## Programmierpraktikum 2012 Gruppe 39

Stefan Nothaas, Lara Bretz, Amarda Cullhaj

Bomberman

## **Das Spiel Bomberman**

Bomberman ist ein labyrinthartig aufgebautes Computerspiel, dessen Ziel es ist durch gezieltes Bomben legen Hindernisse und Gegner zu sprengen bzw. zu besiegen. Bei unserem Bomberman- Spiel gibt es unter anderen auch noch einen Ausgang der zum Sieg führen kann. Das Spielfeld besteht aus zerstörbaren (breakables) und unzerstörbaren (unbreakables) Wänden. Durch Bomben legen können zerstörbare Wände gesprengt werden und somit immer mehr Bereiche des Spielfelds erreicht werden. Jeder der Bombermans (in unserem Spiel sind es zwei) können eine unbegrenzte Anzahl an Bomben legen. Die Explosion wird durch eine ausbreitende Feuerflame dargestellt, die sich in alle vier Richtungen erstreckt. Bei einer Kollision mit einer zerstörbaren Wand wird diese zerstört, das Gleiche passiert mit dem Bomberman. Dieser stirbt wenn er von einer Flamme getroffen wird. Trifft jedoch die Flamme eine unzerstörbare Wand so "erlöscht" die Flamme an dieser Stelle bzw. kollidiert mit der Wand, sodass keine Flamme an dieser Stelle entsteht. Bomben können bei anderen Bomben eine Kettenreaktion auslösen.

## **Das Spiel Beginnen**

Am Anfang wenn man das Spiel beginnt wird ein Menü Fenster geöffnet.

Man kann einen Bestimmten Level auswählen oder man kann sich einen Zufälligen Level aufrufen. Das geht mit der Taste "Random".

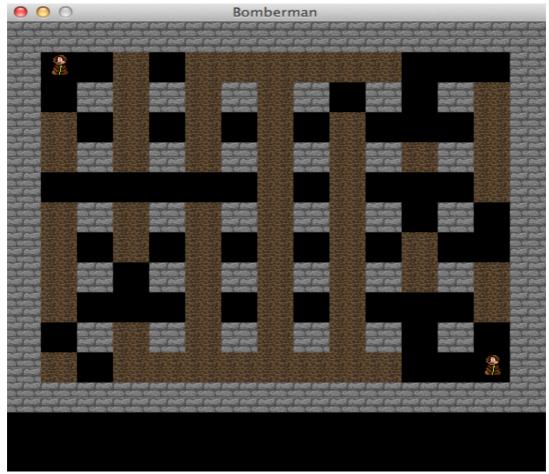


Es Gibt auch die Möglichkeit per Netzwerk zu spielen. Man muss einen Portnummer und einen eine Adresse angeben.



Anschließend muss man auf Start klicken.





Im beiden Fällen wird das Spielfeld erzeugt. Es sieht wie oben aus.

Beide Spieler werden per Tastatur gesteuert.

Der erster Spieler steht oben links und wird über die Pfeilentasten gesteuert (genau so wie die Pfeile sind bewegt sich auch der Bomberman1). Die Bomben werden mit "Enter" gelegt.

Der zweite Spieler steht unten rechts wird über Buchstaben gesteuert: mit "W" geht er nach oben, mit "Y" nach unten, mit "A" nach link und mit "S" nach rechts. Die Bombern werden mit "B" gelegt.