

Dungeon MYS

Inhaltsverzeichnis

- Ziel des Spiels
- Steuerung
- Kampfstrategien
- Gegner
- Talente
- Interface
- Quests
- Items/Gegenstände
- Shop
- Mehrspieler
- Einstellungen
- Systemvoraussetzungen

Ein Projekt von:
Saskia Keil, Max Schubert und Justin Marks

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es immer tiefer in den Dungeon vorzudringen, um den bösen Entgegner auf der untersten Ebene zu besiegen. Um dort hin zu gelangen, musst der Held sich durch mehrere Level kämpfen, Quests zu erledigen und Rätsel zu lösen.

Steuerung

Der Held lässt sich ausschließlich über die Tastatur steuern:
(Dies sind die Standart-Einstellungen)

Bewegungsbefehle:

<u>Richtung</u>	<u>Taste</u>
Links	Pfeiltaste links
Oben	Pfeiltaste aufwärts
Rechts	Pfeiltaste rechts
Unten	Pfeiltaste abwärts

Die Bewegungen sind auch in der Diagonalen möglich. Man muss nur zwei Richtungen gleichzeitig drücken. Zum Beispiel:

Oben-Rechts Pfeiltaste aufwärts+Pfeiltaste rechts

Kampfbefehle:

Der Held kann im Stehen und in der Bewegungen Angriffe ausführen.

<u>Angriff</u>	<u>Taste</u>
Schwertwirbel	X (im Stand)
Schwerthieb	X (in der Bewegung)
Manaexplosion	C (im Stand)
Manastrahl	C (in der Bewegung)

Kampfstrategien

Der Held besitzt zwei Arten von Angriffen, Physische- und Zauber-Attacken.

Physische-Attacken:

Schwerthieb:

Der Schwerthieb ist der Standardangriff des Helden und er kann diesen nur in der Bewegung benutzen. Der Zielbereich für diesen Angriff liegt in Laufrichtung des Helden

Er braucht um diesen Angriff auszuführen keine Items.

Je mächtiger das Schwert ist, welches der Held trägt, je mächtiger wird der Schwerthieb.

Schwertwirbel:

Der Schwertwirbel ähnelt dem Schwerthieb sehr. Doch der Schwertwirbel wird im Standausgeführt. Der Held wirbelt dabei sein Schwert um sich herum und greift alle Gegner unmittelbar um ihn herum an.

Er braucht um diesen Angriff auszuführen keine Items.

Je mächtiger das Schwert ist, welches der Held trägt, je mächtiger wird der Schwertwirbel.

Zauber-Attacken:

Um Zauber-Attacken ausführen zu können, benötigt man Mana. Mana ist die Energie, die der Held nutzt um zaubern zu können. Das Mana des Helden ist begrenzt und bei jedem Ausführen einer Zauber-Attacke, verliert der Held eine Mana-Einheit.

Mana kann aber durch Mana-Tränke aufgefüllt werden. Diese sind in der Spielwelt zu finden oder im Shop zu kaufen.

Manastrahl:

Der Manastrahl ist ein mächtiger Angriff und wird nur in der Bewegung ausgeführt. Er verbraucht eine Einheit an Mana.

Manaexplosion:

Bei der Manaexplosion staut der Held eine Menge an Mana in sich an und lässt sie explosivartig frei, dabei werden alle Gegner im Umkreis angegriffen. Dieser Angriff verbraucht eine Einheit an Mana.

Der Held braucht nach jedem Angriff etwas Zeit um sich zu erholen. Bedenke dies, wenn du dich im Kampf befindest.

Gegner

Auf dem Weg in die Tiefe der Dungeon trifft der Held auf eine Vielzahl von Gegnern. Es gibt verschiedene Typen von Gegnern, die unterschiedlich viel Schaden machen oder einstecken können.

Handlanger:



Die Handlanger sind eine Gruppe von Banditen unter der Führung der Bösewichte. Sie sind leichte Gegner und oft anzutreffen.

