```
┌─────────────────────────┐
│          Enemy          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Enemy()               │
│ + ~Enemy()              │
│ + Enemy()               │
│ + get_Position()        │
│ + set_Position()        │
│ + get_Velocity()        │
│ + set_Velocity()        │
└─────────────────────────┘
            △
            │
            │
┌─────────────────────────┐
│         Endboss         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Endboss()             │
│ + Endboss()             │
│ + ~Endboss()            │
│ + get_Health()          │
│ + set_health()          │
│ + render()              │
│ + update()              │
└─────────────────────────┘
```