

Handbuch

Seite

1. Spielbeschreibung

1

2. Steuerung und wichtige Informationen

1-2

3. Anleitung

3

4. Entwickler

3

1. Spielbeschreibung

Du suchst nach einer Möglichkeit dein Können im guten alten Bomberman zu beweisen? Dann ist *Bomberman – Like A Sir* genau das richtige für dich! Mit diesem Spiel kannst du Bomberman-Partien auf eine ganz neue, transzendente und vor allem exquisite Art erleben.

2. Steuerung und wichtige Informationen

Es stehen zwei verschiedene *Bombermanfiguren* zur Auswahl:



Zunächst haben wir hier **Sir Bomberman**. Er zeichnet sich durch sein Monokel aus, was ein altes Familienerbstück ist. Über Generationen wurde es in seiner Familie weiter gereicht und es verfügt über die Fähigkeit dem Träger einen Überblick über alles zu verschaffen. Außerdem ist Sir Bomberman damit in der Lage unendlich viele Bomben zu erschaffen.

- Steuerung mittels den Pfeiltasten
- Bombenlegen mittels der Leertaste



Als zweites haben wir noch **Iron Mike**. Er ist Sir Bombermans Bruder und versucht mit allen Mitteln das antike Familienerbstück von Sir Bomberman zu stehlen. Er ist der jüngere Bruder, der das Pech hatte 5 Sekunden später auf die Welt gekommen zu sein und somit nicht der rechtmäßige Erbe des legendären Monokels zu sein. Mit 12 Jahren verließ er seine Familie und ersteigerte sich ein Monokel mit ähnlichen Kräften bei ebay, mit dem er nun versucht Sir Bomberman zu töten!

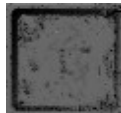
- Steuerung mittels W, S, A und D
- Bombenlegen mittels Q

So sieht eine vom Monokel beschwörte Sir Bombe aus:



Ihre Explosionskraft ist enorm. Sie reicht über zwei Meter und sieht auch noch stylish aus! Jede vom Monokel hergestellte Bombe existiert für ganze **3 Sekunden**. Wer sich in dieser Zeit nicht schleunigst vom Acker macht, wird zu Asche! Ebenfalls dient die Bombe als Wegbelagerung. Sie ist einfach so gigantisch groß, dass niemand an ihr vorbeikommt, nicht einmal der Erschaffer selbst!

Das *Spielfeld* besteht aus folgenden Elementen:



Hier haben wir die **unzerstörbaren** Mauerstücke. Sie halten selbst der bemerkenswerten Zerstörungskraft einer Sir Bombe stand. Sie sind auf jedem Spiel- bzw. Schlachtfeld enthalten und dienen als eine Art Käfig.



Dies sind **zerstörbare** Mauerstücke, die der Explosionskraft einer Sir Bombe nicht standhalten können.



Und hier haben wir einen Ausgang. Dieser kann **optional** gesetzt werden. Die Besonderheit an dem Ausgang ist, dass nur eine Person mit einem Monokel ihn überhaupt sehen kann. Außerdem kann nur eine Person durch den Ausgang gehen und den **Sieg** erlangen.



Zuletzt hast du noch die versteckten Ausgänge. Sie sind nur mit Hilfe von Sir Bombe sichtbar, da sie von einem zerstörbaren Mauerstück verdeckt sind.

3. Anleitung

Um ein eigenes Schlachtfeld zu erstellen, musst du zunächst den Field-Creator starten. Hast du dies getan, so öffnet sich ein Spielfeld frei von jeglichen zerstörbaren Mauerstücken, die du jedoch selbst erschaffen kannst. Durch das draufklicken auf ein Feld deiner Wahl hast du die Möglichkeit zwischen einem freien Feld, einem unzerstörbaren Mauerstück, einem zerstörbaren Mauerstück, einem offen gelegenen Ausgang, sowie einem versteckten Ausgang zu wählen.

Hast du das SirBomberman erst einmal gestartet, hast du sofort die Auswahl ein eigens erschaffenes Schlachtfeld zu laden oder das Standardspielfeld zu wählen. Wählst du ersteres aus, so öffnet sich ein Fenster mit einer Kollektion deiner erschaffenen Schlachtfelder. Außerdem hast du die Wahl zwischen einem Netzwerkspiel und einem Lokalspiel.

4. Entwickler

- Fabian Pegel
- Levent Sarp
- Adrian Schmidt
- Dennis Weber
- Daniel Gros