der gegnerischen Bombe getroffen wirst. So stellt sich uns nur noch folgende Frage: Gewinnt pink oder blau im Kampf um die Liebe?

2. Bedienung



Dies ist die Spielfigur Maria, ihr Codename im Kampf der Liebe ist PINK.
(Genauso wie ihr Outfit.)

PINK bewegst du mittels der Pfeiltasten ← ↑ → ↓ auf deiner Tastatur.



Dies ist die Spielfigur Juliette, ihr Codename im Kampf der Liebe ist BLAU.
(Genauso wie ihr Outfit.)

BLAU bewgst du mittels der Tasten A W D S auf deiner Tastatur.



Dies sind die Bomben von PINK und BLAU, natürlich sind sie jeweils passend zum Outfit.

Möchtest du mit PINK eine Bombe legen, drück die Leertaste.

Möchtest du mit BLAU eine Bombe legen, drück die Y.



Das ist eine feste Wand. Sie ist aus einer speziellen BubbleGum Masse, die noch nicht einmal eine Bombe sprengen kann.



Dies ist eine marode Wand. Da sie nur aus einfachem Zement ist, kannst du sie mit deinen Bomben sprengen.



Dies ist der Ausgang, durch den du musst, wenn du den Kuss haben möchtest. Wie man unschwer erkennen kann ist der Ausgang durch das Wort Exit markiert.

Schön, jetzt weiss ich welche Figuren und Elemente im Spiel enthalten sind, aber wie starte ich das Spiel überhaupt?!

Für das Spiel benötigst du die aktuellsten Java und Eclipse Versionen.

Starte das Spiel, indem du die Klasse STARTESPIEL.java ausführst.

Es öffnet sich das Spielmennü. Nun kannst du ein Spiel beginnen.

3. Team

Erstellt wurde das Spiel von Christopher V., Nils F., Andreas L. Und Isabelle D.

Wir wünschen viel SPAß beim Spielen!
