

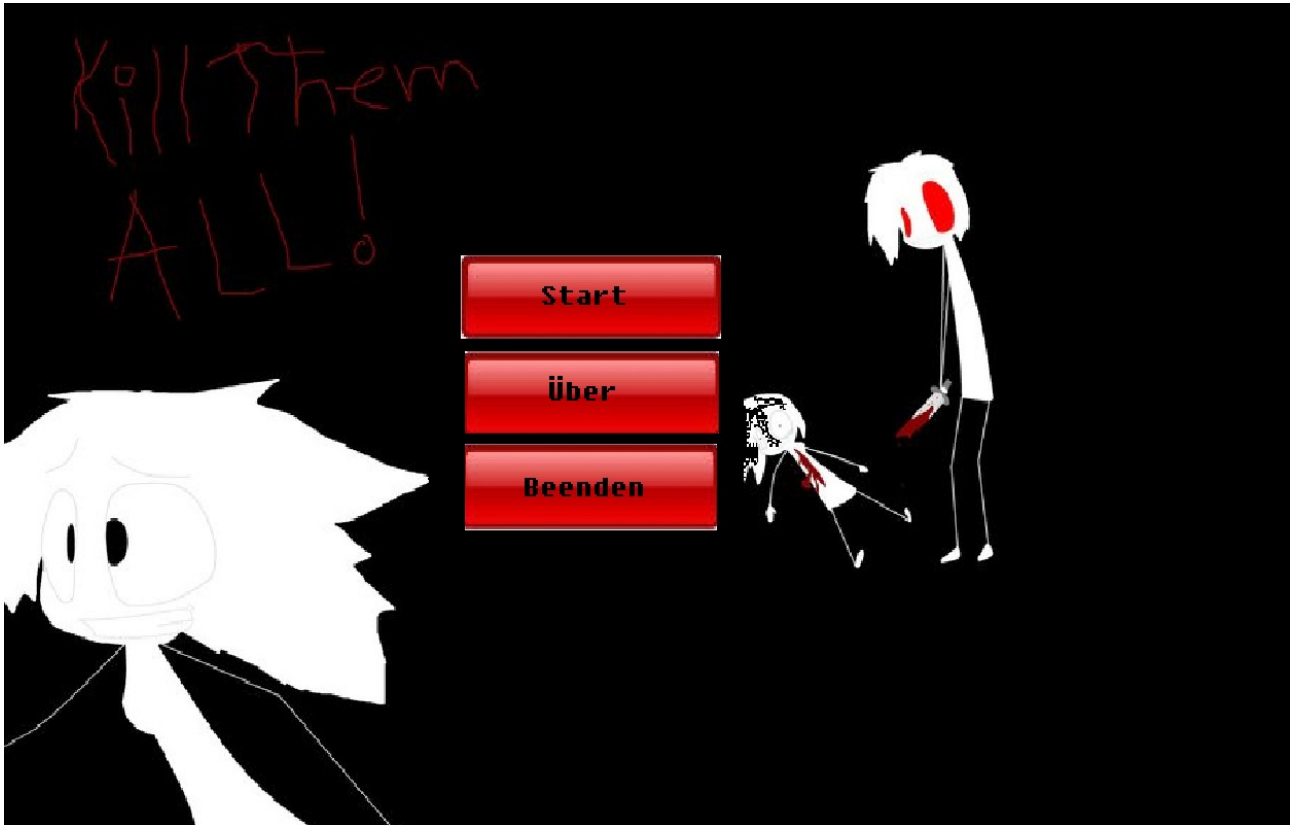
Inhaltverzeichnis

Das Menü.....	2
Anzeige im Spiel.....	3
Tastenbelegung.....	5
Kundendienst.....	6
Lizenzbedingungen.....	7

