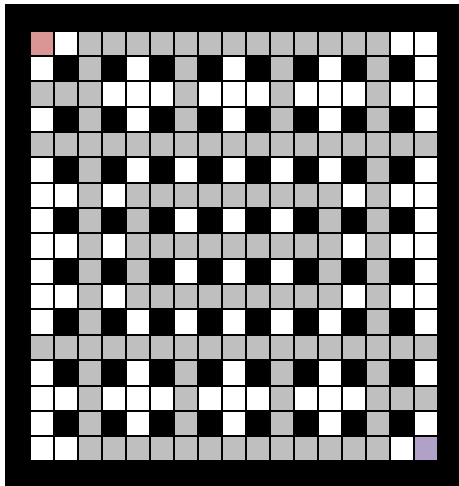


Die Level-Auswahl

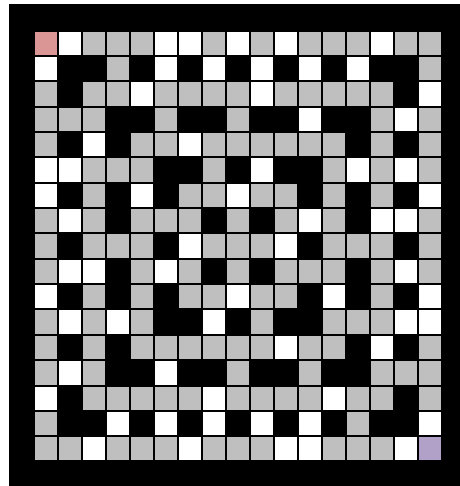
Wählen Sie im Hauptmenü *Einzelspieler* oder *Mehrspieler* aus. So gelangen Sie umgehend zur *Level-Auswahl*, in der Sie eine von vielen Karten durch Eingabe einer Kennzahl in das *Eingabefeld* auswählen können. Es gibt zwei verschiedene Arten von Karten. Die *vordefinierten Karten* besitzen an festen Stellen zerstörbare Blöcke und sind bis auf Item-Verteilung und die Stelle des Ausgangs immer identisch.

Möchten Sie eine vordefinierte Karte spielen, so geben Sie eine Kennzahl (z.B. 4) in das *Eingabefeld* ein. Achten Sie darauf, dass die Kennzahl im Bereich liegt, welcher in Klammern angegeben ist, etwa (1-25), und benutzen sie keine Kommazahlen. Der entsprechende Level wird dann geladen. Die zweite Art der Karten sind die *Zufallskarten*. Neben der Item-Verteilung und dem Ausgang werden bei diesen Karten auch die zerstörbaren Blöcke zufällig gewählt, sodass sich die Karten bei jeder Auswahl unterscheiden. Möchten Sie eine zufällige Karte spielen, so geben Sie, ähnlich wie bei den vordefinierten Karten, eine Kennzahl in das *Eingabefeld* ein. Wenn Sie vor dieser Zahl ein Minus setzen (z.B. -4), wählen Sie zum entsprechenden Level die zufällig erstellte Karte aus. Geben Sie allerdings eine 0 ein (Standard), so wird aus allen verfügbaren Karten eine zufällige Karte ausgewählt. Geben Sie -0 ein, so wird aus allen verfügbaren Karten auch die Verteilung der zerstörbaren Blöcke zufällig gewählt. Im Folgenden finden Sie eine kurze Übersicht der verschiedenen vordefinierten Karten, die Sie auswählen können. Geben Sie dazu die entsprechende Level-Nummer in das *Eingabefeld* ein:

