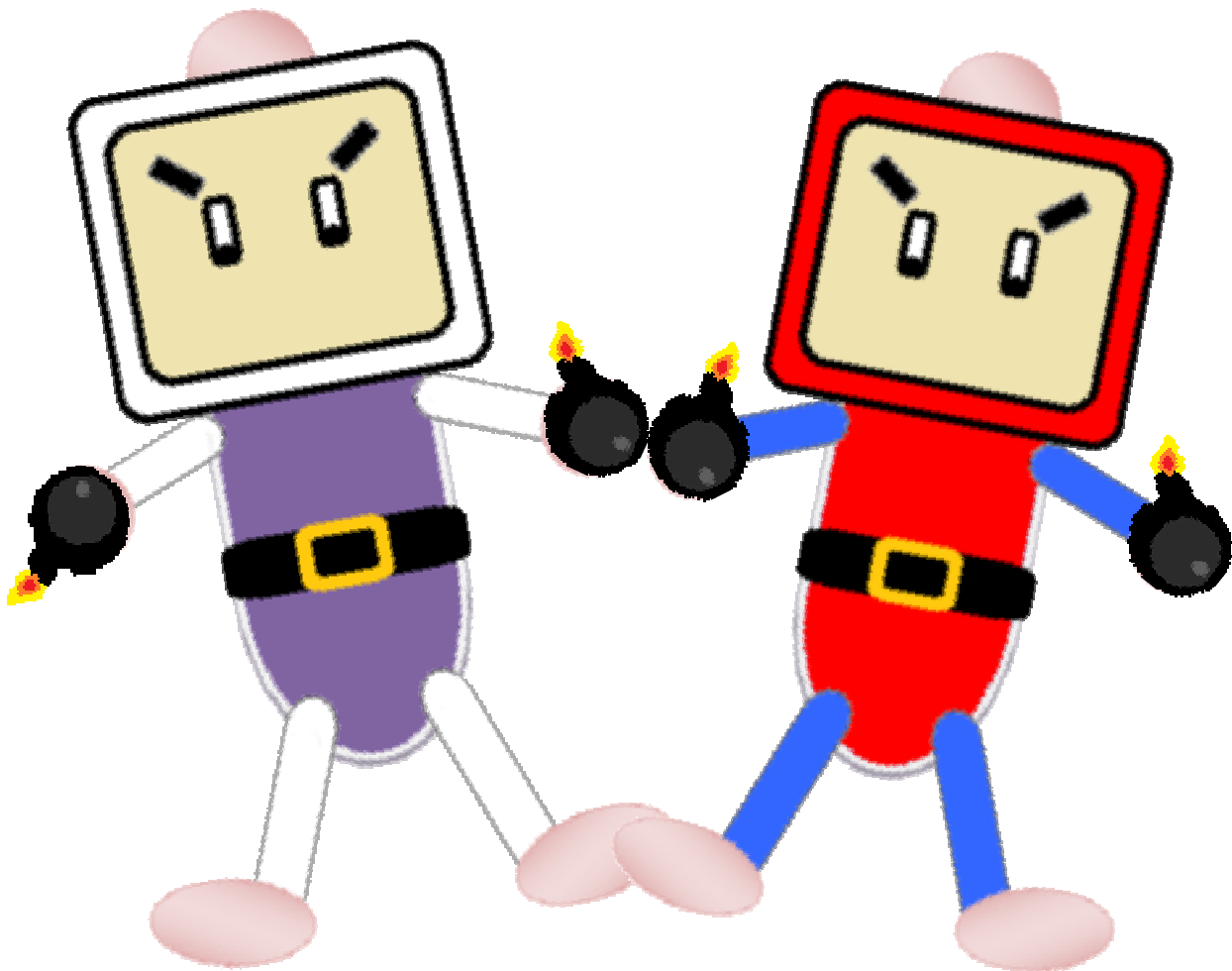


Bomberman 1.0



ein Spiel von

Michael Janschek, Tony Zerbes, Markus Schöffel, Patrick Massing und Benjamin Rose



Inhaltsverzeichnis

1) Systemvoraussetzungen	03
2) Erstinstallation	04
3) Deinstallation	05
4) Spiel starten	06
5) Gesundheitsschutz	07
6) Menu	08
7) Spielprinzip	09
8) Steuerung	10
9) Die Bombe	11
10) Items/Ausgang	12
11) Kundendienst	13

