

HANDBUCH FÜR DUNGEON CRAWLER

THEMA Worum geht es in diesem Spiel?
Unsere Hauptfigur lebt in einem friedlichen Dorf. Doch eines Tages bricht das Schrecken über dieses Dorf her. Daraufhin macht sich unser Charakter kurzerhand auf die Suche nach dem Ursprung und begibt sich zum dunklen Wald, wo lauter Gefahren lauern.

STEUERUNG Pfeiltaste Oben : Spieler bewegt sich nach oben
Pfeiltaste Unten : Spieler bewegt sich nach unten
Pfeiltaste Rechts : Spieler bewegt sich nach rechts
Pfeiltaste Links : Spieler bewegt sich nach links

C : Waffe wechseln
F : Mit aktiver Waffe feuern
M : Benutzen des Medikits
T : Mit NPC sprechen

(Cheat : 2 (Level überspringen))

**SAMMELN UND
SHOP**

SAMMELN

Unterwegs können im Wald lauter brauchbare Sachen gefunden und aufgesammelt werden.

Diese werden sofort im Inventar angezeigt und lassen sich zur gegebenen Zeit auch sinnvoll benutzen.

Zum Beispiel einige Waffen oder Medikits ,etc..

SHOP

Im Spiel sind einige Shops, wo man sich die Items auch kaufen kann, die dann sofort im Inventar angezeigt werden.

Dabei ist auch darauf zu achten, dass man seine Münzen sinnvoll "investiert"

NPC

EULE

Die Eule taucht hin und wieder auf und gibt dem Charakter auf seinem Weg wichtige Tipps.

GEGNER

Es tauchen unterschiedliche Gegner auf die auch unterschiedliche Stärken sowie Schwachstellen haben. Sie sind gegen manche Waffen immun, gegen andere aber nicht. Wo genau sie sich unterscheiden, bleibt es im Spiel herauszufinden.

HINDERNISSE

Vorsicht ist geboten. Manche Büsche sind giftig. Manche Pfade, die wie normale Wege aussehen sind nicht begehbar. Dann gibt es auch einige gefährliche Feuerstellen.

CHECKPOINTS UND SPEICHERN

Damit man, nachdem man verliert, nicht wieder ganz von vorne beginnt wurden einige Checkpoints erstellt.

Des Weiteren ist es möglich, nach den jeweiligen großen Gegnern, den Spielstand zu speichern und wieder hervorzurufen.
Dazu drücke S zum Speichern und L zum Laden.