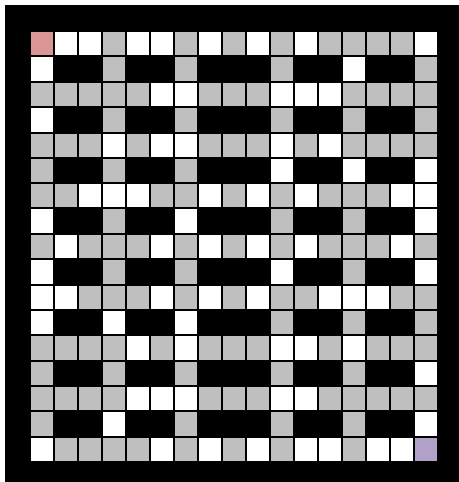
Level 1



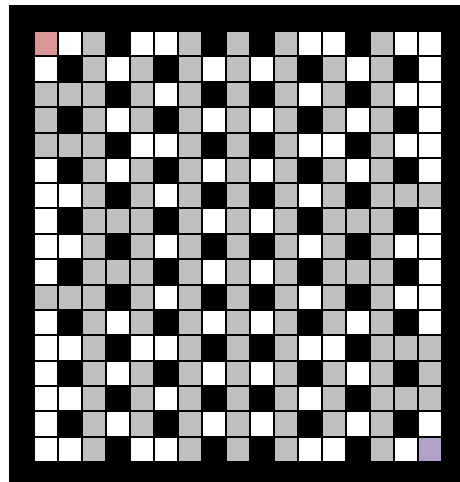
Level 2



Level 3

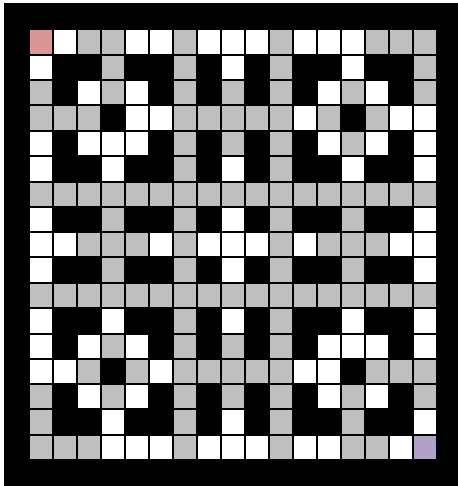


Level 4

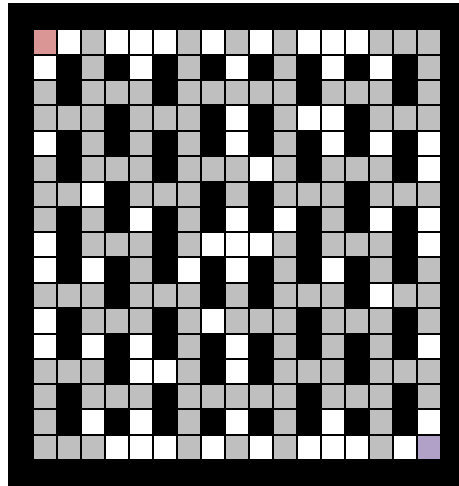


schwarze Felder: feste Blöcke; graue Felder: zerstörbare Blöcke;
weiße Felder: begehbare Felder; rotes/lilanes Feld: Start Spieler 1/Spieler 2