Systemvoraussetzungen

Minimale Systemvoraussetzungen

Ihr Computer muss über folgende Komponenten verfügen um einen fehlerfreien und korrekten Ablauf des Spiels garantieren zu können:

Betriebssystem: Windows XP, Windows 7, Windows Vista, Linux

CPU: Intel Pentium III oder höher AMD Athlon 3000+ oder höher

Arbeitsspeicher: 512mB

Festplattenspeicher: 15mB

Soundkarte: DirectX 9.0c kompatibel

Javaversion: Version 7 Update 5

Peripheriegeräte: Maus, Tastatur, Bildschirm

Netzwerk:RJ-45-Schnittstelle

DVD-Laufwerk: zur Installation benötigt.

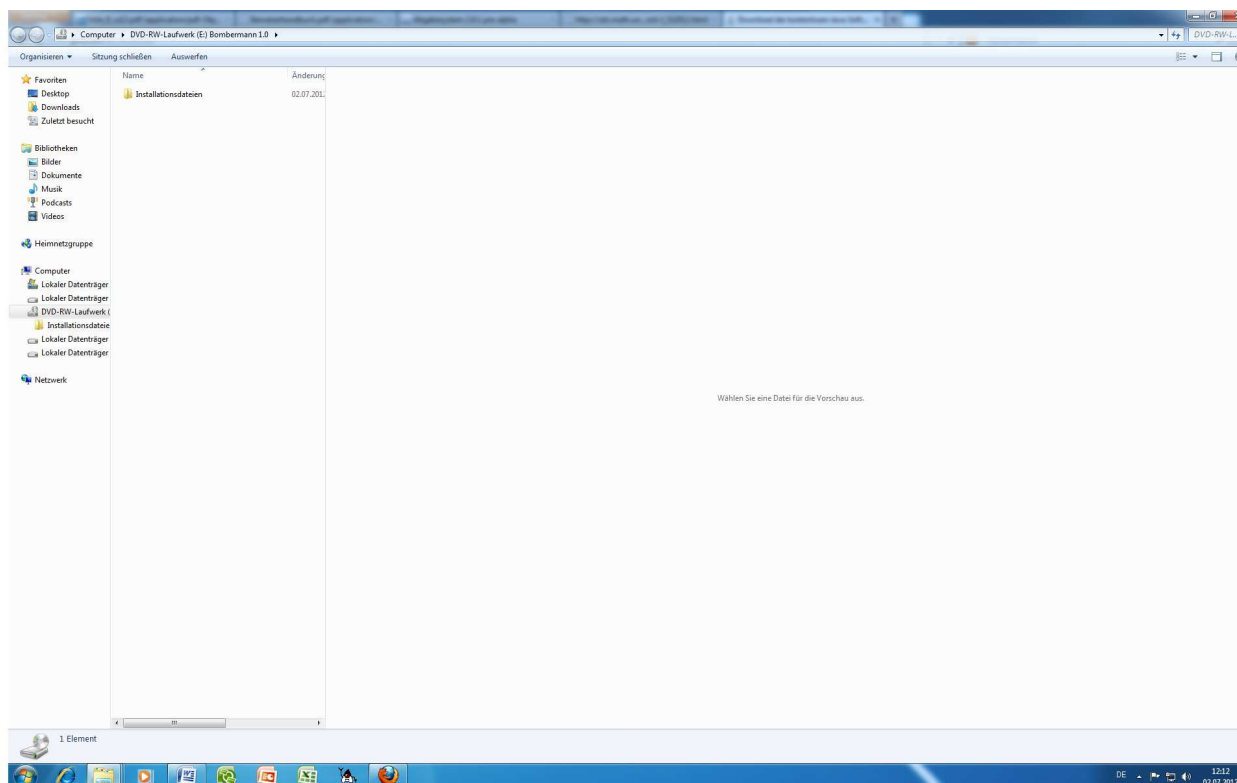
Bevor es losgeht

Erstinstallation

Bevor das Spiel gestartet werden kann, muss Bombermann 1.0 installiert werden. Für die Installation legen Sie bitte die Spiel-DVD in Ihr DVD-Laufwerk ein. Nun öffnet sich ein Fenster. Bitte kopieren Sie den Installationsordner in Ihr Zielverzeichnis auf Ihrer Festplatte.

