

#### Universität Düsseldorf Mathematisch-Naturwissenschaftliche Fakultät Institut für Informatik

Dozent: PD Dr. Wilfried Linder

#### Benutzerhandbuch

### 

Programmierpraktikum im Sommersemester 2013

Michael Beurskens Robin Thüs Ruslan Curbanov

9. Juli 2013

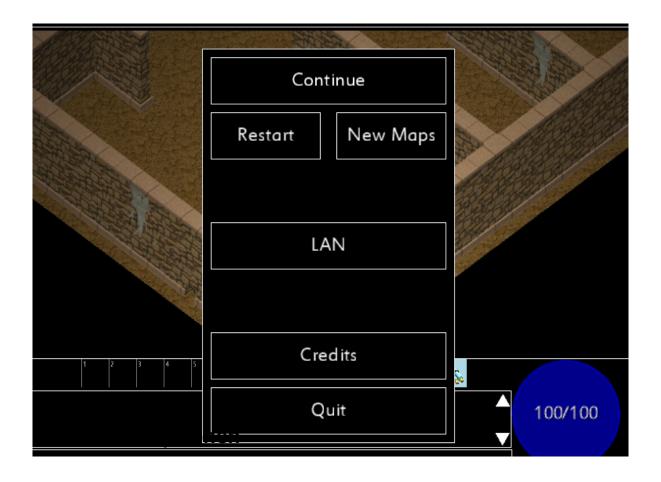
Gruppe 22

#### Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	
	1.1 Vorwort und Systemanforderungen	
	1.2 Befehlsliste und Steuerung	
	1.3 Prolog	
	1.4 Besetzung	
	1.5 Schauplätze	
2	Einrichten des Spiels	
	2.1 Hauptmenü	
	2.2 Optionen	
3	Gameplay und Anzeigesysteme	
4	Multiplayer	
	4.1 Die Lobby	
	4.2 Das Chatsystem	•
5	Speichern und Laden	
6	Lizenzbedingungen	
7	Support	

### 1 Einleitung

- 1.1 Vorwort und Systemanforderungen
- 1.2 Befehlsliste und Steuerung
- 1.3 Prolog
- 1.4 Besetzung
- 1.5 Schauplätze



# 3 Gameplay und Anzeigesysteme

## 4 Multiplayer

- 4.1 Die Lobby
- 4.2 Das Chatsystem

# 5 Speichern und Laden

# 6 Lizenzbedingungen

## 7 Support