Bösewicht:



Der Bösewicht ist ein Anführer der Handlanger. Es gibt weniger von ihnen, doch sie sind ernst zu nehmende Gegner. Sie tragen ein "b" auf der Brust.

Frost-Krieger:



Der Frost-Krieger stammt aus dem Norden. Er ist ein starker Gegner. Er ist leichter zu besiegen, wenn der Held ein Feuerschwert trägt.

Feuer Krieger:



Der Feuer-Krieger stammt aus dem Süden. Er ist ein starker Gegner. Er ist das Gegenteil vom Frost-Krieger und leichter mit einem Eisschwert zu besiegen.

Talente

Skills	
Dicker Brecher (benötigt 2 Skillpunkte)	Brutaler Prügelknabe (benötigt 2 Skillpunkte)
Kanten-Paule (benötigt 4 Skillpunkte und Dicker Brecher)	Mega-Mörder brutaler Prügelknabe (benötigt 4 Skillpunkte und Brutaler Prügelknabe)
Ich will nix - danke	

Durch das Töten von Gegnern oder das Abschließen von Quests, erhält der Held Erfahrungspunkte. Mit Erfahrungspunkten kann der Spieler seine Kampfattribute steigern, indem er im Skill-Menü (Taste "S") Fähigkeiten kauft.

Die linken Fähigkeiten erhöhen die maximalen Lebenspunkte.

Die rechten Fähigkeiten erhöhen den Schaden, der vom Held ausgeht.

Interface

Du hast 3 Leben , 100 Münze(n) und 0 Einheit(en) Mana	Lebenspunkte: 100/100 Schaden: 50	Rüstung: 0	Waffe: 0
Story: XP: 0	Quest:	Level: 1	Raum:

Das Interface bietet dem Spieler eine Übersicht über den aktuellen Spielstand.

Es zeigt an:

- die Anzahl der Leben
- die Anzahl der Coins
- die Anzahl der verbliebenden Mana-Einheiten
- die Lebenspunkte
- den Schaden den der Held verursacht
- ob der Held eine Rüstung trägt
- ob der Held ein Schwert trägt
- die Interaktion mit NPCs
- der aktuelle Status einer Quests
- die Erfahrungspunkte
- die Position des Helden(Level, Raum)

Quests



Quests sind Aufgaben oder Rätsel, auf die der Held im Laufe seiner Abenteuer stößt.

Sie sind auf der Karte durch ein großes "?" gekennzeichnet. Läuft der Held über eine Quest, nimmt er sie an. Im Interface unter Quest wird das Ziel eingeblendet.

Hat der Held die Quest erledigt, muss er zum "?" zurückkehren und erhält seine Belohnung.

Items/Gegenstände

Es gibt im Spiel viele Items, die der Held finden oder im Shop kaufen kann.

Neben Rüstung und Schwerter findet man auch Mana-Tränke oder Erste-Hilfekästen.

Rüstung:



Es gibt 3 Rüstungen im Spiel. Die normale Rüstung, die Feuerrüstung und die Eistrüstung. Die Feuer- bzw Eistrüstung sind stammen aus dem Norden bzw. Dem Süden und sind sehr hilfreich gegen Frost- bzw Feuergegner.

Schwerter:



Zu jeder Rüstung gibt es ein passendes Schwert, welches mit den Eigenschaften und der Herkunft übereinstimmt. Es gibt das normale Schwert, das Feuerschwert und das Eisschwert.

Münzen:



Münzen ist die Spielwährung. Man findet Münzen in Verstecken oder erhält sie als Questbelohnung. Man ihnen kann man im Shop einkaufen.

Erste-Hilfe-Kasten:



Der Erste-Hilfe-Kasten ist eine große Hilfe im Spiel. Er füllt die Lebenspunkte auf. Läuft der Held über dieses Item erhält er 50 Lebenspunkte dazu.