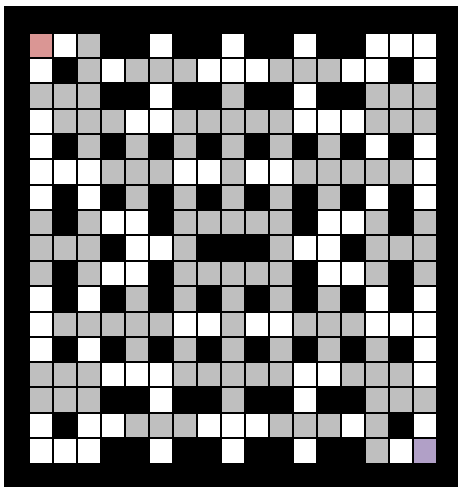
Level 5



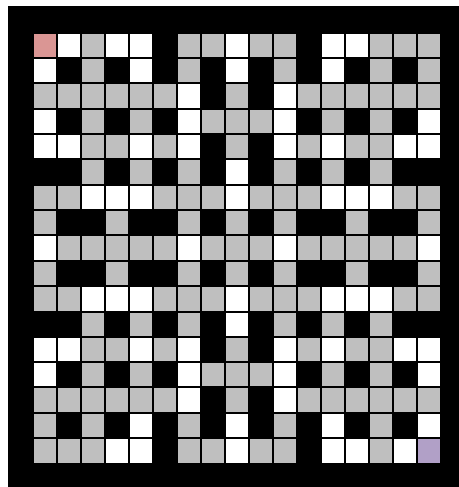
Level 6



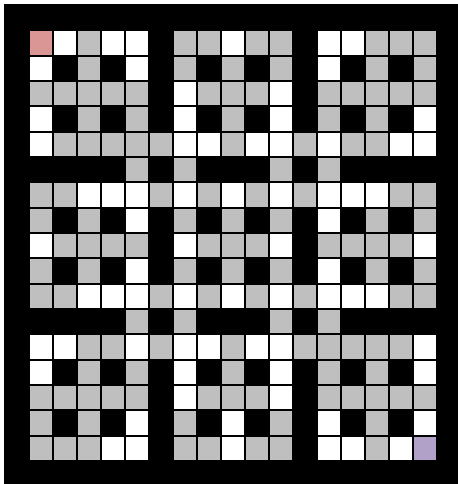
Level 7



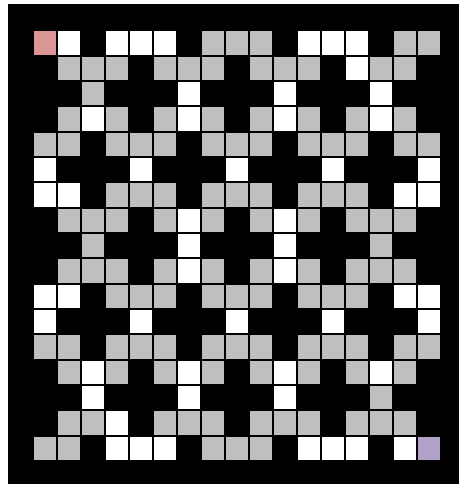
Level 8



Level 9

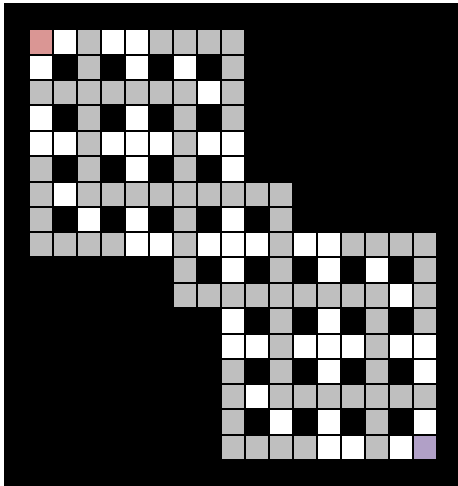


Level 10

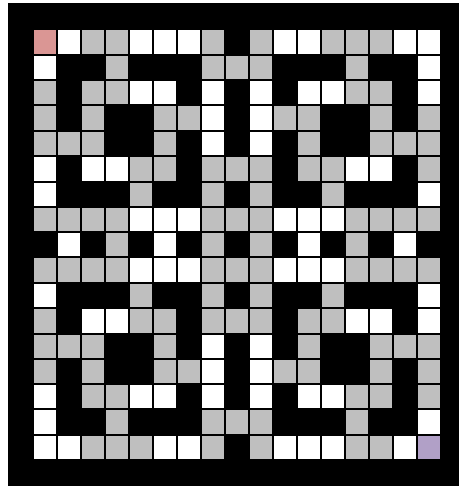


schwarze Felder: feste Blöcke; graue Felder: zerstörbare Blöcke;
weiße Felder: begehbare Felder; rotes/lilanes Feld: Start Spieler 1/Spieler 2

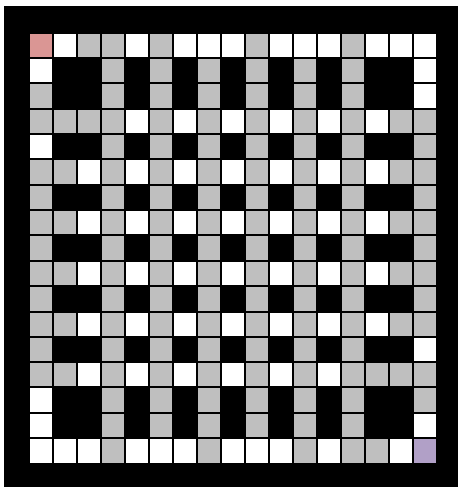
Level 11



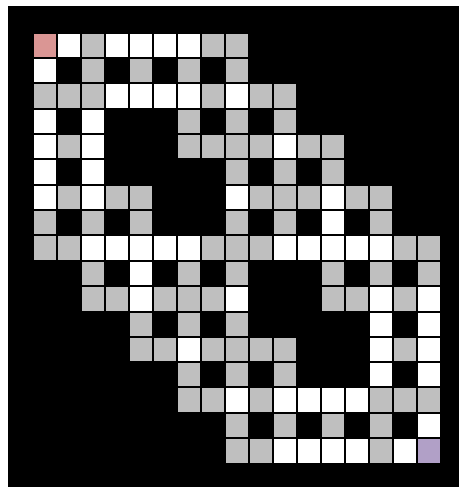
Level 12



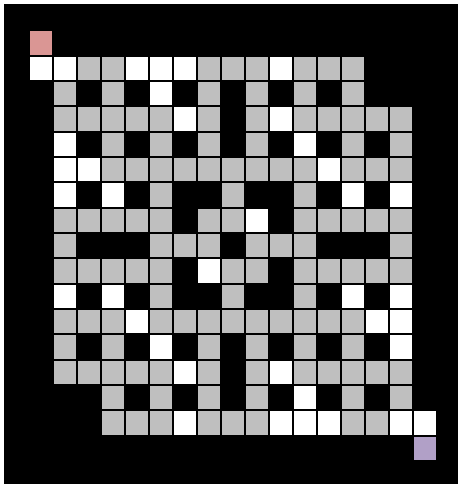
Level 13



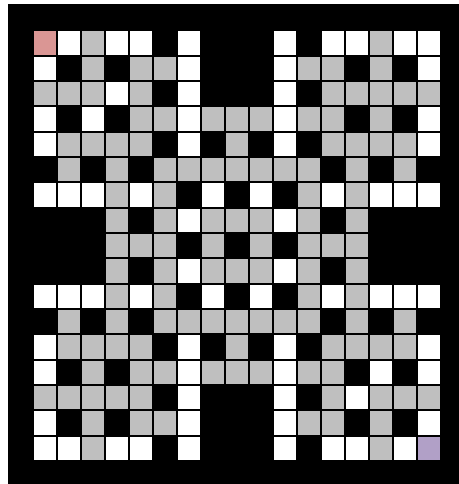
Level 14



Level 15



Level 16



schwarze Felder: feste Blöcke; graue Felder: zerstörbare Blöcke;
weiße Felder: begehbare Felder; rotes/lilanes Feld: Start Spieler 1/Spieler 2