Sollte sich das Explorer-Fenster nach Einlegen der DVD nicht öffnen, ist folgendes zu tun:

Gehen Sie auf „Start“/„Computer“ und wählen Sie ihr DVD-Laufwerk aus. Nun sehen Sie den Installationsordner und sie gehen, wie oben beschrieben, weiter vor.



Deinstallation

Deinstallation/Neuinstallation des Spiels

Wenn Probleme beim Spielen auftreten, das Spiel nicht korrekt installiert wurde oder wenn Sie Bombermann 1.0 deinstallieren möchten, müssen Sie folgendes machen:

Gehen Sie in den Installationsordner von Bombermann 1.0 und löschen Sie alle Installationsdaten von Ihrer Festplatte. Sollten nach einer erneuten Installation die Probleme immer noch bestehen, wenden Sie sich bitte an den technischen Kundendienst.

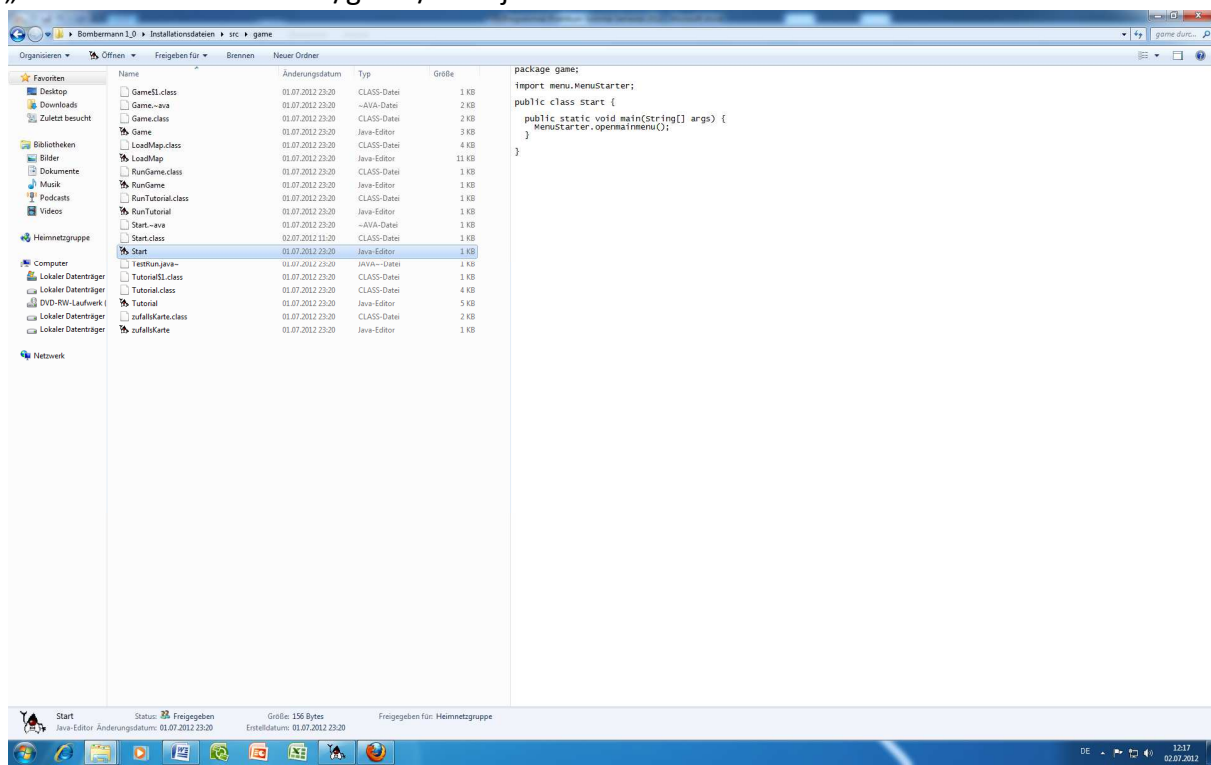
Die Neuinstallation wird im Abschnitt „Erstinstallation“ (Seite 4) erklärt.

Es geht los

Spiel Starten

Um Bombermann 1.0 zu starten wählen Sie im Installationsverzeichnis den Ordner „game“ und folgend die Datei „Start.java“ aus.

