

# DIGGY'S QUEST

Entwickelt von Asma Ben Janete und Ani Dawidjan

## INHALT

1. Story
2. Hauptmenü
3. Steuerung
4. Die Statusanzeige

## 1. Story

Diggy befindet sich in einem Kerker, auf der Suche nach drei Geistern, die den Weg zur Freiheit verhindern. Zum Glück begegnet ihn ein Ratgeber der alle Geheimnisse kennt und ihm hilft. Man hört die drei Geister seien schwer zu besiegen, doch Diggy glaubt an sich und beschreitet sein Abenteuer.

## 2. Hauptmenü

Spiel starten:

Wenn du diesen Knopf drückst, gelangst du direkt in den Kerker wo Diggy sein Abenteuer beginnt.

Chatten:

Du hast die Möglichkeit vor oder während des Spiels zu chatten und anderen über dein Vorhaben zu berichten.

Online spielen:

Falls du alleine nicht bereit für dieses Abenteuer bist, kannst du dich online mit einem weiteren Spieler auf dem Weg machen.

Beenden:

Bis zum nächsten mal !

### 3. Steuerung

➡ Bewegung nach rechts

⬅ Bewegung nach links

⬆ Bewegung nach oben

⬇ Bewegung nach unten

Leertaste Schiessen mit Feuerbällen

M Schiessen mit Kanonen

V Schwertkampf führen

I sich unsichtbar machen

F eine Feuerrüstung tragen

E eine Eisrüstung

#### 4. Die Statusanzeige

##### Lebensanzeige:

Die drei Herzen stehen für drei Leben. Diggy verliert ein Leben, wenn er auf ein Hindernis trifft oder wenn einer der drei Obergegner ihn abschiessen.

##### Vermögensanzeige:

Diggy kann Münzen einsammeln, um eine neue Waffe zu erwerben oder eine Rüstung zu kaufen.

##### Mana - Anzeige:

Durch ein Mana kann Diggy umsonst eine Feuerrüstung oder eine Eisrüstung erhalten. Ausserdem hat er die Möglichkeit sich vor den Gegnern unsichtbar zu machen.

##### Erfahrungspunkte - Anzeige:

Wenn Diggy Erfahrungspunkte sammelt kriegt er ein Leben.

