

# Handbuch: Diggy's Quest

---

## Vorwort:

Diggy's Quest ist ein 2D- Dungeon Crawler, der in Java programmiert wurde. Als solcher übernimmt er Elemente aus Action, RPG und Adventurespielen. Diggy's Quest ist somit ein klassischer Dungeon Crawler im herkömmlichen Sinne. Inhaltlich befasst sich das Spiel mit dem Fantasy Genre. Es werden sowohl mystische als auch esoterische Inhalte verwendet, was das Spiel zu einem interessanten und überraschenden Erlebnis für die ganze Familie werden lässt.

## Story:

Diggy ist ein junger Mann, der bisher ein bescheidenes Leben geführt hat. Doch als der böse Zauberer das Reich unter seine Gewalt gebracht hat läuft alles aus dem Ruder. Viele der erfahrenen Soldaten wurden bereits getötet oder gefangen genommen. So muss Diggy seiner Bestimmung folgen und den Kampf gegen den bösen Zauberer in Angriff nehmen.

## Steuerung:

Die Steuerung des Charakters ist sehr simpel gehalten. Hier werden die einzelnen Tasten im Überblick genauer erläutert:

Pfeiltaste Oben:	Bewegt Diggy ein Feld nach oben
Pfeiltaste Unten:	Bewegt Diggy ein Feld nach unten
Pfeiltaste Links:	Bewegt Diggy ein Feld nach links
Pfeiltaste Rechts:	Bewegt Diggy ein Feld nach rechts
Taste V:	Greift mit dem Schwert in die Richtung an, in die Diggy schaut. Kann nur benutzt werden, wenn das Schwert aufgesammelt wurde.

Leertaste:

Schießt eine Zauberkegel in die Richtung, in die Diggy schaut. Kann nur mit Mana verwendet werden.

Taste B:

Verbraucht einen aufgenommenen Manatrank. Der Spieler hat wieder volles Mana.

## Gegenstände und Inhalte:

Goldmünzen: Goldmünzen sind die Währung im Spiel. Beim Laufen über eine Münze erhält der Spieler +1 Gold.

Schwerter: Mit Schwertern greift Diggy an. Es gibt insgesamt vier verschiedene Arten von Schwertern: Feuer, Wasser, Erde und Luft. Jedes Schwert ist nur gegen den gegensätzlichen Typ effektiv.

Rüstung: Rüstungen schützen Diggy. Es gibt vier verschiedene Arten von Rüstungen: Feuer, Wasser, Erde und Luft. Eine Rüstung schützt allgemein vor allen Arten von Angriffen und wehrt zudem die Angriffe des selben Typs vollständig ab.

Gegner: Gegner werden vom bösen Zauberer geschickt um Diggy aufzuhalten. Sie können schießen, durch Wände gehen oder andere bössartige Dinge tun. Diggy muss sie aufhalten um das Reich zu retten.

Manatranke: Im Spiel verteilt kann der Spieler Manatranke finden. Manatranke füllen bei Einnahme das Mana von Diggy wieder auf. Doch Vorsicht: Es können immer nur höchstens drei Manatranke mitgeführt werden!

Herzen: Herzen füllen das Leben von Diggy wieder um 1 auf. Doch Vorsicht: Diggy kann nicht mehr als 3 Lebenspunkte haben!

Läden: In der gesamten Welt kann der Spieler Läden finden, in denen nützliche Items für die Reise gegen Gold erworben werden können. Es ist ratsam diese Läden regelmäßig aufzusuchen um die Reise gut gerüstet antreten zu können.

Erfahrungspunkte: Bei Sieg über einen Gegner erhält Diggy Erfahrungspunkte. Diese können verwendet werden um bestimmte Fähigkeiten freizuschalten. Jeder Gegner lässt eine unterschiedliche Zahl an Erfahrungspunkten fallen. Mache aus Diggy eine unbesiegbare Kampfmaschine!

### **Und vieles mehr:**

Es erwarten dich noch viel mehr Abenteuer in Diggy's Quest. Achte auf riesige Bossgegner und schwierige Rätsel. Lass dich verzaubern und trete ein in die Welt von ,Diggy's Quest'!