„Installationsverzeichnis“/game/Start.java



Gesundheitsschutz

Ihrer Gesundheit zur Liebe

Bitte legen Sie zu Ihrem Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von mindestens 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genügend Schlaf hatten. Ihr Raum, in dem Ihr Computer steht, muss gut ausgeleuchtet sein und setzen Sie sich soweit wie möglich vom Bildschirm entfernt hin.

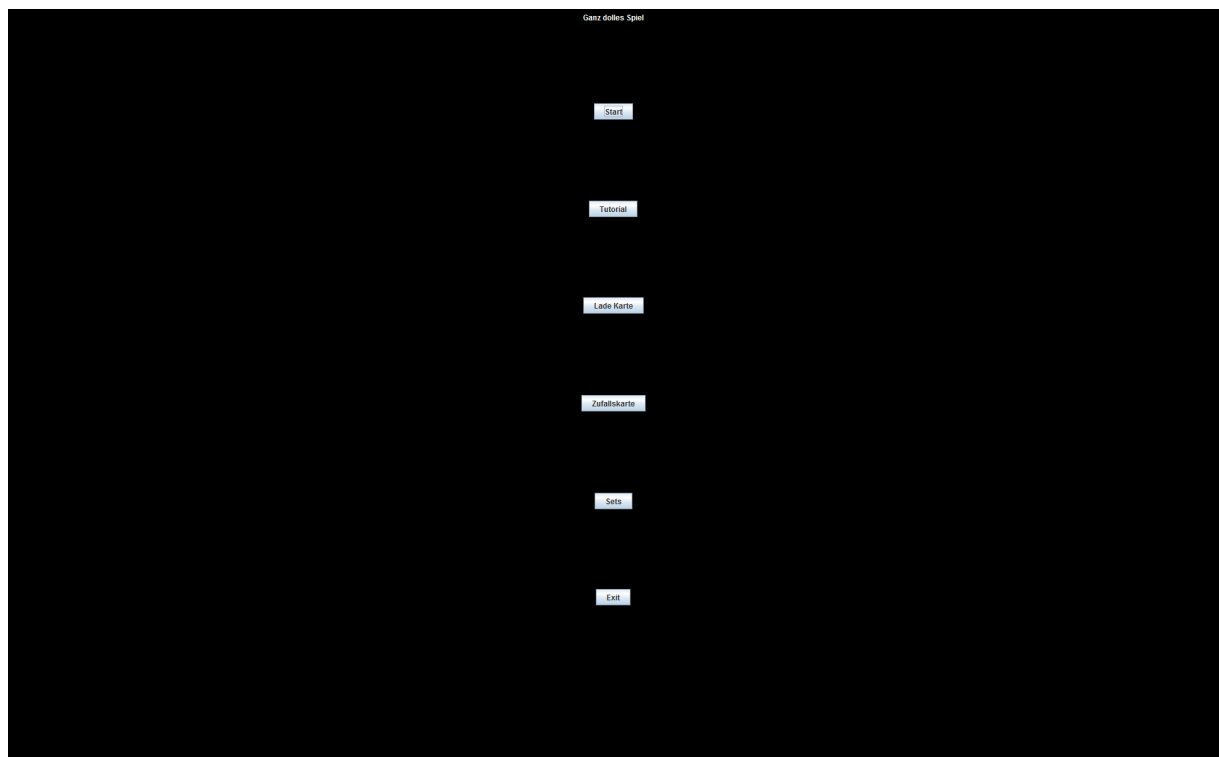
Sollten während dem Spielen eines folgenden Symptome bei Ihnen auftreten, unterbrechen Sie das Spielen sofort und suchen Sie einen Arzt auf. (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzucken, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe)

Bomberman 1.0

Das Spiel ist gestartet

Wenn Sie das Spiel gestartet haben, öffnet sich das Menu von Bomberman 1.0. In dem Menu haben Sie folgende Auswahlmöglichkeiten(siehe auch im Bild unten):

- -Start
- Tutorial
- Lade Karte
- Zufallskarte
- Settings
- (Netzwerk im Bild noch nicht vorhanden)
- Exit



Bomberman 1.0

Das Menu

Folgend sollen die einzelnen Menuunterpunkte erklärt werden.

