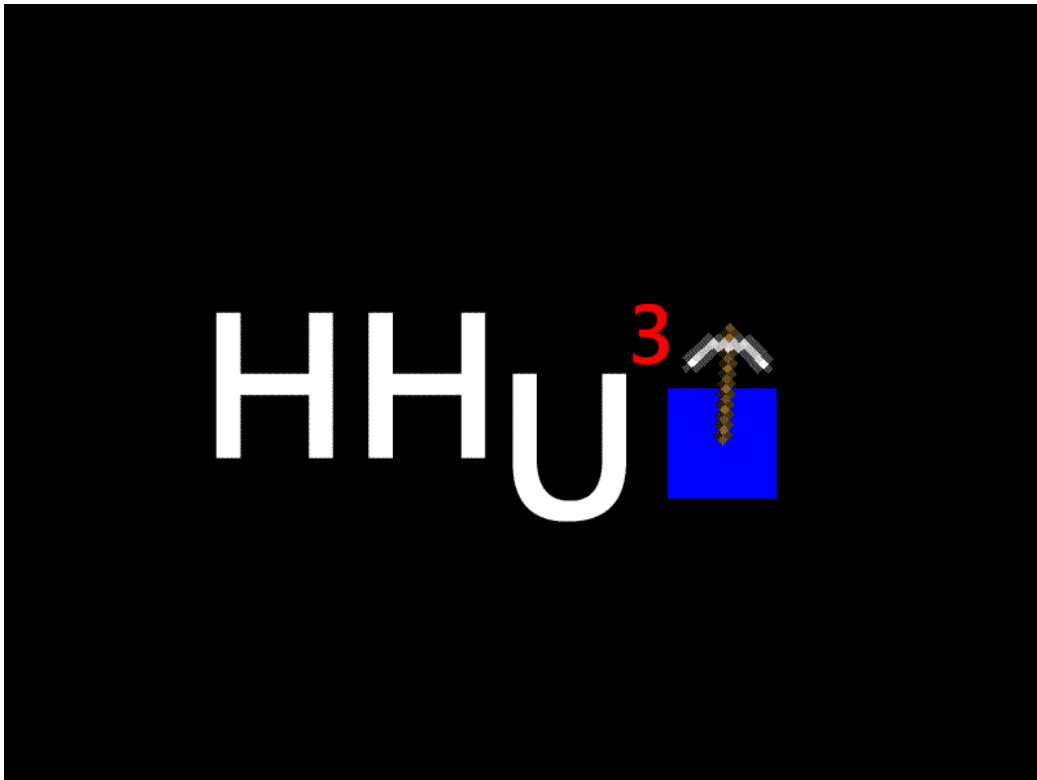


BENUTZERHANDBUCH

PROGRAMMIER PRAKTIKUM GRUPPE 13

HHU³



Author:
SEBASTIAN

Gruppenmitglieder:
ALINA, AIKO, BENE, LUKAS,
SEBASTIAN

Version: 3.14
July 15, 2013

Contents

1	Systemvoraussetzungen	2
1.1	Mindest Vorraussetzungen	2
1.2	Empfolene Vorraussetzungen	2
2	Installation und Deinstallation	3
2.1	Installation	3
2.2	Deinstallation	3
3	Vorgeschichte	4
4	Steuerung	5
4.1	Tastenbelegung	5
4.1.1	Bewegungstasten	5
4.1.2	Schusstasten	5
4.1.3	Boomtaste	5
4.1.4	Weitere Tasten	5
5	Spielziel	6
6	Caraktere und Items	7
6.1	Spieler	7
6.2	Gegner	7
6.3	Items	7
7	Die Entwickler	8

Chapter 1

Systemvoraussetzungen

1.1 Mindest Vorraussetzungen

- Java 1.7
- Windows oder Unix
- Tastatur
- Für Mehrspielermodus: Internet

1.2 Empfolene Vorraussetzungen

- Java 1.7
- Windows oder Unix
- Tastatur
- Für Mehrspielermodus: Internet
- Dedizierte Grafikkarte
- oder Supercomputer

Chapter 2

Installation und Deinstallation

2.1 Installation

1. sich vor den PC setzen
2. PC mit Strom versorgen
3. PC starten
4. richtiges Betriebssystem booten
5. Speichermedium mit Spiel mounten
6. Entergreatgame.jar irgendwo speichern
7. Entergreatgame.jar ausführen

2.2 Deinstallation

1. sich vor den PC setzen
2. PC mit Strom versorgen
3. PC starten
4. richtiges Betriebssystem booten
5. Entergreatgame.jar suchen
6. Entergreatgame.jar löschen
7. enttäuscht sein weil man das Spiel nicht mehr spielen kann

Chapter 3

Vorgeschichte

Chapter 4

Steuerrung

4.1 Tastenbelegung

4.1.1 Bewegungstasten

Wie in der Gamer Welt üblich werden die Tasten "w" "a" "s" "d" zur Bewegung genutzt.

Die Bewegungstasten können zeitgleich gedrückt werden so das sich 8 Bewegungsrichtungen ergeben.

4.1.2 Schusstasten

Zum schießen werden die Pfeiltasten verwendet. Die Schusstasten können zeitgleich gedrückt werden so das sich 8 Schußrichtungen ergeben.

4.1.3 Boomtaste

Boom wird durch die Leertaste ausgelöst.

4.1.4 Weitere Tasten

Mit "m" blendet man die Karte ein und pausiert das Spiel. Mit "esc" Pausiert man das Spiel.

Chapter 5

Spielziel

Töte die roten Kreise!!! Auch ja und nebenbei löscht die Feuer.

Chapter 6

Caraktere und Items

6.1 Spieler

Blaues Quadrat welches für die quadratur des Keises kämpft. Es will sich damit von der Unterdrückung der π -Anhänger befreien.

6.2 Gegner

Rote Kreise die mit den Ecken und Kanten des blauen Quadrats nicht leben können.

6.3 Items

1. "One More Boom" Wird durch einen weißen Kreis dargestellt. Beim aufsammeln wird ein weiterer "Boom" deinem Imvendtar hinzugefügt werden.
2. "Health Up" Wird durch einen cyan Kreis dargestellt. Beim aufsammeln wird deiner Gesundheit ein Balken hinzugefügt.
3. "Armor" Wird durch einem oragen Kreis dargestellt. Beim aufsammeln wird deiner Armor ein Balken hinzugefügt.
4. "rattattattattattatta" Wird durch ein gelbes Quadrat dargestellt. Beim aufsammeln wird deine Schussfrequenz erhöht.
5. "Sweet Jesus" Wird durch einen grauen Kreis dargestellt. Wenn du stribst stehst du am dritten Tage wieder auf.

Chapter 7

Die Entwickler

- Alina Hoppe
- Aiko Bernehed
- Benedikt Schlosza
- Lukas Hering
- Sebastian Derendorf