

DungeonCrawler



Inhaltsverzeichnis

Steuerung:	3
Hauptmenü:.....	3
Das Spiel:	3
Multiplayer Modus:	4
Karteneditor:	4

Steuerung:

Spieler nach links	Pfeiltaste links
Spieler nach rechts	Pfeiltaste rechts
Spieler nach unten	Pfeiltaste unten
Spieler nach oben	Pfeiltaste oben
NPC ansprechen	Taste E
Monster attackieren	Taste A
Chat-Fenster öffnen	Taste T
SpeedBuff	Taste 1
AttackBuff	Taste 2
Plasma abfeuern	Taste 3
8 Plasma abfeuern	Taste 4

Hauptmenü:

Im Hauptmenü befinden sich folgende Button:

Neue Kampagne:	Startet eine neue Single-Player Kampagne
Einzelspiel:	Startet ein neues Single-Player Spiel
Multiplayer:	Öffnet das Auswahlmenü zum Multiplayer Modus
Karteneditor:	Öffnet den Karteneditor
Optionen	Öffnet die Optionen
Hilfe:	Öffnet ein kurzes Hilfemenü
Beenden:	Beendet das Spiel

Das Spiel:

Das Spiel setzt sich aus 3 Level mit jeweils 3 Räumen zusammen. In jeden Raum sind verschiedene Monster, Items und NPC's verteilt. Ziel des Spiels ist es den Zielpunkt im letzten Raum zu erreichen.

Es gibt verschiedene Monstertypen die unterschiedlich stark sind und zudem jeweils einen besonders schweren Bossgegner am Ende eines jeden Levels. Die Monster greifen den Spieler an und fügen ihm Schaden zu. Der Spieler kann sich dagegen zum einen durch eine gute Rüstung schützen und zum anderen die Monster selber angreifen. Tötet der Spieler ein Monster werden Coins ausgeworfen, die der Spieler aufsammeln kann. Diese sind gleichzeitig die Bezahlereinheit des Spiels, so dass sich der Spieler neue Waffen, Rüstung und Tränke kaufen kann, die sich im Shop befinden.

Items sind Gegenstände die verteilt in den Räumen liegen und eingesammelt werden können. Unter ihnen befinden sich z.B. Waffen, Rüstungen und Tränke.

Die NPC's erfüllen zwei verschiedene Aufgaben. Zum einen dienen sie als Informationsquelle für den Spieler und geben nützliche Hinweise und zum anderen wird über sie der Shop geöffnet.

Zusätzlich zu den normalen „bezahl“ Items können auch kostenlose Items erworben werden. Dazu müssen bestimmte Quests erfüllt werden, wodurch Bonusmaterial ausgegeben wird.

Alle nötigen Informationen für den Spieler werden in der Infoleiste am unteren Bildrand dargestellt:



Gibt an wie viele Leben vorhanden sind



Gibt an wie viel Mana vorhanden ist



Gibt die Stärke der Waffe an



Gibt die Stärke der Rüstung an



Gibt den Score an

Für Waffen und Rüstungen gibt es ein Stein-Schere-Papier-Prinzip, so dass nicht alle Waffen und Rüstungen gleich wirksam sind gegen die verschiedenen Gegner. Vorhanden sind physisch, Eis, Wasser und Feuer. So ist die Wasser-Waffe wirksam gegen ein Feuermonster, als Rüstung sollte jedoch eine Feuer-Rüstung genutzt werden.

Multiplayer Modus:

Hier kann mit mehreren Personen gleichzeitig zusammen oder gegeneinander gespielt werden.

Es stehen zwei verschiedene Multiplayer Modi zur Verfügung. Dies ist zum einen ein Deathmatch, bei dem mehrere Spieler gegeneinander antreten und der Spieler gewinnt, der als letztes übrig bleibt. Das zweite ist ein Coopmatch bei dem mehrere Spieler zusammen Aufgaben lösen müssen.

Zum Erstellen eines Multiplayer Spiels muss zunächst unter Einstellungen die IP-Adresse, der Port und der Benutzername eingegeben werden. Anschließend kann ein neues Coop- oder Deathmatch erzeugt werden. Diesem können dann weitere Spieler beitreten.

Karteneditor:

Im Karteneditor können ganz individuell neue Räume und Level geschaffen werden oder bereits vorhandene modifiziert werden.

Das Hauptmenü des Editors beinhaltet die grundlegenden Funktionen zum Öffnen und Speichern der Karten.

Wenn eine Karte geöffnet wurde wird das „Bearbeitungsmenü“ des Editors geöffnet. Dort können nach Belieben neue Räume gebaut werden. Per rechtsklick auf ein Feld öffnet sich ein Dropdown-Menü mit dem Feldtypen (Wand oder Boden) geändert werden können und mit dem Items, Monster, NPC's etc. auf dem Spielfeld positioniert werden können. Dazu kann per linksklick der zuletzt ausgewählte Feldtyp mehrfach verwendet und gesetzt werden.