

GUI IN JAVA

Informatik – Programmierpraktikum

Alexander Volodarski

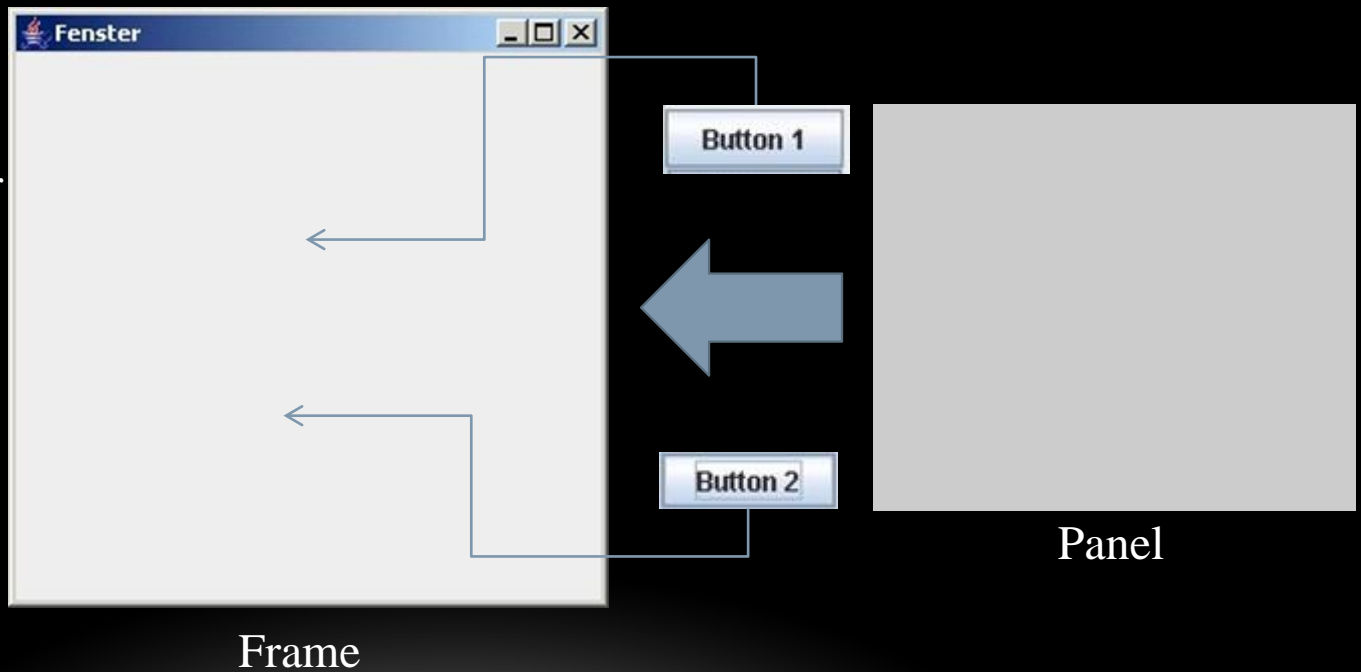
Gruppe 14

INHALTSVERZEICHNISS

- Elemente einer GUI
- Swing und JFrame
- Gridlayout
- BorderLayout

ELEMENTE EINER GUI

- Fenster, oder auch „Frame“ genannt
- Untergrund, oder auch „Panel“ genannt (mehrere möglich)
- Buttons
- Textfelder
- Eingabefelder
- Labels



SWING UND JFRAME



```
import javax.swing.*;

public class GUI extends JFrame
{
    public GUI()
    {
        super("Fenster");
        setSize(300,300);
        setLocation(300,300);
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        setVisible(true);
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        FirstGUI g = new FirstGUI();
    }
}
```

BUTTONS (AUF GRIDLAYOUT)



```
setLayout(new BorderLayout(5,5));  
  
panel = new JPanel(new GridLayout(1,1));  
button = new JButton("erster Button");  
  
panel.add(button);  
  
getContentPane().add(panel);  
  
pack();
```

GRIDLAYOUT

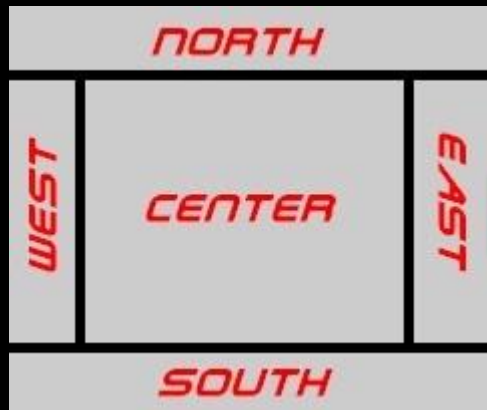
- Damit erstellt man ein GridLayout:

1	2	3	4
5			

```
new GridLayout(int Zeilen, int Spalten);
```

BORDERLAYOUT

- Damit erstellt man ein BorderLayout:



```
new BorderLayout(int horAbstand, int verAbstand);
```

```
panel.add(BorderLayout.EAST, button);
```

```
panel.add(button);
```

- Per default wird ein Panel in der Mitte positioniert

FRAGEN?

Bitte jetzt stellen!

QUELLEN

- <http://sites.google.com/site/manfredfettinger/java/java-gui-tutorial>
- <http://www.javakurs-online.de/part10.html>
- <http://netbeans.org/kb/trails/matisse.html>

UM SICH DEN GANZEN ÄRGER ZU ERSPAREN...

- Frames, Panels per drag & drop positionieren
- Individuelle Einstellungen zu jedem Element möglich
- Übersichtlichkeit
- Ausgabe: valider Java Code

<http://wiki.netbeans.org/UsingGUIEditor>