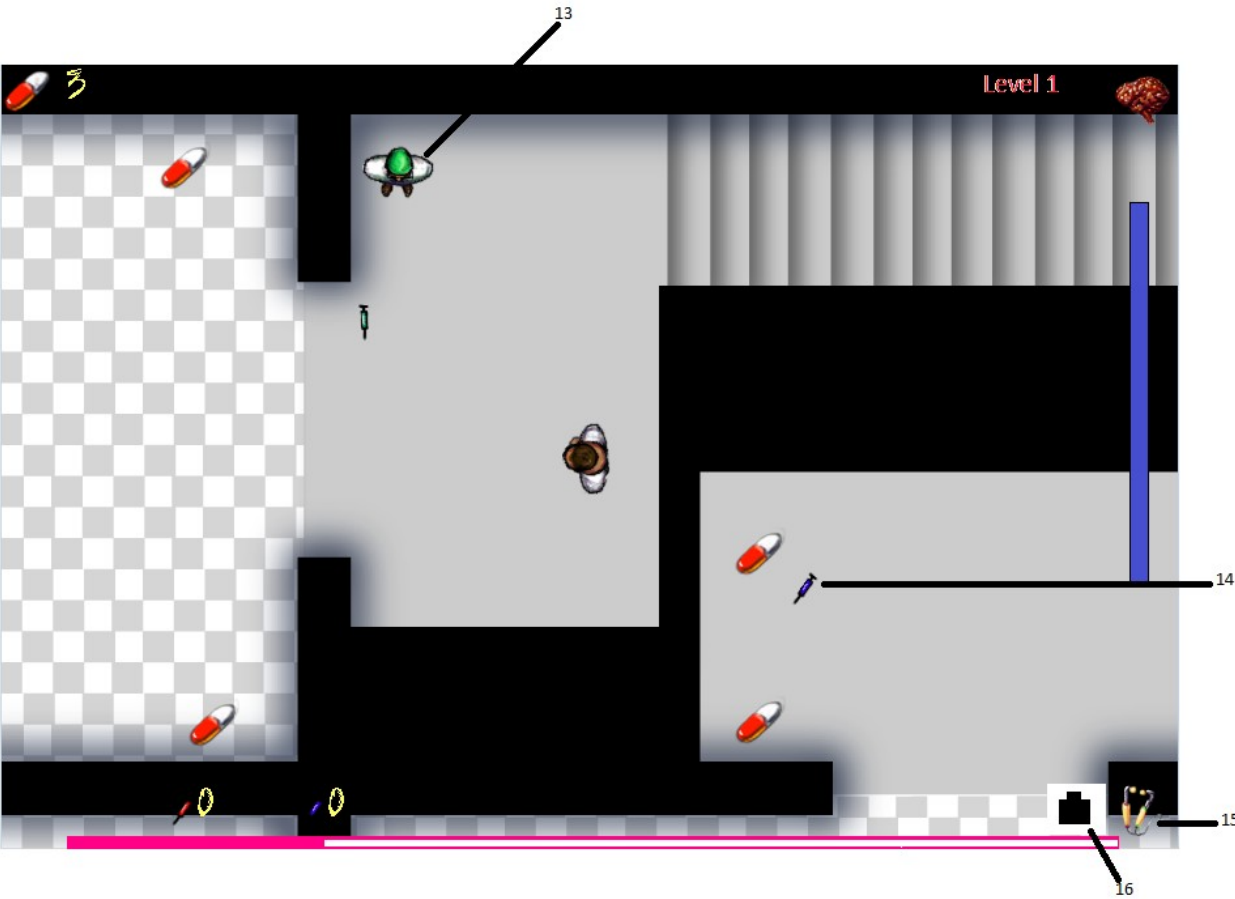
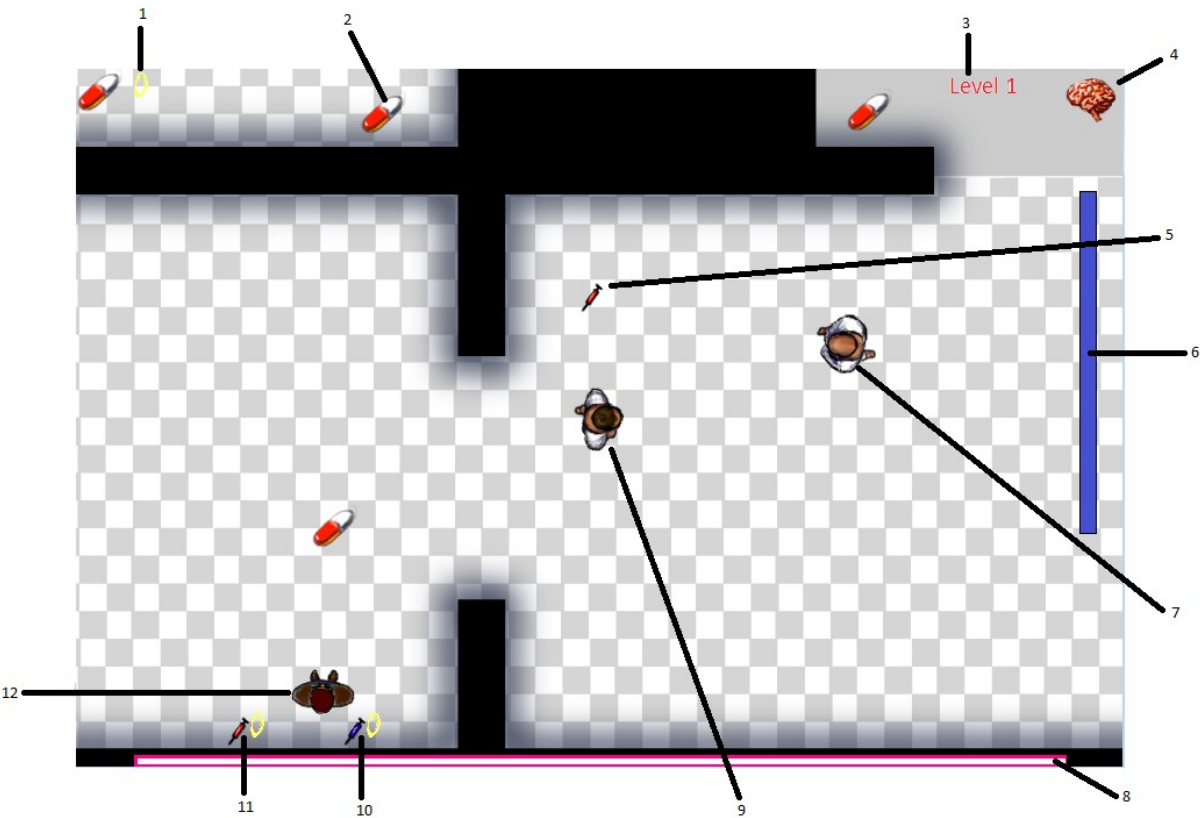
Handbuch zum Spiel

