

Benutzerhandbuch

Dungeon Crawler

Programmierpraktikum im Sommersemester 2013

Michael Beurskens
Robin Thüs
Ruslan Curbanov

28. Juni 2013

Gruppe 22

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Vorwort und Systemanforderungen	3
1.2	Befehlsliste und Steuerung	3
1.3	Prolog	3
1.4	Besetzung	3
1.5	Schauplätze	3
2	Einrichten des Spiels	4
2.1	Hauptmenü	4
2.2	Optionen	4
3	Gameplay und Anzeigesysteme	5
4	Multiplayer	6
4.1	Die Lobby	6
4.2	Das Chatsystem	6
5	Speichern und Laden	7
6	Lizenzbedingungen	8
7	Support	9

1 Einleitung

1.1 Vorwort und Systemanforderungen

1.2 Befehlsliste und Steuerung

1.3 Prolog

1.4 Besetzung

1.5 Schauplätze

2 Einrichten des Spiels

2.1 Hauptmenü

2.2 Optionen

3 Gameplay und Anzeigesysteme

4 Multiplayer

4.1 Die Lobby

4.2 Das Chatsystem

5 Speichern und Laden

6 Lizenzbedingungen

7 Support