

Ernas's Adventure

Einleitung

Eigentlich sollte Erna mit ihrem Rudel zu Hause sein, doch mit den ersten warmen Sonnenstrahlen hatte sie sich am Morgen rasch aus dem Staub gemacht. Im Hause ging das Gerücht um, dass sich im nahe gelegenen Wald ein köstlicher Cupcake befinden sollte - und dieses musste Erna unbedingt haben.

Pudelseelenalleine stand sie nun also am Rand des Waldes und hielt Ausschau. Welchen Weg sollte sie nur gehen? Mutig setzte sie die erste Pfote auf den feuchten Waldboden...

So wird gespielt

Grundlegende Steuerung

Erna's Adventure ist ein taktisches Abenteuer- und Rätselspiel, in dem Sie per Maus und Tastatur die Spielfigur Erna durch den Wald steuern: Vorwärts bewegen mit Pfeiltaste hoch, rückwärts bewegen mit Pfeiltaste runter, seitwärts nach links oder rechts bewegen mit Pfeiltaste links und rechts. Sofern Sie über die Laserbrille verfügen, können Sie sie mit der Leertaste auslösen. Das Schwert benutzen Sie mit X und zaubern können Sie mit Strg.

Kampf und taktische Hilfen

In dem Spiel geht es um mehr als nur darum, ihre Spielfigur auf ihre Gegner loszulassen. Es geht vielmehr um Tricks und Taktik. Nachfolgend einige Tipps, wie Sie häufige Fehler im Wald vermeiden können.

- Die Bewegungen zu kontrollieren, ist lebenswichtig. Sie können oftmals überlegen scheinende Gegner täuschen, indem Sie genau auf deren Bewegungen achten und sich diese Beobachtungen zu Nutzen machen, wenn Sie in die Enge getrieben wurden und keinen Ausweg wissen.
- Die Waffen, welche Erna verwenden kann, basieren auf einem "Schwere-Stein-Papier"-Prinzip, denn alle Waffen verfügen über individuelle Stärken und Schwächen. Manche Waffen sind effektiver gegen bestimmte Gegner als andere.

Einzelspieler

Der Einzelspieler-Modus besteht aus einer epischen Kampagne, in der Sie sich nach und nach ihrem langersehnten Cupcake nähern. Sie schlüpfen in die Rolle von Erna, einem rosafarbenen Pudel, den das Schicksal mitten in den Wald versetzt hat. Im Verlauf Ihrer Suche werden Ihnen einige Rätsel auferlegt, durch die Sie sich weitere Belohnungen verdienen können. Diese Belohnungen erleichtern es Ihnen möglicherweise, Ihr Ziel einfacher zu erreichen. Doch es obliegt Ihnen, ob Sie die Rätsel lösen möchten, oder auf direktem Wege ihr Ziel finden wollen.

Multiplayer

Der Multiplayer-Modus von Erna's Adventure bietet ein einmaliges Spielerlebnis, durch das der Spieler seine Fähigkeit der Zusammenarbeit mit anderen testen kann. Um den Multiplayer-Modus zu starten, Verbinden Sie sich über die IP-Adresse mit Ihrem Mitspieler Ihrer Wahl, bestreiten das Abenteuer gemeinsam und lösen spannende Rätsel.

Das Interface

Das Interface besteht aus zwei Hauptbereichen: Spielfeld und Informationsleiste.

Spielfeld

Die Welt von Ernas Adventure setzt sich aus verschiedenen Elementen zusammen:



Baum

Der Baum stellt im Spiel sowohl die Begrenzung des Spielfeldes, als auch Hindernisse dar, um die Sie herumlaufen müssen.



Weiter- und Zurück-Feld

Diese Felder geben an, dass Sie sich an dieser Stelle ein Level zurück, beziehungsweise vor bewegen können.



Checkpoint

Wenn Sie über dieses Feld laufen, speichert sich Ihr Spielstand. Sollten sie danach sterben, können Sie so oft an dieser Stelle wiedergeboren werden, wie es Ihre Leben erlauben.



Müll

Der Müll stellt die schwierigste Hürde im Spiel dar, da Sie ihn nicht besiegen oder entfernen können. Treffen Sie auf den Müll, verlieren sie augenblicklich Ihr Leben.



Shop

In einigen Räumen von *Ernas Adventure* gibt es einen Shop, in welchem Sie für 50 Gold diverse Items oder eine Rüstung erwerben können. Der Shopeingang ist immer durch zwei Hütten gekennzeichnet. Laufen Sie durch diese hindurch, können sie eines der Items wählen und mit Ihrer Spielfigur dagegen laufen - automatisch haben Sie dann den Kauf getätigt.

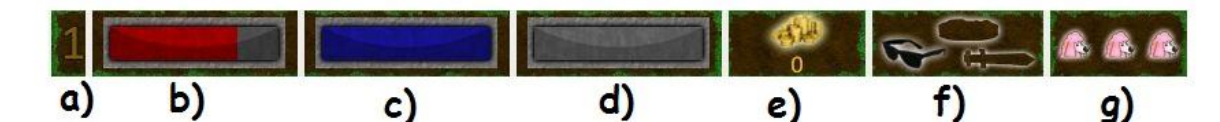


Cupcake

Der Cupcake stellt das Ziel Ihres Abenteuers dar. Sobald Sie ihn gefunden haben und Ihre Spielfigur auf ihn bewegt haben, endet das Spiel und sie haben gewonnen.



