

Inhaltsverzeichnis

- Ziel des Spiels
- Steuerung
- Kampfstrategien
- Interface
- Quests
- Items/Gegenstände
- Shop
- Mehrspieler
- Einstellungen
- Systemvoraussetzungen

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es immer tiefer in den Dungeon vorzudringen, um den bösen Entgegner auf der untersten Ebene zu besiegen. Um dort hin zu gelangen, musst der Held sich durch mehrere Level kämpfen, Quests zu erledigen und Rätsel zu lösen.

Steuerung

Der Held lässt sich ausschließlich über die Tastatur steuern:
(Dies sind die Standart-Einstellungen)

Bewegungsbefehle:

<u>Richtung</u>	<u>Taste</u>
Links	Pfeiltaste links
Oben	Pfeiltaste aufwärts
Rechts	Pfeiltaste rechts
Unten	Pfeiltaste abwärts

Kampfbefehle:

Der Held kann im Stehen und in der Bewegungen Angriffe ausführen.

<u>Angriff</u>	<u>Taste</u>
Schwertwirbel	X (im Stand)
Schwerthieb	X (in der Bewegung)
Manaexplosion	C (im Stand)
Manastrahl	C (in der Bewegung)

Kampfstrategien

Der Held besitzt zwei Arten von Angriffen, Physische- und Zauber-Attacken.

Physische-Attacken:

Schwerthieb:

Der Schwerthieb ist der Standardangriff des Helden und er kann diesen nur in der Bewegung benutzen. Der Zielbereich für diesen Angriff liegt in Laufrichtung des Helden

Er braucht um diesen Angriff auszuführen keine Items.

Je mächtiger das Schwert ist, welches der Held trägt, je mächtiger wird der Schwerthieb.

Schwertwirbel:

Der Schwertwirbel ähnelt dem Schwerthieb sehr. Doch der Schwertwirbel wird im Standausgeführt. Der Held wirbelt dabei sein Schwert um sich herum und greift alle Gegner unmittelbar um ihn herum an.

Er braucht um diesen Angriff auszuführen keine Items.

Je mächtiger das Schwert ist, welches der Held trägt, je mächtiger wird der Schwertwirbel.

Zauber-Attacken:

Um Zauber-Attacken ausführen zu können, benötigt man Mana. Mana ist die Energie, die der Held nutzt um zaubern zu können. Das Mana des Helden ist begrenzt und bei jedem Ausführen einer Zauber-Attacke, verliert der Held eine Mana-Einheit.

Mana kann aber durch Mana-Tränke aufgefüllt werden. Diese sind in der Spielwelt zu finden oder im Shop zu kaufen.

Manastrahl:

Der Manastrahl ist ein mächtiger Angriff und wird nur in der Bewegung ausgeführt. Er verbraucht eine Einheit an Mana.

Manaexplosion:

Der Held braucht nach jedem Angriff etwas Zeit um sich zu erholen. Bedenke dies, wenn du dich im Kampf befindest.