Hauptmenü

Im Hauptmenü können Sie das Spiel starten und beenden.



Anzeige im Spiel



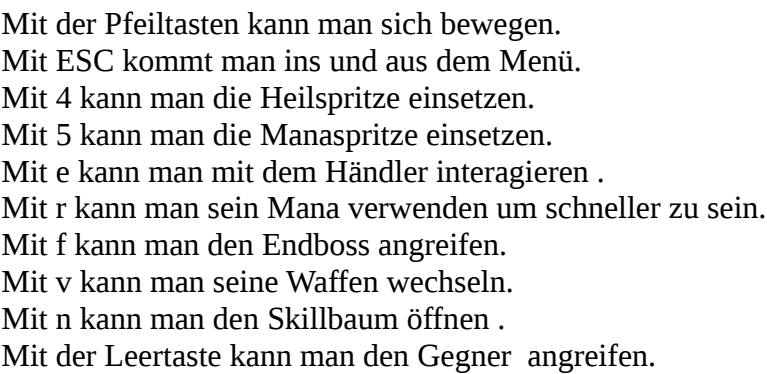
1. Pillenanzeige → Hier wird angezeigt wieviele Pille man hat
2. Diese Pillen kann man einsammeln
3. Das aktuelle Level wird angezeigt
4. Das Gehirn zeigt das Leben an .Je schlechter das Gehirn desto weniger Lebenspunkte hat man.