Start: Startet das Spiel im offline 2-Spieler-Modus

Tutorial: Startet das Tutorial(Einführung in das Spiel)

Lade Karte: Erlaubt dem Spieler eine Erstellte Karte zu laden.

Zufallskarte: Erstellt eine Zufallskarte, die vom Spieler geladen werden kann. Die erstellte Karte ist unter „Installationsverzeichnis“/„Kartenname.txt“ zu finden.

Netzwerk: Startet ein Netzwerk Spiel gegen einen anderen Spieler

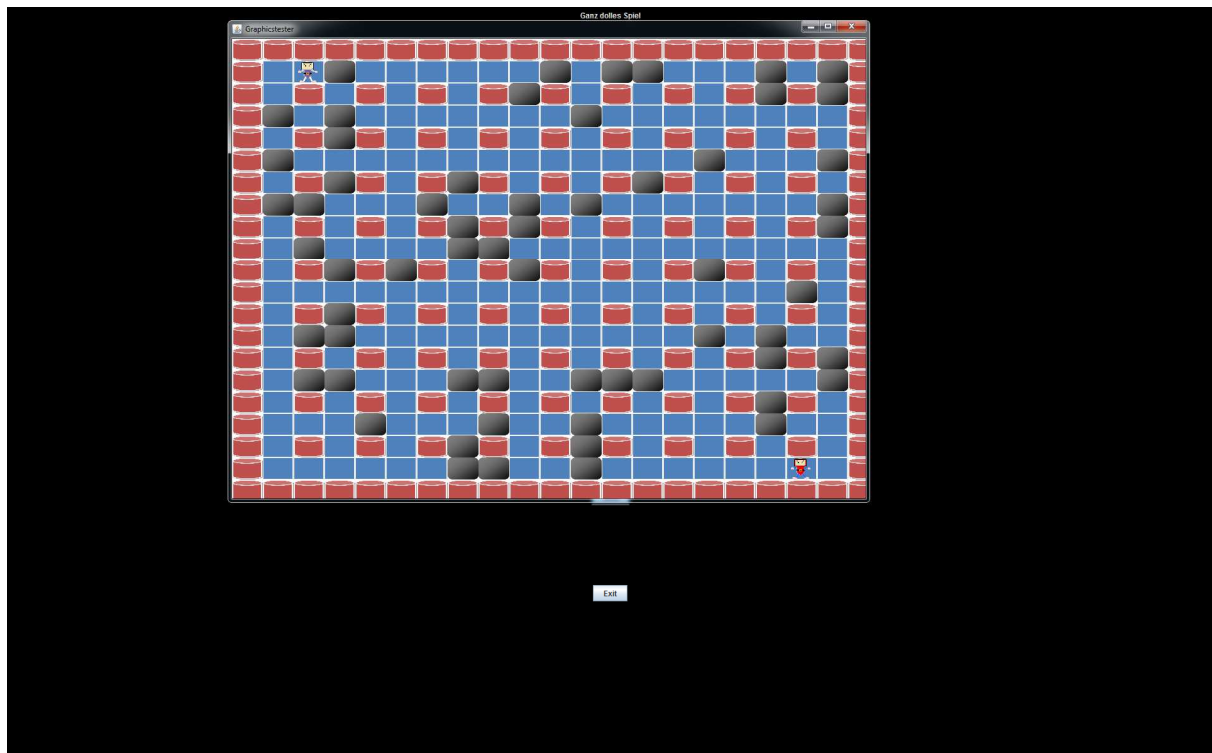
Exit: Beendet das Spiel.

Bomberman 1.0

Das Spielprinzip

Ziel des Spiels ist es mit Ihrer Spielfigur den Ausgang des Levels schneller zu finden als Ihr Gegner. Der Ausgang kann unter Umständen unter einer Kiste (im Bild die schwarzen Blöcke) versteckt sein.

