

# Manual de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X



## CHAPTER 1

# Conceptos Básicos

### 1. Lenguajes de Marcado y $\text{\LaTeX}$

Un lenguaje de marcado es un lenguaje que permite codificar el formato y estructura de un documento a través de comandos escritos a la par del texto en un archivo conocido como **archivo fuente**. Después, el archivo fuente se procesa y se crea un documento que ya tiene el formato y estructura aplicados al texto.

En particular,  $\text{\LaTeX}$  es un lenguaje de marcado. Con él, el formato y estructura se especifican a través de **comandos** y **ambientes**. Un comando básico tiene la siguiente forma

```
1 \comando{param}
```

donde **comando** es el nombre del comando y **param** es un parámetro. Los comandos pueden tener más parámetros (`\comando{param1}{param2}...`), parámetros opcionales especificados entre `[ y ]` (`\comando[opc]{param}`), e incluso pueden no tener parámetros (`\comando`). Los ambientes, por otro lado, tienen la siguiente forma

```
1 \begin{ambiente}  
2 param  
3 \end{ambiente}
```

### 2. Comandos y Ambientes

### 3. Documento Minimal

Empezamos creando un directorio y un archivo fuente con extensión `.tex`. Debe contener como mínimo el tipo de documento, especificado con el comando `\documentclass{}`, y el ambiente `document`, que señala dónde empieza y termina el documento.

```
1 \documentclass[article]  
2 \begin{document}  
3 ¡Hola, \LaTeX!  
4 \end{document}
```