Volles Leben Leicht verletzt Stark verletzt So gut wie Tod

5. Manaleiste → Zeigt an wieviel Mana man noch zur Verfügung hat
6. Heilspritze → Sammel die Heilspritze ein um den Gehirn zu heilen
7. Der Verrückte → Ein Gegner von dem man sich fernhalten sollte der Gestank kann tödlich sein
8. Sammel durch töten der Gegner viele Erfahrungspunkte durch die du verschiedene Skills bekommst
9. Das bist du → Versuche so schnell wie möglich dich und deine Freundin aus der Klinik zu befreien
10. Zeigt dir an wieviele Manaspritzen du noch hast setze sie ein wenn du kein Mana mehr hast
11. Zeigt dir an wieviele Heilspritzen du noch hast
12. Der Händler → wenn du genügend Pillen hast gehe zum Händler dort kannst du sie gegen Heil-und Manaspritzen eintauschen.
13. Der Pfleger → er versucht dich mit Betäubungsspritzenruhig zustellen .Versuche den Spritzen auszuweichen.
14. Die Manaspritze → In der Spritze befindet sich Adrenalin wenn du genug Spritzen hast kannst du sie einsetzen um schneller zu werden.
15. Waffenanzeige → Hier siehst du welche Waffe du aktuell verwendest . Die Waffen liegen auf dem Spielfeld sammel sie ein um deine Gegner auszuschalten.
16. Rüstungsanzeige → Hier siehst du welche Rüstung du grade trägst . Die Rüstungen liegen auf dem Spielfeld sammel sie ein um dich besser vor den Gegner zuschützen. Sie gibt dir zusätzliche Lebenspunkte.

Tastenbelegung

[illegible]

Sammel Erfahrungspunkte und schalte nach und nach neue Skills frei.

Um die Erfahrungspunkte zu sammeln muss du alle Gegner töten und alles einsammeln was auf dem Spielfeld liegt.

Mit einem Erfahrungs- bzw. Talentpunkt kann man einen Skill freischalten.

1. Die Heilspritze geben nun statt 100 , 150 Lebenspunkte.
2. Der Mana-Effekt verbraucht nun 10 Manapunkte weniger als normal.
3. Mana- und Heilspritzen kosten im Shop nun 2 Pillen weniger.
4. Der Mana-Effekt lässt dich nun noch schneller laufen.
5. Mit deiner Nahkampfwaffe verursachst du nun mehr schaden.
6. Der Mana-Effekt verbraucht nun 20 Manapunkte weniger. Dieser Skill kann nur in Kombination mit Skill 1 und 2 freigeschaltet werden.
7. Mana- und Heilspritzen kosten nun im Shop 3 Pillen weniger . Dieser Skill kann nur in Kombination mit Skill 3 freigeschaltet werden.
8. Manaspritzen geben nun mehr Manapunkte . Dieser Skill kann nur in Kombination mit Skill 4 und 5 freigeschaltet werden.
9. Der Mana-Effekt verbraucht nun 50 Punkte weniger. Dieser Skill kann nur in Kombination mit Skill 1,2 und 6 freigeschaltet werden.
10. Die Heilspritze gibt nun 75 Lebenspunkte. Dieser Skill kann nur in Kombination mit Skill 4,5 und 8 freigeschaltet werden.

Nun da Ihr jetzt ein Überblick über das Spiel bekommen habt . Fangt einfach an und viel Spaß mit dem Spiel.

Kundendienst

Kundendienst für Deutschland, Österreich und die deutschsprachige Schweiz
Unser Technische Supporthotline ist Montag bis Freitag in der Zeit von 8-18 für Sie da.
Für Tipps und Tricks zu Ihrem Spiel, wählen Sie bitte unsere Servicenummer der
SPIELETIPPS-Hotline.