Mana-Trank:



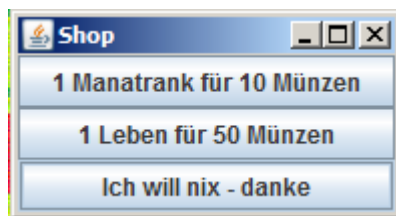
Der Mana-Trank schenkt dem Held eine Mana-Einheit. Mit dieser kann er Zauber ausführen. Mana-Tränke sind auch im Shop zu erwerben.

Shop



Der Shop wurde von den **Dieben** aus dem Osten gegründet. Sie verkaufen verschiedene Dinge, die der Held nutzen kann. Der Held kann den Shop betreten, indem er sich auf das Symbol auf der Karte stellt und "Enter" drückt.

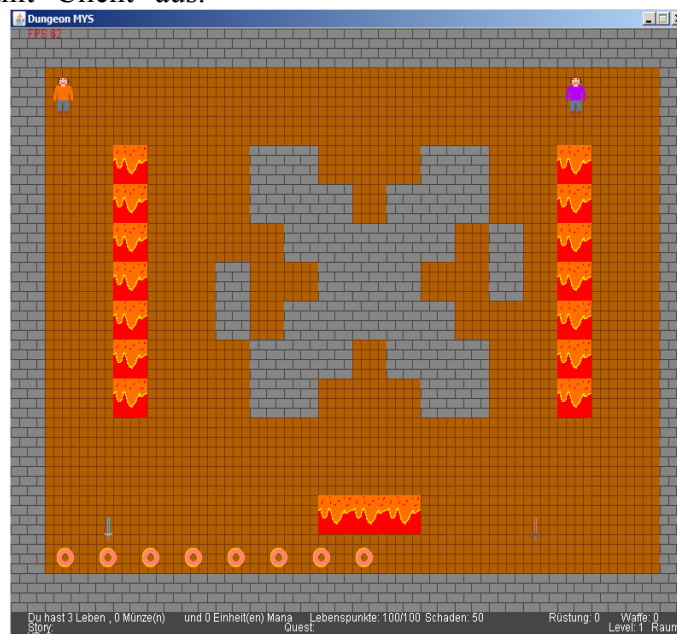
Einkaufsliste mit Preisen:



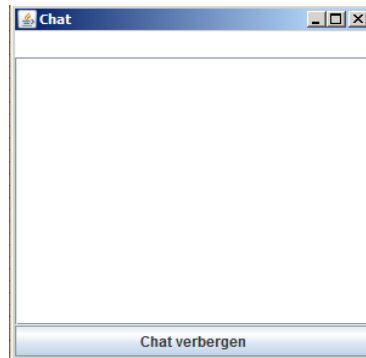
Mehrspieler

Im Mehrspieler-Modus können zwei Spieler gegeneinander antreten und kämpfen.

Der Mehrspieler-Modus kann im Menü ausgewählt werden. Ein Spieler muss ausserdem einen Server auf seinem Rechner laufen lassen. Dieser Spieler wählt im Mehrspielermenü "Server" aus. Der zweite Spieler wählt "Client" aus.



Chat:



Der Chat ist eine einfache Methode zum Kommunizieren im Mehrspieler-Modus. Er wird durch die Taste "T" aufgerufen und ermöglicht den Spielern miteinander zu schreiben. Mit der Eingabetaste wird eine Nachricht versendet.

Einstellungen

Im Hauptmenü kann man die Einstellungen aufrufen.
Einstellungsmöglichkeiten:

Sound:

Der Ton lässt sich ein und ausschalten.

Systemvoraussetzungen

Diese Voraussetzungen müssen erfüllt sein, um das Spiel spielen zu können:

- Java 1.6
- Windows
- Tastatur

Diese Voraussetzungen sind zusätzlich, um das Spiel in seiner ganzen Vielfalt spielen zu können:

- Sound
- Internet/Netzwerk