Informationsleiste



Die Informationsleiste unterteilt sich von links nach rechts in 7 Bereiche: (a)aktuelles Level, (b)Gesundheitsanzeige (c)Manaanzeige, (d)Rüstungsanzeige, (e)Goldanzeige, (f)aktuelle Waffen, (g) Lebensanzeige.

- a) gibt wieder, in welchem Level Erna sich gerade befindet
- b) ist die Gesundheitsanzeige, mit 100 Punkten ist sie voll und kann durch das Zusammentreffen mit Gegnern schwinden, oder mit der Einnahme von Heiltränken zunehmen
- c) ist die Manaanzeige. Mit einer Anwendung werden 50% des Manas verbraucht.
- d) ist die Rüstungsanzeige. Sie zeigt an, wie robust Ihre Rüstung ist. Tragen Sie Ihre Rüstung, wirken sich Gegnerangriffe nur auf sie aus, nicht aber auf Ihre Gesundheitsanzeige.
- e) ist die Goldanzeige. Hier erfahren Sie, über viel Gold Sie derzeit verfügen.
- f) ist die Waffenanzeige. Diese zeigt an, welche Waffe Erna momentan trägt.
- g) zeigt Ihre verbliebenen Leben, die zum Einsatz kommen, wenn Erna ein Leben verliert, Sie jedoch vorher einen Checkpoint besucht haben.

Das Menü

Vom Menüfenster aus können Sie sowohl den Einzelspielermodus, als auch den Mehrspielermodus auswählen. Mit dem Button *Steuerung* öffnen Sie ein separates Fenster, in dem Sie sich die Steuerung noch einmal anschauen können.



Gegenstände im Spiel

Heiltrank

Es gibt Heiltränke, welche Erna zur vollständigen Genesung verhelfen. Um einen Heiltrank zu verwenden, bewegen Sie Ihre Spielfigur über das Icon Heiltrank. Bedenken Sie dabei, dass sich ein Heiltrank auch verbraucht, wenn ihre Gesundheitsanzeige bereits voll ist.



Manatrank

Um einen Manatrank zu verwenden, laufen Sie mit Erna über das Icon Manatrank im Wald. Dadurch wird ihre Manaleiste auf 100% gesetzt.



Gold

Gold können Sie fast überall im Spiel einsammeln, um es später im Shop für diverse Einkäufe zu gebrauchen.



Schwert

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, das Schwert zu erhalten: Wenn Sie es im Wald finden, heben Sie es auf, indem Sie darüber laufen. Die andere Möglichkeit ist, es sich mit Hilfe von Mana, durch Drücken der Strg-Taste, herbeizuzaubern.

Das Schwert eignet sich nur im Nahkampf. Setzt Erna das Schwert ein, vernichtet Sie Pilzgegner, welche sich senkrecht und waagerecht direkt neben ihr befinden. Bossgegnern ziehen Sie mit einer Anwendung ein Drittel des Gesundheitsbalkens ab.



Laserbrille

Die Laserbrille kann im Wald gefunden und durch Hinüberbewegen der Spielfigur aufgesetzt werden. Sobald Erna die Laserbrille auf der Nase hat, kann Sie auch über weite Strecken einen Gegner in Sichtrichtung angreifen, sofern es kein Hindernis zwischen Spielfigur und Gegner gibt. Ein Pilzgegner stirbt nach nur einem Treffer, Bossgegner erst nach drei.



Rüstung

Die Rüstung streifen Sie über, indem Sie im Wald über das Rüstungsicon laufen, oder sie kaufen Sie im Shop.

Tragen Sie Ihre Rüstung, können gegnerische Angriffe Ihrem Lebensbalken nichts anhaben und schaden nur Ihrer Rüstung. Erst wenn der Rüstungswert verbraucht ist, können Sie wieder Schaden nehmen.



Die Feinde

Die Gegner

Pilzgegner

Pilzgegner sind bewaffnete Gegner, auf die Sie ab dem Szenario Junghund stoßen. Sie verbreiten in regelmäßigen Abständen eine übelriechende Duftwolke um sich herum, welche Sie meiden sollten. Wenn Sie dem Pilzgegner ohne Duftwolke begegnen, hüten Sie sich, ihn zu berühren. Pilzgegner können mit nur einem Angriff ausgeschaltet werden.



Bienengegner

Bienengegner, auf die Sie im Szenario Erwachsener stoßen, verfügen zwar über keinerlei Waffen, fügen Ihnen jedoch Schaden zu, wenn Sie Ihnen zu nahe treten. Vorsicht: Keine Ihrer Waffen kann Bienengegnern etwas anhaben.



Die Bossgegner

1) Eule

Die Eule ist der mit Abstand leichteste Bossgegner. Sie finden sie am Ende des ersten Levels. Kommen Sie der Eule zu nahe, wird diese auf Sie einhacken und Ihnen ein Viertel Ihres Gesundheitsbalkens abziehen.



2) Wildschwein

Auf das Wildschwein treffen Sie am Ende des zweiten Levels. Bei direktem Kontakt setzt es seine Hauer ein und zieht Ihnen die Hälfte Ihres Gesundheitsbalkens ab.



3) Schlange

Die Schlange befindet sich am Ende des dritten Levels, erst wenn Sie diese besiegt haben, können Sie zu dem gesuchten Cupcake gelangen. Doch Vorsicht: Die Schlange vergiftet Sie bei Berührung und sie verlieren ein Leben.