Für Kunden aus Deutschland

Technische Fragen 031 678876 (0,06 € pro Minute aus dem dt. Festnetz, Mobilfunk deutlich höher)
Spieletipps 031 679976 (0,56€ pro Minute aus dem dt. Festnetz, Mobilfunk deutlich höher)

Für Kunden aus Österreich und der Schweiz

Technische Fragen 0900 678876 (0,76 € pro Minute)
Spieletipps 0900 679976 (1,56€ pro Minute)

Lizensvereinbarung

1. **Propra13** gewährt dem Kunden ein entgeltliches, zeitlich nicht befristetes und nichtausschließliches Recht zur Nutzung (Lizenz) der SOFTWARE

2. Die Lizenz berechtigt den Kunden zur Einzelnutzung der SOFTWARE im Rahmen eines normalen Gebrauchs. Dieser umfaßt die SOFTWARE-Installation und die Anfertigung einer Sicherungskopie, das Laden der SOFTWARE in den Arbeitsspeicher und seinen Ablauf. Auf andere Nutzungsarten erstreckt sich die Lizenz nicht. Der Kunde darf insbesondere keinerlei Änderungen und Übersetzungen oder weitere Vervielfältigungen der SOFTWARE vornehmen, auch nicht teilweise oder vorübergehend, gleich welcher Art und mit welchen Mitteln. Eine unzulässige Vervielfältigung stellt auch der Ausdruck des Programmcodes dar. Änderungen, zu denen **Propra13** nach Treu und Glauben die Zustimmung nicht verweigert werden kann (§ 39 Abs. 2 UrhG), sind statthaft.

3. Für die Nutzung der überlassenen SOFTWARE auf einem weiteren Arbeitsplatz und/oder Computersystem ist eine zusätzliche Lizenzgebühr zu entrichten. Eine Nutzung der SOFTWARE auf einem sog. Mehrplatzsystem bzw. in einem Netzwerk ist nur aufgrund einer gesonderten Vereinbarung und nur gegen Zahlung der entsprechenden Lizenzgebühr(en) zulässig.

4. **Propra13** ist Inhaber sämtlicher gewerblicher Schutz- und Urheberrechte an der SOFTWARE sowie der dazugehörenden Benutzerdokumentation. Hinweise auf Urheberrechte oder auf sonstige gewerbliche Schutzrechte, die sich auf oder in der SOFTWARE befinden, dürfen weder verändert, beseitigt noch sonst unkenntlich gemacht werden.

5. Der Kunde darf die SOFTWARE weder vermieten noch verleihen. Eine Übertragung der Lizenz an der SOFTWARE auf einen Dritten ist nur nach vorheriger Information von **Propra13** und nur dann zulässig, wenn sich der Dritte mit diesen Bedingungen schriftlich einverstanden erklärt und der Kunde keinerlei Kopien an der SOFTWARE (einschl. etwaiger Vorversionen) zurückbehält. Der Kunde darf die SOFTWARE weder zurückentwickeln (Reverse Engineering), dekompilieren noch disassemblieren. Im übrigen bleiben §§ 69d, 69e UrhG unberührt.

II. Gewährleistung

1. Der Kunde hat das Recht, bei Fehlschlägen der Fehlerberichtigung eine Herabsetzung der Lizenzgebühr zu verlangen oder von dem Vertrag kostenfrei zurückzutreten. Bei Rücktritt wird der Kunde den jeweiligen Datenträger mit der SOFTWARE sowie die zugehörige Dokumentation an **Propra13** zurücksenden und sämtliche etwaige Kopien vernichten.

2. Die Gewährleistungsfrist beträgt 12 Monate ab Lieferung der SOFTWARE

III. Haftung.

1. **Propra13** haftet für Schäden, die durch fehlende von ihr zugesicherte Eigenschaften entstanden sind, sowie für Schäden, die sie vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht hat.

2. **Propra13** haftet nicht für leicht fahrlässig verursachte Schäden. Sie haftet jedoch bei leicht fahrlässiger Verletzung wesentlicher Vertragspflichten für unmittelbare Schäden bis zu einem Betrag in Höhe des doppelten Betrages der vom Kunden bezahlten Lizenzgebühr. **Propra13** haftet bei Fahrlässigkeit nicht für mittelbare und Folgeschäden (insbesondere entgangenen Gewinn und Produktionsausfall).

