GUI (Graphical User Interface)

AWT, SWING, SWT

By Kwok-Fai Cheung 28.Mai 2012

Inhalt

-AWT

-Swing

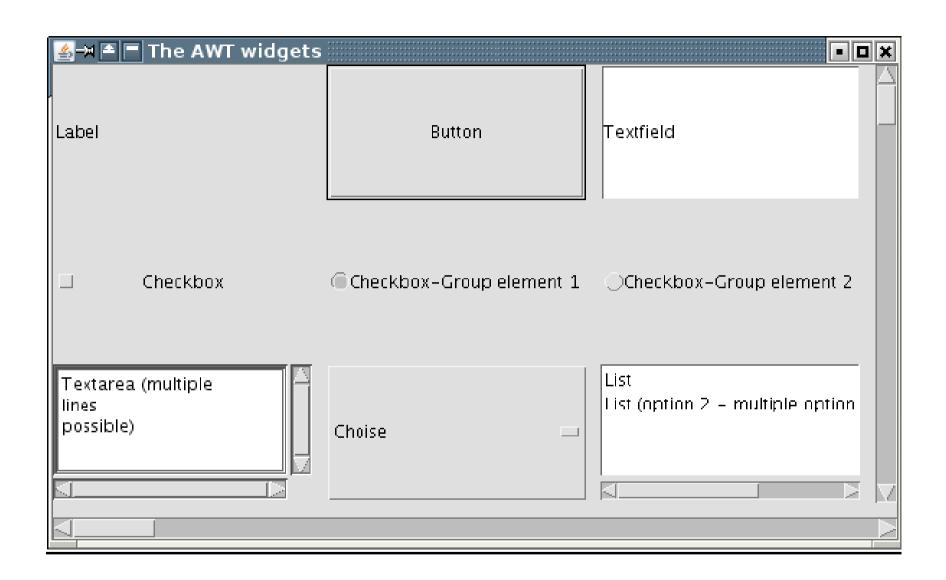
-SWT

-Quellen

AWT (Abstract Window Toolkit)

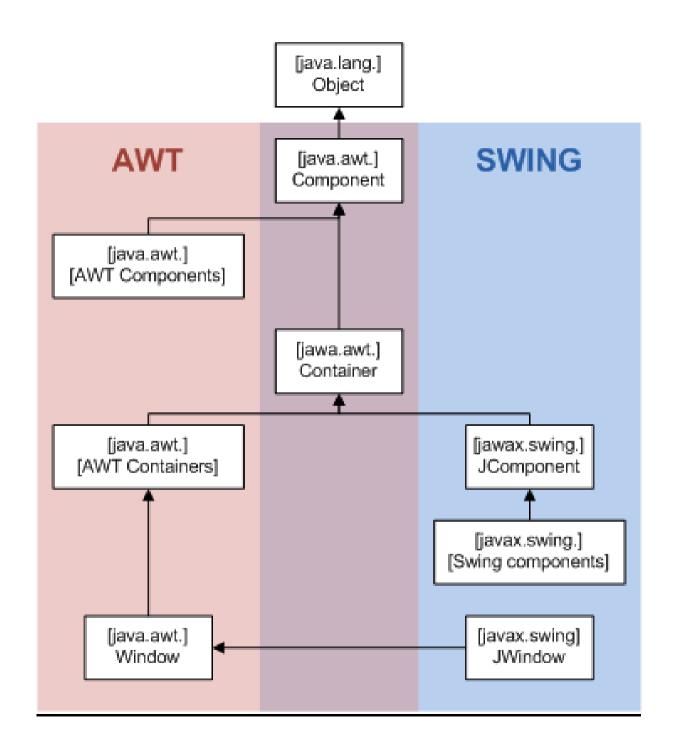
- -ertser Versuch Gui
- -plattformunabhängig
- -Heavyweight-Framework (d.h. nutzt native Gui-Komponenten(Peer))
- -kleinster gemeinsamer Nenner (z.b. keine Bäume, Tabellen)
- -in beliebiger Kombination : -Top-down (creating a container component before any of its children)
 - -Bottom-up (creating children before creating their containing (or parent) component)