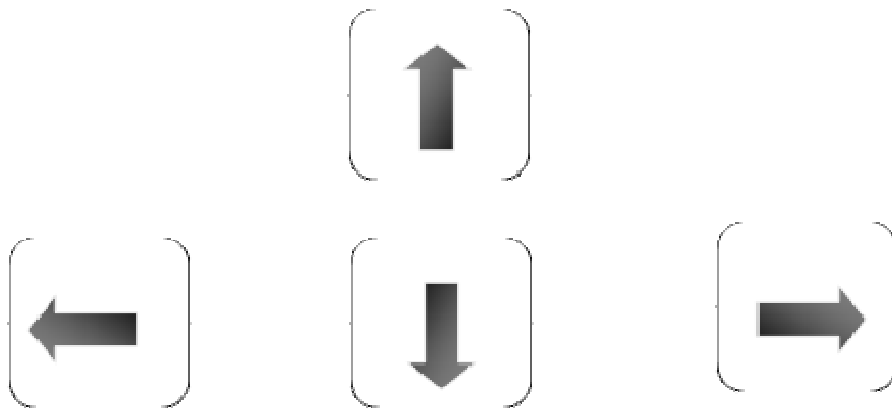
Um an den Ausgang zu gelangen haben Sie die Möglichkeit die zerstörbaren Kisten mit Hilfe von einer Bombe zu zerstören. Die unzerstörbaren roten Elemente können jedoch nicht kaputt gemacht werden. Weiterhin besteht die Möglichkeit ihren den Gegenspieler daan zu hindern den Ausgang zu erreichen, in dem man in mittels einer Bombe aus dem Spiel nimmt.



Bomberman 1.0

Die Steuerung

Spieler 1:



Der erste Spieler bewegt sich mittels Der Pfeiltasten durch das Level. Dabei dient der Pfeil nach oben um die Spielfigur nach oben zu bewegen. Dies gilt analog für links, recht und unten. Die **Bombe** legt der erste Spieler mit der **Leertaste**.

Spieler 2:

Nach oben: : W

Nach unten : S

Nach links : A

Nach rechts: : D

Bombe legen : G

Mit der „Escapetaste“ wechselt das Spiel von der Spielfläche zurück ins Menu.

Bomberman 1.0



Die Bombe

Eine zentrale Rolle im Spiel nimmt die Bombe ein. Hier sind einige Dinge zu beachten, da die Bombe wesentliche Auswirkungen auf Ihre Umwelt hat. Wie unter „Steuerung“ bereits beschrieben wird die Bombe mit der Leertaste(Spieler 1) gelegt. Die Bombe ist in der Lage zerstörbare Kisten, sowie die Spielfiguren zu zerstören. Aus diesem Grund ist Vorsicht geboten, da sich ein Spieler mit der Bombe selbst aus dem Spiel nehmen kann und somit verliert. Die maximale Anzahl an Bomben, die von einem Spieler gleichzeitig gelegt werden kann ist auf drei begrenzt, kann jedoch durch Items, welche im Spiel aufgesammelt werden können, erhöht werden.

Kettenreaktion:

Eine gelegte Bombe hat immer einen bestimmten Explosionsradius. Wird innerhalb dieses Radius eine weitere gelegt, so explodieren alle Bombe die im Radius liegen gleichzeitig. Der Radius vergrößert sich jeweils um die hinzugekommenen Bomben im Radius.

Bomberman 1.0

Items

Items sind Gegenstände, welche von der Spielfigur aufgenommen werden können um verschiedene Attribute zu verbessern, wie zum Beispiel die Anzahl der legbaren Bomben oder der Bombenradius. Items befinden sich unter zerstörbaren Kisten und erscheinen, sobald die da rüber liegende Kiste zerstört ist.

Beispiele für Items:



Der Ausgang

Wie unter „Spielprinzip“ bereits erklärt, wird das Spiel dadurch gewonnen, dass man vor seinem Gegenspieler den Ausgang entdeckt und hinein geht. Dabei ist zu beachten, dass sich der Ausgang auch unter zerstörbaren Kisten befinden kann.



Technischer Support

Kundendienst

Bei Fragen oder technischen Problemen steht Ihnen unser Kundendienst gerne beratend zur Verfügung. Sie erreichen unsere Kundendienst jeden dritten Dienstag im Monat von 20:00 Uhr bis 20:15 unter folgenden E-Mail-Adressen:

Michael.Janschek@uni-duesseldorf.de

Tony.Zerbres@uni-duesseldorf.de

Markus.Schöffel@uni-duesseldorf.de

Patrick.Massing@uni-duesseldorf.de

Benjamin.Rose@uni-duesseldorf.de

An dieser Stelle bleibt uns nur noch Ihnen viel Spaß mit unserem Produkt zu wünschen. Das neue Bombermann 1.0 wird Ihnen viel Freude bereiten!!!