# Формальная и содержательная постановки задачи

## Формальная постановка задачи

Построение трехмерной картины города с учетом рельефа.

## Содержательная постановка задачи

Разработать программу, реализующая моделирование и визуализацию трехмерной сцены города с учётом рельефа, используя пространственные данные. А так же предоставить интерактивный просмотр сцены.

# Структура решения

1. Получение пространственных данных
   1. Выбор источника данных
   2. Подключение к источнику данных
   3. Загрузка данных
2. Обработка данных
   1. Преобразование примитивов
   2. Проверка коллизий
   3. Подготовить рельеф к визуализации
   4. Подготовить пространственные объекты к визуализации
3. Визуализация
   1. Отобразить рельеф
   2. Отобразить пространственные объекты
   3. Задействовать источники света

# Обзор и анализ методов решения

# Описание реализации применяемых методов

# Руководство программиста

# Руководство пользователя

# Результаты

# Литература