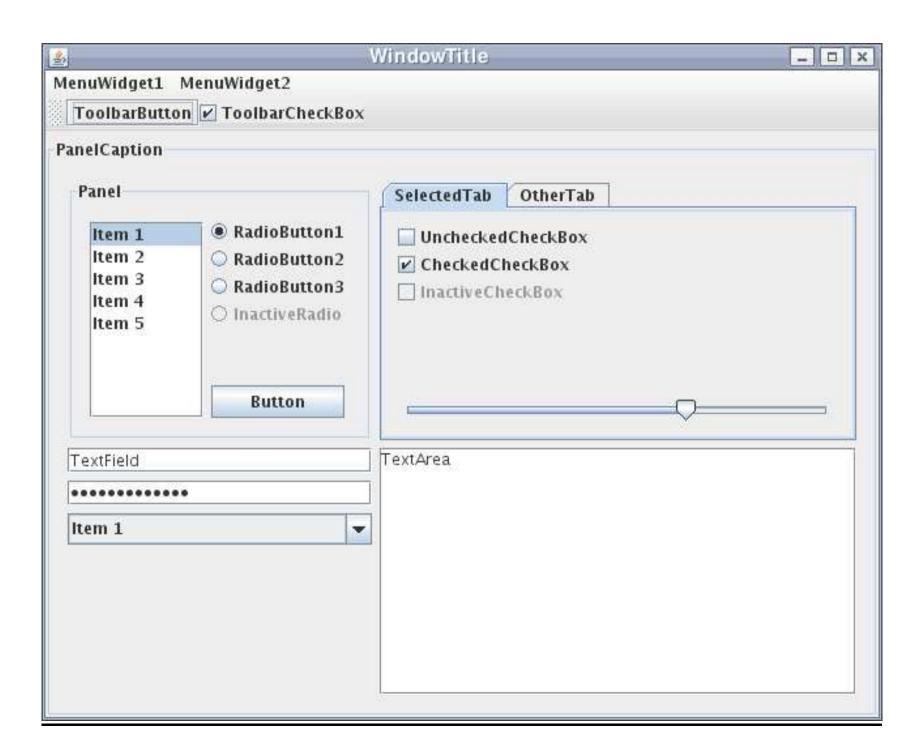
- -Thread-safe
- -schnell



Swing

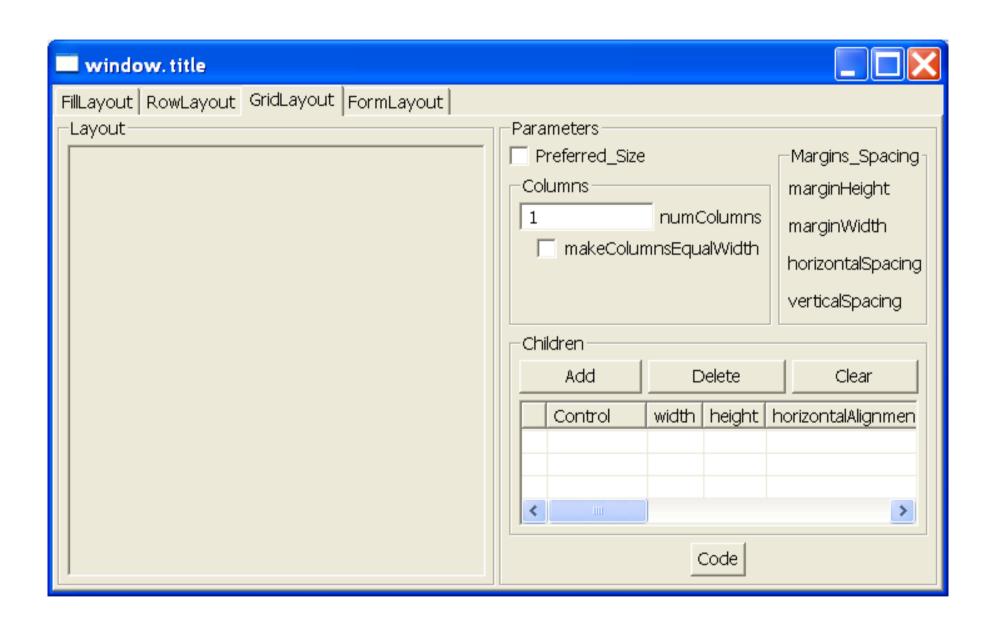
- -Bestandteil der Java-Runtime seit Java 1.2 (1998)
- -Sammlung Bibliotheken zur Programmierung grafischer Schnittstellen
- -Baut auf AWT auf
- -plattformunabhängig
- -Lightweight-Framework (all-java language / erstellt grafische Elemente selbst)
- +Heavyweight-Framework
- -Top-down, Bottom-up
- -Schwerpunkt Look and Feel
- -nicht Thread-safe
- -langsam, seit java 1.4 (2002) kaum unterschiede zu nativen Gui's mehr





SWT (Standard Widget Toolkit)

- -2001 von IBM für Eclipse entwickelt
- -soll Darstellungs- und Performanceprobleme von Swing lösen (zu Beginn)
- -nicht Bestandteil der Java-Runtime
- -Heavyweigth-Framework (nutzt jedoch native grafische Elemente um auch eigene zu erstellen)
- -nur top-down
- -nicht Thread-safe
- -plattformabhängig



Quellen:

- http://www.ibm.com/developerworks/opensource/library/os-swingswt/?ca=dgr-lnxw01WhichGUI
- http://de.wikipedia.org/wiki/Swing_%28Java%29
- http://de.wikipedia.org/wiki/Abstract_Window_Toolkit
- http://de.wikipedia.org/wiki/Standard_Widget_Toolkit