

# **Bomberman**



## **Allgemein:**

*Bomberman ist ein alt beliebtes Spiel, egal ob klein oder groß,  
jeder spielt es gern.*

*Es ist ein sehr simples und doch recht lustiges Spiel.*

*Der Sinn darin liegt, den Ausgang so schnell wie möglich zu erreichen,  
um sich einen guten Highscore zu ergattern.*

*Während man den Ausgang sucht, der unter „zerstörbaren Mauern“ liegt,  
muss man sich mit durch diese „zerstörbaren Mauern“ durchbomben.*

*Es gibt auch einen Mehrspieler-Modus und auch Netzwerk-Modus, in  
denen der Sinn darin liegt, seinen Gegner zu erwischen, bevor es einem  
selbst an den Kragen geht.*

*Man muss noch dazu sagen, dass die von sich selbst gelegten Bomben  
einen töten können und so das Spiel verliert.*

## Elemente:



Die Außenwand über die man nicht gehen kann. Die für unten, links und rechts, jeweils gedreht ist.

Grundfläche, auf die sich bewegt werden kann. →



Die festen Mauern, also nicht zerstörbaren Mauern.  
<--Durch diese kann man auch nicht gehen.

Dies sind die Mauern, die euch im Weg sind und welche ihr zerstören müsst, um zum Ausgang zu kommen.



## Items:

Bombe, die nach 3 Sekunden explodiert. →



← Flameup, dieses Item vergrößert dir die Reichweite deiner Bomben, desto mehr du hast desto besser.

Kickup ist dafür gedacht, Bomben zu schieben, egal ob vom Gegner oder die eigenen →

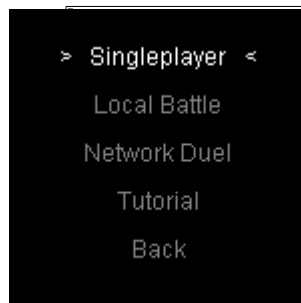


← Speedup dient dazu die Schnelligkeit von einem zu erhöhen, um somit schneller von Bomben weglaufen zu können oder schneller ans Ziel zu kommen.

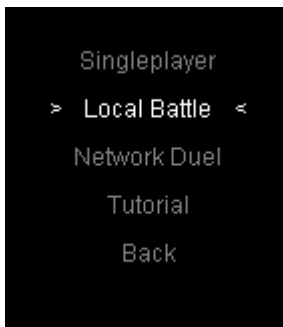
Bombup. Damit kann man mehrere Bomben hintereinander legen, pro Item eine mehr. →



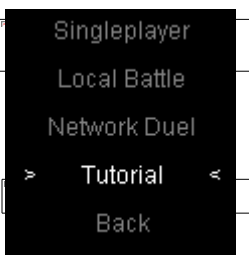
## Zum Menü



Von Start Game kommt man in den Modus, wo man sich aussuchen kann, wie gespielt werden möchte. Singleplayer wird allein gespielt und man muss versuchen so schnell wie möglich ans Ziel zu kommen.



In Local Battle wird man gefragt, mit wie vielen gespielt werden möchte. Diesmal muss alles daran gelegt werden, die anderen Mitspieler auszuschalten. Jeder „Player“, der „On“ hinten stehen hat, spielt mit.



Hier geht es zum Tutorial, wo das Spiel noch einmal Schritt für Schritt erklärt wird und parallel die Möglichkeit bekommt, dies auszuprobieren.

Bei den Optionen (**Settings**) kann man die Tasten der einzelnen Spieler, mit denen der Spieler sich bewegen bzw die Bomben legen kann, umstellen, falls man nicht mit den voreingestellten zurecht kommt (Pfeiltasten und rechte Steuerungstaste). Ebenso lässt sich der Name ändern, der in der Bestenliste angezeigt wird, dazu im zweiten Menüpunkt die Eingabetaste drücken und vier Buchstaben angeben (Zahlen und Sonderzeichen werden nicht akzeptiert, Bestätigen mit der Eingabetaste ist nicht erforderlich).

In der Bestenliste (**Highscore**) kann man sehen wie schlecht oder wie gut man gespielt hat und wer den höchsten Highscore hält. Außerdem kann man diesen, wenn man ihn satt ist, neu starten (reseten), d.h. der Highscore wird auf null gesetzt .

## Netzwerkspiele

Zum Starten eines Netzwerkspiels sind zwei Spieler nötig (diese müssen nicht zwangsläufig auf verschiedenen Rechnern gestartet worden sein). Zuerst legt ein Spieler einen Server an (**Start Game** → **Network Duel** → **Host Game**). Unten links im Bildschirm erscheint nun die Nachricht, dass der Server gestartet wurde. Sollte die Meldung auftreten, dass der Server nicht gestartet werden konnte, sollte in den Netzwerkeinstellungen der Port inkrementiert werden. Danach kann sich im zweiten Fenster der andere Spieler verbinden. Bei verschiedenen Rechnern muss vorher die IP-Adresse des Servers eingestellt werden (**Start Game** → **Network Duel** → **Settings**). Dies sollte nicht mit der Eingabetaste bestätigt werden, die Adresse wird generiert, sobald elf Zahlen eingegeben wurden. Der zweite Spieler sollte nun den Server finden können (... → **Find Game**). Ist dies nicht der Fall, können Firewalls, Netzwerkprobleme oder nicht übereinstimmende Ports der Grund sein. Spieler Zwei bestätigt (**Ready**), danach kann Spieler Eins das Spiel starten. Dieses verläuft wie das normale Mehrspielerspiel, unterstützt jedoch keine Pausen.