

## Benutzerhandbuch

# Dungeon Crawler

**Programmierpraktikum im Sommersemester 2013**

Michael Beurskens

Robin Thüs

Ruslan Curbanov

9. Juli 2013

Gruppe 22

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
1.1	Vorwort und Systemanforderungen . . . . .	3
1.2	Befehlsliste und Steuerung . . . . .	3
1.3	Prolog . . . . .	3
1.4	Besetzung . . . . .	3
1.5	Schauplätze . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Einrichten des Spiels</b>	<b>4</b>
2.1	Hauptmenü . . . . .	4
2.2	Optionen . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Gameplay und Anzeigesysteme</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Multiplayer</b>	<b>6</b>
4.1	Die Lobby . . . . .	6
4.2	Das Chatsystem . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Speichern und Laden</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Lizenzbedingungen</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>Support</b>	<b>9</b>

# **1 Einleitung**

## **1.1 Vorwort und Systemanforderungen**

## **1.2 Befehlsliste und Steuerung**

## **1.3 Prolog**

## **1.4 Besetzung**

## **1.5 Schauplätze**



## **3 Gameplay und Anzeigesysteme**

# **4 Multiplayer**

## **4.1 Die Lobby**

## **4.2 Das Chatsystem**

## **5 Speichern und Laden**

## **6 Lizenzbedingungen**



## 7 Support